# 《莫比乌斯：断裂》

## 关键词

魔法学院、末世生存、王国博弈、蒸汽朋克、机械人、模拟世界、数据体、吸血鬼

## 玩家视角

玩家身份：

* 拥有魔法的觉醒者
* 觉醒者们的领袖
  + 能探知其他觉醒者的存在
  + 有碎片化的上世代记忆

玩家要做什么：

* 拯救被秩序方追杀的觉醒者
  + 觉醒者在觉醒时不会控制魔法，造成破坏，被视作社会威胁
  + 和吸血鬼抢灵感碎片
  + 玩家要组织并训练觉醒者为抵御末世做准备

## 世界观概述

你是否在做某件事时产生似曾相识的感觉？为什么艺术家们会有灵感爆发的瞬间？为什么天才总是接近一种精神失控的状态？

一片大陆上六大势力勾心斗角，冲突愈演愈烈，世界大战一触即发。

与此同时，末世力量不断自海中出现，威胁人类生存。

与此同时，大陆上不断有人获得魔法力量，这种人往往精神失控，产生极强破坏力，被视作不稳定因素而被审判和杀戮。

你扮演的是一名魔法师，残留的过往记忆使你成为觉醒者，不仅能控制魔法，还能探知其他魔法师的存在，为了避免同胞被杀害，你踏上了旅途，拯救他们，唤醒他们，建立魔法学院， 成为觉醒者的导师。

你将在各国力量间施展力量和智慧，为觉醒者谋求生存地位，击败刚出现的末世力量，

然而，真正的威胁正在遥远的深处酝酿……

## 模拟社会（玩家可见的社会，表层社会）

### 【文明程度】

* 蒸汽文明时代：飞艇、蒸汽机车、铁甲舰
* 超脱现实因素：巨型机械，机械化的人

### 【政治因素】

* 这片大陆划分为五个王国和一片特殊势力，每个王国崇拜不同理念
  + 科技王国
    - 研究科技发展，最强大的王国
    - 机械人
  + 经济王国
    - 研究经济贸易，最富有的王国
  + 信仰王国
    - 崇拜创世神，全大陆民众的圣地
  + 探索王国
    - 对星空、大海、微观世界无尽的探索
    - 与大陆隔绝的岛国
    - 航海、飞行器、舰队、生物武器
  + 平等共和国
    - 包容性最强，创造艺术作品最多，灵感碎片最多
    - 但由于高福利政策和对懒惰者的包容，发展也最缓慢
    - 执政官与主角合作，给觉醒者平等地位，但是觉醒者得用魔法保卫平等王国
  + 恐怖之域（吸血鬼）
    - 吸血鬼其实也是觉醒者，他们的领袖比主角更早得知末日将临，探明了这个社会的人只是一堆AI，通过吸取数AI的极少灵感，来增强自己的力量，确保自身能在末世中存活

### 【冲突局势】

* 科技王国对于人类本体的改造引起了信仰王国的强烈不满，信仰王国多次警告被无视后，宣布科技王国为异端，召集各国教会势力向科技王国发动圣战。
* 由于军事技术差距，信仰王国渐处下风，为了赢得胜利，信仰王国答应了经济王国的严苛条件，经济王国向其提供军事援助。
* 平等共和国保持中立，不关心外部世界
* 居于北方群岛的探索王国在观望着大陆局势，秘密推动大陆更激烈的互相消耗
* 探索王国越来越频繁接到渔民反馈，海洋上有不明生物侵袭渔村
* 各国境内上不时出现拥有魔法力量的人，除平等共和国外，各国秩序方采取清除政策
* 吸血鬼和觉醒者抢灵感碎片

## 旧人类社会（深层社会）

### 【第三次世界大战】

未来某个时代，科技高度发展，同时大国之间的战争愈演愈烈，第三次世界大战爆发，地球即将毁于一旦。

### 【蒲公英计划】

为了避免人类的自我毁灭，各界精英联合成【延续人类文明理事会】进行“蒲公英计划”。“蒲公英计划”的内容是向宇宙发射数艘飞船，人类基因保存于飞船中，等到飞船寻找到宜居星球时，将基因培育成人。问题在于，基因只能保存人类的生物特性，不能传承人类文明思想。为了解决这个问题，理事会将人类行为数据化，编译成AI，置于模拟世界之中发展，传承人类文明。

### 【循环世界】

理事会目睹了人类文明在世界大战中的自我毁灭，认为应该寻找方法避免世界大战的问题。他们没有机会，但数据体应该有足够的时间。如果数据体爆发了第一次世界大战，那么就将模拟社会推倒重建，倒回到人类文明七点，开始新一轮社会实验，不断循环。

### 【意识投射】

理事会的五名领导人将自身的信念投射到五个各自独立的模拟世界中，希望能找到一种解决战争根源的信念。

科技——如果科技发展能解决人类的衣食住行所有需求，那么人类就不会有冲突。

经济——经济发展是解决人类需求的最快途径，人人都富有，谁会愿意动乱

信仰——如果人类心中有相同的信仰和价值观，那么就能和平共处

平等——人最重要的是平等，人人一致，天下太平

探索——人类社会是不可能没有战争的，毁掉一个星球再找到下一个就好了 （因此探索原初设定是不会被重建）

如果一直到星球殖民，实验依旧无法成功，那就触发指令，先培养新人类，再通过告诫让新人类继续试验

### 【意外发生】

飞船发射前几次的社会实验全失败了，各种理念社会的演算结果全是一战爆发。在地球即将毁灭的时刻，理事会发射了飞船，理事会中的悲观主义者和激进主义者修改了设定，认为从古代文明重新开始太漫长了，没那么长时间给AI试错，只要AI第一次触发了一战，就重置回一战前的蒸汽时代。

