

# PŘÍRUČKA

## PRO PRVÁKY



Luboš Kuba    Jakub Tyč  
Šimon Siksta    Marek Trojan  
Sorin Eni    Filip Janča  
Filip Veselý



Příručka pro prváky

# ÚVOD

Vítejte v příručce pro nové studenty Odborné střední školy podnikání a mediální tvorby Kolín s.r.o. Dozvíte se zde všechny potřebné informace o tom, jak naše škola vlastně funguje a jak se zde zorientovat. Najdete tady vše od vstupních informací, plánu školy, přes návody na elektronické systémy až po objednání obědů. Zpracovali jsme na základě našich vlastních zkušeností i průzkumu u studentů prvního ročníku pro vás vše, co nám přišlo důležité.

Příručka vznikla v rámci školních projektů v roce 2021.

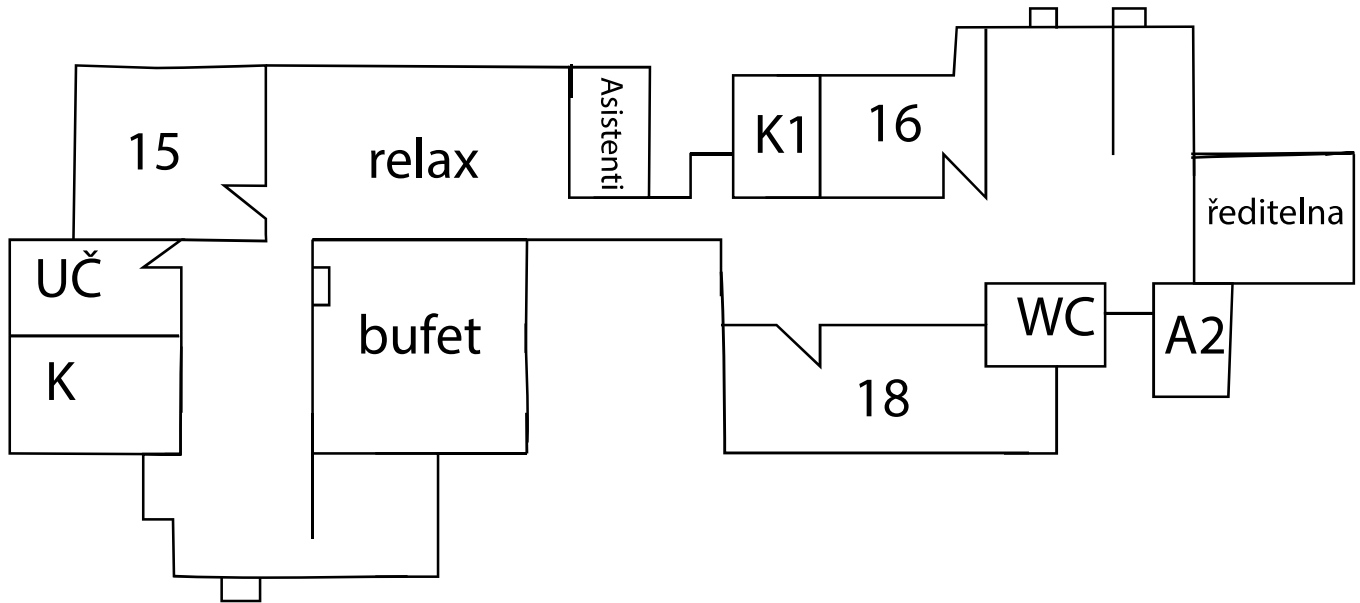




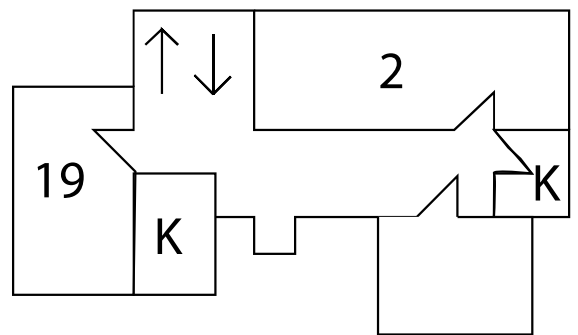
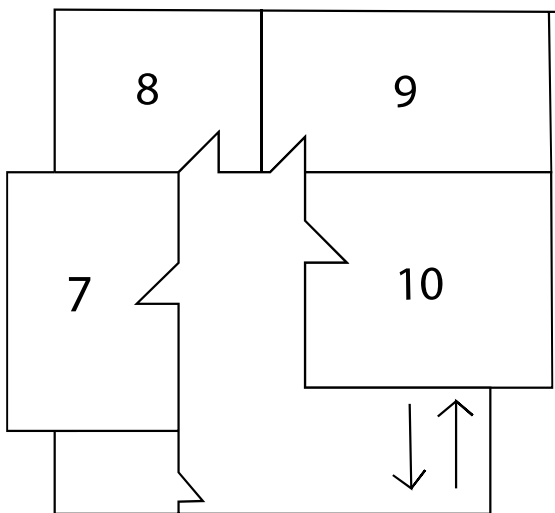
# PLÁN ŠKOLY

Díky tomuto plánu se můžete zorientovat v budově školy.

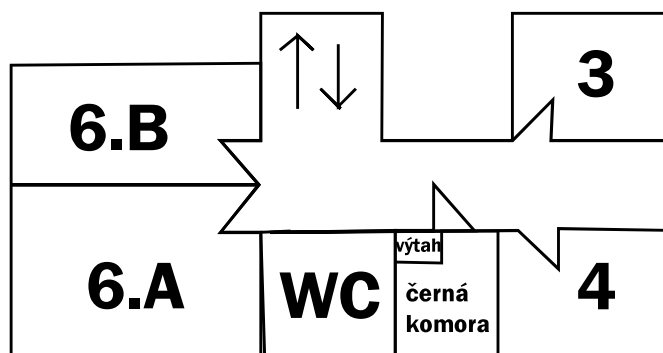
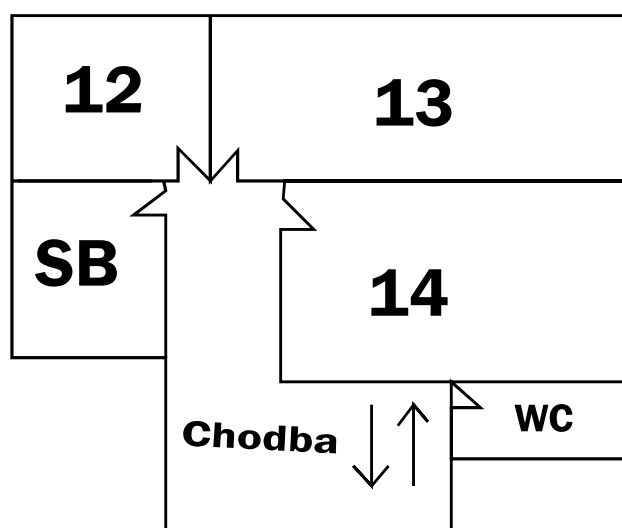
# Přízemí - budova č. 1



