

Autor: Pablo Pizarro R. – 2019

https://ppizarror.com/

Versión 2.1

¿Qué es LATEX?

- Es un sistema de composición de textos
- Basado en macros
- Sistema capaz de traducir código en un documento pdf, basado en <ml>

¿Qué puedo hacer con LATEX?

Informes

http://latex.ppizarror.com/Template-Informe/

Presentaciones

https://es.sharelatex.com/learn/Beamer

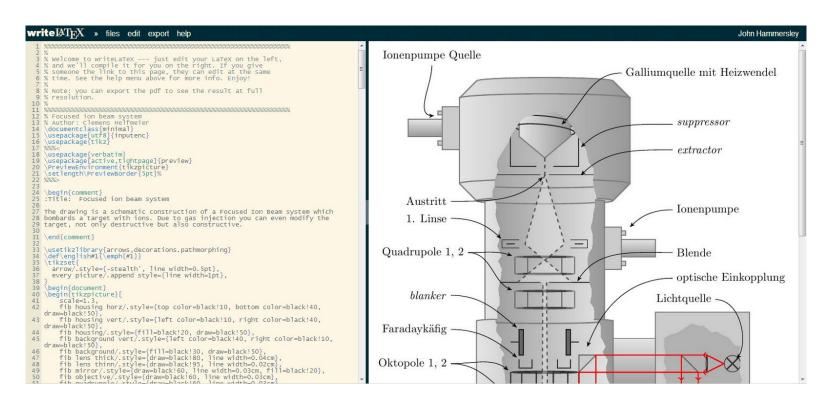
- Libros
- Tesis
- Enunciados de auxiliares/tareas/controles
- Currículum vitae

http://latex.ppizarror.com/Professional-CV/



¿Qué puedo hacer con LATEX?

• Imágenes, gráficos, árboles, cualquier cosa que tenga vectores, polígonos, etc.



LATEX vs Word



LATEX vs Word

• Latex:

- Los archivos binarios sólo se usan al compilar, se puede editar una imagen fácilmente y luego compilar sin tener que copiar/pegar
- Todo se puede hacer con código
- Se pueden automatizar cosas -> crear funciones
- Se puede usar variables, por ejemplo, variable que indique ancho en centímetros de un grupo de imágenes que quiera el usuario
- El código se puede compilar en una gran variedad de formatos, pdf, imágenes, páginas web, entre otros.
- Muchos sistemas utilizan Latex para exportar sus resultados: Maple, MathML, entre otros.

Estructura de un documento típico

```
1 \documentclass[]{article}
2
3 %opening
4 \title{}
5 \author{}
6
7 \begin{document}
8
9 \maketitle
10
11 \begin{abstract}
12
13 \end{abstract}
14
15 \section{}
16
17 \end{document}
```

Línea	Función	
1	Carga la clase del documento	
3-5	Define metadata del documento	
7-17	Crea el documento, "objeto"	
9	Llamado a función sin argumentos	
11-13	Crea "objeto", llama al entorno abstract	
15	Llamado a función CREAR SECCIÓN	

Estructura de un documento típico

```
\documentclass[]{article}
    %opening
    \title{Taller}
    \author{Pablo}
    \begin{document}
    \maketitle
10
    \begin{abstract}
11
12
        Texto en el abstract
13
14
    \end{abstract}
15
16
    \section{Hice esta ppt a las 4 de la madrugada}
18
    Que facil es latex
19
20
     \subsection{Hola mundo}
21
22
23
    hola latex
24
    \end{document}
```

Taller

Pablo

May 16, 2019

Abstract

Texto en el abstract

1 Hice esta ppt a las 4 de la madrugada

Que facil es latex

1.1 Hola mundo

hola latex

Añadir "objetos"

- En Latex es posible añadir una gran cantidad de objetos distintos, cada uno está definido por un entorno (environment):
 - Imágenes: \begin{figure}
 - Listas enumeradas: \begin{enumerate}
 - Listas sin enumerar (punteos): \begin{itemize}
 - Tablas: \begin{table}
 - Código fuente: \begin{lstlisting}
 - •
- Por defecto latex carga muy pocos, los entornos por lo general hay que "importarlos" tal como si fuese una librería en Python

Algunos ejemplos de objetos

Párrafos

```
132
     Este es un ejemplo de párrafo, no tiene
133
     mucho la verdad. Soy super malo
     escribiendo cualquier cosa.
134
135
136
137
     Como se pueden dar cuenta % esto es un
138
     comentario
     los saltos de linea no importan en el
139
     código de latex. Si uno quiere forzar un
     nuevo párrafo debe usar doble backslash. \\
140
     Esto sí es un párrafo nuevo
141
142
```

Este es un ejemplo de párrafo, no tiene mucho la verdad. Soy super malo escribiendo cualquier cosa.

Como se pueden dar cuenta los saltos de linea no importan en el código de latex. Si uno quiere forzar un nuevo párrafo debe usar doble backslash.

Esto sí es un párrafo nuevo

Algunos ejemplos de objetos

Secciones

```
140
     Esto sí es un párrafo nuevo.
141
142
     \section{Esto es una sección}
143 "
144
     \section{Y esto, una subsección}
145 "
146
     Acá debería escribir algo interesante.
147
148
      \section*{Y esto una sección sin numerar}
149
150
      \subsection{Jelou}
151 T
152
      \subsubsection{Esto puede ser eterno...
153
     Hola
154
```

Esto sí es un párrafo nuevo.

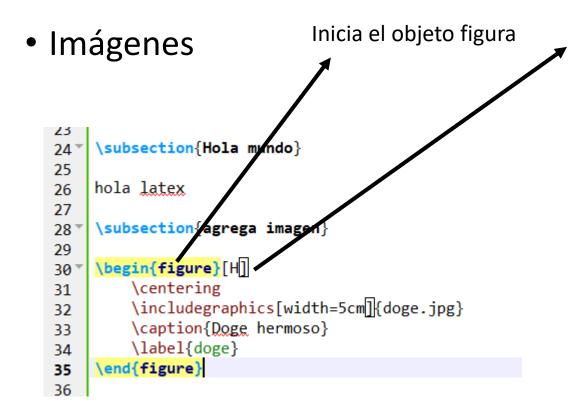
- 4 Esto es una sección
- 5 Y esto, una subsección

Acá debería escribir algo interesante.

Y esto una sección sin numerar

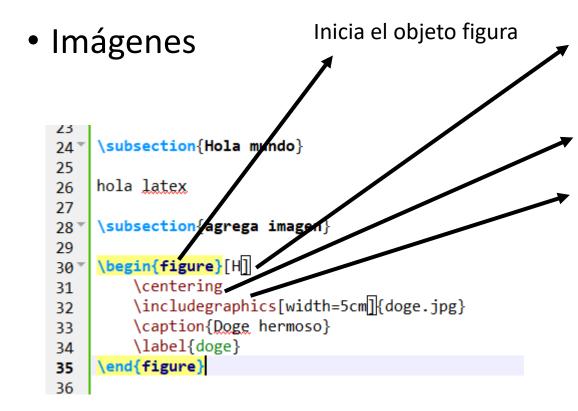
- 5.1 Jelou
- 5.1.1 Esto puede ser eterno...

