UNI

Informatik I: Einführung in die Programmierung

7. Automaten: Akzeptoren & Transduktoren

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Bernhard Nebel

30. Oktober 2015



Endliche deterministi-

sche Automaten

Motivierend Beispiel

> Formale Grundlagen

DEAs

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

ren Welt &

Welt & Modell

Zusammenfassung & Ausblick

Endliche deterministische Automaten

Vorweg ...



Vor kurzem war ich auf unserem Dachboden und fand einen Würfel und einen Brief.

Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel Formale

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

Vorweg ...

I BIIBG



Vor kurzem war ich auf unserem Dachboden und fand einen Würfel und einen Brief.

Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

ren Welt & Modell

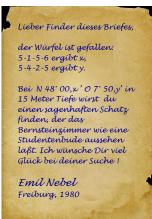


Vorweg ...



Vor kurzem war ich auf unserem Dachboden und fand einen Würfel und einen Brief.





Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Grundlagen
Verhalten eines
DEAs

DEAs
TeilstringErkennung

Transduktoren

Welt & Modell



In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.

Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Erkennung
Transdukto-

ren

Welt & Modell

- JNI REIBUR
- In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.
- Nachdem die richtige Folge "gewürfelt" wurde, schlägt dann von innen ein kleines Männchen (oder ein Modellbauservo) mit einem Hämmerchen die Koordinaten.

Endliche deterministi sche Automaten

Motivierendes Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-Erkennung

Transdukto-

Welt &

- JNI REIBUR
- In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.
- Nachdem die richtige Folge "gewürfelt" wurde, schlägt dann von innen ein kleines Männchen (oder ein Modellbauservo) mit einem Hämmerchen die Koordinaten.
- Uns interessiert hier, wie man solche Folgen von Ereignissen erkennen kann.

Endliche determinist sche Automaten

Motivierendes Beispiel

Grundlagen Verhalten ei DEAs

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

Welt & Modell

- JNI
- In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.
- Nachdem die richtige Folge "gewürfelt" wurde, schlägt dann von innen ein kleines Männchen (oder ein Modellbauservo) mit einem Hämmerchen die Koordinaten.
- Uns interessiert hier, wie man solche Folgen von Ereignissen erkennen kann.
- Dazu kann man endliche Automaten als Akzeptoren einsetzen.

Endliche deterministi sche Automaten

Motivierendes Beispiel

Grundlagen Verhalten ei DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell



- - sche Automaten

Motivierendes Beispiel

Transdukto-

- In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.
- Nachdem die richtige Folge "gewürfelt" wurde, schlägt dann von innen ein kleines Männchen (oder ein Modellbauservo) mit einem Hämmerchen die Koordinaten.
- Uns interessiert hier, wie man solche Folgen von Ereignissen erkennen kann.
- Dazu kann man endliche Automaten als Akzeptoren einsetzen.
- Der endliche Automat ist ein Konzept, das überall in der Informatik vorkommt.

- NI REIBUR
 - Endliche

sche Automaten

Motivierendes Beispiel

Grundlagen Verhalten eine

DEAs Teilstring-

Erkennung

Transduktoren

Welt &

- In dem Würfel gibt es ein Mechanismus, der die Abfolge von nach oben gerichteten Würfelseiten erkennt.
- Nachdem die richtige Folge "gewürfelt" wurde, schlägt dann von innen ein kleines Männchen (oder ein Modellbauservo) mit einem Hämmerchen die Koordinaten.
- Uns interessiert hier, wie man solche Folgen von Ereignissen erkennen kann.
- Dazu kann man endliche Automaten als Akzeptoren einsetzen.
- Der endliche Automat ist ein Konzept, das überall in der Informatik vorkommt.
- Endliche Automaten sind ein sehr eingeschränktes Berechnungsmodell, das aber oft adäquat ist und einfach einzusetzen ist

Alphabete, Wörter und Sprachen



Ein Alphabet ist eine endliche, nicht-leere Menge (von Symbolen oder Zeichen), meist mit Σ bezeichnet. Endliche deterministische Automaten

> Motivierendes Beispiel Formale

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs
TeilstringErkennung

Transdukto-

ren

Welt & Modell





- Ein Alphabet ist eine endliche, nicht-leere Menge (von Symbolen oder Zeichen), meist mit Σ bezeichnet.
- In unserem Fall besteht das Eingabealphabet aus den Würfelseiten, d.h. $\Sigma = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Endliche deterministische Automaten

> Beispiel Formale

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs
TeilstringErkennung

Transdukto-

Welt & Modell





- Ein Alphabet ist eine endliche, nicht-leere Menge (von Symbolen oder Zeichen), meist mit Σ bezeichnet.
- In unserem Fall besteht das Eingabealphabet aus den Würfelseiten, d.h. $\Sigma = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.
- Ein Wort über einem Alphabet Σ ist eine Folge von Zeichen aus Σ, z.B. wäre 5156 ein Wort.

