

Simon Roy

<https://www.linkedin.com/in/simonroy99/>

<https://simonr99.github.io/>

GPA : 4.13/4.3

simon.roy.6@ens.etsmtl.ca

Langues : français, anglais, allemand initié

Membre étudiant de l'OIQ

Formation

Baccalauréat en génie logiciel **2021**

Étude en génie électrique **2020-2021**

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal, QC

Diplôme d'études collégiales en technologie de l'électronique **2020**

Spécialisation ordinateurs et réseaux

CÉGEP de Lanaudière à Joliette, QC

Connaissances particulières

Langages de programmation : Python, R, Java, C, C++, C#, JavaScript, HTML, CSS, MATLAB, VHDL

Logiciels: Visual Studio Code, Eclipse, Android Studio, Microsoft Office, Unity, Packet Tracer, Wireshark

Environnements : Windows (home, server 2019), Linux, VMWare

Autres : PostgreSQL, Git, Tensorflow, Django, Fusion360, OpenCV, Node.js, ROS2

Expérience professionnelle

Stagiaire en développement logiciel

AUTOMNE 2021

Oroliia, Montréal (Skydel)

(Stage 1 en génie logiciel)

- ▶ Traitement et génération de signaux de satellites.
- ▶ Programmation MATLAB, Python et C++.
- ▶ Utilisation de la méthode Agile.

Stagiaire en conception de circuits

HIVER 2021

Lion électrique, Saint-Jérôme

(Stage 1 en génie électrique)

- ▶ Simulation et déverminage de circuits.
- ▶ Programmer et analyser des microcontrôleurs
- ▶ Implémentation de GIT

Expérience professionnelle (Suite)

Analyste technologique

DEPUIS HIVER 2020

Équi-Tél Inc., Mascouche

- ▶ Conception de réseaux, programmation de système téléphonique
- ▶ Maintenance de serveurs (Linux)
- ▶ Implémentation de nouvelles technologies, IOT

Club scientifique

Chef d'équipe logiciel

2021

Walking Machine, ÉTS, Montréal

Mission : *développer des robots capables d'accomplir des tâches domestiques simples et d'aider les personnes à mobilités réduites*

- ▶ Participation à la réorientation du club
- ▶ Création d'un système de docker
- ▶ Programmation ROS2

Projets personnels et distinctions

Projets

- ▶ Serveur IOT (Python, Django, full stack, IOT, Over the air)
- ▶ Résolution de jeux avec une IA de type NEAT (Python, pygame, orientée objet)
- ▶ Interface d'échange de cryptomonnaie (QT, python)
- ▶ Agent conversationnel (Python, Tensorflow)
- ▶ Robot balayeuse (Évitement d'obstacle, conception de circuit, C)
- ▶ Cadre compteur de « like » Facebook (Arduino, IOT)
- ▶ Baguette magique allumant une lampe (Accéléromètre, radio, Arduino, impression 3D, C)
- ▶ Vélo solaire et contrôleur de moteur BLDC (Design de circuits, interruption de μ C, C)
- ▶ Applications mobiles (Labyrinthe, outils financiers, ...)

Réalisations

- ▶ Bourse de productivité en stage (Lion électrique) 2022
- ▶ Récipiendaire d'une bourse d'excellence du MES 2021
- ▶ Conception d'un outil pour tester la littératie en santé à la compétition Body Hack 2021
- ▶ Première place au concours NASA Space Apps Challenge (local, Halifax) 2020
- ▶ Récipiendaire de la bourse Gene H. Kruger 2019
- ▶ Représentant des élèves au conseil d'établissement du CRLJ 2017-2018
- ▶ Représentant des élèves au conseil d'établissement de JBM 2015-2017