Hola



Los parámetros entre corchetes [] son opcionales. En este caso H indica posición

h	Place the float <i>here</i> , i.e., <i>approximately</i> at the same point it occurs in the source text (however, not <i>exactly</i> at the spot)
t	Position at the <i>top</i> of the page.
b	Position at the <i>bottom</i> of the page.
р	Put on a special <i>page</i> for floats only.
!	Override internal parameters LaTeX uses for determining "good" float positions.
Н	Places the float at precisely the location in the LATEX code. Requires the float package. This is somewhat equivalent to h!.

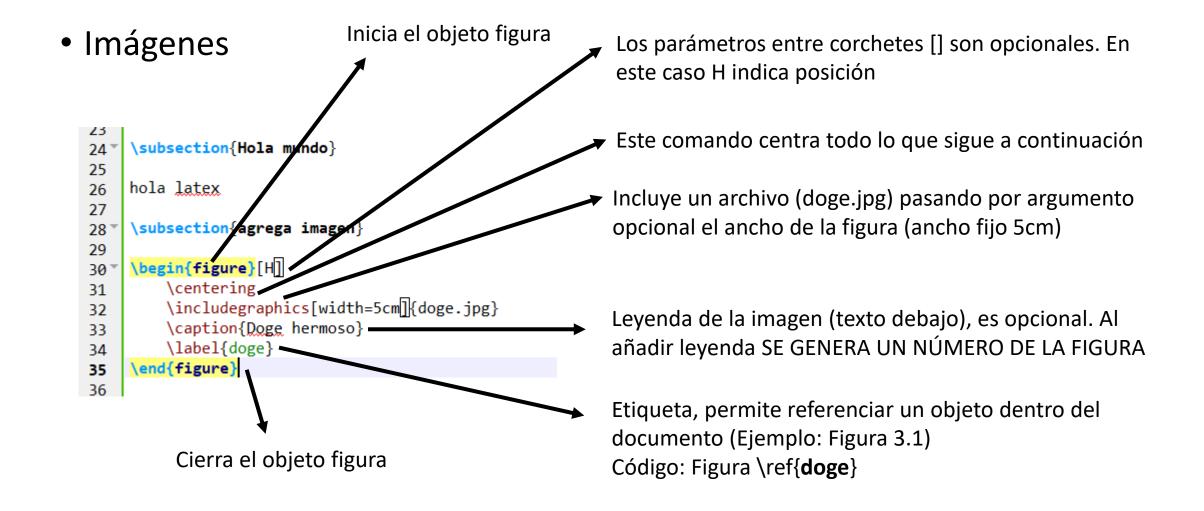


Los parámetros entre corchetes [] son opcionales. En este caso H indica posición

Este comando centra todo lo que sigue a continuación

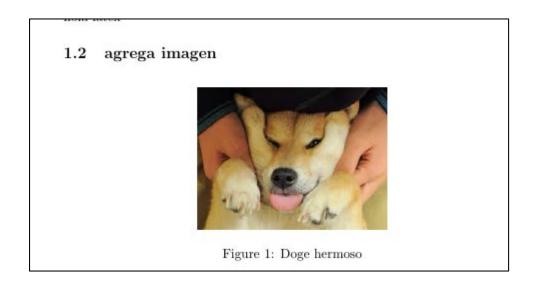
Incluye un archivo (doge.jpg) pasando por argumento opcional el ancho de la figura (ancho fijo 5cm)

Parámetro	Valor posible
width	5cm, 4in, 0.5\textwidth
height	5cm, 4in, 0.5\textwidth
scale	0.3, 1
angle	0, 45, 90



• Imágenes

```
\subsection{Hola mundo}
24
25
26
    hola latex
27
     \subsection{agrega imagen}
28
29
     \begin{figure}[H]
30
         \centering
31
         \includegraphics[width=5cm]{doge.jpg}
32
         \caption{Doge hermoso}
33
        \label{doge}
34
     \end{figure}
35
36
```



Hay mucho código repetido si se quiere insertar muchas imágenes. ¿Se podrá hacer esto de una manera más eficiente?

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\graphicspath{ {./images/} }

\begin{document}
The universe is immense and it seems to be homogeneous, in a large scale, everywhere we look at.

\includegraphics{universe}

There's a picture of a galaxy above \end{document}
```

The universe is immense and it seems to be homogeneous, in a large scale, everywhere we look at.



There's a picture of a galaxy above

```
\begin{document}

Overleaf is a great professional tool to edit online,
share and backup your \LaTeX{} projects. Also offers a
rather large help documentation.

\includegraphics[scale=1.2, angle=45]{lion-logo}
```

Overleaf is a great professional tool to edit online, share and backup your LATEX projects. Also offers a rather large help documentation.

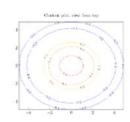


```
\begin{wrapfigure}{r}{0.25\textwidth} %this figure will be at
    \centering
    \includegraphics[width=0.25\textwidth]{mesh}
\end{wrapfigure}
There are several ways to plot a function of two variables,
depending on the information you are interested in. For
instance, if you want to see the mesh of a function so it
easier to see the derivative you can use a plot like the
one on the left.
\begin{wrapfigure}{1}{0.25\textwidth}
    \centering
    \includegraphics[width=0.25\textwidth]{contour}
\end{wrapfigure}
On the other side, if you are only interested on
certain values you can use the contour plot, you
can use the contour plot, you can use the contour
nlot you can use the contour plot you can use
```

There are several ways to plot a function of two variables, depending on the information you are interested in. For instance, if you want to see the mesh of a function so it easier to see the derivative you can use a plot like the one on the left.



On the other side, if you are only interested on certain values you can use the contour plot, like the one on the left.



On the other side, if you are only interested on certain values you can use the contour plot, like the one on the left.

```
    Listas enumeradas

                                                        Inicia el objeto enumeración (en negrita)
                 \begin{enumeratebf}[label=\alph*) ] % Fuente en negrita
234
                     \item Peras
235
                     \item Manzanas
236
                                                       Inicia el objeto enumeración
                     \item Naranjas
237
238
                 \end{enumeratebf}
239
                 \begin{enumerate}[label=\greek*) ]
240 "
                     \item Matemáticas
241
                     \item Lenguaje
242
                                                                 Parámetro opcional: Label indica qué
                     \item Filosofía
243
                                                                etiqueta usar, valores:
                 \end{enumerate}
244
245
                 \begin{enumerate}[label=\roman*) ]
246
                     \item Rojo
247
                     \item Café
248
                     \item Morado
249
                 \end{enumerate}
250
```

https://www.overleaf.com/learn/latex/Lists

```
List are really easy to create

\begin{itemize}
  \item One entry in the list
  \item Another entry in the list
\end{itemize}
```

List are really easy to create

- One entry in the list
- Another entry in the list

```
\begin{enumerate}
  \item The labels consists of sequential numbers.
  \item The numbers starts at 1 with every call to the enumerate environment.
  \end{enumerate}
```

- 1. This is the first entry in our list
- 2. The list numbers increase with each entry we add

Itemize: Listas no enumeradas Enumerate: Listas enumeradas

```
\begin{enumerate}
  \item The labels consists of sequential numbers.
  \begin{itemize}
    \item The individual entries are indicated with a black dot, a so-called bullet.
    \item The text in the entries may be of any length.
  \end{itemize}
  \item The numbers starts at 1 with every call to the enumerate environment.
\end{enumerate}
```

- The labels consists of sequential numbers.
 - The individual entries are indicated with a black dot, a so-called bullet.
 - The text in the entries may be of any length.
- 2. The numbers starts at 1 with every call to the enumerate environment.

Importando bibliotecas

- Se hace con \usepackage{...}
- Buscar en Google qué importar para poder hacer x cosa.

