|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **09.06-09.10 汇报** | | 魔法学徒：徐宇斌  职业：系统策划 |
| 魔法分部 | OR项目组 | 汇报日期：2021/09/10 |
| 周成就达成 | 完成：   1. 诸神黄昏活动本配置+跟进 2. 圣诞活动本小游戏出方案+迭代 3. 静态背景福利发放配置+跟进 4. 学习关卡设计的流程，熟悉相关表格 | |
| 下周更新公告 | 完成：   1. 诸神黄昏活动本跟进+自测 2. 圣诞活动本小游戏迭代+写文档 3. 关卡设计出5关设计表，迭代后再做配置 4. 活动本关卡详情面板优化写策划案 | |
| 游戏评论（可空） | 1.从配置到设计，原来差别这么大。配置不会可以问，可以花时间去学，设计想不到就真的想不到，花长时间去想也不能得到一个让自己满意的方案。  《文心雕龙》说构思要贵在虚静，自己急着静不下心来是个问题，后面要调整心态，顺其自然地做。前辈们给的建议被反复提到的就是多玩手游，观千剑而后识器，观察、分析、借鉴，养成玩新游的习惯。 | |
| 技能点申请（可空） |  | |
| 游戏难度 | 我要打十个  我们的爱情到这刚刚好  重度，玩得累 | |

