KOLABORATIVNÍ FILTROVÁNÍ

DOPORUČOVÁNÍ PRODUKTŮ

Obsah

Popis projektu	3
Spôsob riešenia	3
Implementácia	4
Príklad výstupu	5
Experimentálna sekcia	7
Diskusia	8
Záver	8

Popis projektu

Cieľom projektu bolo vytvoriť systém pre automatické odporúčanie produktov (v tomto prípade filmov) užívateľovi na základe jeho hodnotení. Odporúčané produkty sa vyhodnotia pomocou podobnosti medzi užívateľmi, ich hodnoteniami a ich zhodou v preferenciách.

Spôsob riešenia

Získanie a spracovanie dát

Na to, aby sa dali užívateľovi odporučit filmy, ktoré by sa mu mohli páčiť, je potrebné tie filmy mať - rovnako ako aj informácie o jeho predošlých hodnoteniach a hodnoteniach ostatných užívateľov.

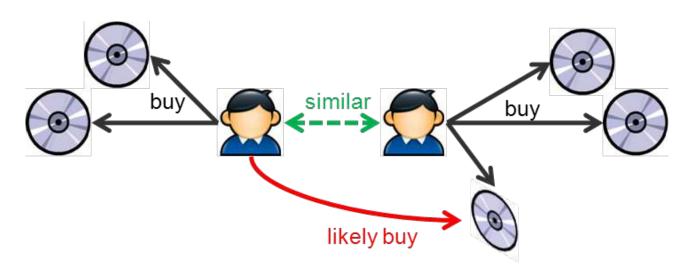
Ako dáta poslúžil voľne stiahnuteľný dataset od MovieLens.org obsahujúci informácie o viac než 9000 filmov a 100000 hodnotení od 600 užívateľov.

Informácie o filmoch však obsahovali iba názov filmu a jeho žánre, tak som sa rozhodol, pre lepší "užívateľský zážitok", stiahnuť pomocou <u>theMovieDatabase.org API</u> dodatočné informácie - krátky popis filmu, fotku plagátu..

Získané dáta z datasetu a tMDB API som importoval do SQLAlchemy databáze, pre jednoduchšiu prácu vo webovej aplikácii Flask

Odporúčanie filmov

Na odporúčanie filmov užívateľovi X som zvolil tzv. user-based model, ktorý hľadá K podobných užívateľov k užívateľovi X na základe ich hodnotení, vytriedi filmy, ktoré užívateľ X nevidel a podľa ohodnotenia týchto filmov mu ich následne odporúči.



Zdroj: https://dzone.com/articles/recommendation-engine-models

Na nájdenie KNN (K nearest neighbours) je treba vypočítať podobnosť medzi užívateľom X a ostatnými užívateľmi, vybrať K najbližších, a zobrať vážený priemer ich hodnotení s podobnosťou:

$$r_{ij} = \frac{\sum_{k} Similaries(u_i, u_k)r_{kj}}{number\ of\ ratings}$$

Zdroj: https://towardsdatascience.com/intro-to-recommender-system-collaborative-filtering-64a238194a26

Na vypočítanie podobnosti medzi užívateľmi som sa rozhodol použiť kosínusovú podobnosť:

Cosine Similarity:
$$Sim(u_i, u_k) = \frac{r_i \cdot r_k}{|r_i||r_k|} = \frac{\displaystyle\sum_{j=1}^m r_{ij} r_{kj}}{\sqrt{\displaystyle\sum_{j=1}^m r_{ij}^2 \displaystyle\sum_{j=1}^m r_{kj}^2}}$$

Zdroj: https://towardsdatascience.com/intro-to-recommender-system-collaborative-filtering-64a238194a26

Implementácia

Po načítaní úvodnej stránky (počas čoho sa aj načítavajú dáta z flask-sqlalchemy databáze pre plynulejší chod) je užívateľovi sprístupnené prihlásenie sa pomocou ID (1-610, podľa datasetu).

