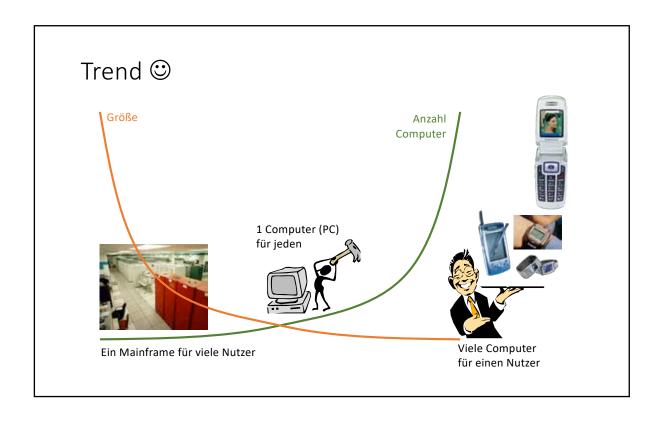
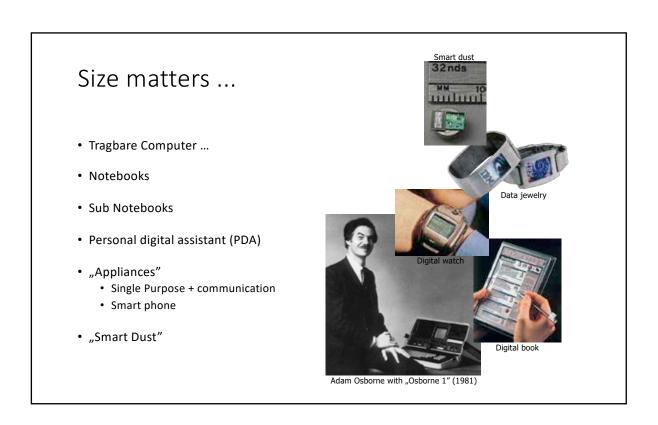
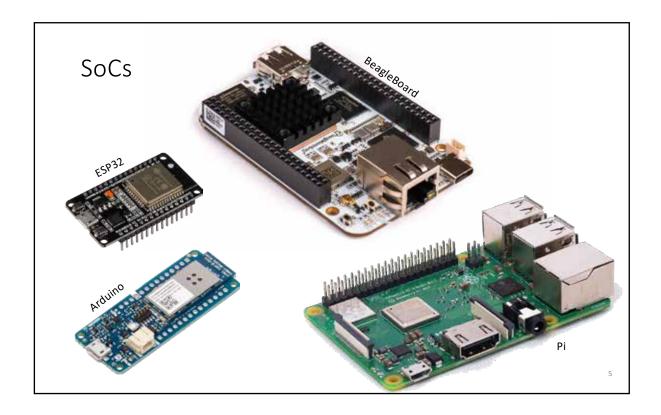


## 3. Internet of Things







#### Was machen wir damit?

- Bastelarbeiten
  - Amateure, Kinder, ...
  - Profis, Wissenschaftler, ...
- Computer stecken in Alltagsgegenständen
  - Internet der Dinge
- Computer werden unsichtbar
  - Ubiquitous Computing
- Minimale Schnittstellen
  - Context Awareness

## Die Lawine rollt



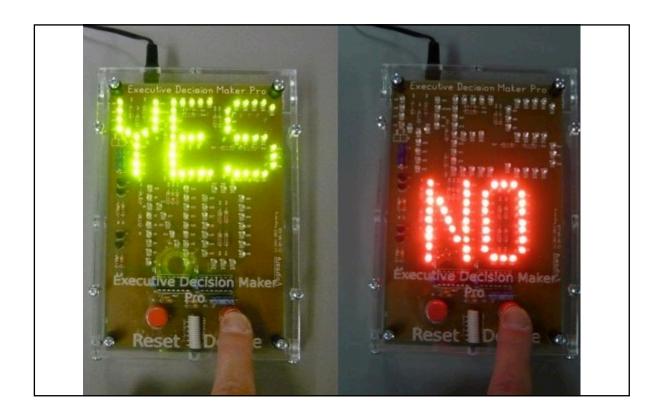




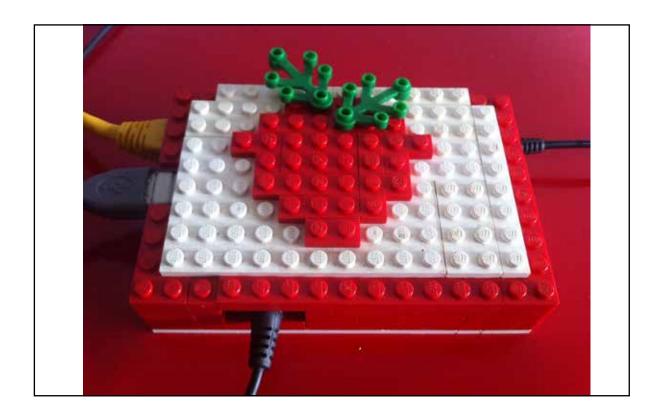
# Programmierbare Hardware ist sexy!