这个修改是临时的，导致五个模拟社会混杂成一个，五种绝对理念，更容易爆发冲突了。

## 时间线

【人类 未来2468年】

* 第三次世界大战爆发
* “延续人类文明理事会”成立，制定“蒲公英计划”

【人类 未来2470年】

* 飞船建造完毕，模拟社会实验开始

【人类 未来2472年】

* 第三次世界大战达到白热化，参战方使用大量核武器，地球已不适宜人类居住
* 理事会激进派在飞船发射前夕修改循环时间，导致模拟社会错乱
* 飞船发射
* 地球人类文明毁灭

【模拟社会 3世代】

* 有一个人残留上世代记忆，成为觉醒者领袖，劝和无果，反抗末世失败
* 后几个世代，该觉醒者多次反抗，全以失败告终
* 该名觉醒者决定放弃联合，改为力量攫取，成为初代吸血鬼

（以上是中后期或者支线才逐渐解锁的剧情）

【模拟社会 6世代】

* 主角残留上世代记忆，成为觉醒者
* 信仰王国向科技王国发动圣战
* 战争程度越深，主角的末世记忆越完整，决定拯救世界

（游戏开始时）

* 信仰王国多次战败，与经济王国结盟，战争范围扩大
* 主角与平等共和国达成协议，开设觉醒者学院，拯救各地被追杀的觉醒者。吸血鬼争抢灵感碎片。
* 主角前往探索王国时，直接接触到末世的先锋力量，得知末世力量的源泉是大陆战争

（游戏中期）

* 主角劝说三国停战，但由于探索王国的暗中破坏，和谈失败
* 探索王国因为科技王国承诺给予大量技术支持宣布结盟，而艺术共和国的议会由于大多数议员被经济王国收买，也参战，世界大战爆发。

（游戏后期）

* 末世狂潮出现
* 主角得知，吸血鬼其实也是觉醒者，冒险和吸血鬼领袖谈判。吸血鬼领袖将他了解的世界面貌告诉主角，这个世界只不过是模拟世界，人只不过是AI，不值得救。主角认为，只要他们存在于这个社会，有真实情感，就不应该被无情毁灭推翻。AI也有自己的生存价值，没有必须替旧人类做实验的使命。吸血鬼和主角团联合。
* 吸血鬼和主角团与末世苦战，仍避免不了多个地区的毁灭。目睹了末世的可怕以及主角团的坚持后，反对人类间战争的声音增强，陆续有国家表示停战意愿。
* 终于世界大战以主和派的胜利告终，人类一致对抗末世力量，末世因为人类的统一而力量大减，被主角团击破。
* 飞船到达新的星球，AI意识被传输到基因体中，新人类的生活开始

## 概念解释

### 【觉醒者】

* 因和灵感碎片产生共鸣而拥有魔法的人
* 未经训练和引导的觉醒者魔法力量不可控

### 【灵感碎片】

* 由于灵感会创新，能创造出不属于已有数据模拟的东西，不能被当做“模拟数据”来清除，所以永世存留。
* 灵感碎片会和创作者能产生共鸣，给予创作者部分记忆以及搅乱代码的力量，这在模拟社会中被视为魔法。
* 每个AI身上都有灵感存在，但是一般人的灵感太少了，不足以和灵感碎片共鸣

### 【秩序方】

* 警察和军队的联合组织，除去一切对社会稳定和教会地位产生威胁的因素

### 【吸血鬼】

* 在吸血鬼领袖的感召下，汲取人的灵感增强自我力量，确保自身不被末世毁灭

## 问题收集与回复

* 数据模拟和蒸汽朋克风格会不会有割裂感
  + 数据模拟是一个深层设定，玩家一开始看到的只是个蒸汽朋克的世界
* 主角可以是第一个觉醒者，设定更厉害，让玩家感觉更爽
  + 主角是第二个残留记忆者，第一个反抗失败几次后去当吸血鬼了
* 认为吸血鬼可以在灭世时，保存自己的碎片，所以拥有觉醒后全部的记忆（主角只是碎片化的记忆）
  + 吸血鬼是通过收集灵感碎片，合成灵感棱晶，合成成功的能在灭世后保存全部记忆，并在新世界完全复原；没合成成功的吸血鬼
* 对于名人的连接，是不是因为现实社会把数据存储到了机器内，还是为什么会有连接
  + 连接是因为触碰到了之前的名人灵感爆发时产生的灵感碎片并产生共鸣，然后有了魔法；由于零碎的名人记忆冲击觉醒者的记忆，所以觉醒者会精神失控
* 觉醒者学院不要和共和国合作，独立成民间组织，这样更有扩大阵营的迫切性
  + 觉得可以考虑，看大家意见