Z úvodnej stránky sa taktiež dá dostať do administratívneho modulu (alebo prejdením na adresu /admin), kde sa dá prezerať/meniť/mazať hodnotenia užívateľov a taktiež zmeniť parameter K - pre hľadanie najbližších susedov (default - 30)

Webová aplikácia

Webová aplikácia je napísaná pomocou jednoduchého HTML + CSS + JavaScript template-u a frameworku <u>Flask</u>

DataTables

jQuery plugin pre jednoduchšie zobrazovanie položiek, pohybovanie sa medzi nimi a prípadne vyhľadávanie v nich

Dáta

MovieLens Dataset

Bezplatný dataset reálnych dát s hodnoteniami užívateľov zo stránky MovieLens.org

The Movie Database API

Bezplatná API na získavanie informácií o filmoch

Systém odporúčania

Back-end aplikácie je napísaný v programovacom jazyku Python (3.6 a vyššie) s použitiím knižníc na pomoc pre ukladanie a prácu s dátami

Flask

WSGI framework pre webové aplikácie prepojené s Pythonom

<u>SQLAlchemy</u>

Python SQL toolkit, využívaný s Flask, na ukladanie získaných dát

Numpy

Python knižnica implementujúca mnoho-dimenzionálne polia a matice a výpočty s nimi

Pandas

Python knižnica na prácu s uloženými dátami a na ich analýzu

Príklad výstupu

Po prihlásení užívateľa sú mu zobrazené doposiaľ ohodnotené filmy, odporúčané filmy a filmy v databáze



Ratings of user: 2



Recommendations for user: 2

Time with preprocessing the data: $5.914287090301514 \mathrm{\ s}$

Time after preprocessing the data: 2.570535182952881 s

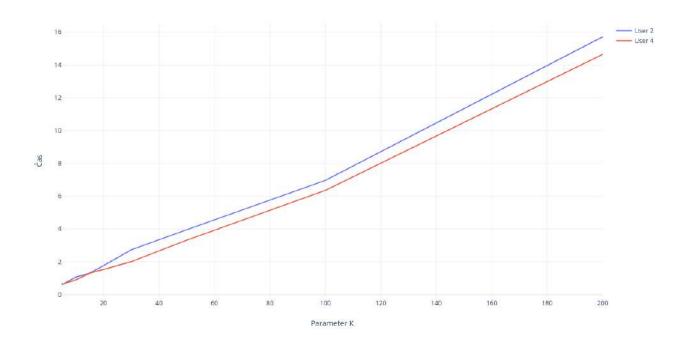


All movies:



Experimentálna sekcia

Z dôvodu, že dáta o užívateľoch sú uložené v datasete a API TheMovieDatabase nebola natoľko rýchla, aby sa ju dalo využiť na sťahovanie dát v reálnom čase, rozhodol som sa ponechať dáta pasívne, a tým pádom som sa sústredil na čas, ktorý je potrebný na odporúčenie filmov v závislosti od počtu najbližších susedov (K parameter)



To, že čas potrebný na výpočet pri väčšom parametri K, je pochopiteľné, pretože čím viac ľudí je užívateľovi podobných, tým sa zväčšuje pole filmov, ktoré ešte nevidel a musí sa pre ne vypočítať skóre.

Avšak čas, ktorý je potrebný na výpočet odporúčení závisí aj od počtu filmov, ktoré daný užívateľ videl - User 2 videl iba 31 filmov, pričom User 4 ich videl 216. Čas výpočtu sa pri väčších číslach K líši síce len o 1 sekundu, pretože pole filmov, ktoré užívateľ nevidel, sa vyrovná (a nezáleží, koľko filmov videl), no pri malých číslach K je rozdiel viditeľnejší: pri default hodnote K = 30 trvá výpočet pre Usera 2 2.75 sekúnd, pričom len 1.9 sekúnd pre Usera 4 - takmer 50% rozdieľ

Diskusia

Využívanie SQLAlchemy pre uskladňovanie dát je citeľné najmä pri načítavaní úvodnej stránky - trvá to niekoľko sekúnd prázdneho bufferovania, kde človek nevie, či je problém na jeho strane, alebo na strane serveru. To isté sa dá povedať aj o používaní Pandas dataFramu - práca s tabuľkami s desaťtisícmi záznamov nie je ideálna.

Záver

Práca na tomto projekte mi dala veľa, nie iba vedomosti z problematiky algoritmov pre spracovanie dát, ale aj samotnej tvorby webových aplikácii a zistenie, že pracovať sám nie je vždy ideálne.