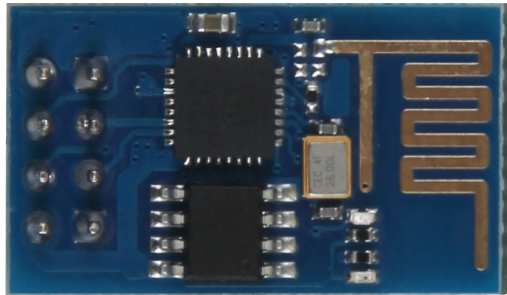


joy-it

ESP8266



Index

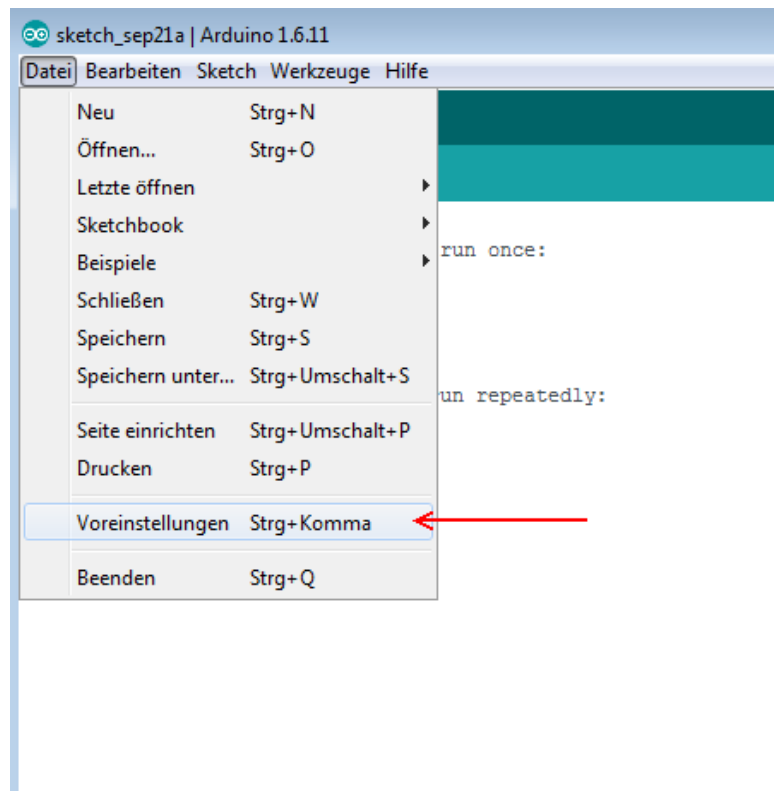
1. Konfiguration der Arduino-Umgebung
2. Anschließen des Moduls
 - 2.1 Verwendung mit einem TTL Kabel
 - 2.2 Verwendung mit einem Arduino Uno
3. Code Übertragung
4. Support