Endliche sche Automaten

Formale

Grundlagen

Transdukto-

Welt & Modell

fassung & Ausblick





- Ein Alphabet ist eine endliche, nicht-leere Menge (von Symbolen oder Zeichen), meist mit Σ bezeichnet.
- In unserem Fall besteht das Eingabealphabet aus den Würfelseiten, d.h. $\Sigma = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.
- Ein Wort über einem Alphabet Σ ist eine Folge von Zeichen aus Σ, z.B. wäre 5156 ein Wort.
- Eine (formale) Sprache ist eine beliebige (endliche oder unendliche) Menge von Wörtern.

deterministi sche Automaten

Formale

Grundlagen
Verhalten eine

DEAs
Teilstring-

Transdukto-

Welt &

Welt & Modell





- Ein Alphabet ist eine endliche, nicht-leere Menge (von Symbolen oder Zeichen), meist mit Σ bezeichnet.
- In unserem Fall besteht das Eingabealphabet aus den Würfelseiten, d.h. $\Sigma = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.
- Ein Wort über einem Alphabet Σ ist eine Folge von Zeichen aus Σ, z.B. wäre 5156 ein Wort.
- Eine (formale) Sprache ist eine beliebige (endliche oder unendliche) Menge von Wörtern.
- Endliche Automaten kann man nutzen, um Sprachen zu akzeptieren.

Endliche deterministi sche Automaten

Formale

Grundlagen Verhalten ein DEAs

DEAs Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell



Ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ist ein Quintupel $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, wobei

Q ist die endliche Zustandsmenge,

Endliche deterministische

Automaten

Formale

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell



Ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ist ein Quintupel $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- Σ ist das Eingabealphabet,

Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Formale

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell



Ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ist ein Quintupel $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- Σ ist das Eingabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ ist die Übergangsfunktion,

Endliche deterministische Automaten

Beispiel Formale

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

Welt &





Ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ist ein Quintupel $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- Σ ist das Eingabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ ist die Übergangsfunktion,
- q₀ ist der Anfangszustand,

Endliche sche Automaten

Formale

Grundlagen Verhalten eines

Erkennung

Transdukto-

Welt & Modell

fassung & Ausblick





Ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ist ein Quintupel $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- Σ ist das Eingabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ ist die Übergangsfunktion,
- q₀ ist der Anfangszustand,
- \blacksquare $F \subseteq Q$ ist die Menge der (akzeptierenden) Endzustände.

Endliche sche Automaten

Formale Grundlagen

Transdukto-

Welt & Modell

fassung & Ausblick





Die Übergangsfunktion wird entweder durch eine Übergangstabelle oder durch ein Übergangsdiagramm angegeben.

In unserem Fall (zu erkennendes Wort: 5156) könnte das wie folgt aussehen (q_e bezeichnet einen Fehlerzustand und $F = \{q_f\}$).

Endliche determinist sche Automaten

Beispiel

Formale Grundlagen

Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Erkennung
Transdukto-

Transduktoren

Welt & Modell

- BURG



Die Übergangsfunktion wird entweder durch eine Übergangstabelle oder durch ein Übergangsdiagramm angegeben.

In unserem Fall (zu erkennendes Wort: 5156) könnte das wie folgt aussehen (q_e bezeichnet einen Fehlerzustand und $F = \{q_f\}$).

	1	2	3	4	5	6
q_0	q _e	q _e	q _e	q _e	<i>q</i> ₁	q _e
q_1	q_2	qe	qe	qe	qe	qe
q_2	q _e	q _e	q _e	q _e	q_3	q _e
q_3	q _e	q_f				
q_f	qe	qe	qe	qe	qe	qe
q_e	q _e	q _e				

Endliche determinist sche Automaten

> Beispiel Formale

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs Teilstring-

Transdukto-

ren

Welt & Modell

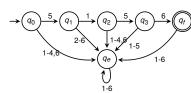




Die Übergangsfunktion wird entweder durch eine Übergangstabelle oder durch ein Übergangsdiagramm angegeben.

In unserem Fall (zu erkennendes Wort: 5156) könnte das wie folgt aussehen (q_e bezeichnet einen Fehlerzustand und $F = \{q_f\}$).

		1	2	3	4	5	6
	q_0	q _e	q _e	q _e	q _e	<i>q</i> ₁	q _e
	<i>q</i> ₁	q_2	qe	q _e	q _e	q _e	qe
	q_2	q _e	q _e	q _e	q _e	q_3	q _e
	q_3	q _e	q_f				
	q_f	qe	qe	qe	qe	qe	qe
	qe	q _e	q _e				



Endliche deterministische Automaten

Beispiel Formale

Grundlagen

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

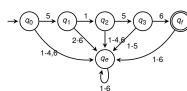




Die Übergangsfunktion wird entweder durch eine Übergangstabelle oder durch ein Übergangsdiagramm angegeben.

In unserem Fall (zu erkennendes Wort: 5156) könnte das wie folgt aussehen (q_e bezeichnet einen Fehlerzustand und $F = \{q_f\}$).

