



## GIT Assignment

### Goal:

*Pour s'entraîner à travailler avec GIT*

### Background

*Vous êtes sur le point de terminer le programme d'apprentissage de GIT. Bien que l'objectif soit de comprendre GIT et les commandes les plus courantes, vous pouvez essayer de travailler sur cet exercice en utilisant la configuration GIT installée que vous avez utilisée dans le cours Udemy.*

### Approach:

Vous trouverez ci-dessous les différentes situations/questions que vous devrez résoudre.

Comme résultat de l'exercice, vous devrez fournir :

- Une description des commandes et des activités que vous prévoyez d'effectuer.
- Une capture d'écran de la commande utilisée et des résultats de la ligne de commande BASH.

La solution que vous téléchargez sur le LMS doit contenir toutes les informations et décrire les décisions et les actions.

**Remarque : tous les documents téléchargés sur le LMS sont uniquement acceptés au format pdf.**



## Exercise

*Vous êtes le chef d'équipe d'une équipe DevOps qui donne le bon exemple en travaillant avec GIT. Vous devez effectuer les tâches suivantes :*

- Créez un nouvel environnement de projet.
- Configurez l'environnement en utilisant votre nom et votre adresse e-mail.
- Créez un dépôt git vide dans votre environnement (rendez-le public).
- Connectez-le à GitHub
- Montrez comment vérifier si votre dépôt est correctement configuré.
- Activer l'accès SSH à l'environnement (et montrer comment le faire)
- Ajoutez 2 utilisateurs (qui peuvent être des utilisateurs fictifs, vous pouvez décider) comme membres de l'équipe pour avoir accès à l'environnement.
- Créez un document (considérez-le comme un document factice de test) avec un contenu aléatoire.
- Ajoutez le document au référentiel
- Maintenant, utilisez l'un des logins des membres de l'équipe fictive et apportez quelques modifications au document.
  - Suivez étape par étape comment assurer que la mise à jour de la version est gérée par GIT.
    - Considérez ceci comme un scénario réel où vous, en tant que chef d'équipe, demandez à un membre de l'équipe de modifier un scénario de test.
- Montrez comment vérifier si le membre de l'équipe a traité la modification correctement.
- Non le deuxième membre de l'équipe fictif fait un changement.
  - Démontrez à nouveau le processus complet
- Vous êtes maintenant informé que le deuxième changement n'était en fait pas nécessaire.
  - Démontrez comment annuler la deuxième modification et revenir à la version précédente (montrez au moins deux façons de le faire).
- C'est presque incroyable mais le chef de projet vient vous voir pour vous dire que le changement était nécessaire après tout.
- Votre utilisateur fictif 2 doit refaire le changement.
- Après l'avoir validée, le chef de projet vous demande de fusionner les deux versions en une seule.
  - Démontrez comment y parvenir