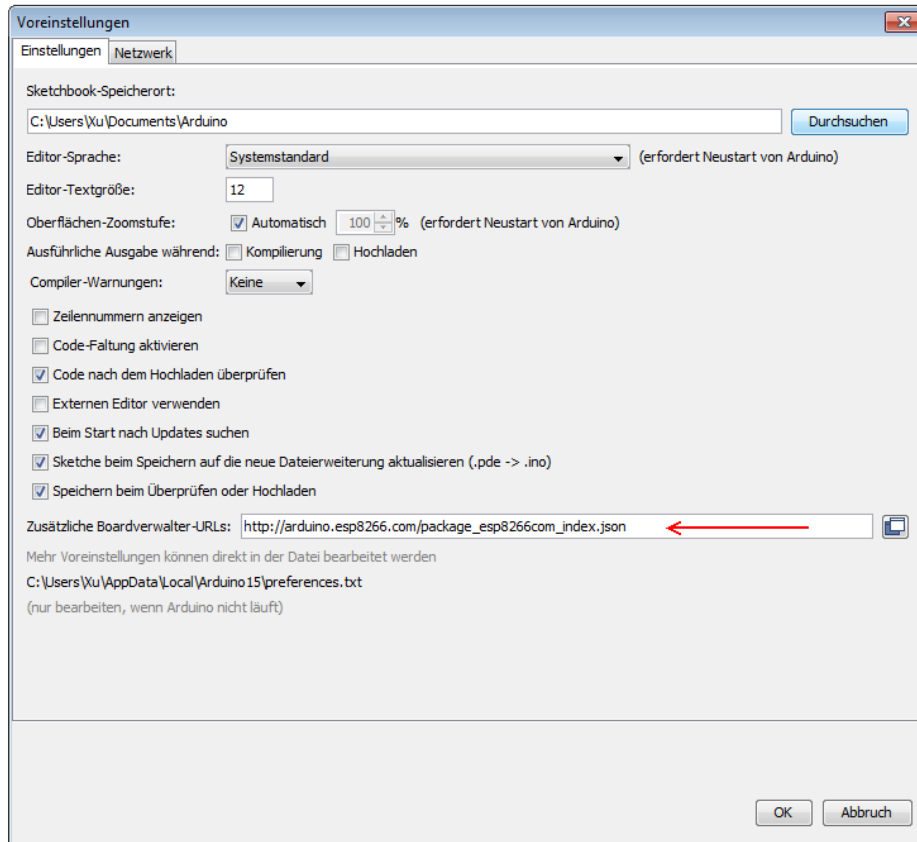
Sehr geehrter Kunde,
vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist:

1. Konfiguration der Arduino-Umgebung

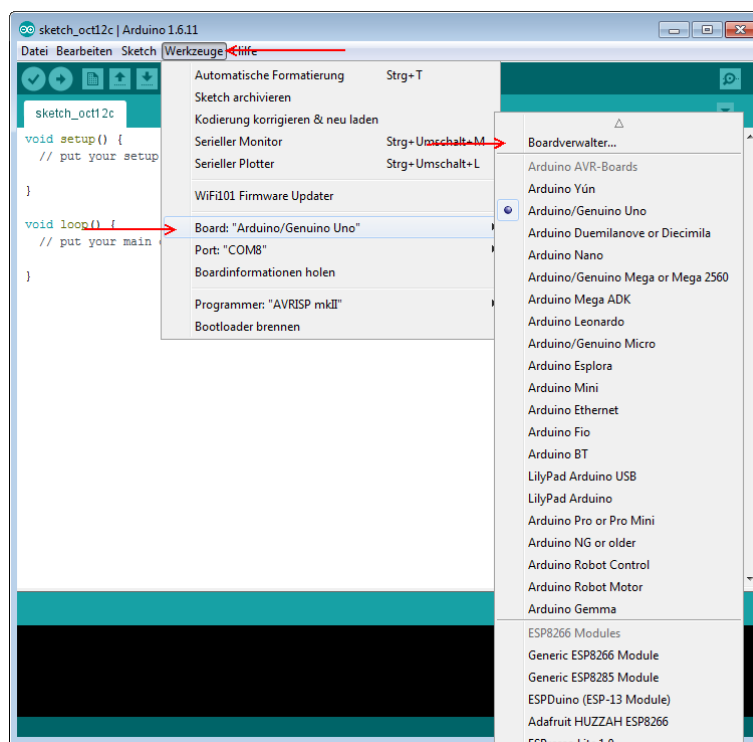
Gehen Sie, wie in den folgenden Bildern gezeigt, in die Voreinstellungen Ihres Arduino-Programms und fügen Sie dort folgende Zeile zu den **Zusätzlichen Boardverwalter-URLs** hinzu:

