Steganografija

Vsebina

- Skrivanje sporočila
 - Algoritem F5
- Ekstrakcija sporočila
 - Inverzni postopek

Skrivanje sporočila

- Poljubno tekstovno sporočilo
 - Omejitev dolžine zaradi velikosti slike
- Binarizacija sporočila
 - Na začetku dodajte 4 zloge za dolžino sporočila v bitih

Skrivanje sporočila

- Razdelitev slike na bloke velikosti 8x8 slikovnih pik
- Haarova transformacija
- Cik-cak
- Kvantizacija
- Faktor stiskanja N
 - Zadnjih N elementov v 1D polju postavimo na 0
 - Drugače kot pri drugi vaji!

Skrivanje sporočila – Algoritem F5

- Imamo 64 N koeficientov
 - Uporabimo koeficiente na indeksih od 4 do 32
 - Če je N večji, se ta razpon zmanjša (npr. N = 40, uporabimo koeficiente na indeksih od 4 do 23)
- Vzamemo M naključnih trojic koeficientov AC1, AC2 in AC3
 - Zaporedni indeksi (npr. 5, 6, 7 ali 28, 29, 30 ali 15, 16, 17)
 - Brez prekrivanja (npr. 10, 11, 12 in 12, 13, 14 to je prepovedano!)
- Seme za generirane naključnih števil za izbiro trojic je N * M
 - Enako pri skrivanju in ekstrakciji sporočila

Skrivanje sporočila – Algoritem F5

- Pri vsakem koeficientu uporabimo najmanj pomemben bit
 - LSB (angl. least significant bit)
 - C1 = LSB(AC1), C2 = LSB(AC2) in C3 = LSB(AC3)

 Za vsako trojico (C1, C2 in C3) uporabimo dva bita x1 in x2 iz binariziranega sporočila

Skrivanje sporočila – Algoritem F5

• Imamo C1, C2 in C3 ter x1 in x2

• Uporabimo naslednje operacije za skrivanje

```
x_1 = C_1 \oplus C_2 && x_2 = C_2 \oplus C_3 ni sprememb x_1 != C_1 \oplus C_2 && x_2 = C_2 \oplus C_3 NEGACIJA LSB AC_1 x_1 = C_1 \oplus C_2 && x_2 != C_2 \oplus C_3 NEGACIJA LSB AC_3 x_1 != C_1 \oplus C_2 && x_2 != C_2 \oplus C_3 NEGACIJA LSB AC_2
```

Skrivanje sporočila

- Entropija
 - Pridobljeno 1D polje z modificiranimi koeficienti
- Kodiranje
 - Poljubna knjižnica
 - Lastna implementacija aritmetičnega kodirnika

Ekstrakcija sporočila

- Preberemo binarno datoteko in pridobimo koeficiente
- Ekstrakcija sporočila
 - x1 = C1 XOR C2
 - x2 = C2 XOR C3
- Inverzni cik-cak
- Inverzna Haarova transformacija
- Sestavimo sliko iz blokov 8x8
- Shranimo sliko na disk in prikažemo skrito sporočilo

Poročilo

- Uporabite 2 različni sivinski BMP sliki in 2 različna sporočila
- Prikažite graf ali tabelo
 - PSNR metrika med originalno in modificirano sliko
 - Shannonova entropija med originalno in modificirano sliko
 - Blokovnost med originalno in modificirano sliko
- Uporabite kombinacijo parametrov $N = \{1, 20, 40\}$ in $M = \{1, 3, 5\}$
- Prikažite dva histograma za intenziteto vseh slikovnih pik pred in po modifikaciji pri N = 20 in M = 3
 - Uporabite smiselno število košev

Zaključek

- Vrednost 5%
 - Skrivanje sporočila 2%
 - Ekstrakcija sporočila 2%
 - Poročilo 1%
- Ni ustnega zagovora