

Guide d'utilisation



VADIER Simon

SHEIKH ARSHAD Muhammad Saad

1. Contexte

Notre projet a pour but de mettre en place une messagerie instantanée entre des clients connectés sur un serveur. Ces clients, une fois connectés, doivent en premier lieu enregistrer un pseudonyme et seront affectés à un ID. Cet ID permet aux différents clients, par le biais d'un menu, de s'ajouter en ami et ensuite de pouvoir démarrer un salon de discussion privé. Ce salon peut-être quitté en entrant "fin".

2. Lancement du programme

Il faut en tout premier lieu compiler les modules:

```
>> cd modules  
>> make
```

Il faut ensuite compiler le projet:

```
>> cd .. (revenir au dossier précédent)  
>> cd Projet  
>> make
```

Le projet est compilé. Il suffit maintenant de lancer le serveur et les différents clients (maximum 50).

Pour le serveur :

```
>> ./serveur PORT    avec à la place de PORT le numéro du poste que vous souhaitez utiliser
```

Pour le client:

```
>> ./client localhost PORT    avec à la place de PORT le même numéro de port utilisé pour le serveur
```

3. Erreures possibles

Possibles "warnings" à l'exécution mais qui ne sont pas dérangeants pour l'exécution du programme.

Core dumped lors de l'échange de messages.