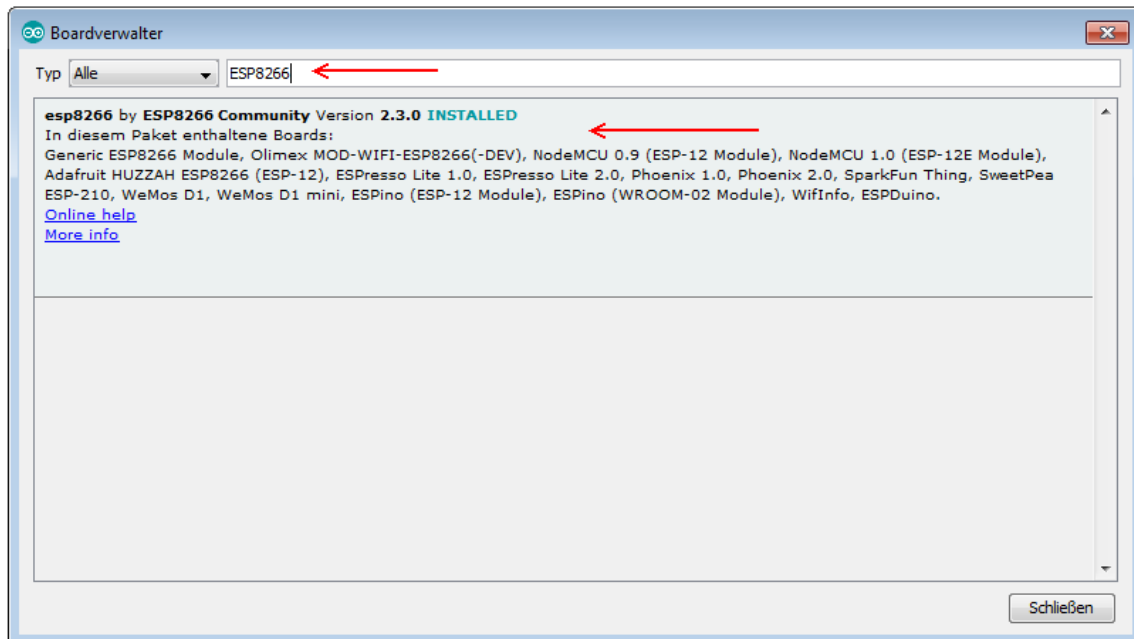
http://arduino.esp8266.com/package_esp8266com_index.json





Laden Sie nun, die Zusatzdaten des ESP8266 aus dem Boardverwalter herunter.



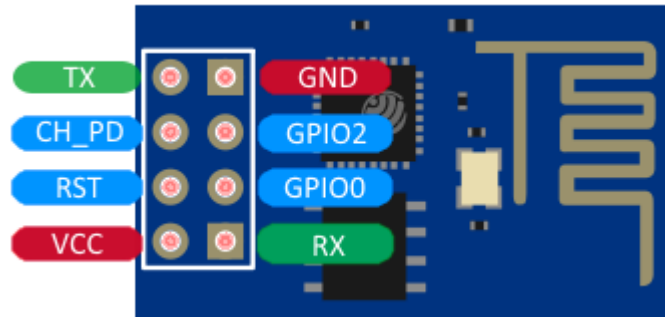


Wählen Sie nun den ESP8266 als Board aus.



Achtung! Bitte achten Sie auch darauf, im sich darunter befindlichen Menü „**Port**“ den passenden Port auszuwählen, da es ansonsten zu Komplikationen bei der Übertragung kommen kann.

2. Anschließen des Moduls



2.1 Verwendung mit einem TTL-Kabel



Achtung! Bitte achten Sie bei einem TTL Adapter unbedingt darauf, dass das dieser auf eine Spannungsversorgung von 3,3V und auf eine Stromversorgung von 350mA eingestellt ist. Prüfen Sie dies ggf. nach.

Verbinden Sie das Modul mit dem TTL-Kabel anhand der nachfolgenden Tabelle. Die Anschlussbelegung des ESP8266 können Sie dem oberen Bild entnehmen.