```
\usepackage{soul}
                               % Permite subrayar texto
    \usepackage{subfig}
                               % Permite agrupar imágenes
                               % Simbología común
    \usepackage{textcomp}
                               % Permite añadir enlaces
    \usepackage{url}
    \usepackage{wasysym}
                               % Contiene caracteres misceláneos
    \usepackage{wrapfig}
                               % Permite comprimir imágenes
    \usepackage{xspace}
                               % Adminsitra espacios en párrafos y líneas
65
    % LIBRERÍAS CON PARÁMETROS
    \usepackage[makeroom]{cancel} % Cancelar términos en fórmulas
    \usepackage[inline]{enumitem} % Permite enumerar ítems
    \usepackage[bottom, norule, hang]{footmisc} % Estilo pie de página
    \usepackage[subfigure,titles]{tocloft} % Maneja entradas en el índice
    \usepackage[pdfencoding=auto,psdextra]{hyperref} % Enlaces, referencias
    \usepackage[figure,table,lstlisting]{totalcount} % Contador de objetos
    \usepackage[normalem]{ulem} % Permite tachar y subrayar
```

Creando variables

- Las variables se crean con \def
 - \def\dogesize {5cm}
 - \def\tituloDelInforme {hola}

```
36
37 \subsection{creamos variables}
38
39 Aquí creo una variable
\def\dogesize \{5cm\}
41
```

Usamos esas variables

```
41
    \begin{figure}[H]
42
        \centering
43
        \includegraphics[width=\dogesize]{doge.jpg}
44
        \caption{Doge hermoso variable}
45
    \end{figure}
46
47
    \begin{figure}[H]
48
        \centering
49
        \includegraphics[width=\dogesize]{doge.jpg}
50
        \caption{Doge hermoso variable}
51
    \end{figure}
52
53
    \begin{figure}[H]
54
        \centering
55
        \includegraphics[width=\dogesize]{doge.jpg}
56
        \caption{Doge hermoso variable}
57
    \end{figure}
58
59
    \begin{figure}[H]
```



Figure 2: Doge hermoso variable



Figure 3: Doge hermoso variable

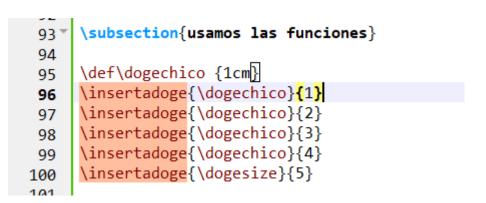


Figure 4: Doge hermoso variable

Ya puedo hacer variables, ¿Qué mas?

Funciones \newcommand{\nombrefun}[params]{...}

```
\newcommand{\insertadoge}[2]{
        % #1: Porte de la figura
11
        % #2: Numero del dogecito
12
         \begin{figure}[H]
13 "
             \centering
14
             \includegraphics[width=#1]{doge.jpg}
15
             \caption{Doge hermoso variable #2}
16
         \end{figure}
17
18
19
```



usamos las funciones Figure 6: Doge hermoso variable 1 Figure 7: Doge hermoso variable 2 Figure 8: Doge hermoso variable 3 Figure 9: Doge hermoso variable 4

Las funciones pueden ser lo más complicadas que uno quiera

```
19
     \usepackage{amsmath}
 20
     \newcommand{\insertaDogeEnCaja}[2]{
 21
         \begin{figure}[H]
 22
              \centering
 23
              \boxed{\includegraphics[width=#1]{doge.jpg}}
 24
              \caption{Doge hermoso variable #2}
 25
         \end{figure}
 26
 27
 28
     \newcommand{\insertaLegionDeDoges}[1]{
 29
         \insertaDogeEnCaja{#1}{1}
 30
         \insertaDogeEnCaja{#1}{2}
 31
         \insertaDogeEnCaja{#1}{3}
 32
         \insertaDogeEnCaja{#1}{4}
 33
         \insertaDogeEnCaja{#1}{5}
 34
 35
101
     \subsection{la cosa se complica}
102
103
     \insertaLegionDeDoges{1cm}
104
105
```

1.5 la cosa se complica



Figure 11: Doge hermoso variable 1



Figure 12: Doge hermoso variable 2



Figure 13: Doge hermoso variable 3



• Ejemplo real: template-informe

```
\newcommand{\insertalignedcaptioned}[3][]{
         % Insertar una ecuación (aligned) con leyenda
369
             #1 Label (opcional)
370
             #2 Ecuación
371
             #3 Leyenda
372
         \emptyvarerr{\insertalignedcaptioned}{#2}{Ecuacion no definida}
373
         \ifx\hfuzz#3\hfuzz
374
             \insertaligned[#1]{#2}
375
376
         \else
             \ifthenelse{\equal{\numberedequation}{true}}{
377 "
                 \vspace{0cm}
378
                 \begin{equation}
379 *
                      \begin{aligned}
380
                          \text{#1} \ensuremath{#2}
381
                      \end{aligned}
382
                 \end{equation}
383
                 \vspace{-0.65cm}
384
                 \begin{changemargin}{\captionlrmargin cm}{\captionlrmargin cm}
385 "
                      \centering \textcolor{\captiontextcolor}{#3}
386
                      \vspace{0.05cm}
387
                 \end{changemargin}
388
                  \vcnaco(@cm)
```

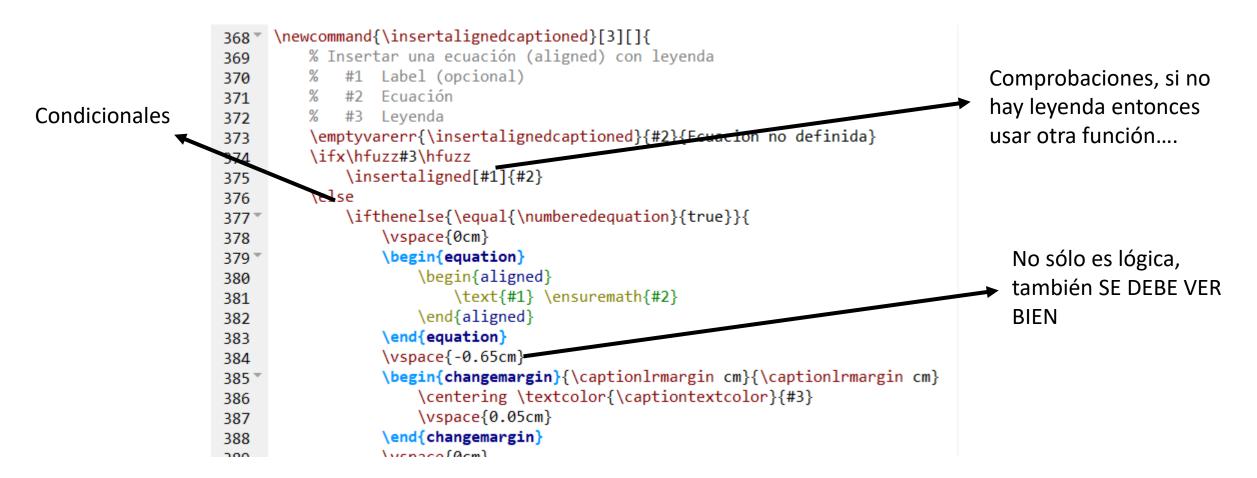
• Ejemplo real: template-informe