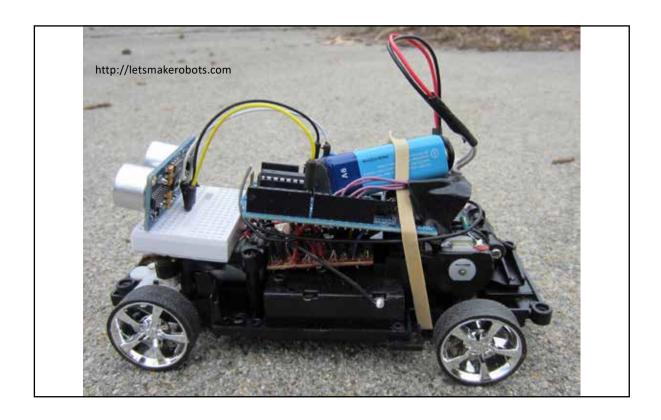




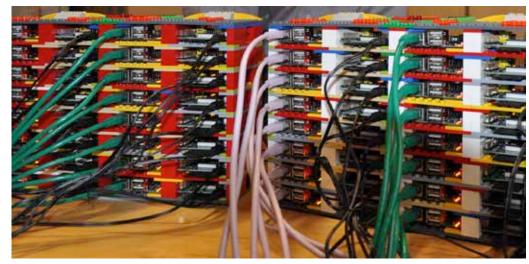








## Supercomputer

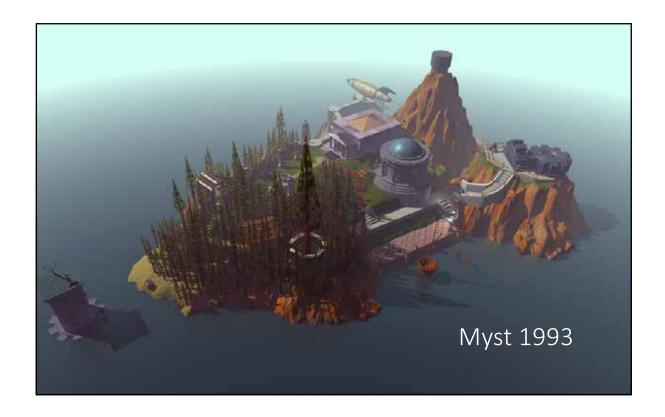


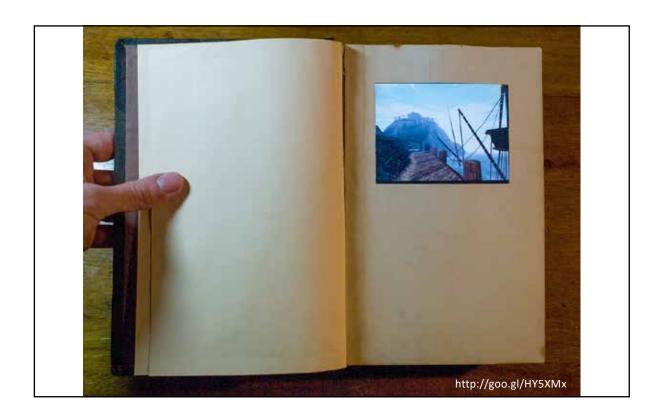
64 Knoten, Universität Southampton

## Supercomputer II

- 1060 Pis
- Oracle

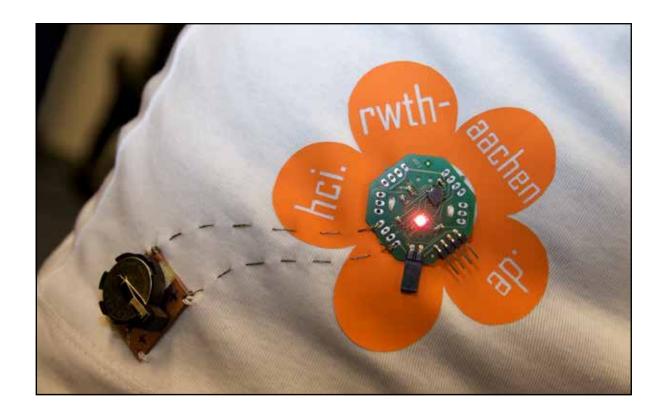


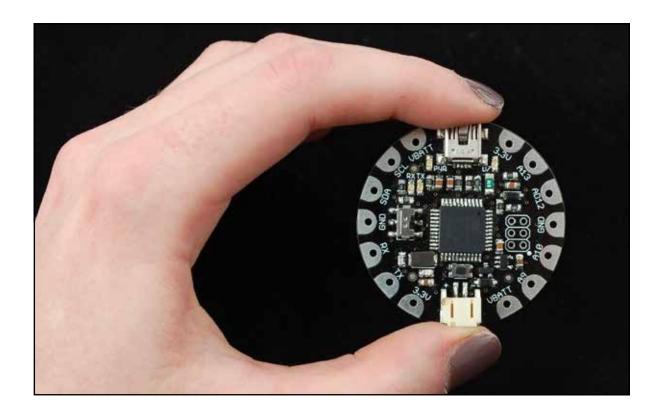






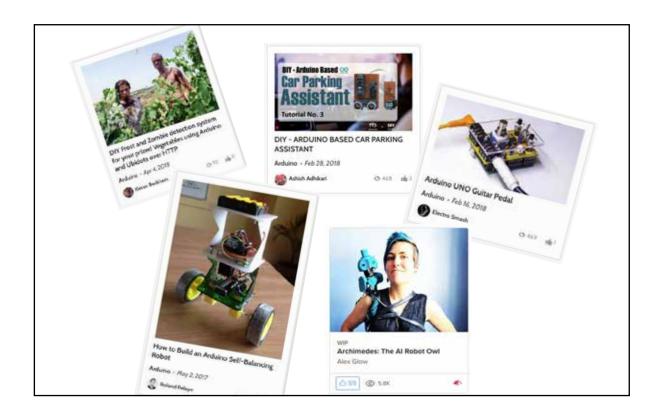






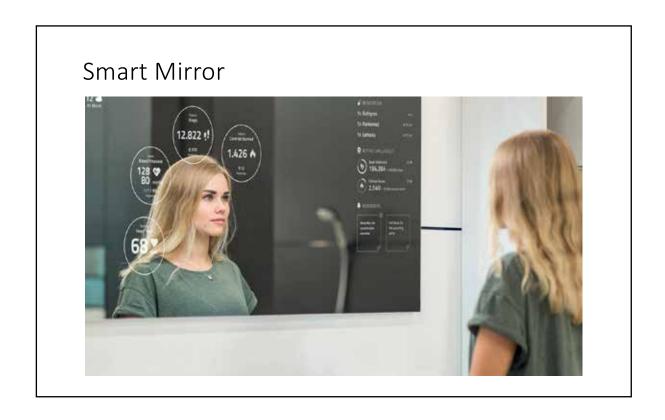












#### Gesundheit



34

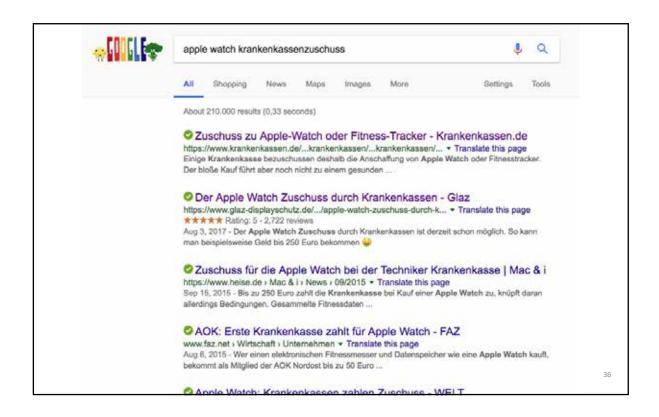
### Herzerkrankungen



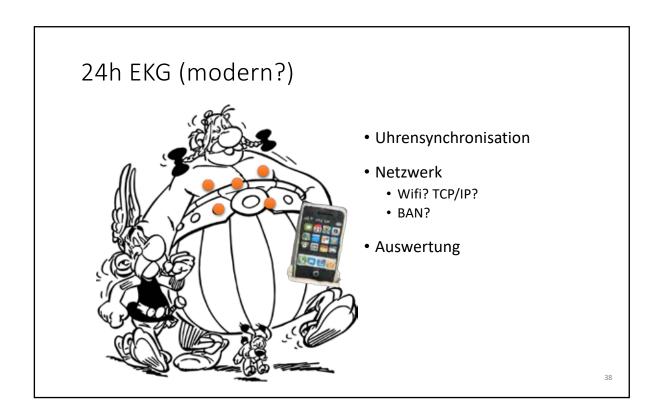
ie Apple Watch hat das Potenzial zum Lebensretter. Ihr eingebauter Pulsmesser kann mit bis zu 97 prozentiger Wahrscheinlichkeit Herzrhythmusstörungen erkennen.

An der Studie der University of California und der App <u>Cardiogram</u> beteiligten sich 6158 Apple-Watch-User, die ihren Pulsschlag mit der Gesundheits-Anwendung überwachten. Die meisten Nutzer hatten einen normalen Herzschlag und ein unauffälliges EKG, 200 Probanden jedoch starteten mit der Diagnose <u>paroxysmales Vorhofflimmern</u> (eine häufige Form der Herzrhythmusstörung).