		1	2	3	4	5	6
	q_0	q _e	q _e	q _e	q _e	q_1	q _e
	q_1	q_2	qe	qe	qe	qe	qe
	q_2	q _e	q _e	q _e	q _e	q_3	q _e
	q_3	q _e	q_f				
	q_f	qe	qe	qe	qe	qe	qe
	q _e						



Beachte: In Übergangsdiagrammen wird der absorbierende Fehlerzustand q_e und alle Übergänge dorthin in der Regel nicht angegeben.

Endliche deterministi sche Automaten

Beispiel Formale

Formale Grundlagen

erhalten eine:

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

Welt &

Welt & Modell

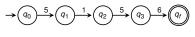




Die Übergangsfunktion wird entweder durch eine Übergangstabelle oder durch ein Übergangsdiagramm angegeben.

In unserem Fall (zu erkennendes Wort: 5156) könnte das wie folgt aussehen (q_e bezeichnet einen Fehlerzustand und $F = \{q_f\}$).

		1	2	3	4	5	6
•	q_0	q _e	q _e	q _e	q _e	q_1	q _e
	<i>q</i> ₁	92	qe	q _e	qe	qe	qe
	q_2	q _e	q _e	q _e	q _e	q_3	q _e
	q_3	q _e	q_f				
	q_f	qe	qe	qe	qe	qe	qe
	q _e	q _e	q _e	q _e	q _e	q _e	q _e



Endliche deterministische Automaten

> Beispiel Formale

Formale Grundlagen

/erhalten ein DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammenfassung & Ausblick

Beachte: In Übergangsdiagrammen wird der absorbierende Fehlerzustand q_e und alle Übergänge dorthin in der Regel nicht angegeben.



■ Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .

Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 \dots a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).

Endliche deterministische Automaten

Beispiel

Verhalten eines DFΔe

Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

fassung & Ausblick

- REIBURG
- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 ... a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).
- Der Automat liest (beginnend bei a_1) jeweils ein Eingabezeichen a_i und basierend auf dem aktuellen Zustand q wechselt er in den Nachfolgezustand $q' = \delta(q, a_i)$.

Beispiel

Grundlagen
Verhalten eines

Teilstring-

Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

- REIBURG
- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 ... a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).
- Der Automat liest (beginnend bei a_1) jeweils ein Eingabezeichen a_i und basierend auf dem aktuellen Zustand q wechselt er in den Nachfolgezustand $q' = \delta(q, a_i)$.
- Das macht der Automat, so lange Eingabezeichen gelesen werden können.

Endliche deterministi sche Automaten

Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

Teilstring-

Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell



- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 ... a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).
- Der Automat liest (beginnend bei a_1) jeweils ein Eingabezeichen a_i und basierend auf dem aktuellen Zustand q wechselt er in den Nachfolgezustand $q' = \delta(q, a_i)$.
- Das macht der Automat, so lange Eingabezeichen gelesen werden können.
- Ist am Ende der Automat in einem der Endzustände F, dann wird das Eingabewort w als akzeptiert angesehen.

Endliche determinist sche Automaten

Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

Teilstring-

Transdukto-

Welt &



- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 \dots a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).
- Der Automat liest (beginnend bei a_1) jeweils ein Eingabezeichen ai und basierend auf dem aktuellen Zustand q wechselt er in den Nachfolgezustand $q' = \delta(q, a_i)$.
- Das macht der Automat, so lange Eingabezeichen gelesen werden können.
- Ist am Ende der Automat in einem der Endzustände F, dann wird das Eingabewort w als akzeptiert angesehen.
- Ansonsten ist das Wort nicht akzeptiert.

sche

Verhalten eines

Transdukto-

Welt & Modell

Ausblick



- Anfänglich befindet sich der Automat im Startzustand q_0 .
- Der Automat erhält ein Wort $w = a_1 a_2 ... a_n$ über Σ als Eingabe (darf auch leer sein, d.h. n = 0).
- Der Automat liest (beginnend bei a_1) jeweils ein Eingabezeichen a_i und basierend auf dem aktuellen Zustand q wechselt er in den Nachfolgezustand $q' = \delta(q, a_i)$.
- Das macht der Automat, so lange Eingabezeichen gelesen werden können.
- Ist am Ende der Automat in einem der Endzustände *F*, dann wird das Eingabewort *w* als akzeptiert angesehen.
- Ansonsten ist das Wort nicht akzeptiert.
- Die Menge aller von A akzeptierten Worte ist die von A akzeptierte (oder erkannte) Sprache oder einfach die Sprache von A, symbolisch $\mathcal{L}(A)$.