```
\newcommand{\insertalignedcaptioned}[3][]{
         % Insertar una ecuación (aligned) con leyenda
369
             #1 Label (opcional)
370
                 Ecuación
371
             #3 Leyenda
372
         \emptyvarerr{\insertalignedcaptioned}{#2}{Ecuacion no definida}
373
         \ifx\hfuzz#3\hfuzz
374
             \insertaligned[#1]{#2}
375
         \else
376
             \ifthenelse{\equal{\numberedequation}{true}}{
377 *
                 \vspace{0cm}
378
379 *
                 \begin{equation}
                                                                                         No sólo es lógica,
                      \begin{aligned}
380
                                                                                         también SE DEBE VER
                          \text{#1} \ensuremath{#2}
381
                                                                                         BIEN
                      \end{aligned}
382
                  \end{equation}
383
                 \vspace{-0.65cm}
384
                 \begin{changemargin}{\captionlrmargin cm}{\captionlrmargin cm}
385
                      \centering \textcolor{\captiontextcolor}{#3}
386
                      \vspace{0.05cm}
387
                  \end{changemargin}
388
                  /vcpaco(0cm)
```

• Ejemplo real: template-informe, añadir ecuaciones

```
\newcommand{\insertalignedcaptioned}[3][]{
         % Insertar una ecuación (aligned) con leyenda
369
             #1 Label (opcional)
370
                                                                                      Comprobaciones, si no
                 Ecuación
371
                                                                                      hay leyenda entonces
             #3 Leyenda
372
                                                                                      usar otra función....
         \emptyvarerr{\insertalignedcaptioned}{#2}{Ecuacion no definida}
373
         \ifx\hfuzz#3\hfuzz
374
             \insertaligned[#1]{#2}
375
         \else
376
             \ifthenelse{\equal{\numberedequation}{true}}{
377 "
                 \vspace{0cm}
378
379 *
                 \begin{equation}
                                                                                        No sólo es lógica,
                     \begin{aligned}
380
                                                                                        también SE DEBE VER
                         \text{#1} \ensuremath{#2}
381
                     \end{aligned}
                                                                                        BIEN
382
                 \end{equation}
383
                 \vspace{-0.65cm}
384
                 \begin{changemargin}{\captionlrmargin cm}{\captionlrmargin cm}
385
                      \centering \textcolor{\captiontextcolor}{#3}
386
                      \vspace{0.05cm}
387
                 \end{changemargin}
388
                 \vcnaco(@cm)
```

• Ejemplo real: template-informe, añadir ecuaciones



• Latex es famoso por las ecuaciones

```
105

106 \ \section{ecuaciones}

107

108 \ \$a=b\$ \\

109 \ \$\int_{a}^{b} f(x) = 5\$ \\

110 \ \$\frac{a}{b}\$ \\

111
```

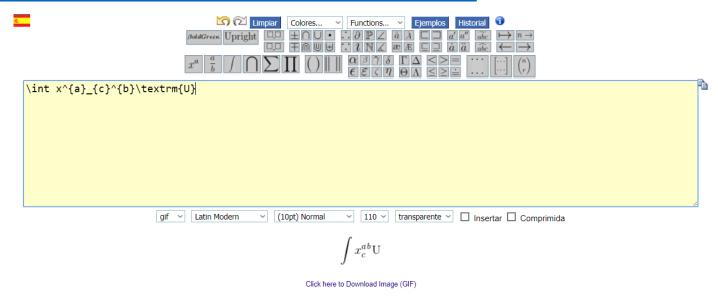
2 ecuaciones

$$\begin{array}{l} a=b\\ \int_a^b f(x)=5\\ \frac{a}{b} \end{array}$$

- Latex es famoso por las ecuaciones.
- Existen multitud de símbolos. c/u Tiene su comando.
- Concejo: Utilizar algún editor (software) que les proporcione acceso directo.

```
\pm \mp \times \div * \star \circ \bullet * \ltimes \times \cdot \dotplus \leftthreetimes \rightthreetimes \amalg \otimes \oplus \ominus \oslash \odot \odot \ominus * \bigcirc
                                                                                                \nabla \land \land \land \land \land \lor \lor
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  \cap \ \ \sqcup
                                                                                                                                                                                                                                                   \wedge \vee \odot \oplus \otimes \Sigma \int \oint \iiint \iiint f = f arccos arcsin arctan arg \cos
cosh cot coth csc deg det dim exp gcd hom inf ker lg lim liminf limsup ln log max min Pr sec sin sinh sup tan
\underset{\text{tanh }}{\text{lim }} \underset{\text{lim }}{\text{lim }} \underset{l
  \mathbb{R} | \mathbb
   \supsetneq \not\sqsubseteq \not\supseteq \ni \sqsubseteq \supset \sqsubseteq \supset \longleftarrow \longleftrightarrow \longrightarrow \longleftrightarrow \downarrow \uparrow \uparrow \uparrow \searrow \nearrow \swarrow \downarrow \uparrow \uparrow
  \neg \quad \Box \quad \alpha \quad \beta \quad \gamma \quad \delta \quad \epsilon \quad \epsilon \quad \zeta \quad \eta \quad \theta
                                                                                                   \tau \nu \phi \varphi \chi \psi \omega A B \Gamma \Gamma \Lambda \Lambda E
                                                                                                \Pi \Pi P \Sigma \Sigma T \Upsilon \Upsilon
                                                                                                                                                                                                                                                                                                Φ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Φ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 X \Psi \Psi
```

- Al principio puede ser muy lento empezar a hacer ecuaciones. Con el tiempo esto se hace natural.
- Existen algunas herramientas online, similares al editor de ecuaciones de Word:
 - https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php



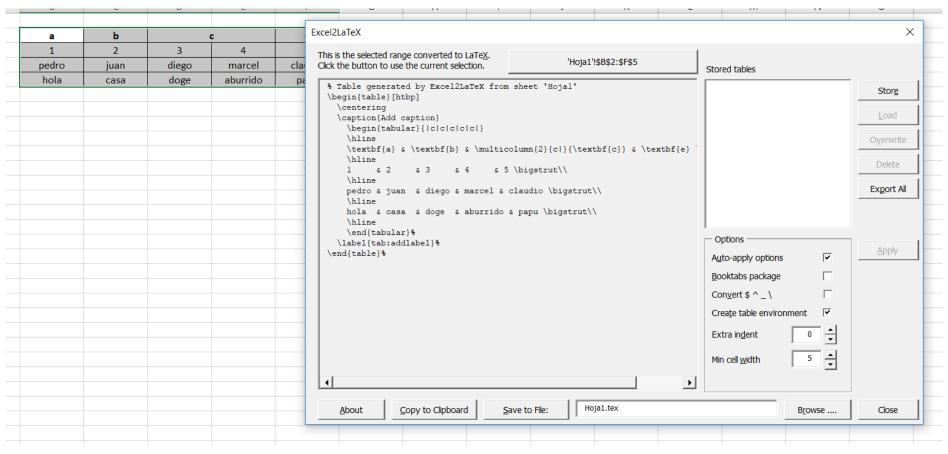
Tablas