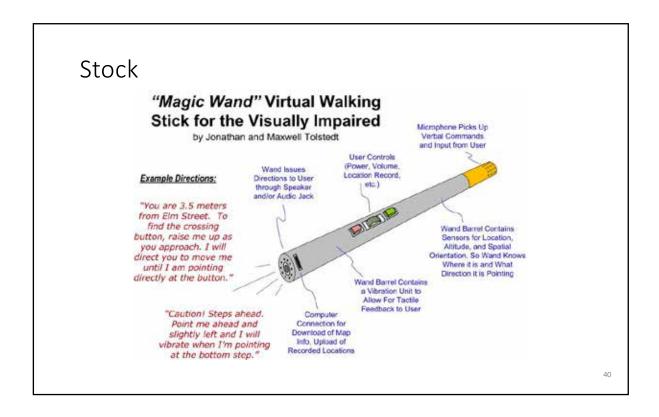
Wired (Mai 2017): http://bit.ly/2ITFwEw



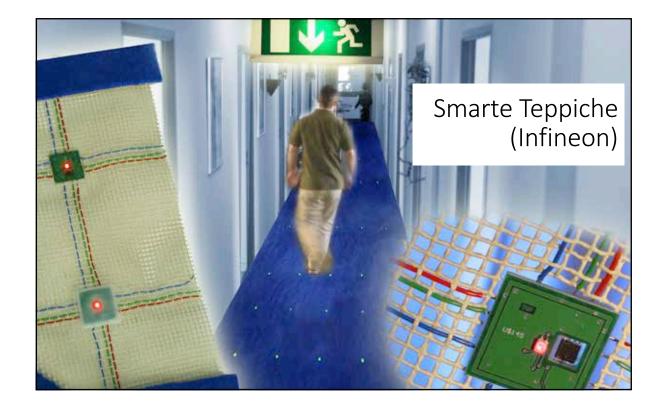












#### MIT Media Lab - Shoes

- Energy Scavenging
- Broadcast ID alle 3 bis 5 Schritte



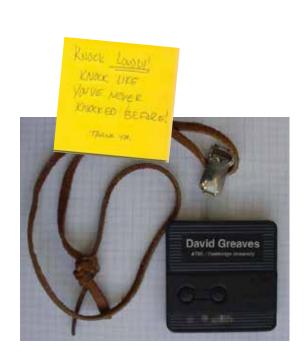
#### MediaCup (Teco, Karlsruhe)

- Sensing, processing, and communication capabilities
- Periodically broadcasting state of cup
- Applications
  - · Visualizing state of cup
  - Infering and indicating meetings through aggregation of cups
  - wrist computer warns if I am getting close to a hot cup
  - ...



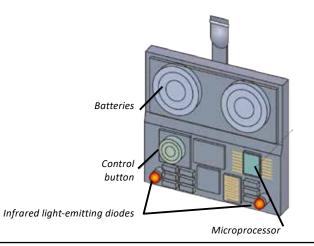
#### Tabs (inch-scale)

- Verbunden
  - Funk
  - Ultraschall
  - ..
- Beispiele
  - Active badges
  - Tabs
  - Tassen
  - ...



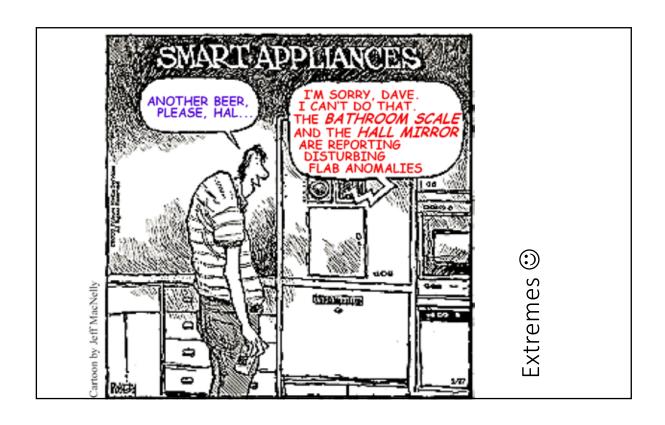
#### Beispiel: Active Badges

- Wegbereiter: Olivetti Cambridge Research
- Identifizierung von Personen und Objekten
- Tracking
- Ort
- Extras
  - Camera
  - · Voice recording
  - "Did I close the door?"

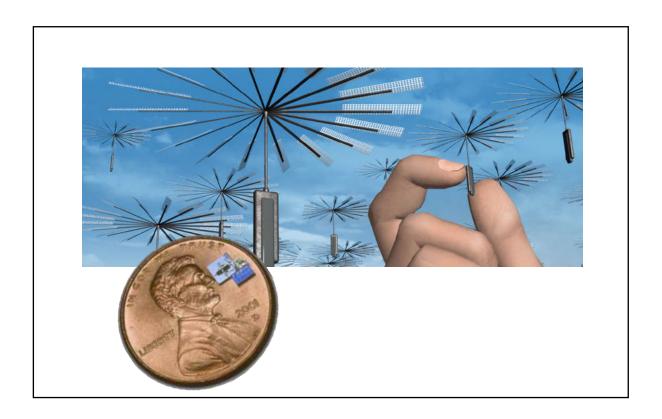


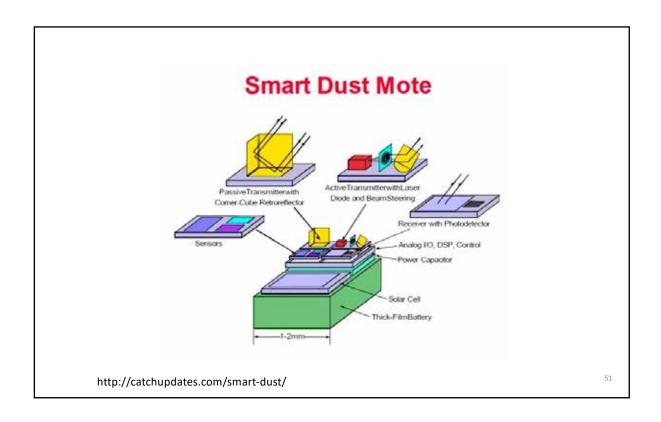




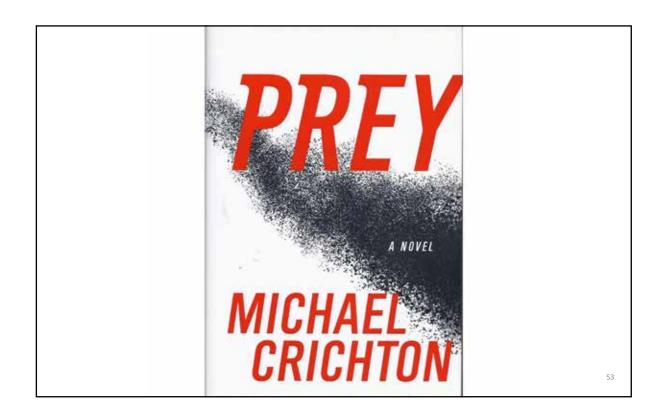












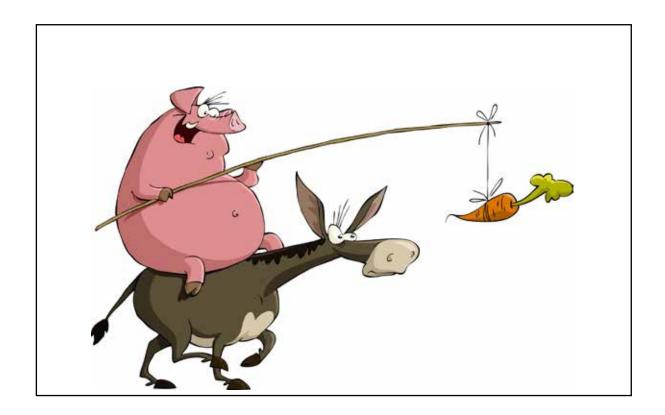
#### Resumee

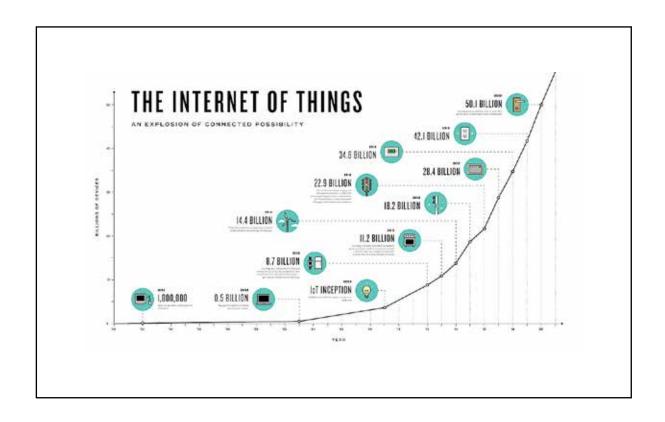
- Hauptsache Spaß
- Hoher Lerneffekt
- Hohes Innovationspotential
- Viele Nieten, aber was soll's



