Contents

Zeiten zeug	3									
	0									
3 Petrie Netze										
Datenfluss Diagram										
5 Struktugram										
Zeug6.1 Harte und Weiche Realzeit	4 4 5									
Realzeitnachweise7.1 Prioritätengesteuert	5 5									
	Datenfluss Diagram Struktugram Zeug 6.1 Harte und Weiche Realzeit									

1 Formeln

Realzeitbedingungen:

• 1. Realzeitbedingung:

$$\rho_{max,ges} = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,i}}{t_{Pin,i}} \le c \text{ mit } c = \text{Anzahl Rechnerkerne}$$

 $\bullet\,$ 2. Realzeitbedingung: Für alle Rechenzeitanforderungen i muss gelten:

$$t_{Dmin,j} \leq t_{Rmin,j} \leq t_{Rmax,j} \leq t_{Dmax,j}$$

$$t_{Pmin,i} = minimal => t_{max,i} = \frac{1}{t_{Pmin,i}}$$

 $t_{Pmax,i} = maximal \le uninteressant$

 $t_{Dmin,i} = \text{minimal zulässige Reaktionszeit}$

 $t_{Dmax,i} = \text{maximal zulässige Reaktionszeit}$

- Ausführuntgszeit (Executiontime) = Rechenzeit für eine RZ-Anforderung (ohne Warte oder Schlafzeiten)
 - WCET $t_{Emax,i}$ -> Erfahrung oder Messen Worstcase

- BCET $t_{Emin,i} = 0$ Bestcase

 $T_{Rmax,i} = \text{maximale Reaktionszeit}$

 $T_{Rmin,i} = \text{minimale Reaktionszeit}$

 $T_{R,i} = t_{W,i} + t_{E,i}$ wobei $t_{W,i}$ Summe aller Wartezeiten

- Latenzzeit t_{L_i} - Interrup Latenzzeit - Tasklatenzzeit

$$\rho_i = \frac{t_{E,i}}{t_{P,i}} \text{ Auslastung dur RZ-Anforderung i}$$

$$\rho_{max,i} = \frac{t_{Emax,i}}{t_{Pin,i}} \text{ Worstcase, max. Auslastung}$$

1. RT Bedingung

$$\rho_{max,ges} = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,i}}{t_{Pin,i}} \le c$$

j = für alle RZ-Anforderungen, c = Anzahl der Rechnerkerne

Technischer prozess:

- $t_{P,i}$ = Prozesszeit, zeitlicher Abstand zwischen zwei RT-Anforderungen i
- $t_{Dmin,i}$ = minimal zulässige Reaktionszeit
- $t_{Dmax,i}$ = maximal zulässige Reaktionszeit
- $t_{Ph,i}$ = Phase, zeitlicher Abstand zwischen zwei unterschiedlicher Ereignise

Rechenprozesse:

- $t_{Emin,i}$ = minimale Ausführungszeit BCET
- $t_{Emax,i}$ = maximale Ausführungszeit WCET
- $t_{Rmin,i}$ = minimale Reaktionszeit
- $t_{Rmax,i}$ = maximale Reaktionszeit 4 Zeitlicher Abstand zwischen dem Eintreffen einer RT-Anforderung i und dem Ende der Bearbeitung
- $t_{W,i}$ = Wartezeit, Summe der Zeiten, in der eine Codesequenz arbeiten könnte, aber nicht dran kommt.