```
\begin{center}
\begin{tabular}{ c c c c}
cell1 & cell2 & cell3 \\
cell4 & cell5 & cell6 \\
cell7 & cell8 & cell9
\end{tabular}
\end{center}
```

```
cell1 cell2 cell3
cell4 cell5 cell6
cell7 cell8 cell9
```

Tablas

• Por lo general un código muy complicado, mejor usar plugins!



Excel2Latex

Tablas

3 tablas

```
114
     % Table generated by Excel2LaTeX from sheet 'Hoja1'
115
     \begin{table}[htbp]
116
         \centering
117
         \caption{Mi tabla sin saber latex}
118
         \begin{tabular}{|c|c|c|c|}
119 "
             \hline
120
             \textbf{a} & \textbf{b} & \multicolumn{2}{c|}{\textbf{c}} &
121
 ₩
             \textbf{e} \bigstrut\\
             \hline
122
             1
                   & 2
                           & 3
                                   & 4
                                           & 5 \bigstrut\\
123
             \hline
124
             pedro & juan & diego & marcel & claudio \bigstrut\\
125
             \hline
126
             hola & casa & doge & aburrido & papu \bigstrut\\
127
             \hline
128
         \end{tabular}%
129
         \label{tab:addlabel}%
130
     \end{table}%
131
132
```

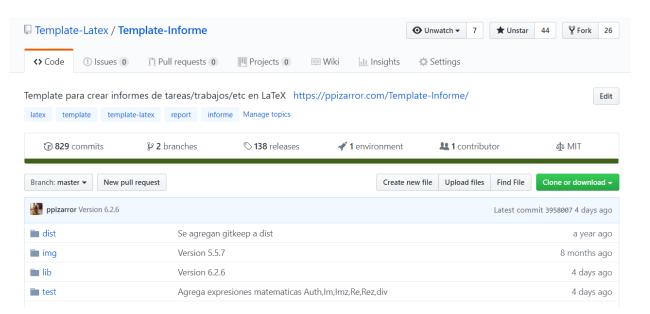
Table 1: Mi tabla sin saber latex

a	b	с		e
1	2	3	4	5
pedro	juan	diego	marcel	claudio
hola	casa	$_{ m doge}$	aburrido	papu

Usando un template

- Ya están configuradas todas las librerías
- Incluye funciones extras
- Añaden metadatos
- Muchas otras cosas que uds ni tienen que preocuparse:
 - Definir márgenes página
 - Definir márgenes entre títulos
 - Definir márgenes entre títulos del índice
 - Definir márgenes número página y título en el índice
 - Tabulación en el índice si insertan subsubsubsecciones, o si hay mas de 100 imágenes (margen al saltar de número 99 a 100), etc.
 - Y todas las cientos de combinaciones posibles

- Creado el año 2015, hecho público el 2016.
- Continuamente en desarrollo.
- Casi 830 commits en github, 138 releases.
- 5800 líneas de código.



- Añade soporte para la mayoría de las librerías comúnmente utilizadas, importa 63 distintas librerías (aunque el usuario use unas 20) el resto sólo configuraciones y cosas internas.
- Añade funciones más sencillas para añadir
 - Párrafos
 - Ecuaciones
 - Imágenes
 - Código fuente
 - •
- Soportado por sharelatex, overleaf, entre otros.

• Ejemplo añadir imagen, sólo 1 línea de código

```
231
232 | \insertimage{doge.jpg}{width=5cm}{doge hermoso}
233
```



Figura 1: doge hermoso

Ya viene en español ☺

• Ejemplo añadir imagen, sólo 1 línea de código

```
% Para insertar una imagen se puede usar la función \insertimage la cual
% toma un primer parámetro opcional para definir una etiqueta (dentro de
% los corchetes), luego toma la dirección de la imagen, sus parámetros
% (en este caso se definió la escala de 0.16) y una leyenda opcional.
\insertimage[\label{img:testimage}]{ejemplos/test-image.png}{scale=0.16}{Where are
you? de \quotes{Internet}.}
```



Figura 1: Where are you? de "Internet".

in² se muestra un ejemplo de inserción de ecuaciones simples co

Imágenes

```
o \insertimage[Label (opcional)]{Archivo}{Parámetros}{Leyenda}: Inserta una simple imagen.

\insertimage[]{ejemplos/test-image}{width=10cm}{Descripción de la imagen.}

Mostrar ejemplo

o \insertimageboxed[Label (opcional)]{Archivo}{Parámetros}{Ancho de la línea}{Leyenda}: Inserta una imagen recuadrada.

\insertimageboxed[\label{img-1}]{ejemplos/test-image-wrap}{scale=0.5}{0.5}{}

Mostrar ejemplo
```

205

206

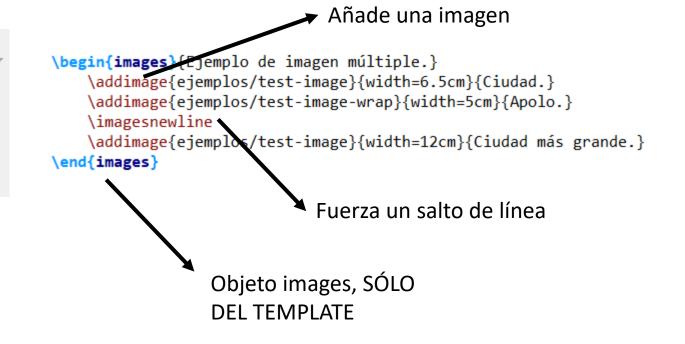
207

208

209

210

211 212 • Ejemplo añadir imágenes múltiples







(a) Ciudad.

(b) Apolo.



(c) Ciudad más grande.

Figura 3: Ejemplo de imagen múltiple.

• Imágenes múltiples

\begin{images}[Label (opcional)]{Leyenda}: Permite insertar múltiples imágenes dentro de un objeto,
 para ello se hace uso de las instrucciones \addimage y \addimageboxed.

