1. 流程

做一套新模板涉及UI、特效、前端和策划配置。

1. 策划先出需求和UE图
2. 拉UI、前端提前讨论方案可行性，根据意见修改
3. 活动推进会上再次说明
4. UI开始制作界面
5. 验收UI，发群里收集大家意见，和UI反馈并修改
6. 提特效需求
7. 配测试数值，和前端商量配置
8. 前端开始制作
9. 验收前端界面
10. 自测，问题再修复
11. 工作量
12. UI这次淑玥提前知道了需求，在推进会前就构思设计，所以比平时活动本只多了3天时间。
13. 前端多了2天
14. 自测实际多了1天来检查新模板的问题
15. 整体来看，做新模板的工期会比普通活动本多一个星期左右的时间
16. 遇到的问题
17. 推进会给到UI的还是讨论会时的草图，没有拼好UE图给过去，虽然淑玥性格好，照样拼了UI，但是在流程上是不规范的。
18. 设计界面时，照着《绘真·妙笔千山》的图和《花亦山心之月》的界面抄的元素，但是只考虑了保留哪些元素和美观，没有考虑结构、视线、各部分优先级的问题，这些都是UE设计要考虑的。
19. 提特效时，没有考虑关卡图标多种状态的问题，出现了返工。
20. 前段这次在音乐、界面切换上都出现了问题，但是验收的时候没有去各种检查，自测也由于先要测映像，反而被唐悦在测关卡时先指出。后面验收时得在前端那边多点几次，测到问题让前端直接改。