



Simon PATRY

DÉVELOPPEUR - 25 ANS

Passionné de jeux de conception depuis mon plus jeune âge et suite à des études en art et en architecture, 42 m'a ouvert les portes de la programmation, et me voici dans la matrice

CONTACT

- 📍 11 Passage Du
Buisson Saint Louis
75010 PARIS
- ✉️ simonpatry12@gmail.com
- ☎️ 06 65 72 43 16
- 🌐 <https://github.com/SimonPatry>

LANGUES

- Français
- Anglais (B2)

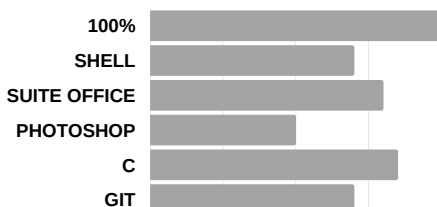
DIPLOMES

- BACCALAUREAT - Technicien
du bâtiment assistant en
architecture (2013/2014)
- PERMIS B

INTERETS

- Tir à l'arc
- Jeux de société
- Métal symphonique
- Culture Celte

COMPÉTENCES



EXPERIENCE PRO.

TCP Tansports - Agent de quai

MAI 2017 - OCTOBRE 2017

(Dé)chargement de marchandise, avec répartition vers différentes destinations

- Efficacité, anticipation
- connaissances géographiques

La Fringuale - Serveur

JUILLET 2016 - AOUT 2016

Service en self, en bar, gestion et réapprovisionnement du stock

- Rapidité
- rentabilité
- contact clientèle

KINOUGARDE - Intervenant à domicile

MARS 2015 - JUILLET 2015

Garde d'un enfant de 11 ans, prise en charge à la fin des cours, aide aux devoirs, repas et animations

- Vigilance
- Fermeté
- Pédagogie

GINGER CEBTP - Laborantin (géotechnique)

MAI 2014 - JUILLET 2014

Travaux de relevé et d'analyse d'échantillons de sols dans le cadre de projets de constructions

- Rigueur et précision dans le relevé
- maîtrise informatique (CAO/DAO)

FORMATION

Ecole 42 - école de programmation

NOVEMBRE 2018 - ACTUELLEMENT

Branche graphique: projets destinés à l'apprentissage de l'optimisation algorithmique ainsi que l'étude de techniques de rendu (ray-casting: rendu 3D basé sur des calculs 2D, cf: wolf3D - git) et du fonctionnement de moteurs 3D (cf: Doom-nukem - git)

- Rigueur
- Compréhension mathématique
- Design
- Langage C
- Travail en équipe