# Lösung zur Klausur Systeme I

### vom 14.03.2011

### Hinweise

Diese Lösungen können Fehler enthalten, daher immer kontrollieren, ob die Lösung wirklich richtig ist.

## Aufgabe 1

#### a

Das erste Zeichen muss eine Ziffer zwischen 1 und 9 sein, es können weitere Ziffern zwischen 0 und 9 folgen - der reguläre Ausdruck passt also auf alle ganzen Dezimalzahlen größer Null.

### b

Ohne führende Nullen: ([1-9][0-9]\*[02468][2468]), mit führenden Nullen: [0-9]\*[02468] (auch möglich, weil in Aufgabenstellung nicht gefordert).

C

grep, sed

## Aufgabe 2

a

eintrag1 ist ein Verzeichnis, eintrag2 ist eine Datei und eintrag3 ist ein symbolischer Link.

### b

Auf Einträge des Verzeichnisses eintrag1 kann lesend und schreibend zugegriffen werden. Zudem können neue Einträge neu angelegt werden. Eine Lise existierender Einträge im Verzeichnis kann ebenfalls ausgelesen werden. Als Nutzer meier mit Gruppenzugehörigkeit students darf man auf die Datei eintrag2 weder lesend, noch schreibend zugreifen.

#### C

Der Eintrag würde sich von drwxrwx- auf drwxrws- ändern. Die Auswirkung wäre, dass neu angelegte Ordner oder Dateien unterhalb des Verzeichnisses eintrag1 automatisch der Gruppe staff gehören.

### Aufgabe 3

#### a

- Create (mkdir)
- Delete (rmdir)
- Opendir (ls)
- Closedir (ls)
- Readdir (ls)
- Get Attributes (ls)
- Set Attributes (chmod)
- Rename (mv)

### b

Verzeichnisse werden beim Anlegen oder Löschen von Dateien automatisch geändert. Ein explizites Schreiben in das Verzeichnis ist deshalb nicht unnötig - zudem ist es auch unerwünscht, weil dann Datenstrukturen, die betriebssystemintern genutzt werden, durch Nutzerprozesse verändert werden können.

## Aufgabe 4

#### а

Kapitel 2.5 Folie 16. Hinzu kommen die Zustände bereit/ausgelagert und blockiert/ausgelagert. Neue Zustandsübergänge sind:

- neu -> Zulassung -> bereit/ausgelagert
- bereit/ausgelagert -> aktivieren -> bereit
- bereit -> auslagern -> bereit/ausgelagert
- blockiert/ausgelagert -> Ereignis tritt ein -> bereit/ausgelagert
- blockiert/ausgelagert -> aktivieren -> blockiert
- blockiert -> auslagern -> blockiert/ausgelagert

#### b

Prozesse getrennte Adressräume, geschützt gegen Zugriff anderer Prozesse Threads gemeinsamer Adressraum, kein gegenseitiger Schutz (weniger Overhead)

### Aufgabe 5

#### a

Der wechselseitige Ausschluss ist nicht gewährleistet (dazu müsste turn[1]=0 in Prozess 2 sein). (Mit turn[1]=0 in Prozess 2 würde gelten: Es wird davon ausgegangen, dass der Algoritmus von Peterson den wechselseitigen Ausschluss für zwei Prozesse garantiert. Es kann also immer nur ein Prozess (hier Prozess 0 oder Prozess 1) in den kritischen Abschnitt. Dies kann man dann als Pseudoprozess 0 für eine weitere Petersoninstanz betrachten. Durch diese neue Petersoninstanz kann ein weiterer Prozess (hier: Prozess 2) hinzugenommen werden. Der Algorithmus von Peterson wird also verschachtelt. Man kann sich das so vorstellen: Peterson(Peterson(Po,P1),P2). Funktioniert Peterson für zwei Prozesse, so funktioniert auch diese Erweiterung auf drei Prozesse).

