

Manuál používania aplikácie

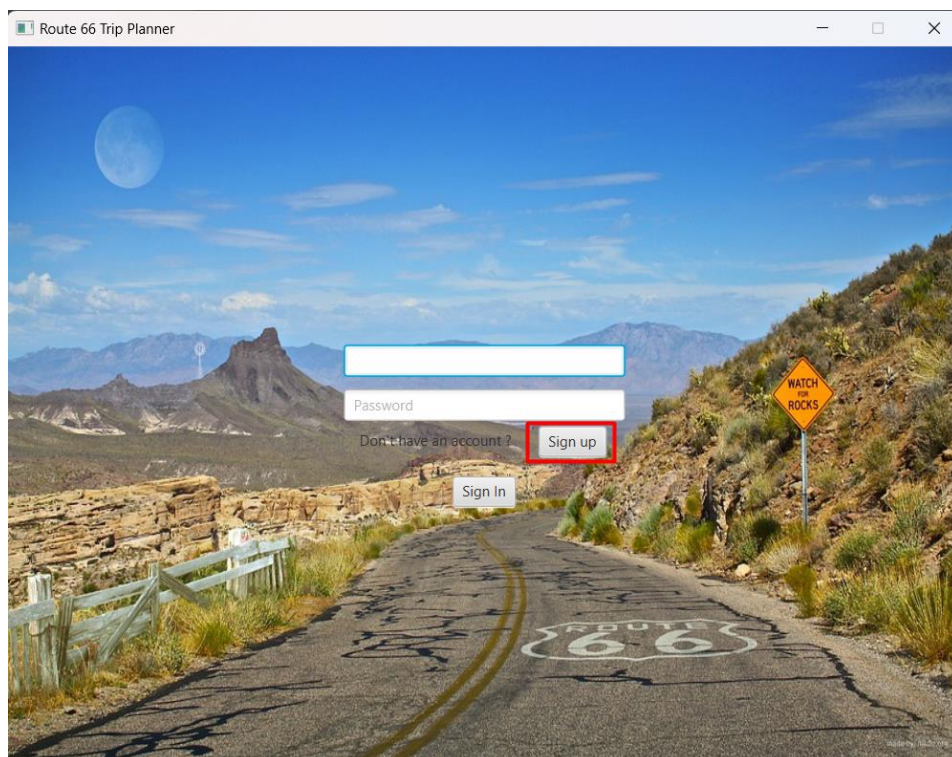
Obsah

| | |
|--|----|
| Prihlasovanie | 3 |
| Nový používateľ..... | 3 |
| Existujúci používateľ | 4 |
| Hlavná stránka aplikácie | 5 |
| Vytvoriť skupinu | 5 |
| Pridanie sa do skupiny | 6 |
| Vytvorenie cesty pre jednotlivca | 8 |
| Pridanie novej zastávky | 9 |
| Pridanie zastávok do cesty | 10 |
| Simulácia cesty | 12 |
| Samotný priebeh simulácie | 13 |