55

## Internet der Dinge

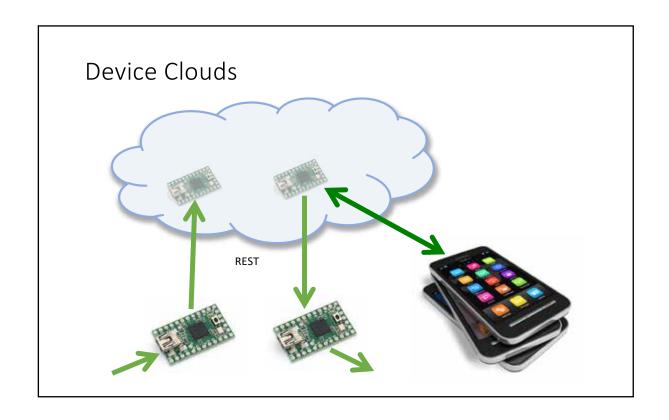


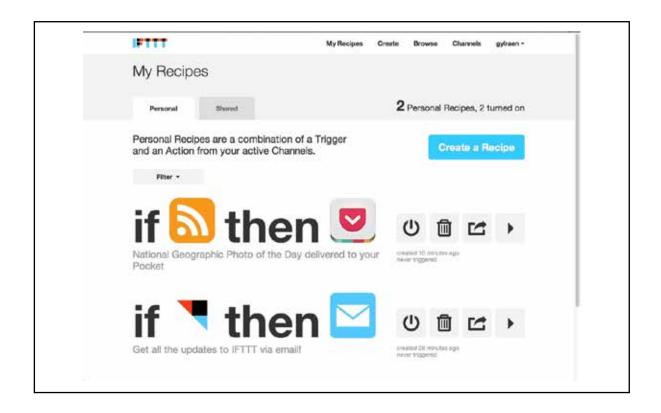


## 1% Einsparung (Cisco)

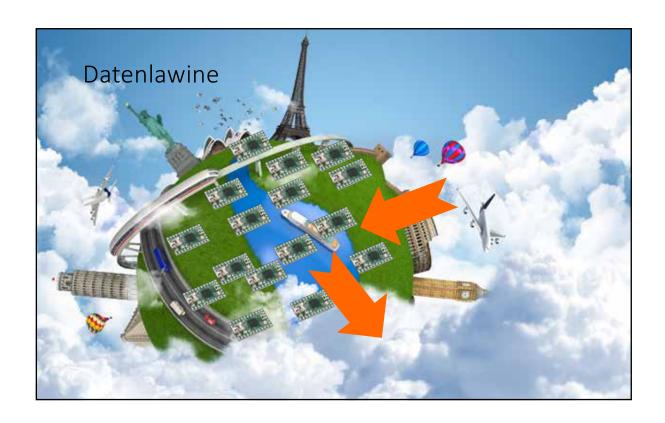
Industrie	Segment	Art	Ersparnis (15J)
Flugverkehr	Kommerziell	-1% Treibstoff	\$30 Milliarden
Energie	Gastherme	-1% Gas	\$ 66 Milliarden
Gesundheit	Gesamtbereich	-1% Ineffizienz	\$63 Milliarden
Schiene	Fracht	-1% Ineffizienz	\$27 Milliarden
Öl/Gas	Erschließung	-1% Kosten	\$90 Milliarden

http://goo.gl/8QNXIj









## Security

F.B.I.'s Urgent Request: Reboot Your Router to Stop Russia-Linked Malware



- Limitierte Systeme
- Funktionalität oberste Priorität
- Häufig kein Schutz vorhanden





## "Computer"?



## **Ubiquitous Computing**

#### Mark Weiser



Mark Weiser (1952-1999) was the chief technology officer at Xerox's Palo Alto Research Center (Parc). He is often referred to as the father of ubiquitous computing. He coined the term in 1988 to describe a future in which invisible computers, embedded in everyday objects, replace PCs. Other research interests included garbage collection, operating systems, and user interface design. He received his MA and PhD in computer and communication science at the University of Michigan, Ann Arbor. After completing his PhD, he joined the computer science department at the University of Maryland, College Park, where he taught for 12 years. He wrote or cowrote over 75 technical publications on such subjects as the psychology of programming, program slicing, operating systems, programming environments, garbage collection, and technological ethics. He was a member of the ACM, IEEE Computer Society, and American Association for the Advancement of Science. Weiser passed away in 1999.

Visit www.parc.xerox.com/csl/members/weiser or contact communications@parc.xerox.com for more information about

#### Weiser's Vision

- The Computer for the 21st Century Scientific American, 1991
- Xerox Parc (1970-2001)
  - http://www.parc.xerox.com/about/history/default.html
  - Laserdrucker, Smalltalk, PC, Fenster, HCI, ...
- 1991
  - Kein Pentiumprozessor, keinWindows 95
  - Mainframes in den Firmen
  - UNIX wird an den Universitäten favorisiert
  - Heimcomputer (Atari ST, ...)

#### Ubiquitous: Writing vs. Computing

#### Writing

- Freeing from the limits of individual memory
- Past
  - · Few people can read
  - · Monks copy individual books
  - · Each book was unique
- Today
  - · writing is ubiquitous
  - · Constant background presence

#### Computing

- · Freeing from the limits of many things
- Today
  - Few people use computers
  - Developers write apps
  - Each computer is unique
- Future

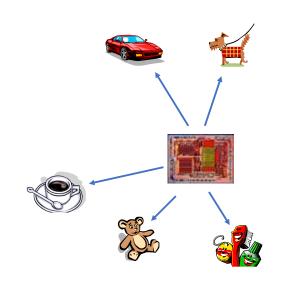
#### **Autonomie**

- Beherrschung (Unterbewußtsein)
  - "Only when things disappear, we are freed to use them without thinking and so to focus beyond them on new goals"
- Beispiele
  - Writing, reading, calculating, programming, driving, ...
- Alternative Begriffe
  - "Compiling" (Herbert A. Simon)
  - "Tacit dimension" (Michael Polanyi)
  - "Horizon" (Hans G. Gadamer)
  - "Ready-to-hand" (Martin Heidegger)



