**Grafischer Output**

Alle Daten, die zur Berechnung des Environments benötigt werden, werden grafisch in einem Fenster ausgegeben. Dabei werden die Daten aller Edges (=Kanten) und Vertexes (=Knoten) benutzt. Zum einen sind die Knoten nach ihrer ID benannt. Das Projekt gibt vor einen gerichteten Graphen anzufertigen. Diese werden mit Pfeilen an den Kanten in die jeweilige Richtung dargestellt. Die Gewichtung der jeweiligen Kanten werden mit Farben – grün für wenig, rot für extrem ausgelastet – simuliert. Ebenfalls werden die Knoten mit den richtigen Koordinaten positioniert.