|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **01.17-01.21 汇报** | | 魔法学徒：徐宇斌  职业：系统策划 |
| 魔法分部 | OR项目组 | 汇报日期：2022/01/21 |
| 周成就达成 | 完成：   1. 魔法少女活动本 2. 审批之路小游戏 3. SP贝亚特丝卡池 4. 安娜礼物活动关闭优化 5. 幻境回廊伙伴详情优化 6. 主线20章剧情优化 7. 海外配置原表工具 | |
| 下周更新公告 | 计划：   1. 日本0211版本配置 2. 魔法少女活动本-自测+提测 3. SP贝亚特丝卡池-提测 4. 主线20章剧情优化 5. 海外配置原表工具 | |
| 游戏评论（可空） | 1. 搬到楼下后，和朝阳坐一起，诶，插科打诨就多了，不像以前那么闷着一个人做事了，摸鱼好像也多了，尴尬。整体来说工作状态很不错，各方面配置、跟进都很清晰。 2. 这周经常会问为什么，懋宁、诗语让调整表，我都会先问清楚原因。看到问题会先想它是个问题吗，为什么之前会这么做。这个思路我感觉是对的，多想多问，才能提升执行以上的能力。经常听到隔壁几个项目组吵架一样的交流，深感梦境1从上到下愉快相处的氛围的难得。我想，大家合作，不是谁吼得声音大、谁骂得凶、谁的层级高，谁就有理。这点我很佩服海强，问什么都像经验丰富的同级同事一样平静解答。 3. 这周做了4张原表，跟雪莹开玩笑说从排期表里复制粘贴汉字就行了，傻子都能配。工具解决的是配置繁琐度和效率，不能帮忙加深对表的理解，但做工具确实让自己对表的逻辑理解更深了。以后如果有人接手，还是应该先手动改合表，理解逻辑，再用工具提高效率比较合适。 4. 这周听了伟雯介绍UE工具figma，感觉是项很好用的工具，功能很强大，伟雯说的系统策划核心能力就是写策划案和拼UE图的观点不认同，但是多学个好用工具是有益处的。会上发现自己不能像一川、楠姐一样问很多问题，这说明自己对Axure的使用不够熟悉，工具，多用才能熟，需要练习。 5. 一算入职7个月了，从一开始合表和SVN都不知道怎么用，到现在执行方面基本可以独立完成了。下周总结一下这半年的收获和不足，明年该着重设计了。 | |
| 技能点申请（可空） |  | |
| 游戏难度 | 我要打十个  我们的爱情到这刚刚好  重度，玩得累 | |

