

Exkurs – Multiplizierer

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Prof. Dr. Christoph Scholl
Institut für Informatik
WS 2015/16

Multiplizierer

- **Gesucht:** Schaltkreis zur Multiplikation zweier Binärzahlen
 $\langle a_{n-1}, \dots, a_0 \rangle, \langle b_{n-1}, \dots, b_0 \rangle$.
- **Beispiel:**

$$\underbrace{(110)}_{6_{10}} \cdot \underbrace{(101)}_{5_{10}}$$

$$\begin{array}{r}
 \\ + \\ +
 \end{array}
 \begin{array}{rrrrr}
 & & 1 & 1 & 0 \\
 & 0 & 0 & 0 & \\
 1 & 1 & 0 & & \\
 \hline
 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0
 \end{array}
 = 30_{10}$$

- Wieviele Stellen werden für das Ergebnis benötigt?

$$\begin{aligned} \langle a \rangle \cdot \langle b \rangle &\leq (2^n - 1) \cdot (2^n - 1) \\ &= 2^{2n} - 2^{n+1} + 1 \leq 2^{2n} - 1 \end{aligned}$$

- **Also:**
 $2n$ Stellen zur Multiplikation von Binärzahlen.

Vorgehen bei der Multiplikation

- Multipliziere die Beträge der Zahlen.
- Bestimme das Vorzeichen des Produkts.
- Setze das Endergebnis zusammen.

Definition

Ein **n-Bit-Multiplizierer** ist ein Schaltkreis, der die folgende Funktion berechnet:

$$mul_n : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{2n}$$

$$mul_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0) = (p_{2n-1}, \dots, p_0) \text{ mit} \\ \langle p_{2n-1}, \dots, p_0 \rangle = \langle a \rangle \cdot \langle b \rangle$$

$$\langle a \rangle \cdot \langle b \rangle = \langle a \rangle \cdot \sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot 2^i = \sum_{i=0}^{n-1} \langle a \rangle \cdot b_i \cdot 2^i$$

Die Multiplikationsmatrix

$$\begin{pmatrix} pp_0 \\ pp_1 \\ \vdots \\ pp_{n-1} \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & a_{n-1}b_0 & a_{n-2}b_0 & \dots & a_1b_0 & a_0b_0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n-1}b_1 & a_{n-2}b_1 & a_{n-3}b_1 & \dots & a_0b_1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n-1}b_{n-1} & \dots & a_2b_{n-1} & a_1b_{n-1} & a_0b_{n-1} & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Realisierung der Multiplikationsmatrix mit n^2 AND-Gattern (und n^2 Konstanten 0).

Daraus entstehende Aufgabe:

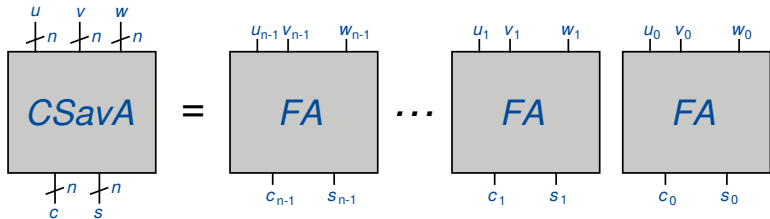
- Schnelle Addition von n Partialprodukten der Länge $2n$.
- Mit Carry-Lookahead-Addierern (CLAs) lösbar mit Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(n \log(n))$ bei *linearem Aufsummieren* der Partialprodukte $((((pp_0 + pp_1) + pp_2) + \dots) + pp_{n-1})$,
Tiefe $O(\log(2n) \cdot \log(n)) = O(\log^2(n))$ bei *baumartigem Zusammenfassen* der Partialprodukte.

- Verwende **Carry-Save-Addierer**.
- Reduktion von 3 Eingabeworten u , v , w zu zwei Ausgabeworten s , c mit
$$\langle u \rangle + \langle v \rangle + \langle w \rangle = \langle s \rangle + \langle c \rangle.$$

	u_{n-1}	u_{n-2}	\dots	u_2	u_1	u_0
	v_{n-1}	v_{n-2}	\dots	v_2	v_1	v_0
	w_{n-1}	w_{n-2}	\dots	w_2	w_1	w_0
<hr/>						
c_{n-1}	c_{n-2}	c_{n-3}	\dots	c_1	c_0	0
0	s_{n-1}	s_{n-2}	\dots	s_2	s_1	s_0

- Gelöst durch **Nebeneinandersetzen von Volladdierern** (keine Carry-Chain!)

Carry-Save-Addierer (CSavA)



Bemerkung zum Aufbau des CSavA

- Speziell bei **Partialprodukten**:
Reduziere **3** $2n$ -Bit-Zahlen zu **2** $2n$ -Bit-Zahlen.

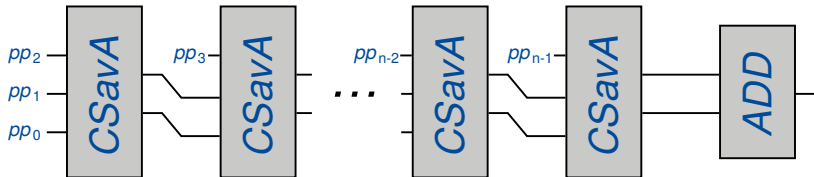
$$\begin{array}{cccc} pp_{0,2n-1} & \dots & pp_{0,1} & pp_{0,0} \\ pp_{1,2n-1} & \dots & pp_{1,1} & pp_{1,0} \\ pp_{2,2n-1} & \dots & pp_{2,1} & pp_{2,0} \\ \hline c_{2n-2} & \dots & c_0 & 0 \\ s_{2n-1} & \dots & s_1 & s_0 \end{array}$$

- ($c_{2n-1} = 0$: Carry-Ausgang des letzten FA nicht verwendet.)

1. Serielle Lösung

- Hintereinanderschalten von $n-2$ CSav-Addierern der Länge $2n$.
 - Fasse n Partialprodukte zu 2 $2n$ -Bit-Worten zusammen.
- Addiere die $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. einer Addierstufe*
- Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(n)$

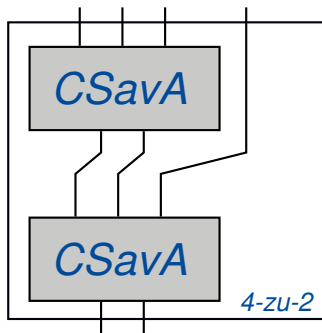
Addierstufe im Multiplizierer



2. Baumartige Lösung

- Neue Grundzelle zur Reduktion von 4 $2n$ -Bit-Eingabeworten zu zwei Ausgabeworten, bestehend aus 2 CSAs (*siehe Abb. zur Reduktionszelle*).
- Baumartiges Zusammenfassen der Partialprodukte mit 4-zu-2-Bausteinen zu 2 $2n$ -Bit Worten.
- Addiere die $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. der Addierstufe mit \log . Zeit*
- Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(\log n)$

4-zu-2 Reduktions-Grundzelle



Addierstufe des log-Zeit-Multiplizierers für 16 Bit