### b

Semaphoren haben im Allgemeinen nicht dieses Problem. Bei der Implementierung im Betriebssystem werden Prozesse blockiert. Somit gibt es für den Prozess kein aktives Warten.

### С

- atomar: ein einziger Befehl, dieser kann nicht von einem Prozesswechsel unterbrochen werden, wird entweder ganz ausgeführt oder gar nicht.
- TSL: prüft ob ein Lock gesetzt ist (Test) und setzt es (Set Lock).
- SWP reg, mem: Inhalt des Registers reg wird mit Speicherstelle mem vertauscht.

### Aufgabe 6

#### a

Es gilt  $\sum_{t=1}^{n} E_i = 8 \Rightarrow V \geq S$ . Auch  $V \geq 9$  gilt, vorausgesetzt es wird erklärt, dass noch mindestens eine freie Ressource nötig ist, damit kein Deadlock entsteht.

#### b

Offensichtlich; da  $F = V - \sum_{t=1}^{n} E_i = 0$  und A = (5, 3, 1, 3), kann im Worst Case kein Prozess weiter ausgeführt werden.

#### C

V=10, dann gilt anfangs F=2, womit  $p_3$  und später  $p_2$ ,  $p_1$  und  $p_4$  komplett ausgeführt werden können  $\Rightarrow$  sicher.

Für V=9 gilt anfangs F=1, damit kann zwar  $p_3$  auf jeden Fall fertig ausgeführt werden, danach ist aber F=2, was im Worst Case nicht reicht, um  $p_1$ ,  $p_2$  oder  $p_3$  weiter auszuführen  $\Rightarrow$  unsicher.

### Aufgabe 7

#### a

präemptiv: aktueller Prozess kann vom Btriebssystem unterbrochen und CPU kann ihm entzogen werden

nicht-prämptiv: Betriebssystem ist auf Kooperation des Prozesses angewiesen, Prozess muss CPU explizit abgeben, tut er dies nicht, kann er das ganze System blockieren.

### b

Der Prozess käme doppelt so oft an die Reihe. Auf diese Art könnte man verschiedene Prioritäten implementieren.

С

- FCFS [3]:  $p_3$ ,  $p_1$ ,  $p_2$ ,  $p_5$ ,  $p_4$ Zeitpunkt  $\begin{vmatrix} 0 & 4 & 9 & 13 & 16 & 18 \\ Prozess & p_3 & p_1 & p_2 & p_5 & p_4 & Ende \end{vmatrix}$
- SJF: [3]:  $p_3$ ,  $p_2$ ,  $p_5$ ,  $p_4$ ,  $p_1$ Zeitpunkt  $\begin{vmatrix} 0 & 4 & 8 & 11 & 13 & 18 \\ Prozess & p_3 & p_2 & p_5 & p_4 & p_1 & Ende \end{vmatrix}$

### Aufgabe 8

#### a

Dies vereinfacht die Umrechnung von der logischen in die physikalische Adresse. Man kommt dabei mit einfachen Operationen aus (Tablelookup und Addition bzw. logisches OR).

### b

Best Fit: Es werden nacheinander die folgenden Blöcke belegt: 15 KB  $(B_8)$ , 7 KB  $(B_3)$ , 11 KB  $(B_6)$ , 18 KB  $(B_5)$  First Fit: Es werden nacheinander die folgenden Blöcke belegt: 19 KB  $(B_4)$ , 9 KB  $(B_1)$ , 18 KB  $(B_5)$ , 15 KB  $(B_8)$ , Next Fit: Es werden nacheinander die folgenden Blöcke belegt: 19 KB  $(B_4)$ , 18 KB  $(B_5)$ , 11 KB  $(B_6)$ , 15 KB  $(B_8)$ .

Ebenfalls mögliche Lösung: 19 KB  $(B_4)$ , 18 KB  $(B_5)$   $(B_5$  noch 12 KB frei!), 18 KB  $(B_5$  noch 2 KB frei!), 15 KB  $(B_8)$