Endliche deterministi sche Automaten

Beispiel

Grundlagen Verhalten eines DEAs

DEAs Teilstring-

Transdukto-

Welt &

Zusammenfassung & Ausblick

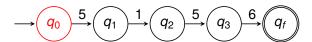
30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 9 / 30

Beispiele





Eingabe: 5156



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

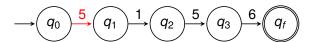
Welt & Modell

Beispiele





Eingabe: 5156



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

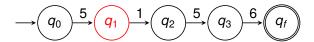
Welt & Modell

Beispiele





Resteingabe: 156



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs

Teilstring-Erkennung

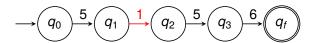
Transduktoren

Welt & Modell





Resteingabe: 156



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

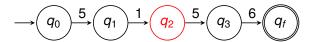
Transduktoren

Welt & Modell



E E E

Resteingabe: 56



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

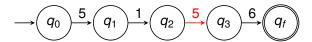
Transduktoren

Welt & Modell





Resteingabe: 56



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs

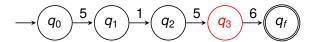
Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt &



Resteingabe: 6



Endliche deterministische

Automaten

Motivierendes Beispiel

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

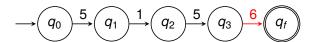
Transduktoren

Welt & Modell





Resteingabe: 6



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs Toiletring

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

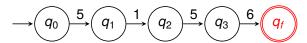
Welt & Modell





Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

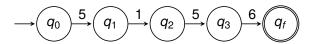
Welt & Modell



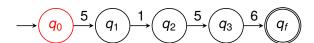


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Eingabe: 515156



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Formale Grundlagen

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

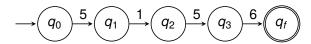
Transduktoren

Welt & Modell

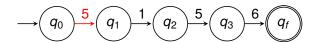


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Eingabe: 515156



Endliche deterministische Automaten

Automater Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs

Teilstring-Erkennung

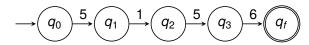
Transduktoren

Welt & Modell

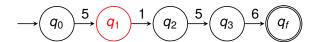


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 15156



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Toiletring

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

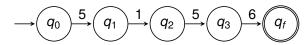
Welt & Modell



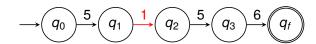


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 15156



Endliche deterministische Automaten

> Motivierendes Beispiel

Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

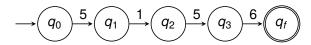
Transduktoren

Welt & Modell

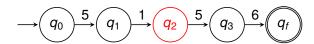


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 5156



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

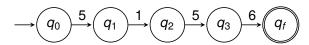
Welt & Modell



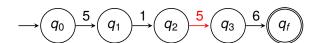


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 5156



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

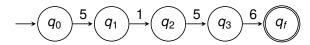
Welt & Modell



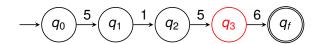


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 156



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

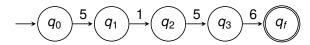
Welt & Modell



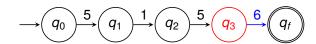


Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 156



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Beispiel Formale

Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

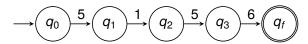
Welt & Modell



UN-

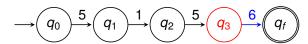
Resteingabe:

Eingabe akzeptiert



Resteingabe: 156

Kein Übergang von q_3 aus möglich! Eingabe nicht akzeptiert.



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes Beispiel

Formale

Verhalten eines DEAs

Teilstring-

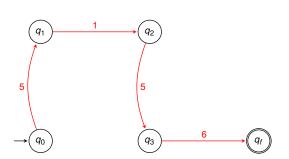
Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

REIBURG

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten



Endliche deterministische

Automaten Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

JNI REIBURG

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156



Automaten Motivierendes

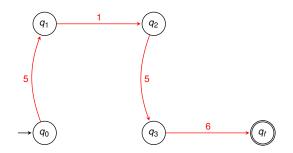
Beispiel Formale

Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

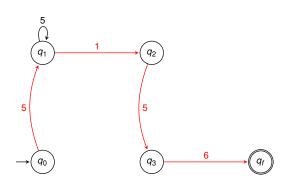
Transduktoren

Welt &



JNI

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156



Endliche deterministische Automaten

Motiviereno Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs
TeilstringErkennung

Transdukto-

ren Welt & Modell

UNI

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156



Motivierende Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

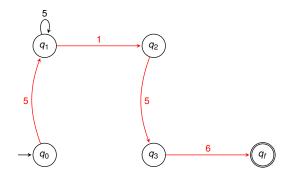
DEAs Teilstring-

Erkennung
Transdukto-

ren Welt &

Welt & Modell

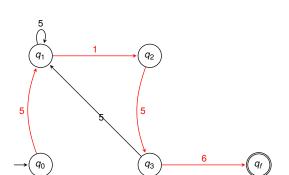
Zusammen fassung & Ausblick



30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 11 / 30

UNI FREIBURG

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156



Endliche deterministische Automaten

Motivieren Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs
TeilstringErkennung

Transdukto-

ren Welt & Modell

UNI

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156, oder 515156



Motivierendes

Formale Grundlagen

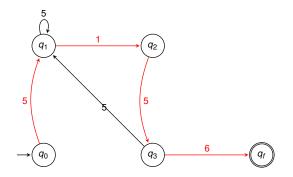
Verhalten eines DEAs

Teilstring-Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammen fassung & Ausblick



30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 11 / 30

UNI FREIBURG

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156, oder 515156



Motivierendes Beispiel

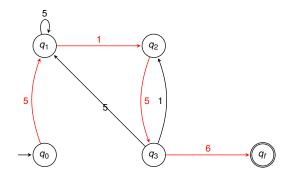
Formale Grundlagen Verhalten eines

DEAs Teilstring-

Erkennung
Transdukto-

ren

Welt & Modell



JNI

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156, oder 515156 oder ...5156...



