

Eine kleine Programmieraufgabe

Es soll das bekannte Spiel Tick-Tack-Toe (Spielfeldgröße 3x3) in digitaler Form als Angular Applikation umgesetzt werden.

Anleitung und Beschreibung des Spiels findet sich beispielsweise hier:

<https://www.spielregeln.de/tick-tack-toe.html>

Das digitale Spiel soll um folgende Funktionen erweitert werden:

- Das Spiel soll mit einem Zugriffsschutz versehen werden, sodass nicht jeder das Spiel aufrufen kann, sondern nur diejenigen, die das hochgeheime Passwort kennen.
 - o Das Passwort zum Aufruf des Spiels soll lauten: „123456“
- Nach erfolgreichem Überwinden des Passwortschutzes soll es die Möglichkeit geben zwei Spielernamen zu erfassen.
Zusätzlich kann zu jedem Spielernamen definiert werden, mit was für einem Symbol der jeweilige Spieler spielen möchte (eine Auswahl aus 4-5 Symbolen genügt).
Symbole können sein:
Kreis, Viereck, Dreieck, Kreuz etc.
- Am Ende des Spiels wird der Spieler mit seinem Namen angezeigt, welcher das Spiel gewonnen hat.
Ist es zu einem Unentschieden gekommen, wird ein Unentschieden angezeigt.