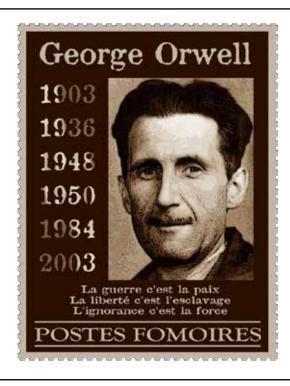
#### UbiComp und virtuelle Realitäten

- Gegensätzlich
- Virtuelle Realität
  - Welt in einem Computer
- Ubiquitous Computing
  - Computer in der Welt (Inverses Paradigma)
  - "Embodied Virtuality"
- 4th Paradigm ©



#### Gefahren

- Allgegenwärtig
- Ubiquitous = Big brother is watching you?
- Lückenlose Überwachung



# Spontane Netze?

75

## Sehr viele Computer

- Viele Milliarden
- Kommunikationsbedarf
- Drahtlose Kommunikation
- Hohe Dynamik
- Viele Fehlerquellen

#### Technische Umsetzung

- Konventionell (IPv6)
  - Kennen und beherrschen wir?!
  - Asymmetrisch (stabiles Backbone)
  - Bei ~10<sup>10</sup> Knoten utopisch?
- Unkonventionell
  - Symmetrisch
  - Edge/Fog computing
  - Selbstorganisation



#### Rechenbeispiel

- 726 Milliarden gefahrene Kilometer (2016)
- Alle 100 Meter ein Update?
  - 2.3 Millionen Updates pro Sekunde
  - Durchschnitt!
- Wo verarbeiten?
- Geht das noch konventionell?

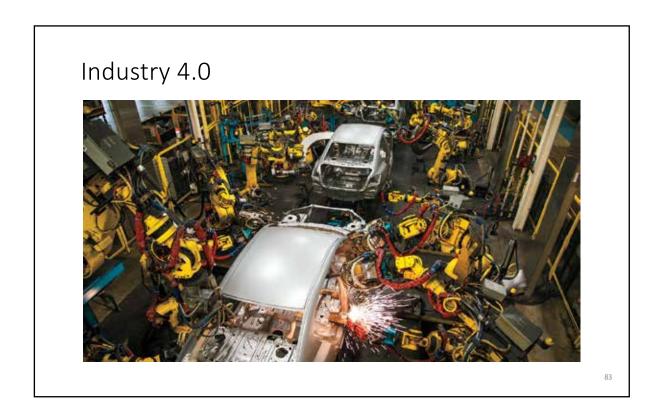
79

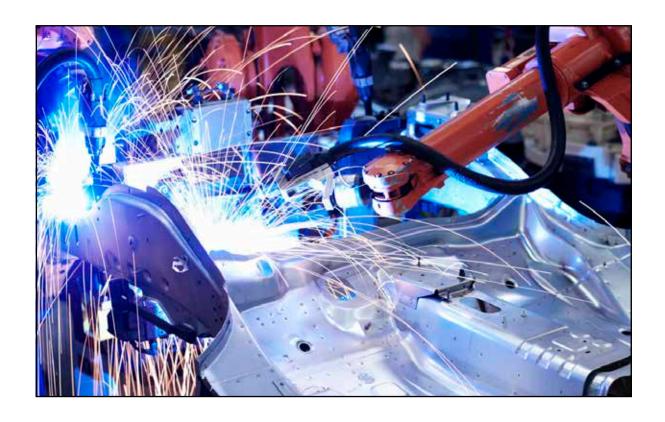
## Updates

- Klein?
- 100 Byte
  - 230 MB/s
- Mehrere Millionen IOPs
  - High End
- Big Data Trichter





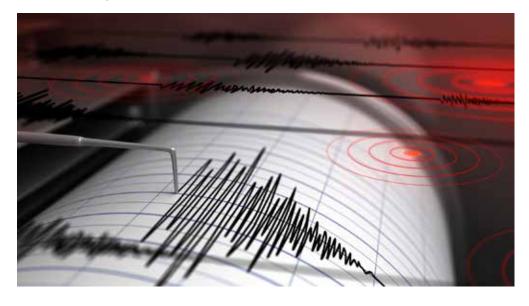








## Katastrophen



Worst Case

• Konventionell?



# Konventionell



#### Gleiche Ziele

- Big Data
  - IoT ist Informationslieferant
- Social Utilities
  - Viele, viele Menschen
- Horizontale Skalierbarkeit
  - Einzelner Server restlos überfordert
- NoSQL, NewSQL DBs u.ä.

90

#### Cloud Anbieter

- AWS IoT
  - MQTT
  - Lambdas
  - Speichern
- Azure IoT Hub
  - Kompatibel zu MQTT, AMQP und andere
- Google IoT Core
- ...

## (Event) Streaming

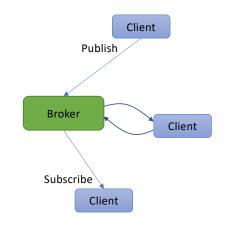
- Spark, Flink, Storm, ...
- Apache Kafka
  - Skalierbar
  - Publish / Subscribe
- Apache Pulsar
- Message Queues
- Lambda / Kappa Architectures

92

## **MQTT**

#### Message Queue Telemetry Support

- IBM, 1999
- ISO Standard
- Publish/Subscribe
  - Topics (X/Y/Z)
  - Subscribe mit Wildcard
  - TCP/IP
- QoS
  - 0: At most once (fire and forget)
  - 1: At least once (ack delivery)
  - 2: Exactly once (assured delivery)



0/

#### **MQTT** Security

- Keine
- Username / Passwort
- Verschlüsselte Verbindung
  - TLS
- Client-Authentifizierung
  - X509
- Anwendungsspezifische Verschlüsselung
  - Nur Payload der MQTT-Nachrichten
- Kombinationen daraus

	C 1 1 C 1	erunge					
Name	Developed by	Lenguage	Туре	First release date	Last	Last release date	License
Adafruit IO	Adatruit	Ruby on Ralls, Node (s <sup>(31)</sup>	Client	7	2.0.0	7	7
M2Mqtt	ecipse	C#	Client	2017-05-20	4.3.0 0 (30)	2017-05-	Eclipse Public License 1.0
Machine Head	ClojureWerkz Team	Clojure	Client	2013-11-03	1.0.0[34]	2017-03- 05	Creative Commons Attribution 3.0 Unported License
moquette	Selva, Andrea	Java	Broker .	2015-07-08	0.10[16]	2017-06- 30	Apache License 2.0
Mosquitte	ecipee	C. Python	Broker and client	2009-12-03	1.4.15[30]	2018-02- 27	Eclipse Public License 1.0, Eclipse Distribution License 1.0 (BSD)
Paho MQTT	ecipee	C, C++, Java, Javascript, Python, Go	Client	2014-05-02	1.0.007	2017-06- 28	Eclipse Public License 1.0, Eclipse Distribution License 1.0 (BSD) <sup>[38]</sup>
SharkMQTT	Real Time Logic	С	Client	2015-11-06	1.500	2017-10- 08	Proprietary License
VerneMG	VerneMQ	Etang/OTP	Broker		1.3.2 (4)	2018-05- 11	Apache License 2.0
wolfMGTT	workst.	c	Client	2015-11-06	0.14[43]	2017-11-	GNU Public License, version 2
MQTTRoute	Bevywise Networks	C, Python	Broker	2017-04-25	1.04	2017-12- 19	Proprietary License <sup>H30</sup>
HiveMO	do aquere GmbH	Java	Broker	2013-03-26	3.4.0	2017-05-	Proprietary License

```
mosquitto

sturngubux:-$ systemctl status mosquitto

mosquitto.service - LSB: mosquitto MQTT v3.1 message broker
Loaded: loaded (/etc/init.d/mosquitto; generated)
Active: active (running) since Tue 2018-06-05 14:59:58 CEST; 53s ago
Docs: man:systemd-sysv-generator(8)
Tasks: 1 (linit: 4564)
CGroup: /system.slice/mosquitto.service
L24193 /usr/sbin/mosquitto -cc/etc/mosquitto/mosquitto.conf

Jun 05 14:59:58 ubux systemd[1]: Starting LSB: mosquitto MQTT v3.1 message broke
Jun 05 14:59:58 ubux mosquitto[24187]: ...dome.
Jun 05 14:59:58 ubux systemd[1]: Started LSB: mosquitto MQTT v3.1 message broker
sturngubux:-$

un 05 14:59:58 ubux systemd[1]: Started LSB: mosquitto MQTT v3.1 message broker
sturngubux:-$
```

```
sturm@ubux:-$ mosquitto_sub -V mqttv311 -t bingo -d
Client mosqsub|24985-ubux sending CONNECT
Client mosqsub|24985-ubux sending SUBSCRIBE (Mid: 1, Topic: bingo, QoS: 0)
Client mosqsub|24985-ubux sending SUBSCRIBE (Mid: 1, Topic: bingo, QoS: 0)
Client mosqsub|24985-ubux received SUBACK
Subscribed (mid: 1): 0
Client mosqsub|24985-ubux received PUBLISH (d0, q0, r0, m0, 'bingo', ... (4 byte s))
Huhu

Sturm@ubux:-

File Edit View Search Terminal Help
sturn@ubux:-5 mosquitto_pub -V mqttv311 -t bingo -m "Huhu" -d
Client mosqpub|24989-ubux sending CONNECT
Client mosqpub|24989-ubux received CONNACK
Client mosqpub|24989-ubux sending PUBLISH (d0, q0, r0, m1, 'bingo', ... (4 bytes
))
Client mosqpub|24989-ubux sending DISCONNECT
sturn@ubux:-$
```