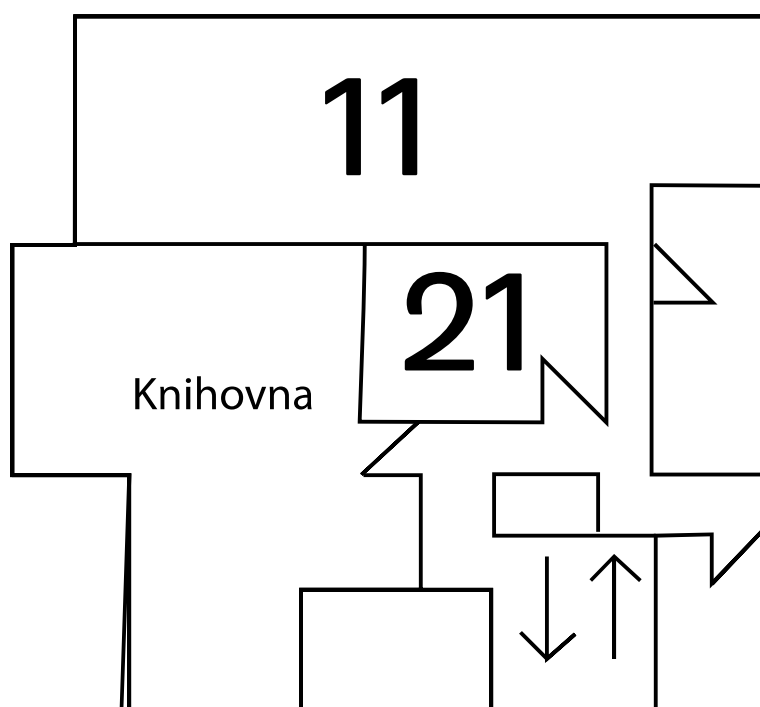
První patro - budova č. 2      První patro - budova č. 1



Druhé patro - budova č. 2      Druhé patro - budova č. 1



Třetí patro - budova č. 2





# VSTUPNÍ INFORMACE

Na této stránce najdete všechny potřebné informace o tom, jak se dostat do školy, jak fungují čipy, skříňky, omluvenky atd.



Studenti chodí do školy pouze zadním vchodem, který je třeba odemknout pomocí čipu, který dostanete od třídního učitele.



Vchod se nachází v zadu na levé straně budovy.  
(červený kroužek)

## Čipy

Čipy fungují na vstup do školy tím že je přitlačíme k černému obdélníku u dveří.



## Skříňky

Skříňky mají dva lidi do konce studia, zámky si žáci musí koupit sami.

## Omluvenky a propustky sekretariátu.

Nepřítomnosti je žák povinen oznámit do 48 hodin posláním e-mailu nebo zavolat.

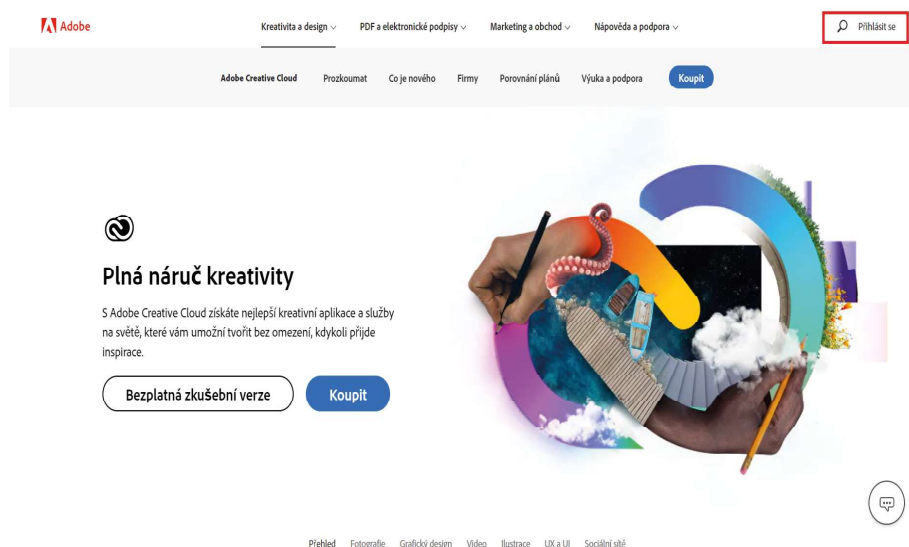


Svou absenci si můžete zkontrolovat v aplikaci Bakalář, v sekci **Absence**.

# ELEKTRONICKÉ SYSTÉMY

## Jak získat Adobe programy?

Všechny programy lze získat přes program **Adobe Creative Cloud**.  
Stáhnout si ho můžete na oficiálních stránkách **adobe.com**.



