**Læringsmål GUI:**

* Redegøre for principperne i .Net frameworket og dets overordnede arkitektur samt beskrive og anvende programmeringssproget C#.
* Designe og implementere programmer med en grafisk brugergrænseflade til Microsoft Windows platformen med brug af .Net frameworket og programmeringssprogene C# og XAML.
* Anvende kontroller til opbygning af både modale og modeless dialoger, samt kunne anvende de forskellige layout panels.
* Anvende WPF's faciliteter til tegning af 2D grafik samt visning af billeder.
* Anvende styles og ressourcer.
* Anvende .Net frameworkets faciliteter til persistering af applikation- og brugerindstillinger samt til persistering af data i filer.
* Anvende data binding til at sammenknytte data i modellaget med deres præsentation i viewlaget.
* Redegøre for WPF's faciliteter til kommunikation mellem baggrundstråde og GUI-tråden i flertrådede programmer.
* Redegøre for arkitekturen for en Webapplikation.
* Designe og implementere Webapplikationer med en grafisk brugergrænseflade med brug af HTML5, CSS og JavaScript.
* Anvende et server side MVC framework til udvikling af Webapplikationer