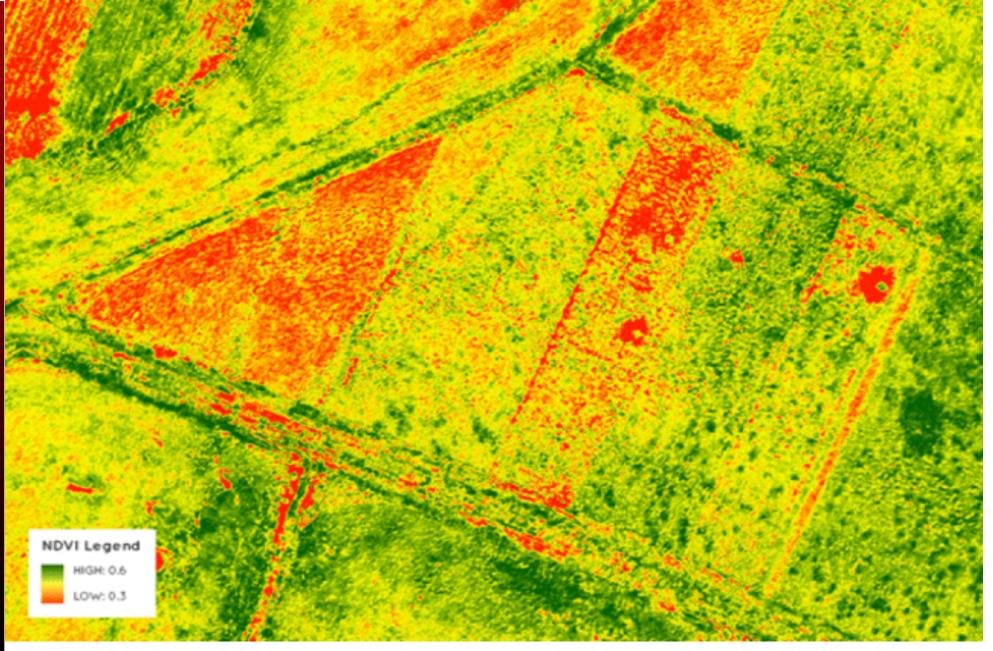


PyGDA #32

Obrabianie zdjęć satelitarnych po Pythonowemu, czyli wprowadzenie do biblioteki rasterio

Agenda:

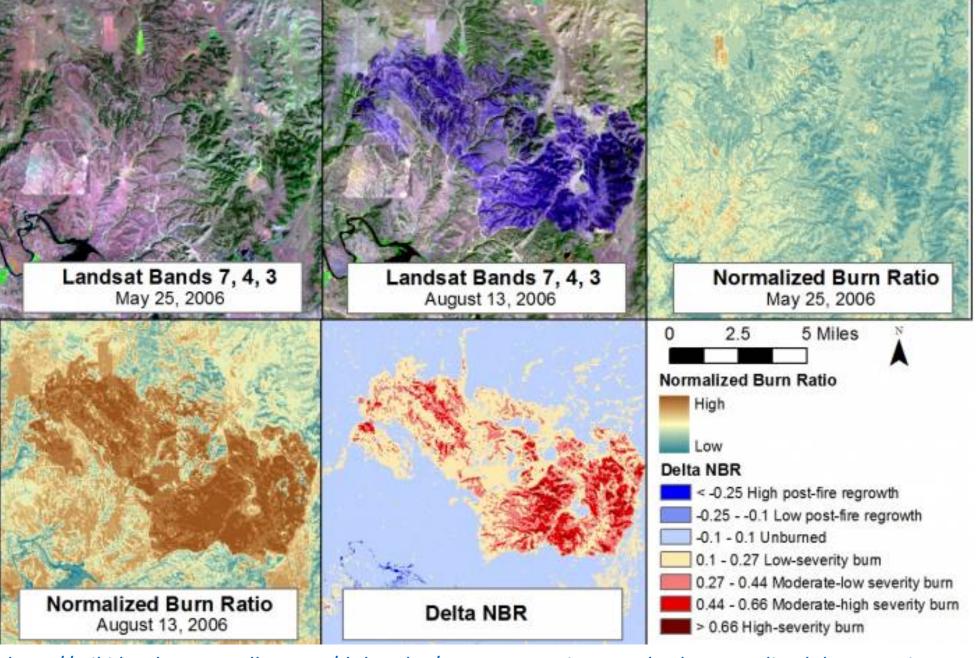
- 1) -> Zdjęcia satelitarne (EO Earth Observation), po co je obrabiać?
- 2) -> Sposoby przetwarzania zdjęć EO (przy wykorzystaniu Pythona)
- 3) -> Biblioteka rasterio
- 4) -> Przykład 1: wczytanie i wyświetlenie zdjęcia
- 5) -> Przykład 2: operowanie na warstwach
- 6) -> Przykład 3: automatyzacja obliczeń wskaźnika NDVI