## Sign in

New user? [Create an account](#)

Email address

Continue

Or



Continue with Google

Continue with Facebook

Continue with Apple

Přihlásit se přes Google

Vyberte účet

a pokračujte do aplikace **Adobe**



Použij školní účet



John Doe  
John.Doe@student.ossz.cz



Použít jiný účet

Budete-li pokračovat, Google bude sdílet vaše jméno, e-mailovou adresu, předvolbu jazyka a profilovou fotku s aplikací Adobe. Před použitím aplikace Adobe si prostudujte její [zásady ochrany soukromí](#) a [smluvní podmínky](#).



# Welcome back, John

Get to your apps and creative work. Explore curated inspiration, livestream learning, tutorials, and creative challenges.

See all plans

Open Creative Cloud



John, vítejte ve službě Creative Cloud

Procházet všechny aplikace



POČÍTAČ + MOBIL  
**Photoshop**  
Upravujte fotografie  
a vytvářejte nové obrázky  
a grafiku. [Další informace](#)

Stáhnout



POČÍTAČ + MOBIL  
**Acrobat DC**  
Vytváření, úpravy a sdílení  
souborů PDF [Další informace](#)

Stáhnout



POČÍTAČ  
**Creative Cloud**  
Spravujte své aplikace Adobe  
a zjišťujte o nich užitečné  
informace. [Další informace](#)

Stáhnout

Stáhnout aplikaci Creative Cloud



POČÍTAČ + MOBIL  
**Illustrator**  
Vytvářejte ilustrace a jinou  
vektorovou grafiku. [Další informace](#)

Stáhnout



Creative Cloud Desktop

Soubor Okno Nápověda

Desktop aplikace Creative Cloud

Aplikace Vaše práce Objevování Marketplace

Hledat

APLIKACE

Všechny aplikace

Aktualizace

KATEGORIE

Fotka

Grafický design

Video

Ilustrace

UI a UX

3D a rozšířená realita

Sociální média

Acrobat a PDF

Aplikace ve verzi Beta

PÍSMO

Spravovat písma

RESOURCE LINKS

Stock

Všechny aplikace

Počítač Mobil Web

Nainstalováno



Photoshop

Aktuální

Otevřít

...



Illustrator

Aktuální

Otevřít

...



Camera Raw

Aktuální

K dispozici ve vašem plánu



Acrobat DC

Kompletní řešení PDF pro mobilní připojení  
svět.

Instalovat

...

InDesign

Navrhujte a publikujte elegantní rozvržení

Instalovat

...

XD

Navrhujte, vytvářejte prototypy a sdílejte  
uživatelské prostředí

Instalovat

...

# ŠKOLNÍ ROK

## Učebnice

Ve většině předmětech učebnice nejsou potřeba, ale pokud jsou na příkaz učitele povinné, jsou dostupné ke koupi v různých knihkupectvích. Učitel vám řekne, jaké jsou potřeba a kde je sehnat.

Povinné učebnice:

Anglický jazyk - F2F Pre-intermediate (second edition) a F2F Elementary (second edition) učebnice jsou na dva roky.

Německý jazyk - Sprechen Sie Deutsch s pracovním sešitem, které jsou na čtyři roky

Český Jazyk / Komunikace - Komunikace v českém jazyce pro střední školy + pracovní sešit

Dějepis - Dějepis pro střední odborné školy: české a světové dějiny, 3. rozšířené vydání

## Projektové vyučování

Co je projektové vyučování:

Je to týmová spolupráce s určitým tématem, která je prezentována před komisí.

Vytvoření týmů 7-8 lidí z prvního až třetího ročníku

Skupina si vymyslí téma

Je povinné si sehnat konzultanta (učitelé)

Poté je určen termín na všechny projektové dny a prezentací

První den je začátek tvoření určeného projektu

Druhý den je průběh/dokončování tvorby určeného projektu

Třetí den je finalizace tvorby určeného projektu, odevzdání projektu

Při prezentaci komisi představíte svůj projekt

Základní pokyny pro realizaci školních projektů najdete na Google Disku.

# Knihovna

Provozní doba:

Úterý => (7:40-9:40) O PŘESTÁVKÁCH!