Motivierendes Reisniel

Formale Grundlagen Verhalten eines

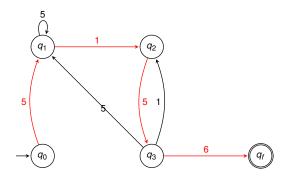
DEAs Teilstring-

Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammer fassung & Ausblick



30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 11 / 30

JNI

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156, oder 515156 oder ...5156...



Motivierendes

Formale Grundlagen

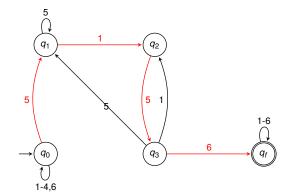
Verhalten eines DEAs Teilstring-

Erkennung

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammen fassung & Ausblick

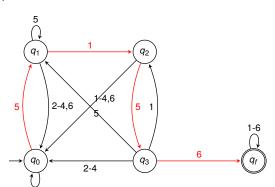


30. Oktober 2015 B. Nebel - Info I 11 / 30

1-4.6

JNI REIBURG

Das letzte Beispiel zeigte: Bei unserem Würfel wollen wir eigentlich alle Folgen akzeptieren, die 5156 als Teilstring enthalten, z.B. auch 55156, oder 5155156, oder 515156 oder ...5156...



Endliche determinist sche Automaten

Beispiel

Formale Grundlagen Verhalten eines

Teilstring-Erkennung

Transdukto-

Welt & Modell

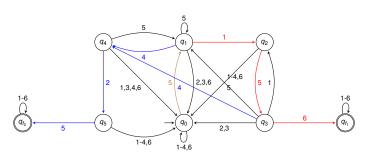
Zusammenfassung & Ausblick

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 11 / 30

Nord- und Ostkode integrieren



Wir haben ja auch noch 5425 als Teilstring zu erkennen! Das können wir in den Automaten integrieren:



Endliche deterministische Automaten

Motivierendes

Beispiel Formale

Grundlagen
Verhalten eines
DFΔe

Teilstring-

Erkennung
Transdukto-

ren

Welt & Modell



Endliche deterministische

Automaten Transduktoren

Moore-Automat
Umsetzung
Python-Skript für
Beispiel

Welt & Modell

Zusammenfassung & Ausblick

Transduktoren

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 13 / 30

Nach der Akzeptanz ist vor der Akzeptanz!



Wir haben jetzt einen Automaten, der alle Wörter akzeptiert, die 5156 oder 5425 als Teilstring enthalten. Endliche deterministische Automaten

Transduktoren

Moore-Automat
Umsetzung
Python-Skript fü
Beispiel

Welt & Modell

Zusammenfassung & Ausblick

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 15 / 30

- Wir haben jetzt einen Automaten, der alle Wörter akzeptiert, die 5156 oder 5425 als Teilstring enthalten.
- Eigentlich wollen wir ja aber eine Maschine haben, die "ewig" läuft und die jeweils nach einem akzeptierten Teilwort eine Ausgabe macht.

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 15 / 30

- Wir haben jetzt einen Automaten, der alle Wörter akzeptiert, die 5156 oder 5425 als Teilstring enthalten.
- Eigentlich wollen wir ja aber eine Maschine haben, die "ewig" läuft und die jeweils nach einem akzeptierten Teilwort eine Ausgabe macht.
- Wir wollen keinen Akzeptor, sondern einen Transduktor einen Automaten, der auch Ausgaben macht und nie stoppt.

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 15 / 30

- Wir haben jetzt einen Automaten, der alle Wörter akzeptiert, die 5156 oder 5425 als Teilstring enthalten.
- Eigentlich wollen wir ja aber eine Maschine haben, die "ewig" läuft und die jeweils nach einem akzeptierten Teilwort eine Ausgabe macht.
- Wir wollen keinen Akzeptor, sondern einen Transduktor einen Automaten, der auch Ausgaben macht und nie stoppt.
- Hier verzichtet man zumeist auf Endzustände.

Eigentlich wollen wir ja aber eine Maschine haben, die "ewig" läuft und die jeweils nach einem akzeptierten Teilwort eine Ausgabe macht.

- Wir wollen keinen Akzeptor, sondern einen Transduktor einen Automaten, der auch Ausgaben macht und nie stoppt.
- Hier verzichtet man zumeist auf Endzustände.
- Mit solchen Transduktoren kann man gut das Verhalten eingebetteter Systeme beschreiben.

