# Digitalisation Patrimoine historique

LIVRABLE 3



## Table des matières

Introduction	3
Maquettes IHM d'affichage des données	4
Sunburst	4
Chronologique	5
Par personne	6
Géographique	8
Magnettes IHM d'entrer des données	

## Introduction

Ce projet en collaboration avec des médiévistes a pour objet de développer un environnement Web de collecte, traitement et affichage de données issues de documents médiévaux (période XVème / XVlème siècle). Le format d'entrée sera un fichier Excel où les médiévistes auront saisies l'ensemble des données. Le format de sortie sera une application web de visualisation. L'objectif est donc d'offrir aux médiévistes une application web leurs permettant de visualiser les données qu'ils ont rentré grâce à un outil graphique dynamique et performant.

Les Ducs d'info Page **3** sur **10** 

# Maquettes IHM d'affichage des données

Nous avons réalisé plusieurs maquettes montrant les différentes possibilités d'affichage de nos données (qui sont sous forme d'Excel) :

#### Sunburst

Le sunburst est l'un des premiers formats visuels auquel on pourrait penser pour ce projet. Il s'agit d'un éventail qui permet d'afficher les données petit à petit et de façon hiérarchique. C'est un format très utile et esthétique. Sur l'image 1, on peut voir ce que cela donnera avec la base de données que l'on a à disposition, lorsqu'on clique sur « lieu » cela va nous montrer les différents lieux ici Paris, Lyon etc. et pareil avec les autres de données. Ce qui rend le sunburst intéressant est surtout le fait qu'il prend très peu de place donc permet d'optimiser l'espace.



Image 1 : Sunburst ordonné par colonnes du Excel

Les Ducs d'info Page **4** sur **10** 

## Chronologique

Un autre moyen d'afficher la base de données est de faire une frise chronologique, sachant que le sujet se porte sur le XIV jusqu'au XVI° Siècle, celle-ci peut être très utile, il y aura juste à mettre la date pour voir toutes les informations que l'on veut savoir pour celle-ci. Lorsqu'on met le siècle et la décennie cela nous affiche les différentes années puis quand on en sélectionne une, le calendrier de cette année s'affiche et enfin on peut regarder en cliquant sur un jour les dons qui ont été fait ce jour-là.

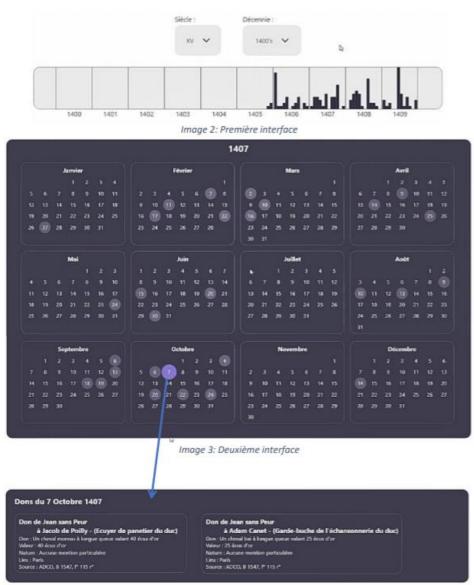


Image 4: Troisième interface

Les Ducs d'info Page **5** sur **10** 

### Par personne

La visualisation par donneur permet de rentrer les informations par rapport aux personnes concernées. Ensuite, on peut naviguer du donneur jusqu'au receveur pour voir les différentes informations. On clique d'abord sur le donateur, puis cela affiche à qui il a fait les dons. On sélectionne ensuite le receveur pour pouvoir afficher la liste des dons qu'il a reçu.



Image 5 : Interface par donneur (première page)

#### Dons de Jean Sans Peur

Jean Pioche	Charles VI
Jean de Gingins	Regnier Pot
Terri de Hangest	Jean de Thoisy
Martin Poree	Bernard Le Grant
Jean Marchant	Jean du Bois
Jean de Vergy	Jean Chousat
Guillaume Bonnier	Jean de Chenevon
Antoine de Craon	Jean Fortier
Girard de La Guiche	Jean de Sautx
Lourdin de Saligny	Jean V de Roubaix
Jean de Pressy	Jean de La Baume
Jean de Velery	Jean de la Rose

<u>Accueil</u>

Image 6 : Interface par donneur (deuxième page)

Les Ducs d'info Page **6** sur **10** 

#### Dons reçus par Jean Pioche de Jean Sans Peur



Image 7 : Interface par donneur (troisième page)

## Géographique

La visualisation géographique est une méthode très intéressante car elle se base sur les lieux où ont eu lieu les transactions, cela permet une saisie des informations grâce à un point que l'on place sur la carte. Si l'on veut voir un don, il faut voyager à travers la carte pour trouver les informations. Nous avons réalisé cette visualisation à partir de deux sites différents : OpenStreetMap et highcharts.

Sur openStreetMap, il fallait tout d'abord ajouter le point en enregistrant à la main les données du point en question. Puis, enregistrer les modifications afin que le point s'affiche sur la carte :



Image 8 : Interface géographique sur OpenStreetMap

Les Ducs d'info Page **7** sur **10** 

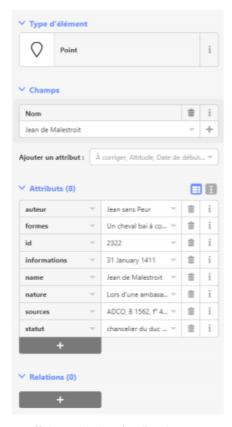


Image 9 : Affichage des données d'un don : OpenStreetMap

Les Ducs d'info Page 8 sur 10

# Maquettes IHM d'entrer des données

Tout d'abord, les médiévistes devront pouvoir rentrer les données de chaque don. Ainsi, nous avons réalisé une maquette de l'interface qui leur permettra cela.

Premièrement, le médiéviste devra rentrer les noms et statut du donateur, du bénéficiaire et de l'intermédiaire du don (s'il y en a) :

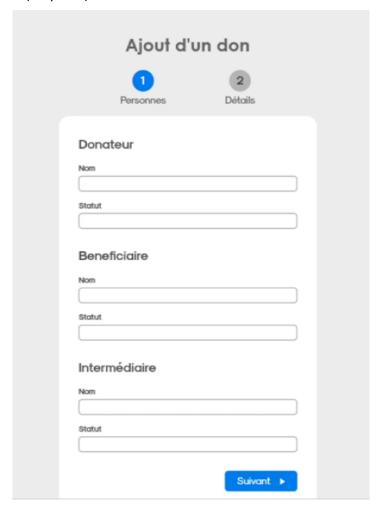


Image 10 : Interface d'ajout de don : Personnes

Les Ducs d'info Page **9** sur **10** 

Type de don
Pensions

Date

JJ/MM/AAAA

Lieu

Formes

Pokts

Prix

Sources

Natures

◆ Précédent

Puis, il peut rentrer les détails du don ou revenir sur la page précédente comme vu ci-dessous :

Image 11 : Interface d'ajout de don : Détails

Terminer

Les Ducs d'info Page **10** sur **10**