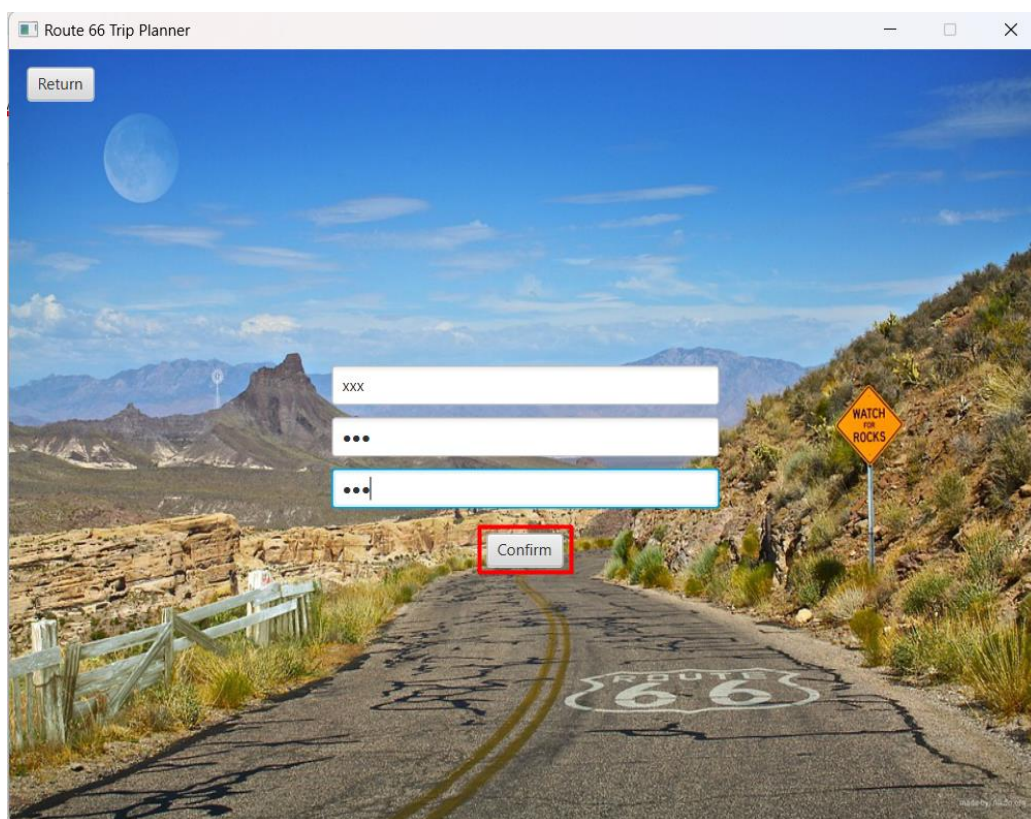
Prihlasovanie

Nový používateľ

Na úvodnej ploche kliknutím na tlačidlo „**Sign up**” sa presunieme na novú snímku predstavujúcu rozhranie pre registráciu.