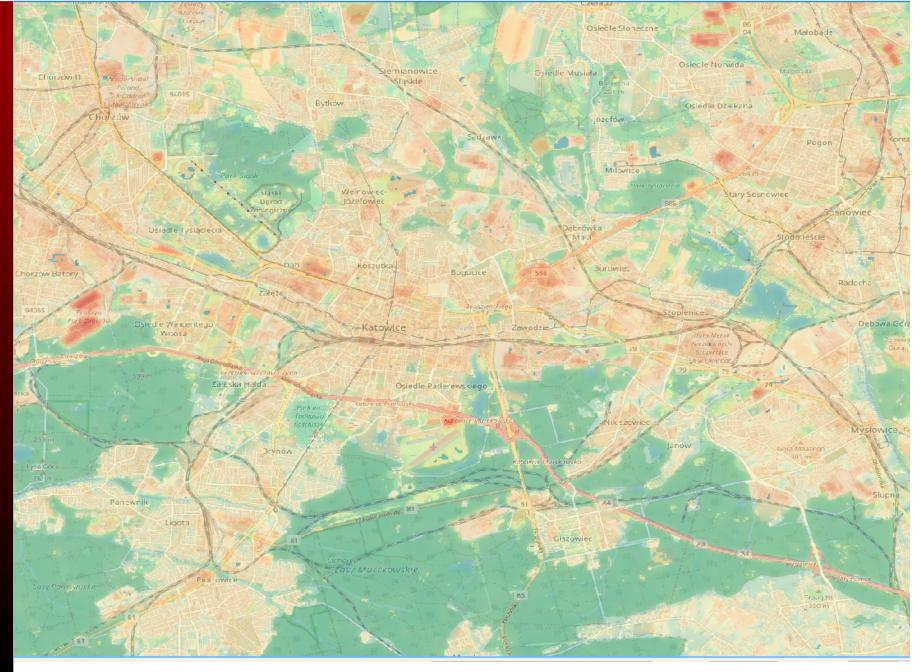
<u>http://geoawesomeness.com/understanding-aerial-data-normalized-difference-vegetation-index-ndvi/</u>
(GEO Awesomeness)



https://earthobservatory.nasa.gov/NaturalHazards/view.php?id=83697 (NASA)



http://wiki.landscapetoolbox.org/doku.php/remote_sensing_methods:normalized_burn_ratio (The Landscape Toolbox)



(Data Lions)

Jak przetwarzać zdjęcia satelitarne?

- ✓ Aktualnie najbardziej "Pythonowy" sposób to wykorzystanie biblioteki rasterio -> https://github.com/mapbox/rasterio
- ✓ Mniej Pythonowy sposób, ale wciąż oparty na Open Source, to wykorzystanie bibliotek GDAL/OGR. Są to potężne narzędzia, wyposażone w wiele algorytmów do przetwarzania danych satelitarnych i danych wektorowych. Minusy: trzeba pamiętać o alokacji oraz dealokacji pamięci, biblioteki raczej pod C/C++ niż Pythona.
- ✓ Wciąż mniej Pythonowy sposób to wykorzystanie zewnętrznych źródeł takich jak **GRASS GIS, SAGA GIS, QGIS**. Być może bardziej wskazany na etapie prototypowania skomplikowanych algorytmów! Trudno zintegrować z Anacondą, narzucony Python 2.7.
- ✓ A już w ogóle niepythonowe jest wykorzystywanie takich kombajnów jak **ArcGIS** ;) (Gdzie pisać można pythonowe skrypty).

Kilka słów o różnicach między GDAL a rasterio

Biblioteka powstała ze względu na problemy z biblioteką GDAL, która była daleka od ZEN znanego z Pythona. Najważniejszy problem tyczył się alokacji pamięci i zarządzania pamięcią – co w przypadku Pythona powinno odbywać się automatycznie.

Czas na kodowanie!