```
\begin{images}[\label{imagenmultiple}]{Ejemplo de imagen múltiple.}
  \addimage{ejemplos/test-image}{width=6.5cm}{Ciudad}
  \addimage{ejemplos/test-image-wrap}{width=5cm}{Apolo}
  \addimageboxed{ejemplos/test-image-wrap}{width=5cm}{0.5}{Apolo recuadrado}
  \addimage{ejemplos/test-image}{width=12cm}{Ciudad más grande}
  \end{images}
  \Mostrar ejemplo
```

- \addimage{Archivo}{Parámetros}{Leyenda}: Añade una imagen dentro de un objeto images.
- \addimageboxed{Archivo}{Parámetros}{Ancho de la línea}{Leyenda}: Añade una imagen encerrada en un recuadro dentro del objeto images.
- \imageshspace{Margen}: Añade un margen horizontal dentro del objeto images.
- \imagesnewline: Añade un salto de línea dentro del objeto images.
- \imagesvspace{Margen}: Añade un margen vertical dentro del objeto images.

Ejemplo añadir código fuente

```
Usa el lenguaje python
                                                           Le agrega un label
                 Inicia el objeto código fuente
                                                                                                        Leyenda
      \begin{sourcecode}[\label{codigo-python}]{python}{Ejemplo en Python.}
      import numpy as np
149
150
      def incmatrix(genl1, genl2):
151
                                                                                                               Código 1: Ejemplo en Python.
          m = len(genl1)
152
          n = len(gen12)
153
                                                                                      import numpy as np
          M = None # Comentario 1
154
                                                                                      def incmatrix(genl1, genl2):
          VT = np.zeros((n*m, 1), int) # Comentario 2
155
                                                                                        m = len(genl1)
       \end{sourcecode}
156
                                                                                        n = len(genl2)
                                                                                        M = None # Comentario 1
                                                                                        VT = np.zeros((n*m, 1), int) # Comentario 2
```

Lenguajes soportados:

bash, c, cpp, csharp, cuda, docker, html5, java, js, json, kotlin, latex, matlab,opencl, opensees, perl, php, plaintext, pseudocode, python, ruby, scala, sql, tcl, xml.

Ejemplo añadir código fuente

• \begin{sourcecode}[Label (opcional)]{Lenguaje}{Leyenda}: Inserta un código fuente de un lenguaje definido, con leyenda (opcional). Lenguajes soportados: bash, c, cpp, csharp, cuda, docker, html5, java, js, json, kotlin, latex, matlab, opencl, opensees, perl, php, plaintext, pseudocode, python, ruby, scala, sql, tcl, xml.

```
\begin{sourcecode}[\label{codigo-python}]{python}{Ejemplo en Python.}
import numpy as np

def incmatrix(genl1, genl2):
    m = len(genl1)
    n = len(genl2)
    M = None # Comentario 1
    VT = np.zeros((n*m, 1), int) # Comentario 2
    \end{sourcecode}
```

• \importsourcecode[Label (opcional)]{Lenguaje}{Archivo de código fuente}{Leyenda}: Carga un archivo de código fuente de un cierto lenguaje definido con una leyenda (opcional).

```
\importsourcecode[]{latex}{lib/cfg/init.tex}{Carga código fuente init LaTeX.}
```

Ecuaciones/fórmulas

• \insertequation[Label (opcional)]{Fórmula}: Inserta una fórmula.

\insertequation{e = 2\pi \int^{a}_{b} f(x)dx}
$$e = 2\pi \int_{b}^{a} f(x)dx$$

• \insertequationcaptioned[Label (opcional)]{Fórmula}{Leyenda}: Inserta una fórmula con leyenda.

• \equationresize{Factor (en textwidth)}{Ecuación}: Ajusta una ecuación a un determinado porcentaje del ancho de la página, si el factor es 1.0 se usa el 100% la ecuación se redimensiona por completo al ancho de la página.

Ecuaciones/fórmulas

- \insertgather: Inserta una fórmula con el entorno gather, permite insertar nuevas líneas con \\ y centra todas las fórmulas.
- \insertalign: Inserta una fórmula con el entorno align el cual permite insertar nuevas líneas con \\ y ajusta un alineado especial con respecto a los = de cada fórmula.

Diferencias entre ecuación (equation) y entorno gather/align.

- 1) Equation: Sólo una ecuación en todo el entorno.
- 2) Gather: Múltiples ecuaciones con un solo número de ecuación.
- 3) Align: Varias ecuaciones con distintos números.

Ecuaciones/fórmulas

Equation 9

5. Equation

Linea 1, pruebas con lorem ipsum arbol tierra piedra.

$$arg2$$
 (1)

Linea 1, pruebas con lorem ipsum arbol tierra piedra.

arg1

Linea 1, pruebas con lorem ipsum arbol tierra piedra.

Anexos