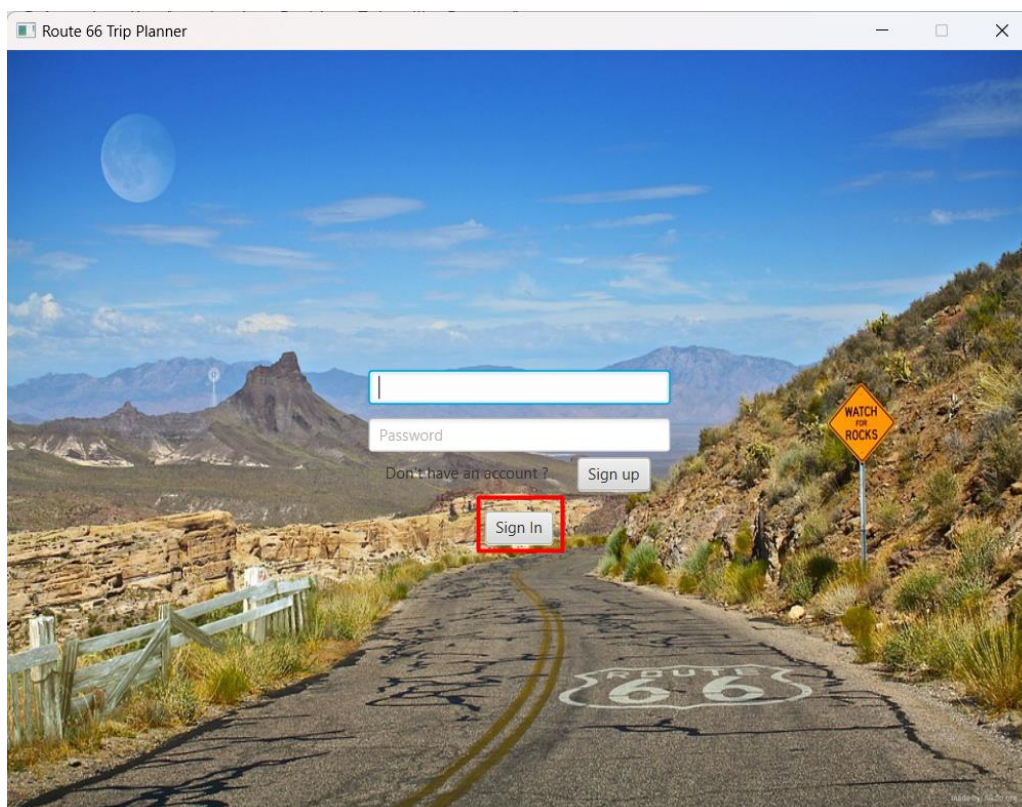


Tu vyplníme všetky políčka a dbáme na to, aby sme zadali dvakrát rovnaké heslo, inak nás aplikácia ďalej nepustí. Zároveň však treba dbať na to, aby sme si nezvolili prihlasovacie meno, ktoré už existuje. Po zadaní správnych údajov stlačíme tlačidlo “**Confirm**”, ktoré nás preniesie na hlavnú stránku aplikácie.



Existujúci používateľ

Na úvodnej ploche po zadaní správnych prihlasovacích údajov, sa kliknutím na tlačidlo „Sign In” presunieme na hlavnú snímku aplikácie.