Endliche deterministi sche Automaten

Transduktoren

Moore-Automat Umsetzung Python-Skript fü

Welt & Modell

NI REIBURG

Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

Endliche deterministi sche Automaten

 \blacksquare *Q* ist die endliche Zustandsmenge,

Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript fü Beispiel

Welt & Modell

NI

sche

Zusammenfassung & Ausblick

Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,



Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,

Endliche determinist sche Automaten

Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript f Beispiel

Welt &



Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,

Endliche determinist sche Automaten

Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript f Beispiel

Welt &



Endliche determinist sche Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript fi

Welt &

Zusammer fassung & Ausblick

Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- Q ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,
- $\lambda : Q \rightarrow \Lambda$ ist die Ausgabefunktion.



Endliche determinist sche Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript f

Welt &

Zusammer fassung & Ausblick

Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,
- $\lambda : Q \rightarrow \Lambda$ ist die Ausgabefunktion.
- \blacksquare q_0 ist der Startzustand.



Endliche determinist sche Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript f

Welt &

Zusammer fassung & Ausblick

Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,
- $\lambda : Q \rightarrow \Lambda$ ist die Ausgabefunktion.
- \blacksquare q_0 ist der Startzustand.



Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,
- $\lambda : Q \rightarrow \Lambda$ ist die Ausgabefunktion.
- \blacksquare q_0 ist der Startzustand.

Kommt der Automat in einen Zustand q, dann gibt er das Zeichen $\lambda(q)$ aus.

Endliche determinist sche Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung
Python-Skript fü
Beispiel

Welt &



Ein Moore-Automat (nach Edward F. Moore) ist ein endlicher Automat, der in jedem Zustand ein Zeichen ausgeben kann. Es ist ein 6-Tupel $A = \langle Q, \Sigma, \Lambda, \delta, \lambda, q_0 \rangle$, wobei

- *Q* ist die endliche Zustandsmenge,
- ∑ ist das Eingabealphabet,
- Λ ist das Ausgabealphabet,
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ ist die Übergangsfunktion,
- $\lambda : Q \rightarrow \Lambda$ ist die Ausgabefunktion.
- q₀ ist der Startzustand.

Kommt der Automat in einen Zustand q, dann gibt er das Zeichen $\lambda(q)$ aus. Oft werden diese Ausgabezeichen als Aktionen verstanden (oder sind Eingaben für andere Automaten).

Endliche determinist sche Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

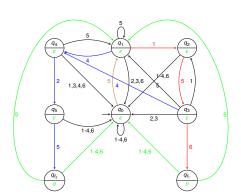
Python-Skript fi Beispiel

Welt &

Beispiel: Der Würfel-Moore-Automat

UNI FREIBURG

Sei $\Lambda = \{n, o, \varepsilon\}$, dann könnte unser Würfelautomat so ausschauen (die grünen Teile sind neu):



Endliche deterministische Automaten

Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript f Beispiel

Welt &

Beispiel: Ein hypothetische Motorsteuerung



 $\Sigma = \{e, a, g, b, n\}$, wobei e für "ein", a für "aus", g für "Gas geben", b für "bremsen", n für "nicht drehende Räder" steht. $\Lambda = \{\text{off,low,full}\}.$

Endliche deterministische Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript fü Beispiel

Welt & Modell

Beispiel: Ein hypothetische Motorsteuerung

JNI REIBURG

 $\Sigma = \{e, a, g, b, n\}$, wobei e für "ein", a für "aus", g für "Gas geben", b für "bremsen", n für "nicht drehende Räder" steht. $\Lambda = \{\text{off,low,full}\}.$

Endliche deterministische Automaten

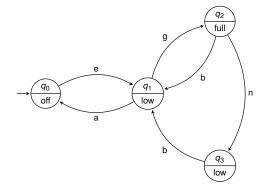
> Transduktoren

Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript

Welt &

Zusammenfassung & Ausblick



30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 18 / 30

REIBU

Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?

Endliche deterministische Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat Umsetzung

Python-Skript f Beispiel

Welt &

- Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?
- Schauen wir doch einmal in den Würfel hinein:



Endliche deterministische Automaten

Transduktoren

Moore-Automat Umsetzung

Python-Skript fü Beispiel

Welt &

- - - Endliche deterministische Automaten
 - Transduktoren
 - Moore-Automat Umsetzuna
 - Beispiel
 - Welt & Modell
 - Zusammenfassung & Ausblick

- Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?
- Schauen wir doch einmal in den Würfel hinein:



Batterien (4×AA-Akkus, also 4,5-6 Volt),

- - - Endliche deterministische Automaten
 - Transduktoren
 - Moore-Automat Umsetzuna
 - Beispiel
 - Welt & Modell
 - Zusammenfassung & Ausblick

- Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?
- Schauen wir doch einmal in den Würfel hinein:



- Batterien (4×AA-Akkus, also 4,5-6 Volt),
- Servomotor.