```
\begin{anexo}
    \section{Cálculos realizados}
        \subsection{Metodología}
            \lipsum[69]
           % Imagen, se numerará automáticamente con la letra del anexo
            \insertimage{ejemplos/test-image.png}{scale=0.15}{Imagen en anexo.}
        \subsection{Resultados}
    \newpage
    \section{Otros anexos}
       \lipsum[1]
\end{anexo}
                                                                                        Mostrar ejemplo
```

Portadas: Múltiples formatos









Título del informe





Título del informe













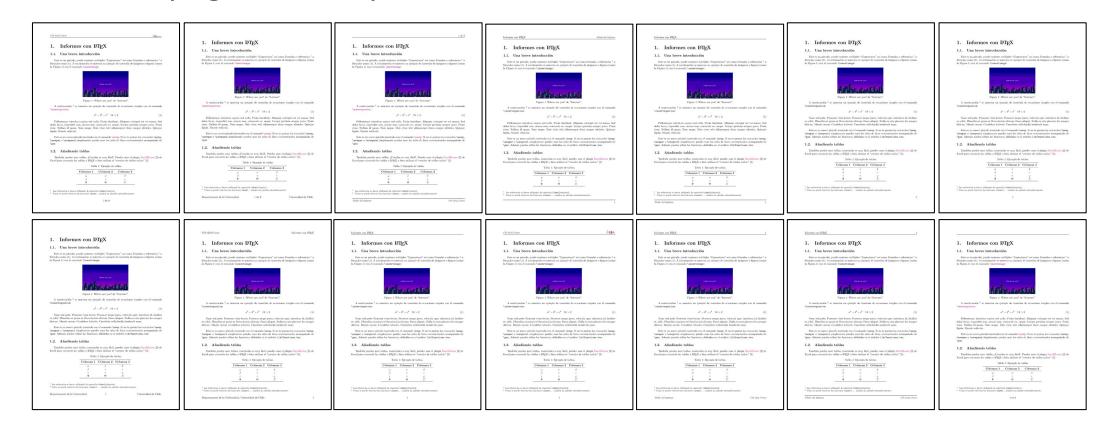








• Pié de página: Múltiples formatos



- Múltiples estilos de portadas, cabeceras de página, etc
- Configuraciones para casi todo, 158 en total.
- Manual online

https://latex.ppizarror.com/Template-Informe/

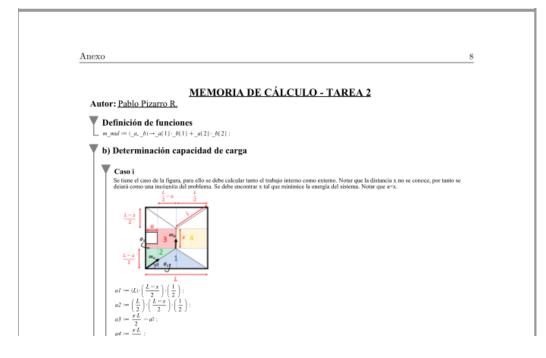
```
main.tex X
              config.tex X
                     Informe/Reporte LaTeX
    % Template:
                     Configuraciones del template
     % Documento:
     % Versión:
    % Codificación: UTF-8
    % Autor: Pablo Pizarro R. @ppizarror
             Facultad de Ciencias Físicas v Matemáticas
              Universidad de Chile
              pablo.pizarro@ing.uchile.cl, ppizarror.com
10
    % Manual template: [https://latex.ppizarror.com/Template-Informe/]
                        [https://opensource.org/licenses/MIT/]
     % Licencia MIT:
12
13
    % CONFIGURACIONES GENERALES
14
    \def\addemptypagetwosides {false} % Añade pag en blanco al imprimir a 2 caras
     \def\defaultinterline {1.0}
                                        % Interlineado por defecto [pt]
    \def\defaultnewlinesize {11}
                                        % Tamaño del salto de línea [pt]
17
    \def\documentlang {es-CL}
                                        % Define el idioma del documento
    \def\fontdocument {lmodern}
                                        % Tipografía base, ver soportadas en manual
    \def\fonttypewriter {tmodern}
                                        % Tipografía de \texttt, ver manual online
    \def\importtikz {false}
                                        % Utilizar la librería tikz
    \def\pointdecimal {true}
                                        % N° decimales con punto en vez de coma
    \def\predocuseromannumber {true}
                                        % Pág. con número romano previo a inicio doc.
    \def\romanpageuppercase {false}
                                        % Páginas en número romano en mayúsculas
     \def\showlinenumbers {false}
                                        % Muestra los números de línea del documento
26
    % ESTILO PORTADA Y HEADER-FOOTER
    \def\hfstyle {style1}
                                        % Estilo header-footer (14 estilos)
    \def\portraitstyle {style1}
                                        % Estilo portada (18 estilos)
30
    % CONFIGURACIÓN DE LAS LEYENDAS - CAPTION
    \def\captionalignment {justified} % Posición {centered, justified, left, right}
    \def\captionlabelformat {simple} % Formato leyenda {empty,simple,parens}
    \def\captionlabelsep {colon}
                                        % Sep. {none,colon,period,space,quad,newline}
```

Editores de LATEX

- Windows/Linux: Texstudio
 - https://www.texstudio.org
- Online: Sharelatex, Overleaf
 - https://es.sharelatex.com/learn/Beamer
 - https://www.overleaf.com

- Latex es extremadamente poderoso al incluir diversas librerías.
- Algunas de ellas:
 - Inserción de pdf dentro de un documento.

Modifica la escala del pdf a incluir. Otro parámetros: pages=2-3
Offset 1em -2em (Margen horizontal y vertical)



Realizar cálculos sencillos (y no tan sencillos). Librería calculus/calculator

```
% Creamos una funcion que multiplique dos valores
161
     \newcommand{\mult}[3]{
162 "
         \MULTIPLY{#1}{#2}{#3}
163
164
                                                           Realizando operaciones matemáticas con La-
165
     % Calculamos algunas multiplicaciones
166
                                                           _{\rm tex}
     \mult{\numberPI}{6}{\seisPI}
167
     \mult{2}{4}{\doge}
168
                                                       Y así, doge=8 v 6\pi=18.84952.
169
     Y así, doge=\doge\ y $6\pi$=\seisPI. \\
170
171
```

https://ctan.org/pkg/calculator

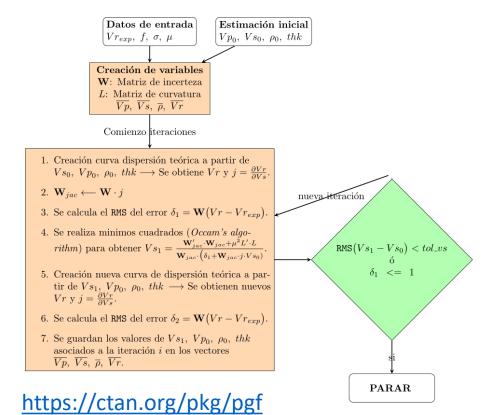
 Realizar cálculos sencillos (y no tan sencillos). Librería calculus/calculator

```
If f(t) = 3t^2 - 2e^{-t}\cos t then f(5) = 74.99619 f'(5) = 29.99084
```

https://ctan.org/pkg/calculator

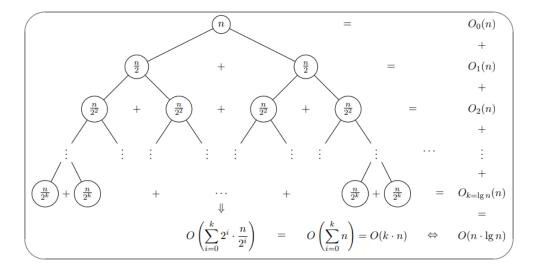
```
171
     % Crea la funcion t -> exp(-t)
172
     \SCALEVARIABLEfunction
173
     {-1}{\EXPfunction}
174
     {\NEGEXPfunction}
175
176
     % Crea la funcion exp(-t)cos(t)
177
      \PRODUCTfunction
178
      {\NEGEXPfunction}
179
      {\COSfunction}
180
      {\NEGEXPCOSfunction}
181
182
     % Crea la funcion 3t^2-2exp(-t)cos(t)
183
      \LINEARCOMBINATION function
184
      {3}{\SQUAREfunction}
185
     {-2}{\NEGEXPCOSfunction}
186
     {\myfunction}
187
188
     % Todas las funciones calculan f(t) y f'(t), por lo tanto se requieren
189
     dos parámetros para guardar la solución
     \myfunction{5}{\sol}{\Dsol}
190
191
     If
192
193
     f(t)=3t^2-2\mathbf{e}^{-t}\cos t
194
195
     then
196
197
      \begin{gathered}
198
199
     f(5)=\sl\
     f'(5)=\Dsol
200
      \end{gathered}
201
202
```

 Generar diagramas, flujos, árboles, etc. Todo con código.



