

Exkurs – Multiplizierer

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Prof. Dr. Christoph Scholl

Institut für Informatik

WS 2015/16

63.421

■ **Gesucht:** Schaltkreis zur Multiplikation zweier Binärzahlen $\langle a_{n-1}, \dots, a_0 \rangle, \langle b_{n-1}, \dots, b_0 \rangle$.

■ **Beispiel:**

$$= 30_{10}$$

Allgemeines zum Multiplizierer

- Wieviele Stellen werden für das Ergebnis benötigt?

$$\begin{aligned} \frac{\langle a \rangle \cdot \langle b \rangle}{2^{2n} - 2^{n+1} + 1} &\leq \frac{(2^n - 1) \cdot (2^n - 1)}{2^{2n} - 1} \quad \text{für } n \geq 0 \end{aligned}$$

- **Also:**

$2n$ Stellen zur Multiplikation von Binärzahlen.

Vorgehen bei der Multiplikation

Bei Zahlen aus \mathbb{Z} :

- Multipliziere die Beträge der Zahlen.
- Bestimme das Vorzeichen des Produkts.
- Setze das Endergebnis zusammen.

→ ~~Bei~~ Betrachte im Folgenden nur Binärzahlen!

n-Bit-Multiplizierer

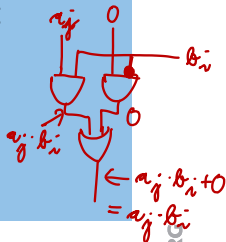
Definition

Ein **n-Bit-Multiplizierer** ist ein Schaltkreis, der die folgende Funktion berechnet:

$$\text{mul}_n : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{2n}$$

$$\text{mul}_n(\underline{a_{n-1}, \dots, a_0}, \underline{b_{n-1}, \dots, b_0}) = (\underline{p_{2n-1}, \dots, p_0}) \text{ mit } \underline{p_{2n-1}, \dots, p_0} = \underline{a} \cdot \underline{b}$$

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = \underline{a} \cdot \sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot 2^i = \sum_{i=0}^{n-1} \underline{a \cdot b_i \cdot 2^i}$$



$$\begin{aligned} p_0 &= a_0 \cdot b_0 \cdot 2^0 \\ p_1 &= a_0 \cdot b_1 \cdot 2^1 \\ &\vdots \end{aligned}$$

„Partialprodukte“

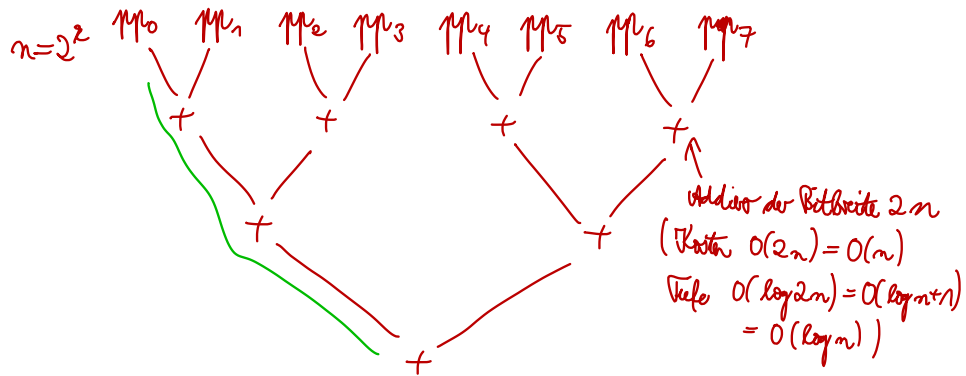
Die Multiplikationsmatrix

$$\begin{pmatrix} \frac{pp_0}{pp_1} \\ \vdots \\ \frac{pp_{n-1}}{pp_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \frac{a_{n-1} \cdot b_0}{a_{n-2} \cdot b_0} & \frac{a_{n-2} \cdot b_0}{a_{n-3} \cdot b_0} & \dots & \frac{a_1 \cdot b_0}{a_0 \cdot b_0} & \frac{a_0 \cdot b_0}{1} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \frac{a_{n-1} \cdot b_1}{a_{n-2} \cdot b_1} & \frac{a_{n-2} \cdot b_1}{a_{n-3} \cdot b_1} & \dots & \frac{a_1 \cdot b_1}{a_0 \cdot b_1} & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \frac{a_{n-1} \cdot b_{n-1}}{a_{n-2} \cdot b_{n-1}} & \dots & \frac{a_2 \cdot b_{n-1}}{a_1 \cdot b_{n-1}} & \frac{a_1 \cdot b_{n-1}}{a_0 \cdot b_{n-1}} & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Realisierung der Multiplikationsmatrix mit n^2 AND-Gattern (und n^2 Konstanten 0).

Daraus entstehende Aufgabe:

- Schnelle Addition von n Partialprodukten der Länge $2n$.
Carry-Lookahead-Addierer: $C(CLA_m) \in O(m)$, $depth(CLA_m) \in O(\log m)$
- Mit Carry-Lookahead-Addierern (CLAs) lösbar mit Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(n \log(n))$ bei *linearem Aufsummieren* der Partialprodukte $((((pp_0 + pp_1) + pp_2) + \dots) + pp_{n-1})$,
 $n-1$ CLAs \Rightarrow Kosten $\in O(n^2)$, $n-1$ CLAs hintereinander $\Rightarrow n-1 \cdot depth(CLA_{2n}) \Rightarrow \in O(n \cdot \log m)$
 $O(\log(2n) \cdot \log(n)) = O(\log^2(n))$ bei *baumartigem Zusammenfassen* der Partialprodukte.



$n=2^k$ Partialprodukte zu addieren \Rightarrow k Addierer hintereinander

Bei allgemeinem n : $\lceil \log n \rceil$ Addierer in Folge hintereinander.