Středa => (9:30-13:50) O PŘESTÁVKÁCH!

Knihovnu provozuje Paní Jeřábková.

V jiných dnech se můžete obrátit s žádostí o půjčku na Paní Lubinovou.

Knihovnu najdete na plánku školy.

## Závěrečné zkoušky

Obecné informace:

Zkouškové období je 2 týdny v měsíci: ČERVNU.

Každý obor má vypsané předměty, ze kterých konají závěrečné zkoušky.

V každém předmětu máte vypsaný okruh otázek.

Ke zkouškám chodíme ve společenském oblečení.

U zkoušek je přítomen zkoušející učitel, přísedící učitel a žák.

Před zkouškou máte vždy 15 minut na přípravu vylosovaného tématu čas zkoušení cca 15 minut

Zkoušky jsou ústní, písemnou a praktickou formou.

Mezi zkouškami se nevyučuje, je zde čas na přípravy ke zkouškám.

Při neúspěšném absolvování zkoušky, je vypsan opravný termín, výjimečně je možno požádat ještě o jeden náhradní termín (schvaluje p. ředitelka školy).

## Obědy

Objednávání obědů

Obědy se nedají objednat ani platit elektronicky. Objednávají se ve školním bufetu. Když si je objednáte poprvé je potřeba vyplnit přihlášku ve školním bufetu. Dají se objednat do 11.00 předchozího dne.

Jak to funguje

Vybíráte si mezi dvěma jídly podle jídelního lístku, samozřejmě si nemusíte objednávat oběd na každý den. Vyplníte tabulku a odevzdáte ji.

Placení

Obědy zaplatíte až na konci měsíce. Pokud jste si nějaký oběd odhlásili, tak zaplatíte na konci měsíce o to méně. Obědy se odhlašují zase ve školním bufetu nejpozději do 7.00 daného dne.

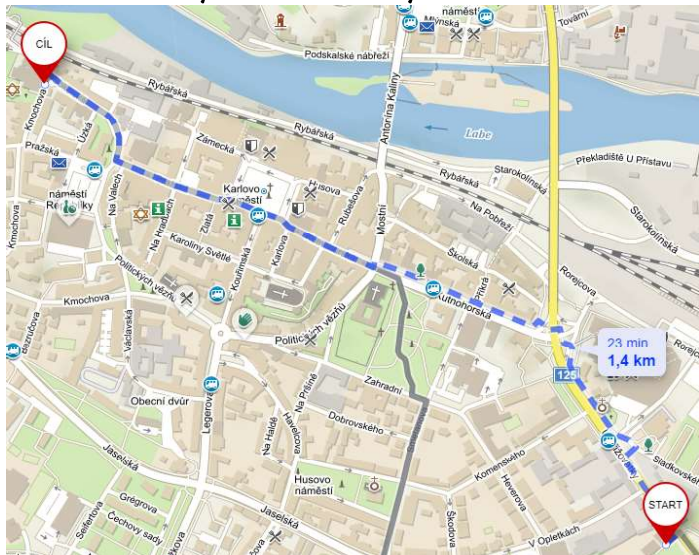
v bufetu: Andrea Konývková tel. 723 307 546

kód bufetu: 0482

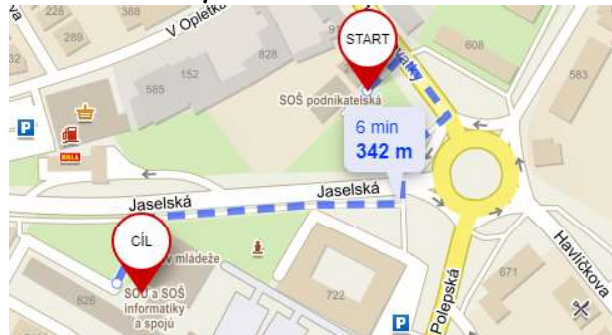
# OKOLÍ ŠKOLY

Na této stránce najdete mapy, díky kterým se budete schopni zorientovat v okolí školy. Mapy obsahují cestu do důležitých lokací, jako například nádraží, internát nebo sokolovna.

