|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **09.13-09.18 汇报** | | 魔法学徒：徐宇斌  职业：系统策划 |
| 魔法分部 | OR项目组 | 汇报日期：2021/09/18 |
| 周成就达成 | 完成：   1. 诸神黄昏自测+更新配置 2. 出关卡设计表 | |
| 下周更新公告 | 计划：   1. 诸神黄昏提测 2. 小活动机制迭代+出策划文档 3. 关卡设计出5关配置 4. 关卡详情面板优化出方案+推进 | |
| 游戏评论（可空） | 1. 明明工作量没有之前那么多了，但却完不成，想了想是因为从配置和跟进工作转到了设计工作，经验不足、想法不够导致设计方案进度缓慢，又是不能在短时间内提升的事情。现在的解决办法是先把定下来的方案考虑周全，不要出错，后面跟着海强把基本功练好，同时多玩游戏多做分析，以后出设计时脑子里的参考就多。不过，得想办法提高这个学习进程的效率，不能让别人等着自己成长。 2. 这周健康问题影响了工作，照顾完家人后，自己又生病了，身体是基本保障，工作之余得找时间运动下。工作时间是固定的，那就尽量在公司把事情做完，不把工作带回家。 | |
| 技能点申请（可空） |  | |
| 游戏难度 | 我要打十个  我们的爱情到这刚刚好  重度，玩得累 | |