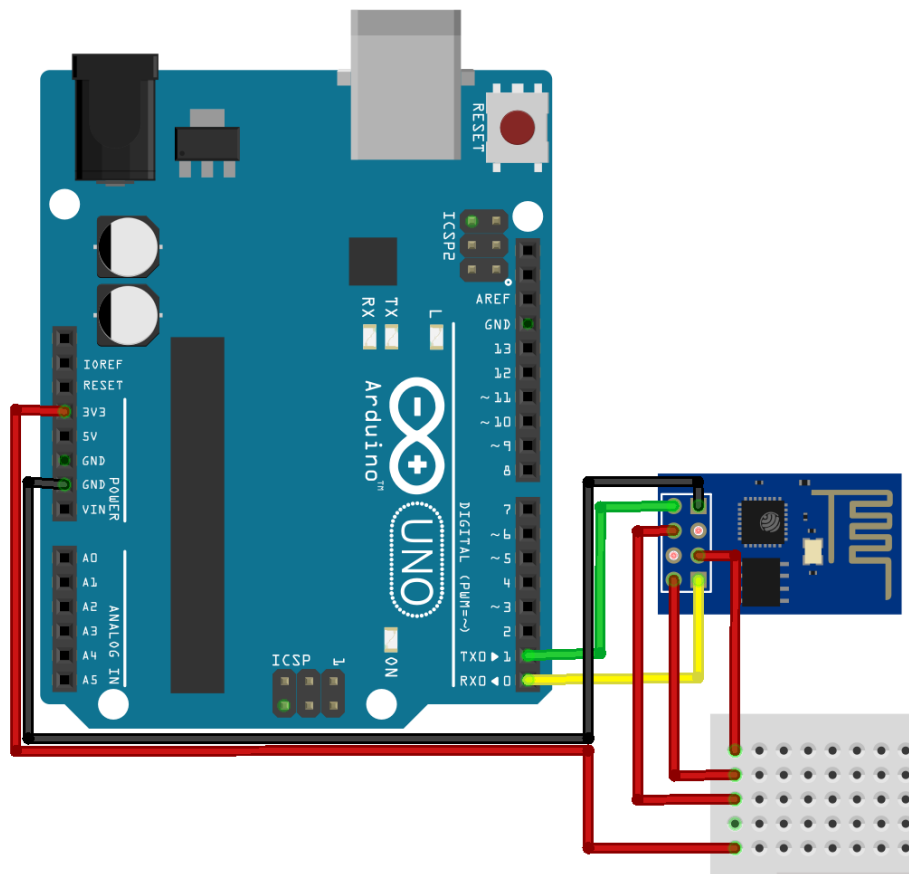
ESP8266	TTL Kabel
RX	TX
TX	RX
GND	GND
VCC	3,3V
CH_PD	3,3V
GPIO0	3,3V

2.1 Verwendung mit einem Arduino Uno

Verbinden Sie das Modul mit dem Arduino anhand der nachfolgenden Tabelle bzw. der nachfolgenden Grafik.

Die Anschlussbelegung des ESP8266 können Sie der vorherigen Seite entnehmen.

