



## Gameplay VEX

Sergio Peñaloza





## El reto de los gameplay VFX

radica en comunicar correctamente una mecánica de juego. Por lo general se trata de balancear:

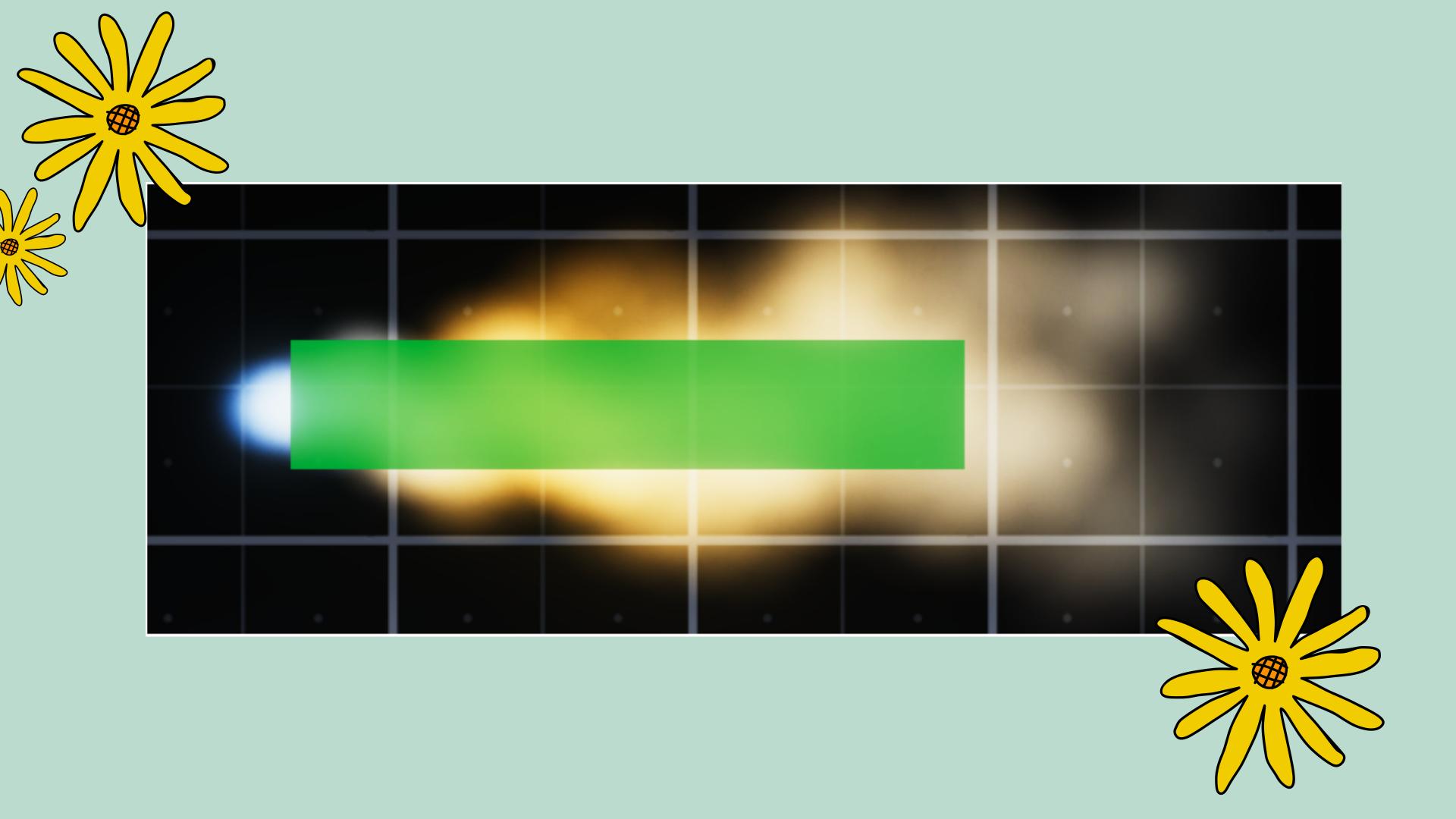
- Forma visual VS Forma funcional
- Timing visual VS Timing funcional
- Intensidad visual VS
   Importancia en gameplay