#### More

- MQTT Bridge
  - Verbindet 2 MQTT Broker
  - Weiterzuleitende Topics konfigurierbar
  - Topic remapping
- Graphische Clients
  - MQTT.fx
  - MQTT-spy
- Google Chrome Extension
- Diverse mobile Apps
- Topic Wildcards
  - ,+' Single Level (sensors/+/temp)
  - ,#' Subtree (sensors/#) (immer am Ende)

## Unkonventionell

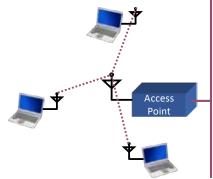


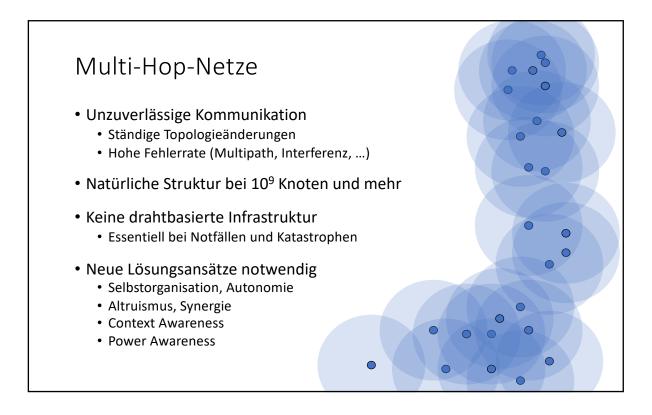
## Folgerungen

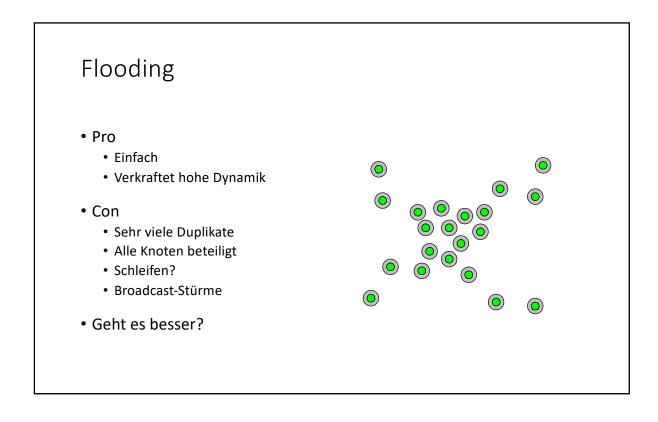
- Automatische Konfiguration
  - Adressierung, Namensdienst, Routing, ...
  - Selbstorganisation, Delegation
- Service Discovery
  - Welche Dienste stehen zur Verfügung?
- Interoperabilität
- Robustheit
  - Toleranz gegenüber transienten Fehlern

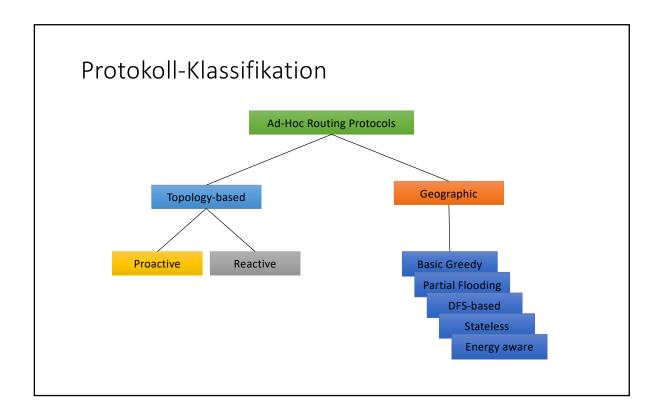
# Single-Hop-Netze State of the Art Beispiel: WLAN Infrastructure BSS und Extended SS Leistungsstarke APs (Fest) Drahtlose letzte Meile

- Kein Umdenken
- QoS für
  - IP Telephonie
  - Audio und Video





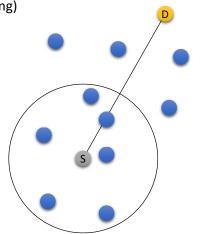




# Geographic Routing

#### Prinzip

- Gerät kennt seine Position
- Nachbarn informieren
  - 1-hop, 2-hop; (Ausnahme: Beaconless Routing)
- Zielposition = Adresse
- Zwischengeräte leiten weiter
  - Metrik
- Neue Kommunikationsmuster
  - Geocast
  - GHT
  - Marketplaces



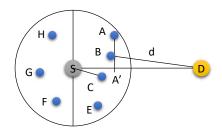
#### Netzwerkmodell

- Idealisierte Funkkugel um Gerät
- Broadcast-Medium im "promiscuous mode"
- Signalabschwächung über festen Exponenten
- Bidirektionale Verbindungen
- Graphenmodell
  - Position bestimmt Ort des Knotens in der Fläche
  - Abstand geringer als Reichweite = Kante

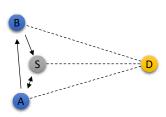
# **Greedy Packet Forwarding**

#### **Greedy Packet Forwarding**

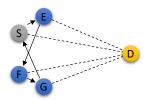
- Wähle Folgegerät mit "bester" Position
- Mögliche Metriken
  - Fortschritt (forward/backward direction)
  - Distanz
  - Richtung
  - Energiebedarf



#### Schleifen

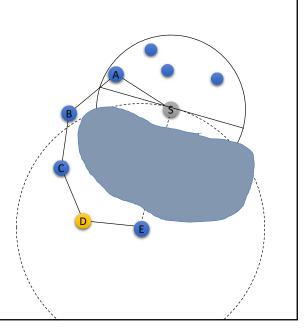


- "Distanz" und "Fortschritt" sind schleifenfrei
- "Richtung" kann Schleifen enthalten



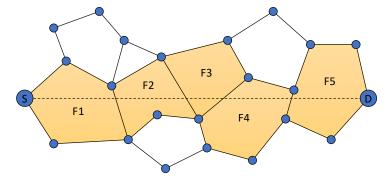
## **Greedy Routing Failure**

- Keine "schlechteren" Knoten
- Schleifenfreiheit vs. Auslieferungsgarantie
- Lösungsansätze?



