主界面：

1. 活动名竖着放，本地化会有问题，本地化
2. 右侧一般是功能区，左侧是展示区
3. 活动副本入口缺少提示
4. 关卡掉落——主界面一定要有显示吗，每次都是掉活动的兑换道具，关卡详情也会显示掉落，感觉可不加

副本界面：

1. 关卡点可以放在一张透明的图层上，关卡点跟着图层一起可划动，就可以实现策划配置位置了
2. 右侧三个按钮占比太大，抢左边的层级了
3. 画幅收卷，右侧三个按钮也被卷进去的话，太奇怪了，按钮不该放在画卷上
4. 关卡难度信息全显示的话会太乱了