

Class UC1: Initialiser Beertress

«boundary»
UI

«controller»
PC_SW

«boundary»
Comm

sd UC1

Personale



«boundary»
UI

«controller»
PC_SW

«boundary»
Comm

Åbner PC program

void startUp()

void showGUI()

alt

[Personale trykker på "START"]

Trykker på "START"

void startPressed()

[Personale trykker på "SLUK"]

Trykker på "SLUK"

void slukPressed()

void runUC5()

void endUC1()

alt

[Personale frakobler fra oplader]

Frakobler fra oplader

void showDischarge(bool)

[Personale trykker på "SLUK"]

Trykker på "SLUK"

void slukPressed()

void runUC5()

void endUC1()

int beertressInfo()

return volume

void updateLog(int)

void updateLogOnGUI()

Class UC1: Initialiser Beertress

«boundary» UI
+showGui() : void +showDischarge(bool) : void +updateLogOnGUI() : void
- discharge : bool

«controller» PC_SW
+startUp() : void +startPressed() : void +slukPressed() : void +endUC1() : void +updateLog(int) : void
- volumeInfo : int

«boundary» Comm
+runUC5() : void +beertressInfo() : int
- volume : int