- - NE NE
 - Endliche determinist sche Automaten
 - Transduktoren
 - Moore-Automat
 Umsetzung
 Python-Skript fü
 - Python-Skript f Beispiel
 - Welt & Modell
 - Zusammenfassung & Ausblick

- Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?
- Schauen wir doch einmal in den Würfel hinein:



- Batterien (4×AA-Akkus, also 4,5-6 Volt),
- Servomotor.
- pyboard (mit einem ARM-5 Prozessor, Beschleuningungsmesser, usw.), auf dem Micropython läuft

- I BURG
- NE NE
 - Endliche determinist sche Automaten
 - Transdukto-
 - Moore-Automat
 Umsetzung
 - Python-Skript fü Beispiel
 - Welt & Modell
 - Zusammenfassung & Ausblick

- Wie implementiert man denn solch einen abstrakten Automaten?
- Schauen wir doch einmal in den Würfel hinein:



- Batterien (4×AA-Akkus, also 4,5-6 Volt),
- Servomotor.
- pyboard (mit einem ARM-5 Prozessor, Beschleuningungsmesser, usw.), auf dem Micropython läuft

FREIBUR

side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.

Endliche deterministische Automaten

> Transduktoren

Moore-Automat Umsetzung

Python-Skript fi Beispiel

Welt &

- side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.
- new input(): Erzeugt ein neues Eingabesymbol für den Automaten (Zahl zwischen 1 und 6), wenn der Würfel 500 Millisekunden stabil lag.

JNI

- side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.
- new_input(): Erzeugt ein neues Eingabesymbol für den Automaten (Zahl zwischen 1 und 6), wenn der Würfel 500 Millisekunden stabil lag.
- next_state(state, input): Das ist die Übergangsfunktion, die den nächsten Zustand berechnet.

Endliche deterministi sche Automaten

> Transduktoren

> > Umsetzung

Python-Skript f Beispiel

Welt & Modell

UNI

- side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.
- new_input(): Erzeugt ein neues Eingabesymbol für den Automaten (Zahl zwischen 1 und 6), wenn der Würfel 500 Millisekunden stabil lag.
- next_state(state, input): Das ist die Übergangsfunktion, die den nächsten Zustand berechnet.
- output_symbol(state): Berechnet das zum Zustand gehörige Ausgabesymbol.

Endliche determinist sche Automaten

Transduktoren

Umsetzung

Python-Skript fü Beispiel

Welt & Modell

- UNI
- side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.
- new_input(): Erzeugt ein neues Eingabesymbol für den Automaten (Zahl zwischen 1 und 6), wenn der Würfel 500 Millisekunden stabil lag.
- next_state(state, input): Das ist die Übergangsfunktion, die den nächsten Zustand berechnet.
- output_symbol(state): Berechnet das zum Zustand gehörige Ausgabesymbol.
- automaton(): Enthält die Endlosschleife zur Ausführung des Automaten.

Endliche determinist sche Automaten

Transduktoren

Umsetzung

Welt &

Welt & Modell

- side_up(): Bestimmt mit Hilfe des Beschleunigsmessers, welche Seite oben liegt. Bei unklaren Werten wartet die Funktion, bis eine stabile Lage eingetreten ist.
- new input(): Erzeugt ein neues Eingabesymbol für den Automaten (Zahl zwischen 1 und 6), wenn der Würfel 500 Millisekunden stabil lag.
- next state(state, input): Das ist die Übergangsfunktion, die den nächsten Zustand berechnet.
- output symbol(state): Berechnet das zum Zustand gehörige Ausgabesymbol.
- automaton(): Enthält die Endlosschleife zur Ausführung des Automaten.
- code_knock(code): Klopft entsprechend dem angeforderten Code.

Automaten

Umsetzuna

fassung & Ausblick

30 Oktober 2015 B Nebel - Info I 20 / 30 Die Erdbeschleunigung von 1g entspricht einem Messwert von rund 20.

Seitenerkenner

```
thres = 12
def side_up():
    while True:
        x = acc.x(); y = acc.y(); z = acc.z()
        if x > thres: return 5 #x up
        if x < -thres: return 2 #x down
        if y > thres: return 6 #y up
        if y < -thres: return 1 #y down
        if z > thres: return 3 #z up
        if z < -thres: return 4 #z down
        # no stable situation yet</pre>
```

```
Symbolerzeugung
```

Erzeugt i.W. alle 0,5 Sekunden ein neues Eingabesymbol, also nicht nur, wenn die Seite gewechselt wird. D.h. Automat muss auch etwas anders aussehen!

Endliche deterministi sche Automaten

> Transduktoren

Umsetzung Python-Skript für Beispiel

Welt &

Übergangsfunktion

```
def next_state(state, input):
    if state == 0: # intial state
        if input == 5: return 1
        return 0
    elif state == 1: # '5' read
        if input == 5: return 1
        if input == 1: return 2
        if input == 4: return 4
        return 0
    elif state == 2: # '51' read
        if input == 1: return 2 # repetition!
        if input == 5: return 3
        return 0
    elif ...
```

Beachte: Jeder Zustand hat eine Schleife für das Zeichen, das dafür notwendig war, in den Zustand zu kommen.

