PRO2x & ADF2x Übungen zu Fortgeschrittenen Algorithmen & Datenstrukturen und OOP SS 18, Übung 4 Abgabetermin: Sa, 05.05.2018 ▼ Gr. 1, J.-P. Haslinger, MSc Name Alm Dude Aufwand in h 1 Punkte ______ Kurzzeichen Tutor / Übungsleiter _____ / ____

1. Ein neuer Behälter "Dictionary" – als ADS...

(12 + 4 Punkte)

a) Implementieren Sie einen neuen Behälter "Dictionary", in dem Werte vom Typ INTEGER unter einem Schlüssel vom Typ STRING abgelegt und wieder abgerufen werden können, in Form einer abstrakten Datenstruktur.

Ihre ADS muss dabei mindestens folgende Schnittstelle zur Verfügung stellen:

PROCEDURE Put(key: STRING; value: INTEGER); fügt einen neuen Wert in den Behälter ein bzw. überschreibt einen bestehenden Wert, falls der Schlüssel bereits existiert.

FUNCTION Contains(key: **STRING**): **BOOLEAN**; prüft, ob für einen gewissen Schlüssel ein Wert im Behälter vorhanden ist.

PROCEDURE Get(key: **STRING**; **VAR** value: **INTEGER**; **VAR** found: **BOOLEAN**); liefert einen Wert für einen gewissen Schlüssel (key) zurück. Die Variable found wird dabei auf TRUE (Schlüssel enthalten) oder FALSE (Schlüssel nicht enthalten) gesetzt.

PROCEDURE Clear; löscht alle Einträge im Behälter.

FUNCTION Size: **INTEGER**; liefert die Anzahl aller Einträge im Behälter zurück.

Verwenden Sie als interne Datenstruktur zur Speicherung die einzelnen Schlüssel-Wert-Paare einen binären Suchbaum, der nach den einzelnen Schlüsseln sortiert ist.

b) Implementieren Sie zusätzlich auch noch folgende Operation:

PROCEDURE Remove(key: STRING); entfernt einen Eintrag aus dem Behälter.

Achten Sie dabei intern unbedingt darauf, dass der beim Herauslöschen eines Knotens der binäre Suchbaum nicht zerstört wird, und zeigen Sie das auch mit entsprechenden Testfällen.

2. ...und als ADT (8 Punkte)

Bauen Sie Ihr "Dictionary" nun von einer abstrakten Datenstruktur in einen abstrakten Datentyp um, sodass nun auch mehrere unabhängige Instanzen des Behälters erstellt werden können. Achten Sie darauf, dass die Schnittstelle des dabei implementierten Moduls keine Informationen über die interne Implementierung des abstrakten Datentyps preisgibt.

(Die Operation "Remove" muss nur dann zur Verfügung stehen, wenn sie auch bereits für die ADS implementiert wurde.)

Testen Sie Ihre Implementierungen ausführlich und - im Falle der ADT-Implementierung - auch mit mehreren unabhängigen Instanzen.

Übung 1

XXX_SS , 2. Semester Studiengang: SE, Jahrgang 2017

Alm Dude S17103070XX

11. Mai 2018, Hagenberg im Mühlkreis

Inhaltsverzeichnis

	1.1	tion Name Implementierung	3 4 5
Q	uel	lcodeverzeichnis	
	1	Hello World	4
Α	bbi	ldungsverzeichnis	
	1	PlaceHolder Image	5

XXX_SS Übung 1

1 Section Name

Alm Dude 3

XXX_SS Übung 1

1.1 Implementierung

```
1 (*Author: Alm Dude*)
2 (*Date: 11.05.2018*)
3 (*Version: 0.1*)
4
5 PROGRAM HelloWorld;
6
7 BEGIN
8 Writeln('Hello world.');
9 END.
```

Quellcode 1: Hello World

Alm Dude 4

XXX_SS Übung 1

1.2 Test

.....

500 x 500

Abbildung 1: PlaceHolder Image

Alm Dude 5