Systemsoftware:

- $t_{L,i}$ = Latenzzeit, zeitlicher Abstand zwischen dem Eintreffen einer RT-Anforderung i und dedm Start der Bearbeitung
- Schedulingverfahren

1. RT Bedingung

$$\rho_{max,ges} = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,j}}{t_{Pmin,j}} \le c$$

j = für alle RZ-Anforderungen, c=Anzahl der Rechnerkerne

2. RT Bedingung

Für alle RZ-Anforderungen j muss gelten:

 $t_{Dmin,j} \le t_{Rmin,j} \le t_{Rmax,j} \le t_{Dmax,j}$

Utilization
$$u = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,j}}{min(t_{Dmax,j}, t_{Pmin,j})}$$

2 Zeiten zeug

```
struct timespec {
          time_t tv_sec; /* seconds */
          long tv_nsec; /* nanoseconds */
};
```

• CLOCK_REALTIME

Systemweite realzeit Uhr. Diese Uhr zu setzten erfordert Root Rechte.

• CLOCK_MONOTONIC

Kann nicht gesetzt werden. Gibt die vergangene Zeit ab einem unbestimmten Zeitpunkt an.

```
#include <time.h>
main(int argc, char **argv)
{
    struct timespec start, end;
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &start); /* mark start time */
    sleep(1); /* do stuff */
    clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &end); /* mark the end time *
    int diff = diff (end.tv_sec - start.tv_sec) + end.tv_nsec - st
```

}

- Absolute Zeit: Zeit die überall gleich schnell ist
- Realtive Zeit: Zeit ist abhängig von der Geschwindigkeit und der Gravitation.

```
#include <sys/time.h>
void timeradd(struct timeval *a, struct timeval *b, struct timeval *re
void timersub(struct timeval *a, struct timeval *b, struct timeval
void timerclear(struct timeval *tvp);
int timerisset(struct timeval *tvp);
int timercmp(struct timeval *a, struct timeval *b, CMP);
```

3 Petrie Netze

->siehe Klausur

4 Datenfluss Diagram

->siehe Klausur

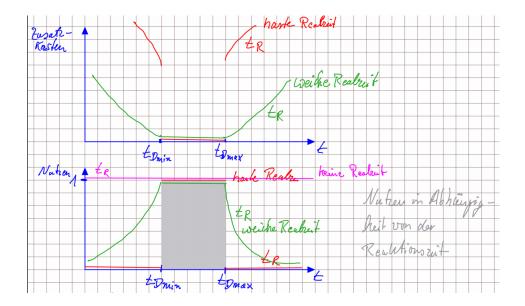
5 Struktugram

->siehe Klausur

6 Zeug

6.1 Harte und Weiche Realzeit

Harte und weiche Realzeit/Echtzeit



6.2 Bits

Oberen 4 Bits von 10101101 in Dezimal.

1010 allein stehen durch 4 mal bitshift rechts => 1010 = 0xA = 10 Bitsmaskieren:

- AND 1010 & 0111 = 0010
- OR $0101 \mid 0011 = 0111$
- XOR $0110 \land 1011 = 1101$

7 Realzeitnachweise

7.1 Prioritätengesteuert

- 1. Schritt: Anforderungen und zeitliche Parameter der Lösung zusammenstellen.
- 2. Schritt: Utilization überprüfen

Realzeitbedingungen werden grundsätzlich eingehalten, falls

Bei Deadline Scheduling ist s=1

 $u \leq n \times (2^{\frac{1}{n}}-1)$ wobei n = Anzahl der Threads/Tasks, RT-Anforderungen

$$n = 1 => u \le 100\%$$

 $n = 2 => u \le 82.8\%$
 $n = 3 => u \le 78\%$
 $n -> \infty => u \le 69.3\%$

3. Schritt: 2. Realzeitbedingung überprüfen (falls u $\leq u \leq n \times (2^{\frac{1}{n}} - 1)$) Problem: Bestimmung von t_{Rmax}

Idee: Die t_{Emax} der höhern oder gleich Prioren Tasks werden aufsummiert über die Zeit (= Arbeit für den Rechner zum Zeitpunkt t). Es wird der Zeitpunkt gesucht, an dem die benötigte Zeit nicht mehr größer als die zur Verfügung gestellte Rechenzeit ist.