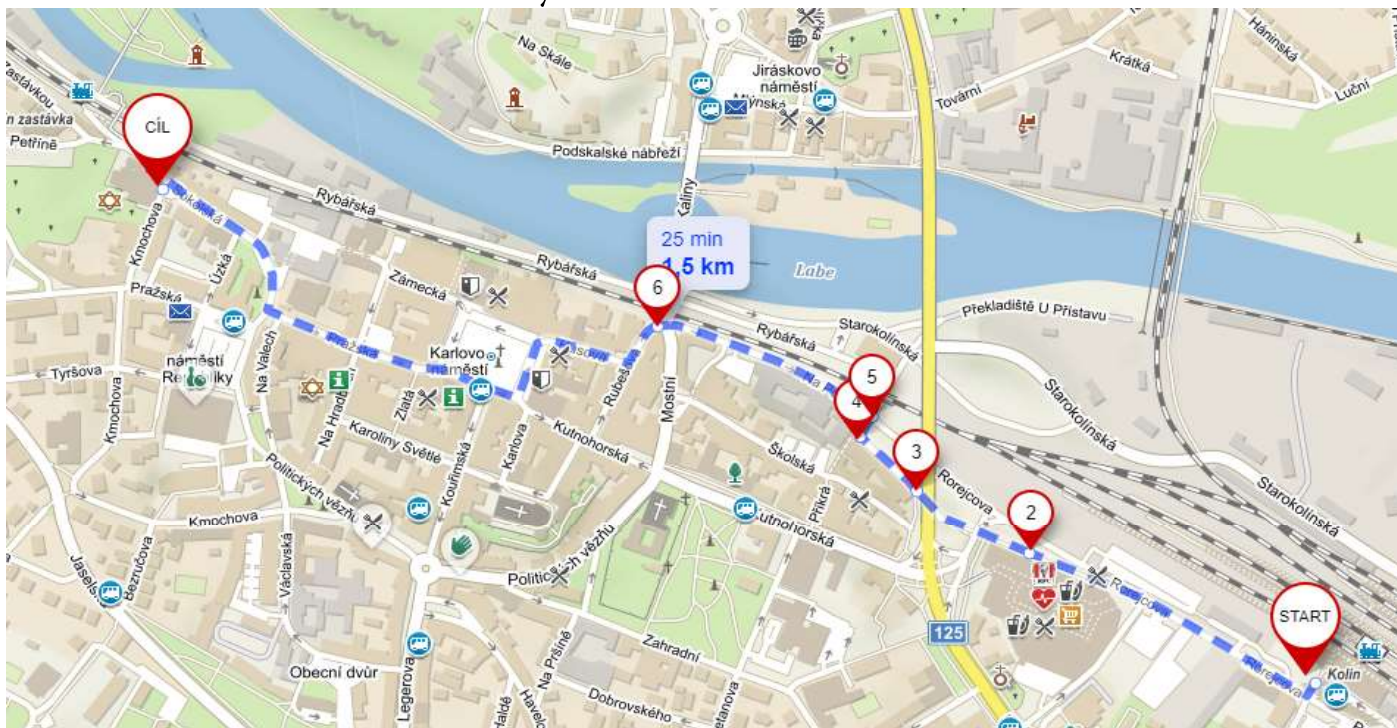
Cesta ze školy do sokolovny



Cesta ze školy na internát



Cesta z vlakové stanice do sokolovny

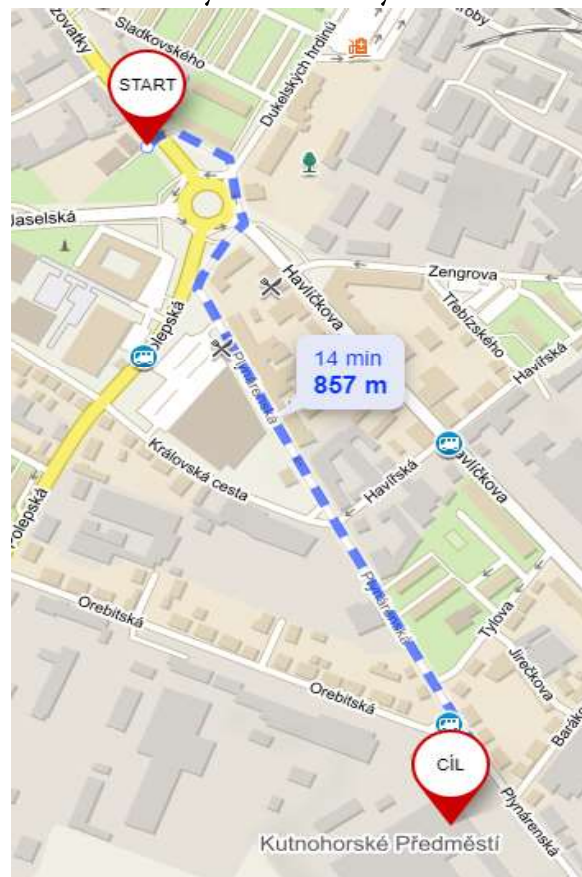




Cesta z autobusové zastávky do sokolovny



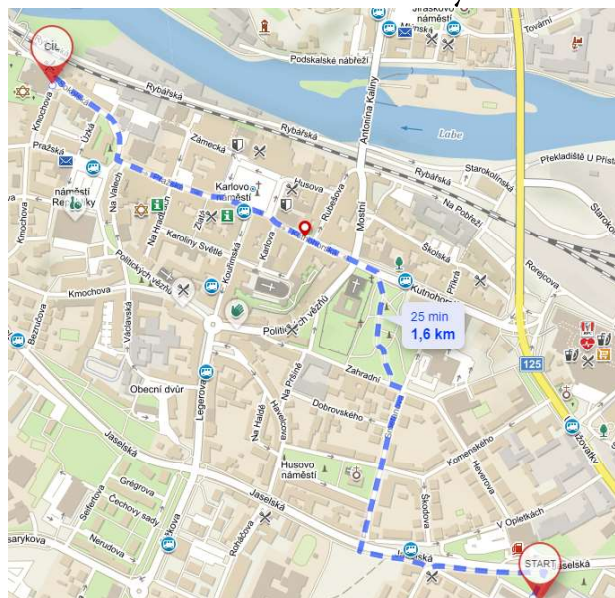
Cesta ze školy do tiskárny



Cesta z vlakové zastávky do sokolovny



Cesta z internátu do sokolovny



Na našich webových stránkách najdete interaktivní mapu.  
URL adresa: [cheapskate.fun](http://cheapskate.fun)



# ZÁVĚR

Děkujeme za to, že jste dočetli naši příručku, a doufáme, že vám naše rady a návody pomohly zorientovat se v naší škole.

Děkuji všem spolužákům, kteří se na příručce podíleli, a také naší vedoucí projektu, paní učitelce Lence Sklenářové, která nám velmi pomohla ať už po organizační a nebo technické stránce. Dále děkuji paní asistentce Zoře Blažejové za organizační pomoc a morální podporu, a paní Ludmile Bílé za vypůjčení plánů půdorysu, díky kterým jsme mohli vytvořit plánec celé školy.

Tvorba naší příručky se neobešla bez problémů, ale za náš tým musím říct, že jsme se snažili odvést dobrou práci a spolupracovali jsme na tom, aby projekt za něco stál. Doufáme, že naše příručka splnila účel.

- Luboš Kuba 3.G





# PŘÍRUČKA

## PRO PRVÁKY

### Co je obsahem příručky?

- úvod
- vstupní informace (čipy, skříňky, absence, omluvenky)
- elektronické systémy (bakalář, adobe programy)
- mapy (plánek školy, mapa okolí)
- školní rok (učebnice, projekty, závěrečné zkoušky, knihovna, obědy)
- závěr, poděkování

Luboš Kuba    Jakub Tyč  
Šimon Siksta    Marek Trojan  
Sorin Eni    Filip Janča  
Filip Veselý

