

Scrum Update

Gruppe 8 Semester Projekt 3

Date: 12-11-20200

1 Weekly Scrum

Scrum Ugeligt dokument for scrum møde [1]

Weekly scrum meeting punkter

- Simon - Vægtsensor
 - Simon har prøvet at sætte det op, og har prøvet at sætte vægt på, men UARTen holder samme værdi. Det fungerer altså ikke.. Den kommer ikke ud med en ændring. Simon kan få ekstra hjælp på onsdag hvor vi har øvelses i GFV.
- August - I2C
 - Der kan sættes adresse op inde på PSoC. Brug en GPIO til at trække høj/lav ved interrupt.
- Peter - Motor
 - Peter har sat det op så det virker med to H-broer. Den kan køre frem og tilbage og til højre og venstre via UART.
- Jim - GUI
 - Jeg har kun et problem lige nu.. Tid. Men det har vi jo alle. Men jo, jeg ved ikke, hvordan jeg kommer fra videre fra serveren og ud til næste led.. Regner med at få tid til at kigge en del på inden ugen er slut..
- Shyn - Color sensor
 - Har arbejdet sammen med henry og lucas med sensorer.
- Henry - Afstand sensor
 - I C kan man ikke finde en funktion der læse i mikrosekunder. Peter siger man kan finde det ret simpelt. Der findes en tæller som man bruger. Hvis man bruger en counter komponent i ens PSoC. Du sender et burst hvor den starter og slutter, og hvis du kender frekvensen burde du kunne udregne tiden. Peter vil tage en del målinger og fjerne de yderste målinger. Peter tror også der er nogle tutorials man kan bruge.
- Lukas - Color/Afstand sensor
 - Den kan detektere den røde farve! Det er lige kommet til at virke. Den spytter frekvensen ud for den røde. De mangler så for blå og grøn. Den er sluttet sammen med PSoC. De har testet det. Den skal dog næsten klaskes helt ovenpå før den registrerer noget. Nu kan man starte med at prøve at få den til at følge en linje.
- Alexander - RPI kode
 - Alexander er lidt afhængig af os andre, men han har gjort skelettet klart. Han tror han vil lave det om til MsgQueue og Message fra ISU. Han har den overordnede idé om hvordan det

skal fungere.

- Eventuelt feedback af dokumenter der blev sendt sidste gang

Systemarkitektur: Blokdef er fint at vi har beertress som er overordnet, som så består af noget andet osv. Den Beertress består også af en PC. Gør den det? Vi skal ikke fokusere på fysiske enheder, men mere hvad funktionen er. PC'en er vel mere en service klient til en super-bruger eller hvad vi kalder det. Interface er en kunde klient. Det skal laves om så man kigger på hvad funktionen er for disse ting. Vi har altså en bruger klient og en tjener klient eller hvad vi kalder det. Vi skal passe på med at komme for langt ned allerede nu. Man kan også have en allokering diagram ved siden af det store BDD diagram.

System sekvensdiagrammer: Overvej igen om PC skal hedde service klient. Ellers er det måske lidt svært at forstå. Vi skal måske lave system sekvens om så den bare viser flowet i systemet. Vi skal synliggøre hvordan de forskellige blokke snakker sammen i systemsekvens diagrammet!

ref1: I stedet for at skrive ref1 så bare skriv navigér til ønsket position. Så kan vi måske have en andet diagram der uddyber det. Måske med en pil til sig selv som hedder navigér til ønsket position.

Grænsefladeprotokol: Den skal være mere åben. Ikke begræns for meget her. Det kunne være smart at lave en handler som administrere de forskellige kommandoer.

Figur 8 overordnet BDD: I princippet består Motor controller også af en CPU motor controller enhed.

Aktuatoren skal have noget udfra fx force og interface controller skal have wifi udefra.

Signal beskrivelse: Hvad er det for nogle signaler der i mellem? Hvilke type signaler er det? Hvis det er PWM er der vel noget med spændingsniveauer, frekvensområde osv. Man skal være mere præcise om det, så det faktisk kan bygges op. Signaler skal udspecificeret. Nede ved interface controller kunne man henvise til hvilken protokol der bruges. Det næste step ville fx være et diagram som beskriver alle de små forbindelser. Strømforsyningen giver et fint lille overblik. Det skal helst give mening at have informationen med. Fx hvis nogle skulle lave det udefra, skal de kunne tilgå informationer(måske lidt som et datasheet).

Domænemodellen: Der mangler måske en bestilling. Kig på Franks eksempel så vi kan komme en tand videre. Når vi så har dem, så skal klasserne "bare" oprettes.

Kravspec: Det ser fint ud med use cases og de indledende diagrammer. Ser også fint ud med krav.

Date: 12-11-2020

Scrum Master: August

Referent: August