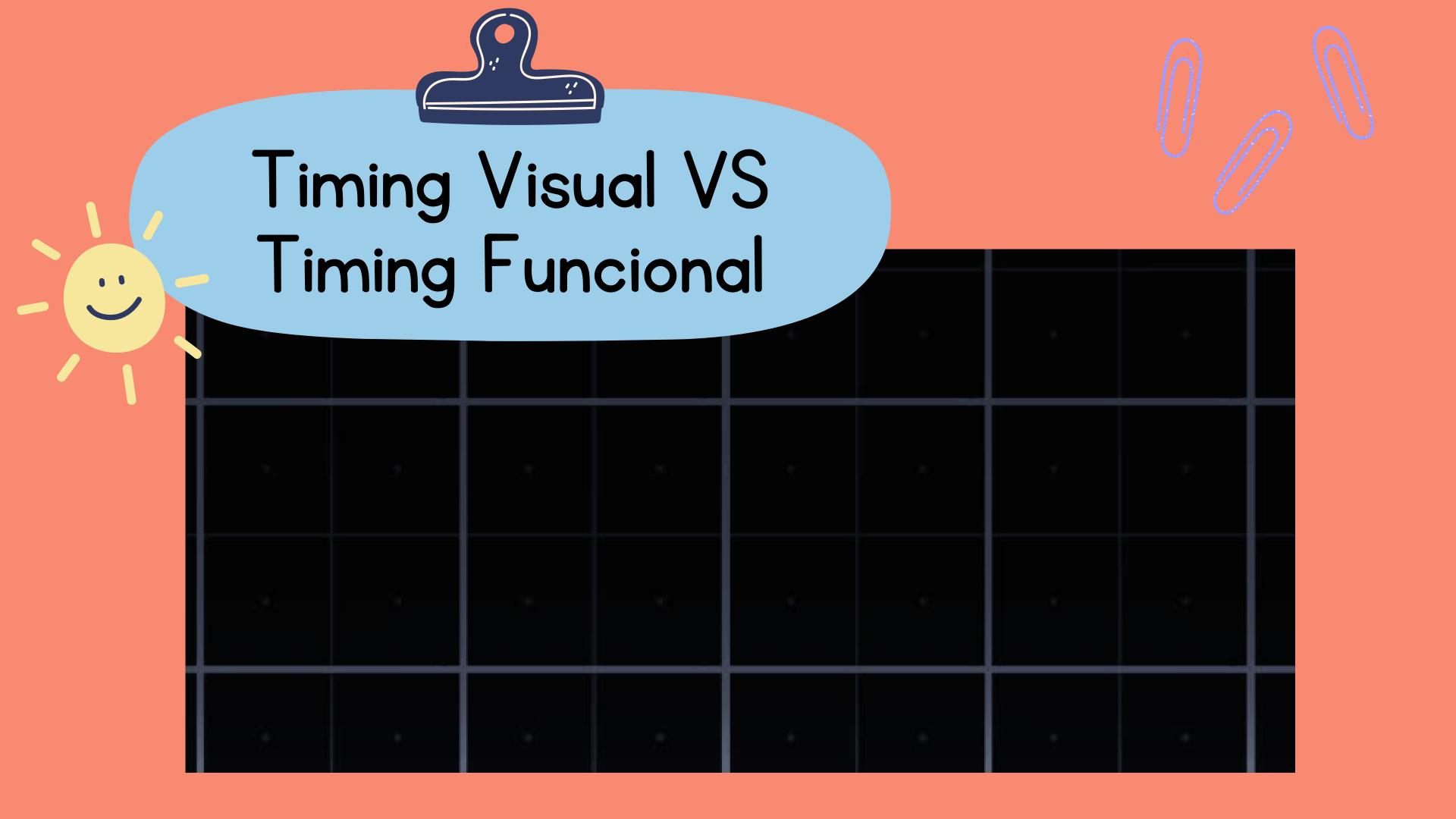




## Forma Visual VS Forma Funcional







## Intensidad visual VS Importancia en gameplay