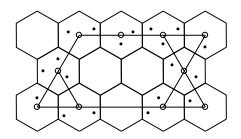
# Planar Graph Routing

#### Face Routing Principle



- Planare Partitionierung in sogenannte "Faces"
- Routing entlang den "Faces", welche die direkte Verbindungslinie schneiden

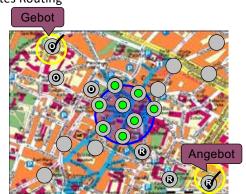
#### Geographic Cluster Routing (GCR)



• Routing-Problem auf Cluster reduzieren

#### Beispiel: Ad-Hoc-Marktplätze

- Marktplatz = Bekanntes räumliches Areal
  - Hohe Gerätedichte (z.B. Hörsaal)
  - Geräte in diesem Areal bilden Ausführungsplattform
  - Begrenzte Broadcasts, Topologiebasiertes Routing
- · Positionsbasiertes Routing
  - Weiterreichen von Angeboten und Geboten
  - Resultate treffen sich wieder mit Initiatoren
- Lastverteilung
  - Aufteilen von Marktplätzen





## **Context Awareness**

#### Gründe für "Context Awareness"

- Funktional
  - Kontext-spezifische Dienste und Anwendungen
    - Positionen von Dingen und Freunden
    - Informationsselektion und -filterung
- Nicht-Funktional
  - Limitierungen aufheben
    - Kleine User Interfaces
    - Wenig Energie
    - Begrenzte Reichweite



#### Nicht wirklich neu <sup>©</sup>

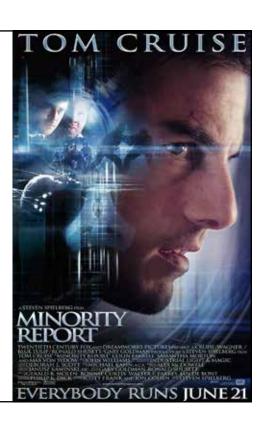


• AR, Geolocation (Task Manager), Auto, ...

120

#### Anwendungsfelder

- Vieles im Bereich Telekommunikation
  - Wirklich smarte Smartphone
    - Kein Klingeln im Hörsaal
  - Roaming
- Präsentationen
- Human-Computer Interaction
  - Beste Ein/Ausgabe in Reichweite (e.g. Minority Report)



#### Kontexttypen

- Computing
  - Netzwerkverbindung
  - Kommunikationskosten
  - Nahe Ressourcen (Anzeige, Drucker, ...)
- User
  - Benutzerprofil
  - Ort
  - Menschen / Freunde in der Nähe (social utility)
  - Current activity
- Physical
  - Licht
  - Umgebungslautstärke
  - Verkehrssituation

#### Aktiv / Passiv

- Aktiver Kontext
  - Information und Dienste
    - anbieten
    - auswählen und
    - automatisiert ausführen
- Passiver Kontext
  - Tagging von Information



## Tagging

- · Audio and video recording
  - Add time information (state of the art)
  - Add position information
    - Common nowadays in digital photography  $\ensuremath{\textcircled{\scriptsize 0}}$
- Tagging with pictures
  - "The car is locked, Peter" says my PDA
- Reminder
  - Post-it notes
  - Active badges
  - ...

#### Andere Sichtweise!

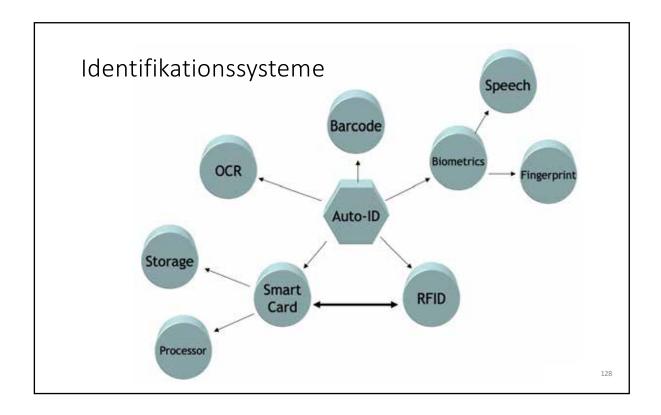
- "Unter den Blinden ist der Einäugige König"
- Computer Vision kann Alltagsprobleme nicht zufriedenstellend lösen
  - Zu teuer, zu langsam, zu fehleranfällig
- Tags markieren die Welt für den Computer
  - "Sieht" viel und doch nicht genug
  - "Erkennt" Tags und damit gekennzeichnete Objekte
    - u.U. mit sehr vielen Details
    - Nicht-visuelle Daten (Temperatur)
- Räumliche Anordnung und Korrelation der Objekte weiterhin ungelöst



#### Smart Identification

- Objekte bzw. Subjekte indentifizieren
  - · Idealerweise aus größerer Entfernung
  - · Zuverlässig und sicher
  - Verdeckt
- Gründe
  - Spezifische Aktionen mit Objekt assoziieren
  - Ergänzende Attribute "virtuell" hinzufügen (Augment, Tag)
  - Wiedererkennen (Authentifizierung)
  - ...





#### Anwendungsfelder

- ÖPNV inklusive Tickets
- Zugangskontrolle
- Logistik
- Diebstahlsicherungen
- Verzögerungsfreie Zeitmessung im Sport
- Bestandskontrolle in Supermärkten
- Elektronisches Bezahlen
- · Abfallkontrolle
- Industrieautomatisierung
- Medizin
- Sichere Identifikation von Tieren

# TECHNOLOGY

#### RFID-Technik geht unter der Haut

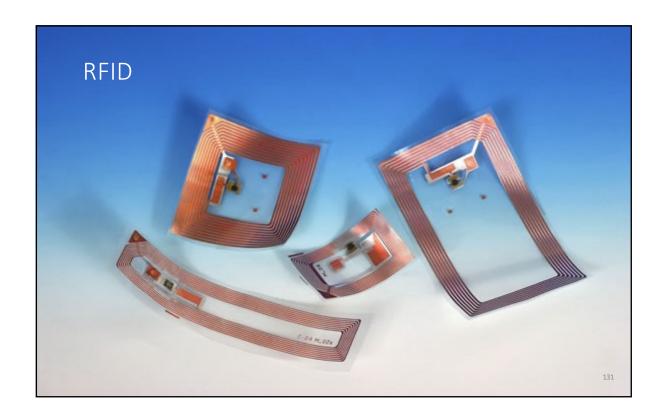
130.11.2004 15:331

Man kann sich die Werbeanzeigen für ein schöneres Leben dank Chip-Implantat im Arm schon gut vorstellen: "Ohne Geld im Supermarkt? Kein Problem: Einmal kurz den Bizeps beugen und die lächelnde Kassiererin scannt den Arm schon ist der RFID-Chip erkannt und der Einkauf bezahlt. Beim Bergsteigen im Urlaub umgekippt? Keine Angst - das Krankenhaus unten im Ort kümmert sich darum. Ein Scan des Arms und schon ist klar: Es war nur ein bisschen Höhenkrankheit. Keine Lust, den Schlüssel für das Bankschließfach diurch die Gegend zu tragen? Winken Sie dem Bankangestellten einfach kurz zu, und schon öffnen sich alle Türen."