ESP8266	Arduino Uno
RX	Pin 0
TX	Pin 1
GND	GND
VCC	3,3V
CH_PD	3,3V
GPIO0	3,3V

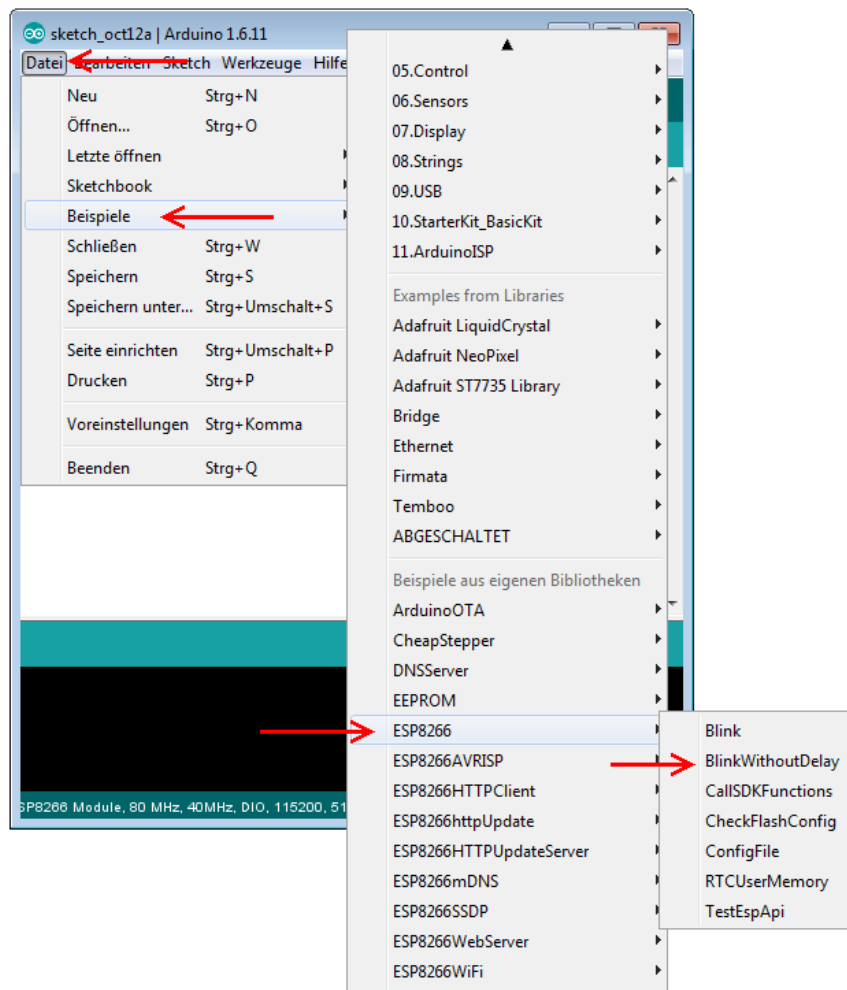


3. Code Übertragung

Im Folgenden Demonstrieren wir Ihnen die Übertragung des Programmiercodes anhand eines Programmierbeispiels aus der ESP8266 Beispiel-Bibliothek.

Um Programmiercode auf den ESP8266 zu übertragen, wählen Sie den bevorzugten Beispielcode aus dem Beispielenmenü der Arduino-Software aus.

Die zur Übertragung verwendete Baudrate („**Upload Speed**“ im Menü „**Werkzeuge**“) sollte 115200 betragen.





Achtung! Um neuen Code auf Ihren ESP8266 zu übertragen, muss dieser zuvor in den Programmiermodus gesetzt werden:

Für die Verwendung mit einem Arduino:

Trennen Sie dazu die Stromversorgung zu Ihrem Modul und setzen Sie den GPIO0-Port von 3.3V auf 0V. Danach können Sie die Stromversorgung wiederherstellen.

Sobald Sie Ihre Software übertragen haben, können Sie das Modul wieder in den Zustand für den normalen

Arbeitsbetrieb setzen. Trennen Sie dazu erneut die Stromversorgung, wechseln den GPIO0-Port wieder auf 3.3V und stellen Sie die Stromversorgung wieder her.

Für die Verwendung mit einem TTL-Kabel:

Trennen Sie nun die Stromversorgung (VCC) zu Ihrem ESP8266-Modul und schließen Sie diese wieder an. Das Modul sollte nun im Programmier-Modus starten.

Sollten Sie mit dieser Methode keinen Erfolg haben, so können Sie auch die Arduino-Methode ausprobieren.

In manchen Fällen funktioniert diese Variante besser, auch mit einem TTL Kabel.

Nachdem Sie das Modul in den Programmiermodus gesetzt haben, können Sie die Übertragung starten. Vergessen Sie bitte nicht, nach abgeschlossener Übertragung, in den normalen Arbeitsmodus zurückzukehren.

4. Support

Wir sind auch nach dem Kauf für Sie da. Sollten noch Fragen offen bleiben oder Probleme auftauchen stehen wir Ihnen auch per E-Mail, Telefon und Ticket-Supportsystem zur Seite.

E-Mail: service@joy-it.net

Ticket-System: <http://support.joy-it.net>

Telefon: +49 (0)2845 98469 – 66 (11- 18 Uhr)

Für weitere Informationen besuchen Sie unsere Website:

www.joy-it.net