$$t_{c,p}(t) = \sum_{j \in J} \left\lceil \frac{t}{t_{Pmin,j}} \right\rceil \times t_{Emax,j}$$

J = alle höher oder gleich Prioren Jobs

p = Priorität

Die zur Verfügung stehende Rechenzeit ergiebt sich zu

$$t_{available}(t) = t$$

Gesucht ist damit die Lösung der Gleichung

$$t_c(t) = t$$

Diese Gleichung lässt sich iterativ lösen:

Diese Gleichung lasst sich iterativ losen:
Startwert:
$$t_p^{(1)<-Iterationsschritt} = \sum_{j\in J} t_{Emax,j}$$

Iteration:
$$t_p^{(l+1)} = t_{c,p}(t_p^{(l)}) = \sum \left\lceil \frac{t_p^{(l)}}{t_{Pmin,j}} \right\rceil \times t_{Emax,j}$$

Abbruch:
$$t_p^{(l)} == t_p^{(l+1)}$$
 $t_{Rmax,p} = t_p^{(l)}$

Table 1: Beispiel:

RZ-Anf	t_{Pmin}	t_{Dmin}	t_{Dmax}	t_{Ph}	t_{Emin}	t_{Emax}	t_{Rmin}	t_{Rmax}	Prio
A	$30 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	$20 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	2ms	$10 \mathrm{ms}$	2ms		1
В	$45 \mathrm{ms}$	0ms	$45 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	3ms	$15 \mathrm{ms}$	3ms		2
С	$60 \mathrm{ms}$	0ms	$60 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	4ms	$15 \mathrm{ms}$	4ms		3

$$t_{Emin} = t_{Rmin}$$

Berechnung der Utilization u:

$$u = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,j}}{min(t_{Dmax,j}, t_{Pmin,j})} = \frac{10ms}{20ms} + \frac{15ms}{45ms} + \frac{15ms}{60ms} = 1.083$$

$$\rho_{max,ges} = \sum_{j=1}^{n} \frac{t_{Emax,j}}{t_{Pmin,j}} \le c = > \frac{10ms}{30ms} + \frac{15ms}{45ms} + \frac{15ms}{60ms} = 0.917 \le 1$$

Berechnung der Schranke für n = 3 $s = n \times (2^{\frac{1}{n}}) = 0.78$

Bedingung u < 0.78 ist nicht erfüllt -> weiter rechnen

Bestimmung von $t_{Rmax,1}$ für die Jobs der Priorität 1

1. Aufstellen von
$$t_{c,p}(t) = \sum_{j \in J} \left\lceil \frac{t}{t_{Pmin,j}} \right\rceil \times t_{Emax,j} = t_{c,1}(t) = \left\lceil \frac{t}{30ms} \right\rceil \times 10ms$$

- 2. Startwert: $t_1^{(1)} = 10ms \ (= t_{Emax,1})$ 3. Iteration: $t_1^{(2)} = t_{c,1}(10ms) = \left\lceil \frac{10ms}{30ms} \right\rceil \times 10ms = 10ms$

Abbruch, da:
$$t_1^{(1)} == t_1^{(2)} => t_{Rmax,1} = 10ms$$

Priorität 2

1. Aufstellen von
$$t_{c,2}(t) = \underbrace{\left[\frac{t}{30ms}\right] \times 10ms}_{A} + \underbrace{\left[\frac{t}{45ms}\right] \times 15ms}_{B}$$

2. Startwert:
$$t_2^{(1)} = t_{Emax,A} + t_{Emax,B} = 10 \text{ms} + 15 \text{ms} = 25 \text{ms}$$

3. Iteration: $t_2^{(2)} = t_{c,2}(25ms) = \left\lceil \frac{25ms}{30ms} \right\rceil \times 10ms + \left\lceil \frac{25ms}{45ms} \right\rceil \times 15ms = 25ms$