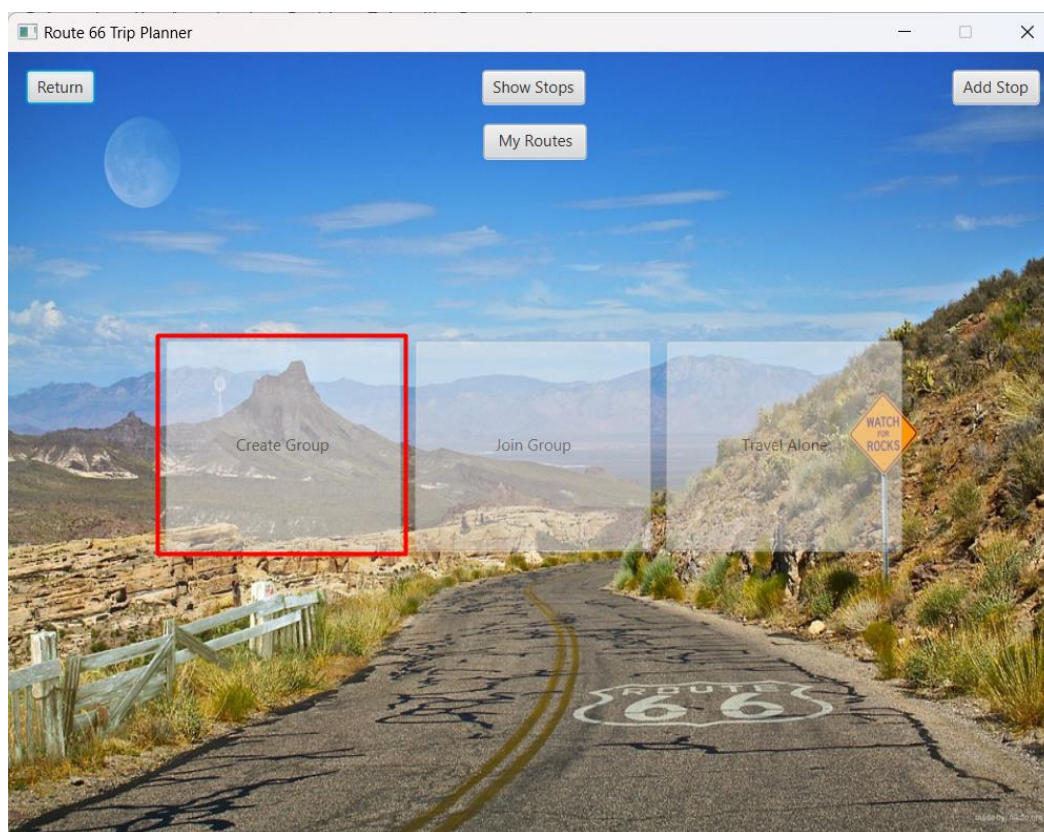


Hlavná stránka aplikácie

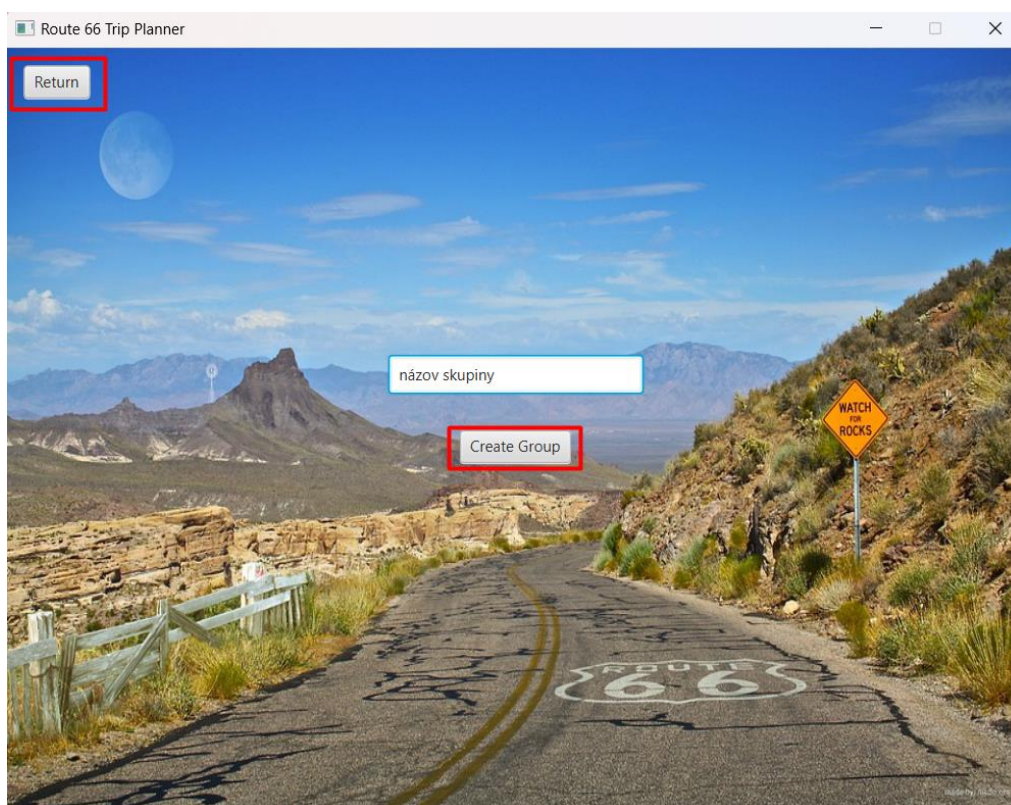
Po úspešnom prihlásení do aplikácie sme sa dostali na hlavnú stránku aplikácie, odkiaľ sa budeme rozhodovať, čo chceme vykonať ďalej. Momentálne som prihlásený ako používateľ menom **riško**.

Vytvoriť skupinu

Na hlavnej stránke sa rozhodneme, že chceme vytvoriť novú skupinu, klikneme preto na tlačidlo „**Create Group**”, ktoré nás presmeruje na novú stránku pre vytvorenie skupiny.

