

Objetivos de aprendizaje (Traductor):

- **Trabajo en grupo:** Se pretende que se colabore y se sintetice el trabajo del grupo en un solo producto final coherente y funcional que cumpla con los requisitos establecidos.
- **Diseño de IU:** Se procura que seamos capaces de crear un diseño efectivo y amigable para el usuario final, que cubra todos los casos de uso de la posterior implementación.
- **Interacción con las API:** Se busca que desarrollemos las habilidades para interactuar con APIs externas.
- **Uso de patrones de Diseño de Software:** Se procura que aprendamos a aplicar patrones arquitectónicos como el MVC para separar los distintos elementos de una implementación y gestionar el diseño software correctamente.
- **Implementación de la Aplicación:** Se busca que construyamos una aplicación funcional con Python y GTK, respetando el diseño de IU y software creado previamente, colaborando como un equipo.
- **Documentación y Uso de UML:** Es importante que adquiramos habilidades en el proceso de documentación del diseño del software usando lenguaje UML y/o formatos específicos con integración de diagramas UML.
- **Manejo de Errores y Excepciones:** Debemos implementar mecanismos para manejar posibles problemas y fallos en la comunicación con el servidor, gestionando la concurrencia.

Listado de recursos (Curador):

- **Documentación de GTK4:** <https://docs.gtk.org/gtk4/>

Uso: Se revisa la documentación para entender las clases y métodos disponibles en GTK 4. Así como para aprender y familiarizarse con los distintos elementos de los que dispone la librería.

Beneficio: Nos aporta un abanico de posibilidades de elementos de la librería GTK muy amplio a la hora de afrontar la práctica.

- **API thecocktaildb:** <https://www.thecocktaildb.com/api.php>

Uso: Facilita una lista de endpoints junto a los parámetros necesarios para recuperar la información de cócteles.

Beneficio: Nos ayuda a utilizar de forma efectiva la API para la obtención y recuperación de datos.

- **Documentation Mermaid:** <http://mermaid.js.org/intro/>

Uso: Revisar la documentación para aprender a integrar y utilizar diagramas UML en archivos markdown.

Beneficio: Favorece la implementación efectiva con mermaid.

- **UML and Design Patterns:** <https://www.uml.org/>

Uso: Se dispone de una pestaña de Training para practicar y asentar conocimientos y otra de Resources en la que hay documentación y tutoriales que ayudan a integrar efectivamente UML.

Beneficio: Nos facilita y agiliza la implementación de los diseños UML.