Der Mensch mit Chip-Implantat ist längst keine Science Fiction-Vision mehr. Im vergangenen Monat hat die US-Gesundheitsbehörde FDA nach zweijähriger Genehmigungsphase erstmals implantierbare Chips für medizinische Anwendungen erlaubt. Jeder dieser so genannten "Verichips" ist so groß wie ein Reiskorn und enthält eine eindeutige 16-stellige Codenummer. Verknüpft mit einer Datenbank können über diese ID dann diverse Datensätze abgefragt werden - von der virtuellen Krankenakte bis hin zur Finanzangelegenheiten.

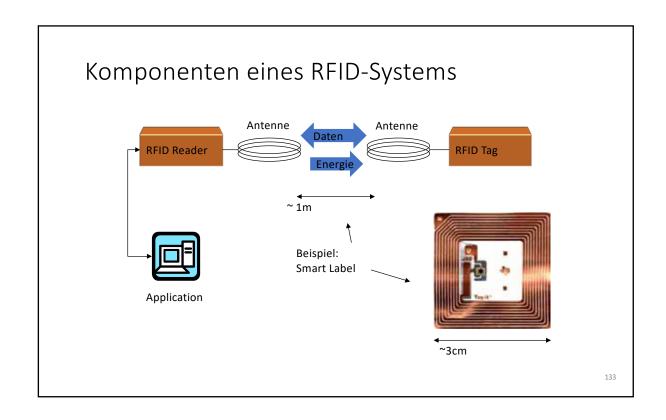
Die Technik wird, wenig überraschend, bereits kontrovers diskutiert. Bürgerrechtsorganisationen sehen das Ende der Privatsphäre heraufziehen. Für religiöse Gruppierung ist es eine Technik des Teufels. Aber in Delray Beach, Florida, am Sitz des Verichip-Hersteller Applied Digital, denkt man, man habe eine Goldgrube entdeckt.

Die Verichip-Technik entstand wie so oft bei wissenschaftlichen Erfindungen vor allem durch Zufall. Vor 15 Jahren entwickelte ein Unternehmen namens Digital Angel implantierbare ID-Chips, um Haustiere und Vieh auffindbar zu machen. Die Idee setzte sich schnell durch: Im vergangenen Jahr wurden bereits 800.000 der Tier-Chips in den USA verkauft - zu Preisen zwischen 55 und 70 Dollar. Dies entspricht einem Wachstum von 30 Prozent im Vergleich zum Jahr 2002.

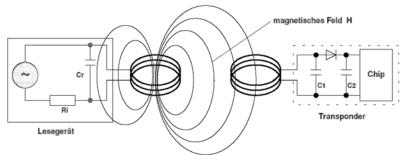


#### Historisches

- 1940 Erkennung von Flugzeugen Freund/Feind (Alliierte)
- 1960-70 Einsatz für Nuklearwaffen und Personal
- 1977 Freigabe für zivile Anwendungen
- 1979 Identifikation von Milchkühen (USA)
- 1984 Beginn der RFID-Serienproduktion
- 1988/89 Erste industrielle Anwendungen
  - Zugangskontrollen, bargeldloser Zahlungsverkehr, Skipässe, Tankkarten etc.
- 1990/99 Erste nicht-industrielle Anwendungen
  - Zeitmessung bei Sportveranstaltungen, z. B. bei Lauf- und Radmarathons oder Triathlons
- 2000/01 RFID ist weltweit größter Wachstumsmarkt (besonders in der Logistik)
- 2002/03 Einsatz in der Konsumgüterindustrie
  - Procter&Gamble, Gillette, Benetton, Wal-Mart, Metro ("Future Store")
- 2006 Einsatz von RFID-Eintrittskarten bei der Fußball-WM 2006 in Deutschland



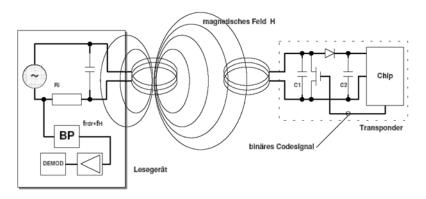
#### Induktive Kopplung als Stromversorgung



- Magnetfeld des Readers induziert Strom in der Antenne des Tags
  - Transformater mit "viel Luft dazwischen"
- Kondensatoren für den Oszillationskreis kann 10µm dicke Folie sein
- · Leistungsverlust mind. mit der 3ten Wurzel über den Abstand
  - 10mW bei 1 cm Abstand (close coupling)
  - $100\mu W$  bei 10~cm Abstand

134

#### Induktive Kopplung zur Kommunikation



- Tag-Antenne absorbiert Energie aus dem Magentfeld
- Veränderungen im Widerstand der Tag-Antenne führen zu Spannungsänderungen beim Reader

#### Lesetechniken

- Wellenreflektion vom Tag zum Reader (Backscatter)
- Tag beeinflußt durch "Last" das Reader-Feld (Load Modulation)
- Tag antwortet mit einer zweiten Frequenz
  - Subharmonisch (1/n-fache der Reader-Frequenz)
  - Harmonisch (n-fache der Reader-Frequenz)

136

#### Technische Aspekte

- Datenvolumen
  - Wenige Bytes bis mehrere Kilobytes
  - Spezielle 1 Bit Tags
    - Nur 2 Zustände: Tag da oder nicht da
    - Zum Beispiel Diebstahlsicherung im Kaufhaus
- Kommunikationsprinzip
  - Hängt eng mit der Art der Stromversorgung zusammen
  - Voll-Duplex und Halb-Duplex
    - Tag sendet während der Energieaufnahme
    - Erkennen schwacher Signale von Tag
  - Sequentiell
    - Tag sendet während Reader passiv ist
    - Tag benötigt Stützkondensator oder Batterie

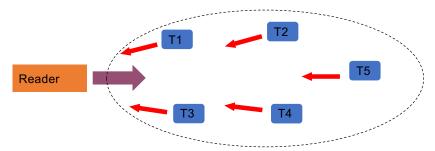
#### Frequenzeigenschaften

- Dämpfung durch Wasser und nichtleitende Stoffe nimmt mit der Sendefrequenz zu
  - 100 kHz Sendefrequenz hat im Vergleich zu 1 GHz eine 100000 mal niedrigere Dämpfung
- Beispiel Bolus
  - Identifikation von Rindern
  - Tag befindet sich im Vormagen
  - Kann bei Frequenzen unter 135 kHz von außen angesprochen werden



#### Kollisionsproblem

· Reader-Broadcast erreicht alle Tags in Reichweite



- Alle Tags antworten gleichzeitig
  - Inteferenzen können Antworten unbrauchbar machen
  - Tags zu einfach für komplexe Kollisionsvermeidung

#### Binäre Suche

- Reader kann Kollisionen erkennnen
  - Abhängig von der gewählten Kodierung
- Annahme, jedes Tag hat eindeutige ID
- Tags antworten bitweise synchron
  - Identische Bits = Keine Kollision
  - Ungleiche Bits = Reader erkennt Kollision
    - Es verbergen sich mehrere Tags dahinter
- Ausschlußprinzip
  - Bestimmte Tags sollen in nachfolgenden Anfragen schweigen
- Identifikation max. in der Länge der ID