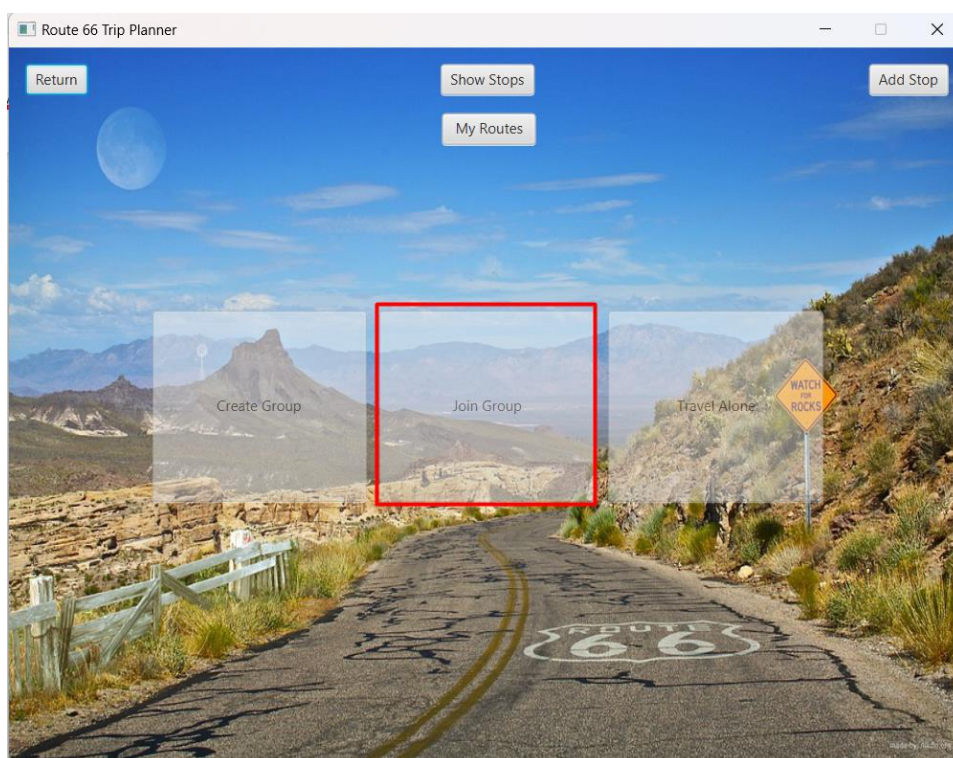


Po kliknutí na tlačidlo sme sa dostali na nasledujúcu stránku. Tu buď zadaním hesla a stlačením tlačidla „**Create Group**” vytvoríme skupinu, ktorá sa pridá do databázy, alebo sa vrátime na hlavnú stránku stlačením tlačidla „**Return**”.