```
45
    % Inicio del documento
    \begin{document}
        \setpagemargincm{\defaultpagemarginleft}{\defaultpagemargintop}
48
49
        {\defaultpagemarginright}{\defaultpagemarginbottom}
50 °
        \begin{tikzpicture}
            \node (ent1) [startstop, align=left] {
51 T
                \textbf{Datos de entrada}\\
52
                $\lpow{Vr}{exp},\ f,\ \sigma,\ \mu$
53
54
            \node (ent2) [startstop, right of=ent1, xshift=3cm, align=left]
55 °
₩
                \textbf{Estimación inicial}\\
56
                $\lpow{Vp}{0},\ \lpow{Vs}{0},\ \lpow{\rho}{0},\ thk$
57
58
            \node (creacion) [process, below of=ent1, yshift=-1.cm,
59 "
            xshift=0cm, text width=4cm] {
                \textbf{Creación de variables}\\
60
                ${\bf W}$: Matriz de incerteza\\
61
                $L$: Matriz de curvatura\\
62
                $\overline{Vp},\ \overline{Vs},\ \overline{\rho},\
63
                \overline{Vr}$
64
            \node (iteracion1) [process, below of=creacion, vshift=-5cm.
65 "
            text width=8.5cm] {
₩,
                \vspace{-0.3cm}
66
                \begin{enumerate}
67
                \item Creación curva dispersión teórica a partir de
68
                $\lpow{Vs}{0},\ \lpow{Vp}{0},\ \lpow{\rho}{0},\ thk
                \longrightarrow$ Se obtiene $Vr$ y $j=\fracpartial{Vr}{Vs}$.
                \item ${\bf W}_{jac} \longleftarrow {\bf W}\cdot j$
69
                \item Se calcula el \texttt{RMS} del error $\delta 1 = {\bf
70
                W}\big(Vr - \lpow{Vr}{exp}\big)$.
                \item Se realiza minimos cuadrados (\textit{Occam's
71
                algorithm}) para obtener \lceil v \rceil = \frac{1}{1} = \frac{1}{1}
₩,
```

• Generar diagramas, flujos, árboles, etc. Todo con código.

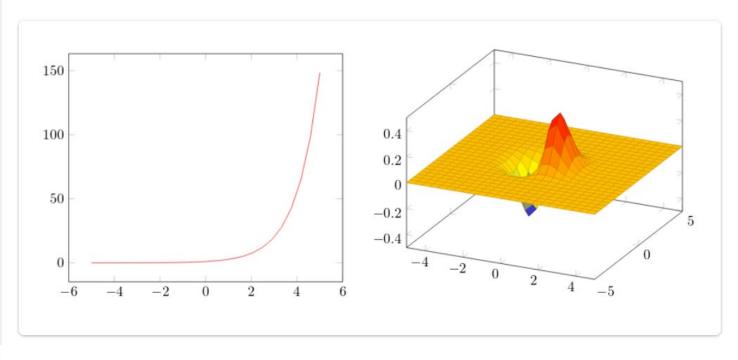


```
\ovalbox{
\begin{tikzpicture}[level/.style={sibling distance=60mm/#1}]
\node [circle,draw] (z){$n$}
  child {node [circle,draw] (a) {$\frac{n}{2}$}
    child {node [circle,draw] (b) {$\frac{n}{2^2}$}
      child {node {$\vdots$}}
       child {node [circle,draw] (d) {$\frac{n}{2^k}$}}
       child {node [circle,draw] (e) {$\frac{n}{2^k}$}}
      child {node {$\vdots$}}
    child {node [circle,draw] (g) {$\frac{n}{2^2}$}
      child {node {$\vdots$}}
     child {node {$\vdots$}}
 child {node [circle,draw] (j) {$\frac{n}{2}$}
    child {node [circle,draw] (k) {$\frac{n}{2^2}$}
      child {node {$\vdots$}}
      child {node {$\vdots$}}
 child {node [circle,draw] (1) \{\frac{n}{2^2}\}
    child {node {$\vdots$}}
    child {node (c){$\vdots$}}
      child {node [circle,draw] (o) {$\frac{n}{2^k}$}}
     child {node [circle,draw] (p) {$\frac{n}{2^k}$}
        child [grow=right] {node (q) {$=$} edge from parent[draw=none]
          child [grow=right] {node (q) \{0 \ k = \lg n\}(n)\}} edge from parent[draw=none]
            child [grow=up] {node (r) {$\vdots$} edge from parent[draw=none]
              child [grow=up] {node (s) {$0 2(n)$} edge from parent[draw=none]
                child [grow=up] {node (t) {$0_1(n)$} edge from parent[draw=none]
                  child [grow=up] {node (u) {$0_0(n)$} edge from parent[draw=none]}
```

Hacer gráficos

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
\addplot[color=red]{exp(x)};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
%Here ends the furst plot
\hskip 5pt
%Here begins the 3d plot
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
\addplot3[
    surf,
\{exp(-x^2-y^2)*x\};
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

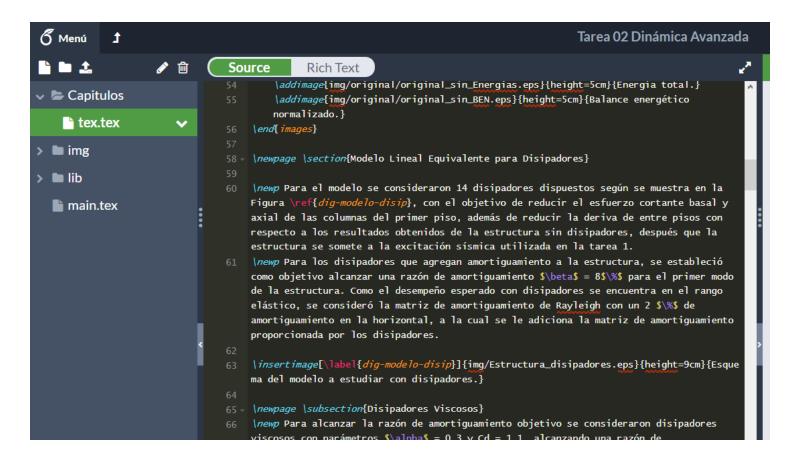
https://www.overleaf.com/learn/latex/Pgfplots_package



• Al ser código, se puede tener un control de versiones rico

```
@@ -26,7 +26,7 @@ \section{Informes con \LaTeX}
          % aparecer en el índice
           \subsection{Una breve introducción}
                   Este es un párrafo, puede contener múltiples \quotes{Expresiones} así como fórmulas o referencias\footnote{Las
    referencias se hacen utilizando la expresión \texttt{\textbackslash label}\{etiqueta\}.} a fórmulas como \eqref{eqn:identidad-
    imposible}. A continuación se muestra un ejemplo de inserción de imágenes o figuras (como la Figura \ref{img:testimage}) con el
    comando \href{https://latex.ppizarror.com/informe.html#hlp-imagen}{\texttt{\textbackslash insertimage}};
                   Este es un párrafo, puede contener múltiples \quotes{Expresiones} así como fórmulas o referencias\footnote{Las
    referencias se hacen utilizando la expresión \texttt{\textbackslash label}\{etiqueta\}.} como \egref{eqn:identidad-imposible}.
    A continuación se muestra un ejemplo de inserción de imágenes (como la Figura \ref{img:testimage}) con el comando
    \href{https://latex.ppizarror.com/informe.html#hlp-imagen}{\texttt{\textbackslash insertimage}};
                   % Para insertar una imagen se puede usar la función \insertimage la cual
                   % toma un primer parámetro opcional para definir una etiqueta (dentro de
@@ -41,9 +41,9 @@ \section{Informes con \LaTeX}
                   % con \ref), seguido de aquello se escribe la ecuación en modo bruto sin signos $.
                   \label{eqn:identidad-imposible} $$ \operatorname{label} \exp(\lambda_a)_{k}+\operatorname{label} \exp(\lambda_a)_{k}^2 
                   % Se añade párrafo de prueba. Notar que no se requiere añadir un salto
                   % de línea después de insertar una ecuación.
                   % Notar que no se requiere añadir un salto de línea después de insertar una
```

Trabajar online es muy fácil



Muchas gracias ©