Abbruch, da:
$$t_2^{(1)} == t_2^{(2)} => t_{Rmax,2} = 25ms$$

Priorität 3

1. Aufstellen von
$$t_{c,3}(t) = \underbrace{\left[\frac{t}{30ms}\right] \times 10ms}_{A} + \underbrace{\left[\frac{t}{45ms}\right] \times 15ms}_{B} + \underbrace{\left[\frac{t}{60ms}\right] \times 15ms}_{C}$$

2. Startwert:
$$t_{3}^{(1)} = t_{Emax,A} + t_{Emax,B} + t_{Emax,C} = 10 \text{ms} + 15 \text{ms} + 15 \text{ms} = 40 \text{ms}$$
3. Iteration:
$$t_{3}^{(2)} = t_{c,3}(40ms) = \begin{bmatrix} \frac{40ms}{30ms} \\ \hline & 10ms \\ \hline & & 45ms \end{bmatrix} \times 15ms + \begin{bmatrix} \frac{40ms}{60ms} \\ \hline & 60ms \end{bmatrix} \times 15ms = 50ms$$

$$t_{3}^{(3)} = t_{c,3}(50ms) = \begin{bmatrix} \frac{50ms}{30ms} \\ \hline & 10ms \\ \hline & & 45ms \end{bmatrix} \times 15ms + \begin{bmatrix} \frac{50ms}{60ms} \\ \hline & 60ms \end{bmatrix} \times 15ms = 65ms$$

$$t_{3}^{(4)} = t_{c,3}(65ms) = \begin{bmatrix} \frac{65ms}{30ms} \\ \hline & 10ms \\ \hline & & 45ms \end{bmatrix} \times 15ms + \begin{bmatrix} \frac{65ms}{60ms} \\ \hline & 60ms \end{bmatrix} \times 15ms = 90ms$$

$$t_{3}^{(5)} = t_{c,3}(90ms) = \begin{bmatrix} \frac{90ms}{30ms} \\ \hline & 10ms \\ \hline & & 45ms \end{bmatrix} \times 15ms + \begin{bmatrix} \frac{90ms}{60ms} \\ \hline & & 60ms \end{bmatrix} \times 15ms = 90ms$$
Abbruch, da:
$$t_{3}^{(4)} = t_{3}^{(5)} = t_{Rmax,3} = 90ms$$

Überprüfen der 2.RT-Bedingung

Jobs der Priorität 3 (Task C) werden unter Umständen nicht schritthaltend abgearbeitet.

7.2 Deadline Scheduling

Table 2: Beispiel:

RZ-Anf	t_{Pmin}	t_{Dmin}	t_{Dmax}	t_{Ph}	t_{Emin}	t_{Emax}	t_{Rmin}	t_{Rmax}	Prio
A	$30 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	20ms	$0 \mathrm{ms}$	2ms	$10 \mathrm{ms}$	2ms		1
В	$45 \mathrm{ms}$	0ms	45ms	$0 \mathrm{ms}$	3ms	$15 \mathrm{ms}$	3ms		2
С	$60 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	$60 \mathrm{ms}$	10ms	4ms	$15 \mathrm{ms}$	4ms		3

2. Schritt: Auslastungsbedingung überprüfen

Grenze S = 1 <- auf Singelcore

$$\rho_{max,ges} = \sum_{i=1}^{n} \frac{t_{Emax,i}}{t_{Pmin,i}} \le c \Longrightarrow \frac{10ms}{30ms} + \frac{15ms}{45ms} + \frac{15ms}{60ms} = 0.917 \le 1$$

3. Schritt: Utilization überprüfen

$$u = \sum_{i=1}^{n} \frac{t_{Emax,i}}{min(t_{Dmax,i}, t_{Pmin,i})} \le 1 = \sum_{i=1}^{n} \frac{10}{20} + \frac{15}{45} + \frac{15}{60} = 1.083$$

weiterrechnen, da u > s.