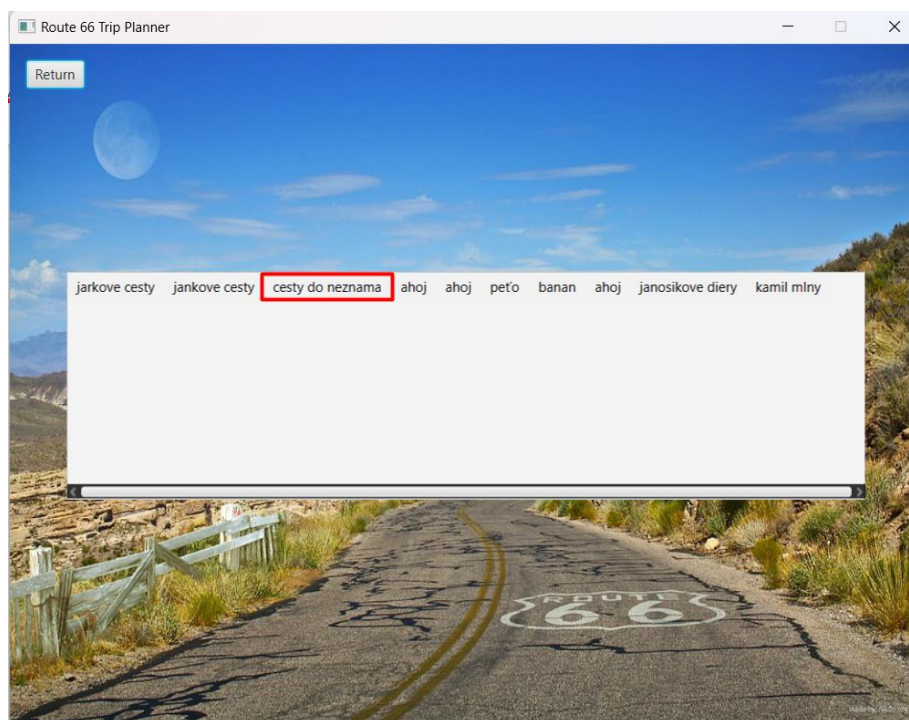


Pridanie sa do skupiny

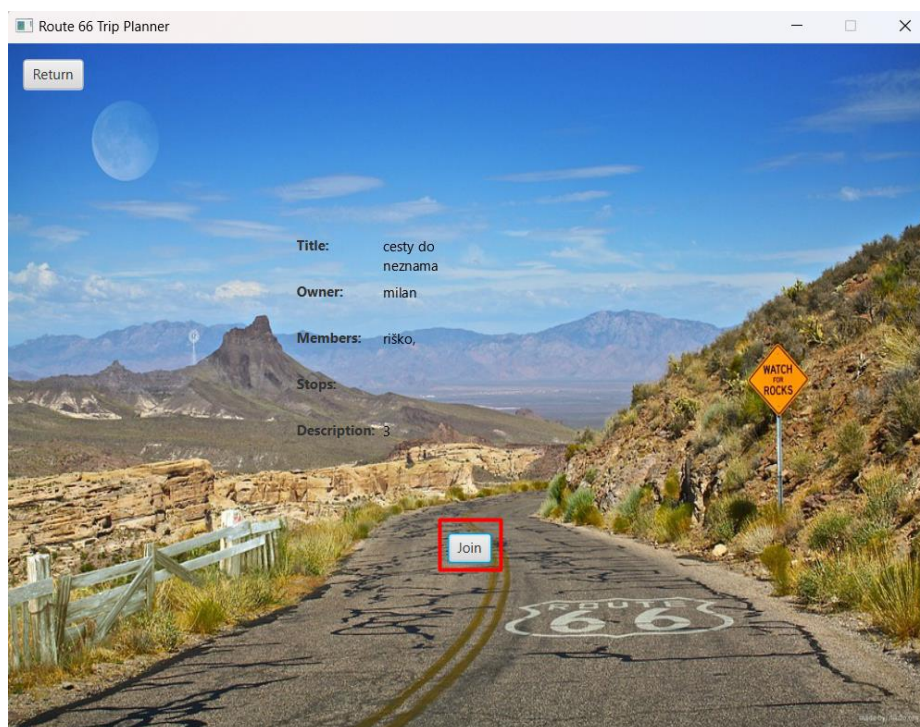
Ak sa chceme pridať do už existujúcej skupiny, klikneme na hlavnej stránke na tlačidlo „Join Group”. Po stlačení nás presmeruje na stránku, kde sú vypísané názvy jednotlivých skupín.



Na novej stránke máme vypísané jednotlivé názvy skupín. Tie sú vyobrazené ako tlačidlá (buttony), aj keď to tak na prvý pohľad možno nevyzerá. Tu sa môžeme rozhodnúť, ísť späť na pôvodnú stránku stlačením tlačidla „**Return**”, alebo prejsť na náhľad konkrétnej skupiny, kliknutím na jej názov. Pre ilustráciu sa rozhodneme kliknúť na niektorý z názvov skupín.



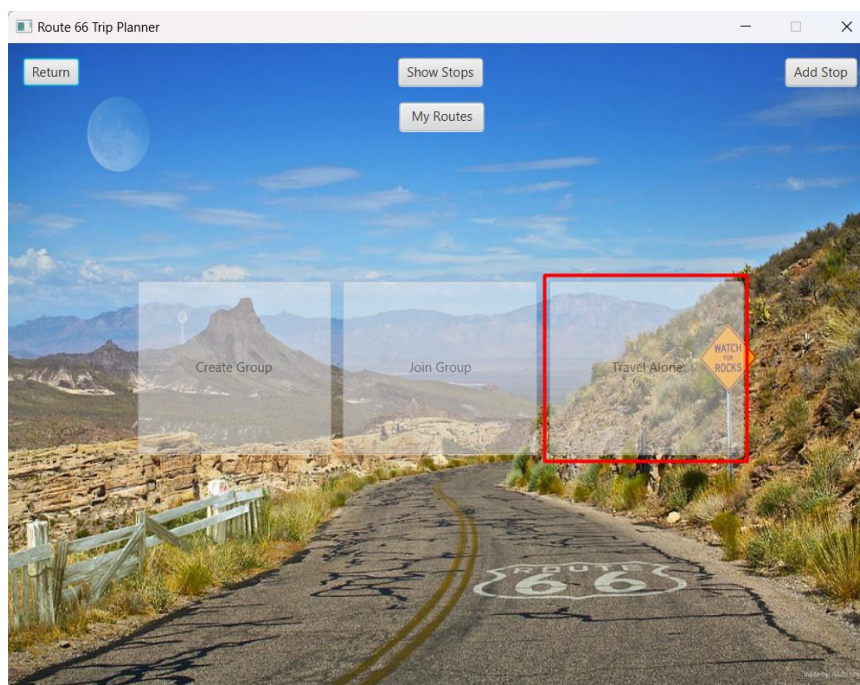
Po kliknutí na názov skupiny sme sa presunuli na stránku s náhľadom danej skupiny. Tu sa môžeme rozhodnúť, či sa pridáme do skupiny stlačením tlačidla „**Join**”, alebo sa vrátíme pomocou tlačidla „**Return**”.