Endliche deterministische Automaten

Transduktoren Moore-Automat

Umsetzung Python-Skript für Beispiel

Welt & Modell





Der Automat & die Ausgabefunktion

```
def automaton():
    state = 0
    while True:
        if sw(): return # if switch is pressed, exit
        state = next state(state, new input())
        code knock(output symbol(state))
def output_symbol(state):
    if state == 10:
        return "north"
    elif state == 11:
        return "east"
    else:
        return None
```

Endliche deterministi sche Automaten

> Transduktoren Moore-Automat

Umsetzung
Python-Skript für
Beispiel

Welt & Modell



Endliche deterministi-

sche Automaten

Transduktoren

Welt & Modell

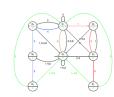
Zusammenfassung & Ausblick

Welt & Modell









Endliche deterministische Automaten

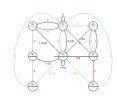
Transduktoren

Welt & Modell









Endliche deterministi sche Automaten

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammer fassung & Ausblick

Bevor wir formale Modelle (wie Moore-Automaten) einsetzen können, müssen zuerst die Messwerte/Eingaben interpretiert und in Symbole umgesetzt werden. Die Interpretation und das Modell beeinflussen sich dabei gegenseitig (Beispiel: Würfelseitenerkennung und Automat)

Die reale Welt & formale Modelle





Interpretation

Aktion

Endliche deterministi sche Automaten

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammer fassung & Ausblick

Bevor wir formale Modelle (wie Moore-Automaten) einsetzen können, müssen zuerst die Messwerte/Eingaben interpretiert und in Symbole umgesetzt werden. Die Interpretation und das Modell beeinflussen sich dabei gegenseitig (Beispiel: Würfelseitenerkennung und Automat)

Die reale Welt & formale Modelle





Aktion

Endliche deterministi sche Automaten

Transduktoren

Welt & Modell

Zusammer fassung & Ausblick

Bevor wir formale Modelle (wie Moore-Automaten) einsetzen können, müssen zuerst die Messwerte/Eingaben interpretiert und in Symbole umgesetzt werden. Die Interpretation und das Modell beeinflussen sich dabei gegenseitig (Beispiel: Würfelseitenerkennung und Automat)
Werden wir in der Info Laber nicht vertiefen.



Endliche deterministische

Automaten
Transdukto-

Welt & Modell

Zusammenfassung & Ausblick

Zusammenfassung & Ausblick

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 28 / 30

Endliche deterministische Automaten

> Transduktoren

Welt & Modell

- Endliche Automaten sind ein einfaches Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.

30. Oktober 2015 B. Nebel – Info I 30 / 30

- Endliche Automaten sind ein einfaches Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.
- Determinstische endliche Automaten (DEAs) sind Akzeptoren, sie können Sprachen akzeptieren.

- Endliche Automaten sind ein einfaches Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.
- Determinstische endliche Automaten (DEAs) sind Akzeptoren, sie k\u00f6nnen Sprachen akzeptieren.
- Transduktoren sind endliche Automaten (ohne Endzustand), mit denen Eingaben in Ausgaben überführt werden können.

- Endliche Automaten sind ein einfaches Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.
- Determinstische endliche Automaten (DEAs) sind Akzeptoren, sie können Sprachen akzeptieren.
- Transduktoren sind endliche Automaten (ohne Endzustand), mit denen Eingaben in Ausgaben überführt werden können.
- Der Moore-Automat macht in jedem Zustand eine Ausgabe.

- Endliche Automaten sind ein einfaches Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.
- Determinstische endliche Automaten (DEAs) sind Akzeptoren, sie k\u00f6nnen Sprachen akzeptieren.
- Transduktoren sind endliche Automaten (ohne Endzustand), mit denen Eingaben in Ausgaben überführt werden können.
- Der Moore-Automat macht in jedem Zustand eine Ausgabe.
- Endliche Automaten k\u00f6nnen das Verhalten eingebetteter Systeme gut beschreiben.

- Endliche Automaten sind ein einfaches
 Berechnungsmodell.
- Formale Sprachen sind eine Menge von Wörtern.
- Determinstische endliche Automaten (DEAs) sind Akzeptoren, sie k\u00f6nnen Sprachen akzeptieren.
- Transduktoren sind endliche Automaten (ohne Endzustand), mit denen Eingaben in Ausgaben überführt werden können.
- Der Moore-Automat macht in jedem Zustand eine Ausgabe.
- Endliche Automaten k\u00f6nnen das Verhalten eingebetteter Systeme gut beschreiben.
- Was wir völlig ignoriert haben: Energieeffizienz (das pyboard braucht 80mA im Wachmodus).

30, Oktober 2015 B. Nebel – Info I 30 / 30