\Rightarrow Insgesamt Tiefe: $\lceil \log n \rceil \cdot$ logarithmische Tiefe \leadsto Tiefe $O(\log^2 n)$
für Addierbaum

\leadsto Tiefe $O(\log^2 n)$ für kompletten Multiplikierer, da Partialprodukte

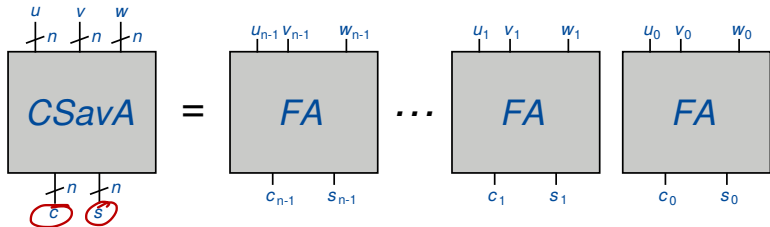
\Rightarrow Kosten: $O(n^2)$ für Addierbaum ($n-1$ Addierer mit Kosten $O(n)$), ^{Erzeugen nur Tiefe 8}
insgesamt für Multiplikierer: Kosten $O(n^2)$, da Mult.-matrix auch $O(n^2)$ braucht

- Verwende Carry-Save-Addierer.
- Reduktion von 3 Eingabeworten u , v , w zu zwei Ausgabeworten s , c mit
$$\langle u \rangle + \langle v \rangle + \langle w \rangle = \langle \underline{s} \rangle + \langle \underline{c} \rangle.$$

	u_{n-1}	u_{n-2}	\dots	u_2	u_1	u_0
	v_{n-1}	v_{n-2}	\dots	v_2	v_1	v_0
	w_{n-1}	w_{n-2}	\dots	w_2	w_1	w_0
c_{n-1}	c_{n-2}	c_{n-3}	\dots	c_1	c_0	0
0	s_{n-1}	s_{n-2}	\dots	s_2	s_1	s_0

- Gelöst durch Nebeneinandersetzen von Volladdierern (keine Carry-Chain!)

Carry-Save-Addierer (CSavA)



Bemerkung zum Aufbau des CSavA

- Speziell bei Partialprodukten:
Reduziere 3 2n-Bit-Zahlen zu 2 2n-Bit-Zahlen.

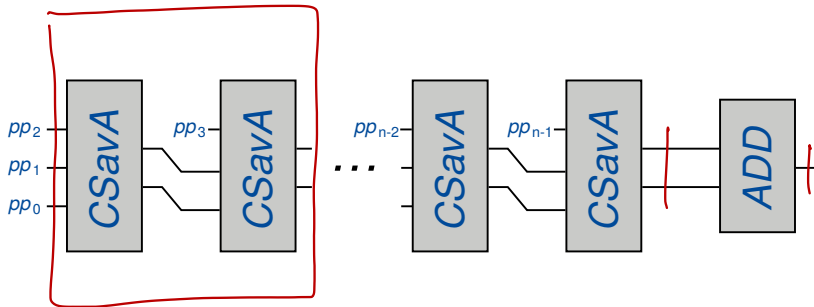
c_{2n-1}	$pp_{0,2n-1}$	\dots	$pp_{0,1}$	$pp_{0,0}$	\leftarrow	mp_0
c_{2n-1}	$pp_{1,2n-1}$	\dots	$pp_{1,1}$	$pp_{1,0}$	\leftarrow	mp_1
c_{2n-1}	$pp_{2,2n-1}$	\dots	$pp_{2,1}$	$pp_{2,0}$	\leftarrow	mp_2
c_{2n-1}	c_{2n-2}	\dots	<u>c_0</u>	<u>0</u>		
c_{2n-1}	s_{2n-1}	\dots	s_1	<u>s_0</u>		

- ($c_{2n-1} = 0$: Carry-Ausgang des letzten FA nicht verwendet.)

1. Serielle Lösung

- Hintereinanderschalten von $n-2$ CSav-Addierern der Länge $2n$.
 - Fasse n Partialprodukte zu 2 $2n$ -Bit-Worten zusammen.
- Addiere die $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. einer Addierstufe*
- Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(n)$

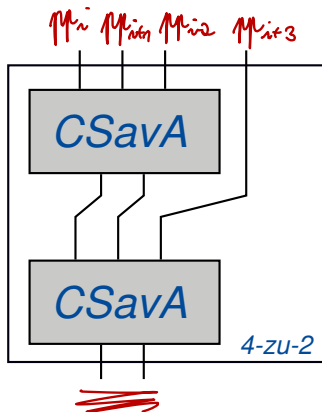
Addierstufe im Multiplizierer



2. Baumartige Lösung

- Neue Grundzelle zur Reduktion von 4 $2n$ -Bit-Eingabeworten zu zwei Ausgabeworten, bestehend aus 2 CSAs (*siehe Abb. zur Reduktionszelle*).
- Baumartiges Zusammenfassen der Partialprodukte mit 4-zu-2-Bausteinen zu 2 $2n$ -Bit Worten.
- Addiere die $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. der Addierstufe mit \log . Zeit*
- Kosten $O(n^2)$, Tiefe $O(\log n)$

4-zu-2 Reduktions-Grundzelle



\Rightarrow insgesamt Tiefe von $O(\log n)$!

Kosten: 1) linear viele 4-zu-2-Zellen, jeweils lineare Kosten $\Rightarrow O(n^2)$ Gatter
2) lineare Kosten für CLA_{2n} ($O(n)$ Gatter)

$\stackrel{(1)+2)}{\Rightarrow}$ $O(n^2)$ Gatter insgesamt