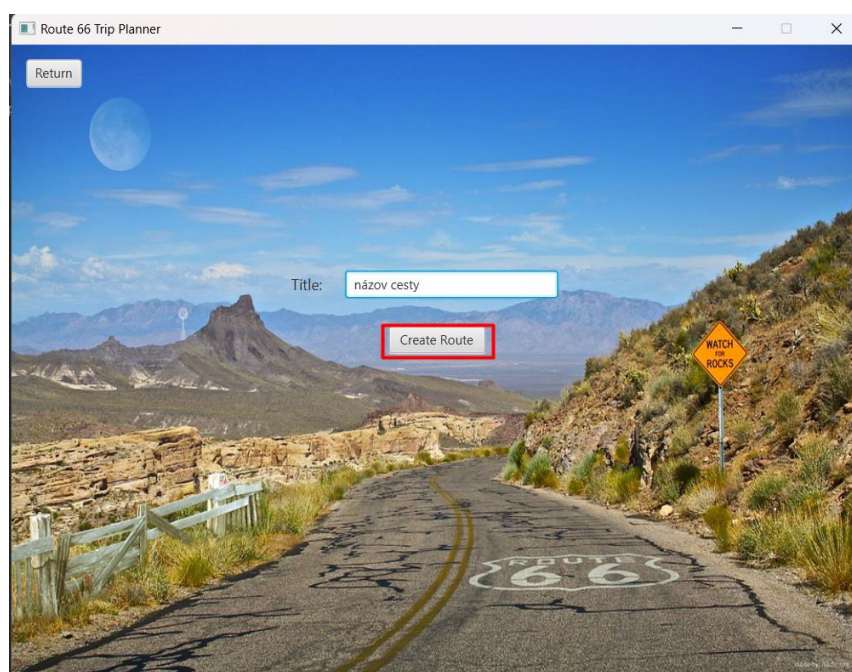
Po stlačení tlačidla „Join” sa nám vypíše hore, nad názvom skupiny, informácia o vykonaní pridania sa do skupiny. Môže to byť buď správa o úspešnom pridaní sa do skupiny, alebo chybové hlásenie.

Vytvorenie cesty pre jednotlivca

Ak sa na hlavnej stránke rozhodneme, že chceme vytvoriť cestu, na ktorej budeme cestovať sami (ako jednotlivec), klikneme na tlačidlo „Travel Alone”.

