

Tarea 1: Rol Facilitador-Administrador

Por: Simón Noya Domínguez

Semana del 2-10-2023

Esta semana se trataba de la primera semana de trabajo con el grupo. Durante esta semana se realizó la implementación de los casos de uso que hicimos de forma individual, así como de la realización de la documentación de diseño y el diseño de la interfaz gráfica de la aplicación.

Tras conocer tanto el enunciado de la práctica y los roles que debían ser asignados en la tarea, decidimos que debíamos comenzar por la asignación de roles a los miembros del grupo. El rol de facilitador-administrador se me fue asignado a mi debido a que era el que tenía más relación con los miembros del grupo antes de la práctica lo que haría que mis compañeros se sintieran más cómodos estando bajo el mando de alguien conocido que de alguien con el que no tenga tanta relación. El rol de traductor-curador fue asignado a Iago Pallares pues él me comunicó que tenía cierta experiencia y ciertos conocimientos sobre recursos los cuales nos podrían ayudar en la tarea. Por último, Lois Carral tomó el rol de analista.

Una vez que los roles fueron asignados decidimos ver cómo dividiríamos las diferentes obligaciones de la práctica. El patrón de diseño fue lo primero que debimos seleccionar y tras ver las posibles opciones decidimos decantarnos por el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC), pues cumplía las rúbricas establecidas y además era fácil de implementar lo cual era lo mejor para nosotros pues somos primerizos en el uso del lenguaje de python. También al inicio de esta parte elegimos los casos de uso que implementamos que fueron "Buscar por nombre" y "Buscar cóctel aleatorio". Con esto decidido, comenzamos a dibujar la interfaz gráfica para ver como nos parecía que debía ser la apariencia de la aplicación. Cuando creímos que teníamos una interfaz gráfica con la que estábamos contentos dividimos las tareas de implementar el código en python y el diseño en UML. Iago y yo nos encargamos de la implementación del código, pues él tenía los recursos donde buscar información de cómo realizar el código y yo le ayudaría para poder terminar el trabajo en plazo y, como líder del grupo, conocer el trabajo realizado y ser capaz de ayudar a Lois en el UML.

La realización del código fue con lo que iniciamos para hacernos una idea de que éramos capaces de hacer, considerando que si debíamos cambiar cosas de nuestra idea inicial sería lo mejor cambiarlo al inicio y no al final. En la implementación de la aplicación nos encontramos con los problemas esperados, dificultad de hacer ciertas cosas que teníamos pensadas así como a veces imposibilidad de realizarlas, algunos de los cuales nos obligaron a buscar más información sobre la librería y el lenguaje para poder solucionarlos e incluso algunos problemas no fuimos capaces de encontrarle una solución aplicable lo que nos obligó a modificar nuestros planes o la interfaz gráfica inicial. Una vez que terminamos el código, me encargue de revisarlo y comprobar que efectivamente cumplimos las rúbricas que se nos especificaron.

Con el código terminado y revisado, me puse con Lois a realizar el diseño en UML de la implementación. Durante el tiempo en que estuve con lago haciendo el código, le dije a Lois que comenzará a familiarizarse con Mermaid ya que nunca lo habíamos utilizado, así como, a repasar sobre UML. Con trabajo durante esos días y el conocimiento que tenía por haber participado activamente en la elaboración del código, el diseño en UML fue realmente fluido y sin ninguna complicación más allá de ciertos problemas con cuestiones técnicas de Mermaid.

Después de terminar con el diseño nos pusimos cada uno a hacer los entregables que mandaban nuestros roles. Antes de eso yo pase una última revisión de lo hecho en el repositorio para cerciorarme de que todo lo que íbamos a enviar se encontrase sin errores en el repositorio de git.

Finalmente mis compañeros terminaron sus entregables y tras revisar que todo estuviese en orden, yo me encargare de añadir este documento al repositorio y finalmente, entregar la tarea en el aula virtual.