



Simon PATRY

DÉVELOPPEUR - 25 ANS

Passionné de jeux de conception depuis mon plus jeune âge et suite à des études en art et en architecture, 42 puis la 3WA m'ont ouvert les portes de la programmation, puis du web et me voici dans la matrice...

CONTACT

11 Passage Du
Buisson Saint Louis
75010 PARIS

simonpatry12@gmail.com

06 65 72 43 16

<https://github.com/SimonPatry>

LANGUES

Français
Anglais (B2)

DIPLOMES

BACCALAUREAT - Technicien du
bâtiment assistant en architecture
(2013/2014)

PERMIS B

INTERETS

- Tir à l'arc
- Jeux de société
- Métal symphonique
- Culture Celte

FORMATION

3W Academy - école de formation web

MARS 2021 - ACTUELLEMENT

Formation développeur intégrateur web: apprentissage des différents langages natifs pour le front-end et le back-end et Introduction aux frameworks et CMS (VUE js, Bootstrap, symfony)

- HTML
- CSS
- Javascript
- PHP
- MySQL
- Bases de données

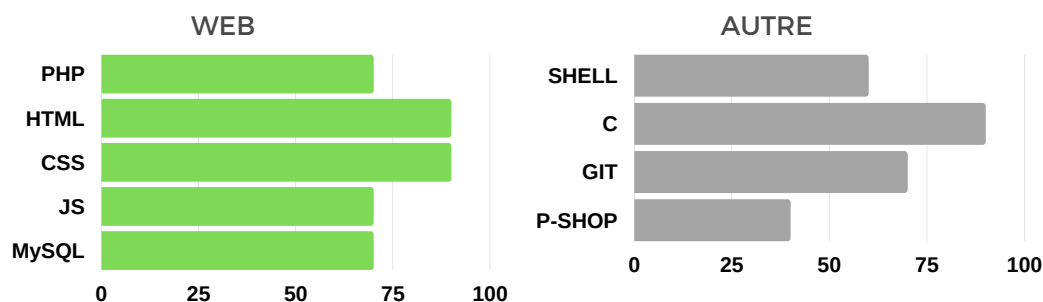
Ecole 42 - école de programmation

NOVEMBRE 2018 - SEPTEMBRE 2020

Optimisation algorithmique, moteurs graphiques (ray-casting et propre moteur) .
Création de différentes fonctionnalités (Parseur d'image, de son, interface utilisateur, éditeur)

- Projet Final: Doom-Nukem (création de jeu et d'éditeur de jeu)
- Wolf-3D (moteur raycasting)
- Fractol: Dessin de fractales (formes infinies)
- FDF: rendu d'un maillage - fil de fer -

COMPETENCES



EXPERIENCE

HACKATON - Challenge Empowering Champagne - 2nde Place

08 - 09 MAI 2021

Site web à destination des viticulteurs permettant de mesurer leur impact carbone à l'échelle de leur exploitation. Mise en place d'un business modèle, base de la structure du site, l'interface utilisateur, du formulaire de calcul d'impact carbone 1er degré et offre de services complémentaires.

TCP Transports - Agent de quai

MAI 2017 - OCTOBRE 2017

(Dé)chargement de marchandise, stockage ou répartition vers différentes destinations

GINGER CEBTP - Laborantin (géotechnique)

MAI 2014 - JUILLET 2014

Travaux de relevé et d'analyse d'échantillons de sols dans le cadre de projets de constructions - manipulation de logiciels de CAO/DAO