4. RT-Bedingung prüfen

$$t_c(I) = \sum_{i=1}^{n} \left\lfloor \frac{I + t_{Pmin,i} - t_{Dmax,i} - t_{Ph,i}}{t_{Pmin,i}} \right\rfloor \times t_{Emax,i}$$

$$= \left\lfloor \frac{I + 30ms - 20ms - 0ms}{30ms} \right\rfloor \times 10ms \text{ A}$$

$$= \left\lfloor \frac{I + 45ms - 45ms - 0ms}{45ms} \right\rfloor \times 15ms \text{ B}$$

$$= \left\lfloor \frac{I + 60ms - 60ms - 10ms}{60ms} \right\rfloor \times 15ms \text{ C}$$

$$= \left\lfloor \frac{I + 10ms}{30ms} \right\rfloor \times 10ms + \left\lfloor \frac{I}{45ms} \right\rfloor \times 15ms + \left\lfloor \frac{I - 10ms}{60ms} \right\rfloor \times 15ms$$

5. :

$$0 \leq JkgV(30ms, 45ms, 60ms) + max(0ms, 0ms, 10ms)$$

$$0 \le J \le 180ms + 10ms$$

$$0 \le J \le 190ms$$

6.

Für Term A, B und C alle J bestimmen damit Term Ganzzahlig wird. J muss unter 190ms bleiben.

$$\begin{bmatrix} I+10ms \\ 30ms \end{bmatrix} = n \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I=n*30ms-10ms \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I_A=\left\{20ms,50ms,80ms,110ms,140ms,170ms\right\} \\ \begin{bmatrix} I \\ 45ms \end{bmatrix} = n \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I_B=\left\{45ms,90ms,135ms,180ms\right\} \\ \begin{bmatrix} I+10ms \\ 60ms \end{bmatrix} = n \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I=n*60ms+10ms \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I_C=\left\{70ms,130ms\right\} \\ \end{bmatrix} = n \text{ für } n=1, 2, 3, \dots \\ I_C=\left\{70ms,130ms\right\} \\ I_g=\left\{\underbrace{20}_{+10},\underbrace{45}_{+15},\underbrace{50}_{+10},\underbrace{70}_{+15},\underbrace{80}_{+10},\underbrace{90}_{+15},\underbrace{110}_{+15},\underbrace{135}_{+10},\underbrace{170}_{+15},\underbrace{180}_{+15}\right\} \\ t_c(20ms)=\left[\underbrace{I+10ms}_{30ms}\right]\times 10ms+\left[\underbrace{I}_{45ms}\right]\times 15ms+\left[\underbrace{I-10ms}_{60ms}\right]\times 15ms \\ =\left[\underbrace{20ms+10ms}_{30ms}\right]\times 10ms+\left[\underbrace{20ms}_{45ms}\right]\times 15ms+\left[\underbrace{20ms-10ms}_{60ms}\right]\times 15ms \\ =10ms \\ I\geq t_c(I) \\ t_c(45ms)=25ms\sqrt{} \\ t_c(50ms)=35ms\sqrt{} \\ t_c(90ms)=50ms\sqrt{} \\ t_c(90ms)=75ms\sqrt{} \\ t_c(130ms)=115ms\sqrt{} \\ t_c(140ms)=125ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=135ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=135ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=155ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=155ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=155ms\sqrt{} \\ t_c(170ms)=155ms\sqrt{} \\ t_c(180ms)=150ms\sqrt{} \\ t$$

Überprüfen der unteren Schranken:

Table 3: Beispiel:

RZ-Anf	$t_{Dmin,i}$	$t_{Rmin,i}$
A	$0 \text{ms} \leq$	2 ms
В	$0 \text{ms} \leq$	3 ms
\mathbf{C}	$0 \text{ms} \leq$	$4 \text{ms} \sqrt{}$

Alle Bedingungen sind erfüllt. EDF klappt also.