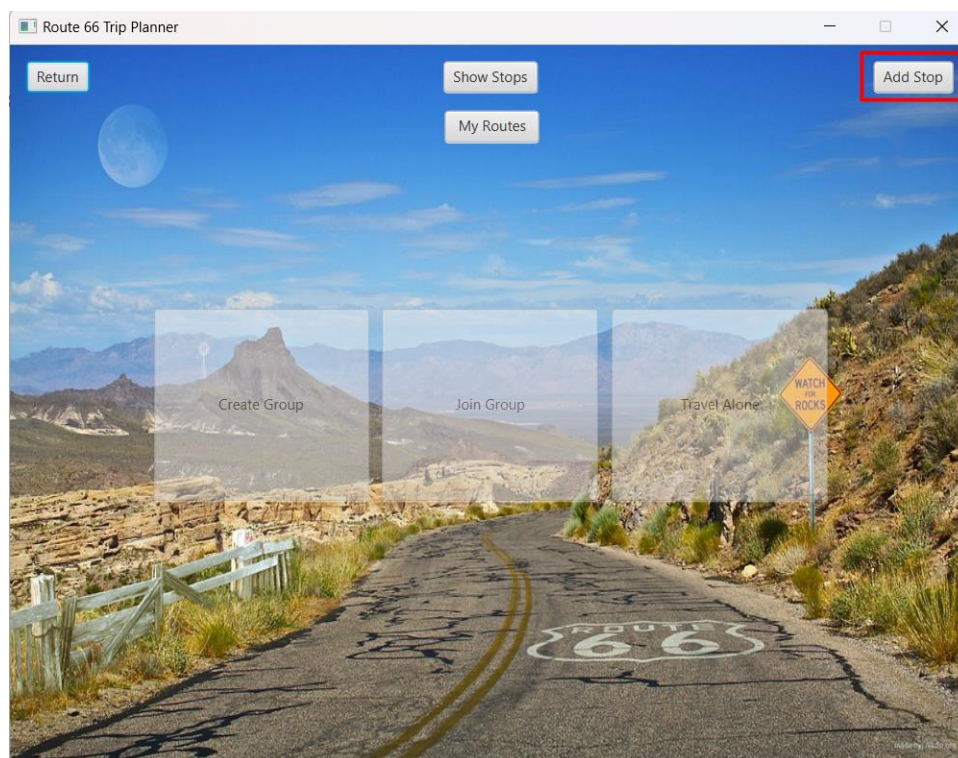


Po stlačení tohto tlačidla sa nám zobrazí nová stránka, kde uvidíme meno skupiny a potvrdíme tlačidlom „Create Route”. Ak sa chceme vrátiť na hlavnú stránku, stlačíme „Return”. Ak sme stlačili tlačidlo „Create Route”, mala by sa naša nová cesta zobraziť v databáze ciest.

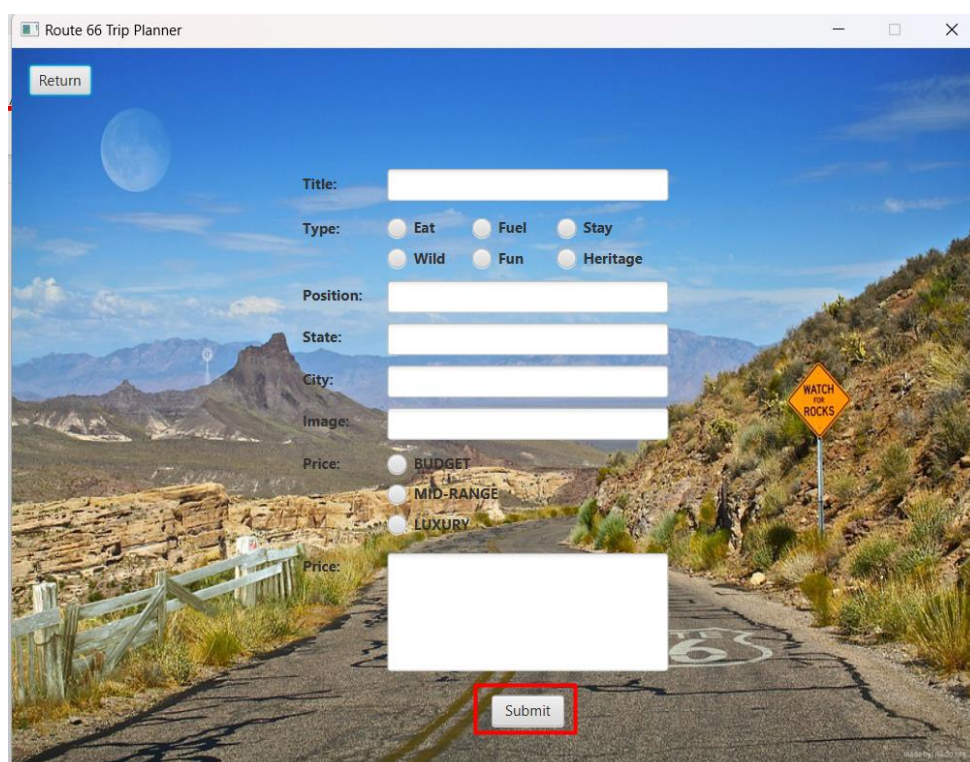


Pridanie novej zastávky

Ak sa na hlavnej stránke rozhodneme, že chceme pridať novú zastávku do databázy, klikneme na tlačidlo „Add Stop” v pravom hornom rohu používateľského rozhrania.

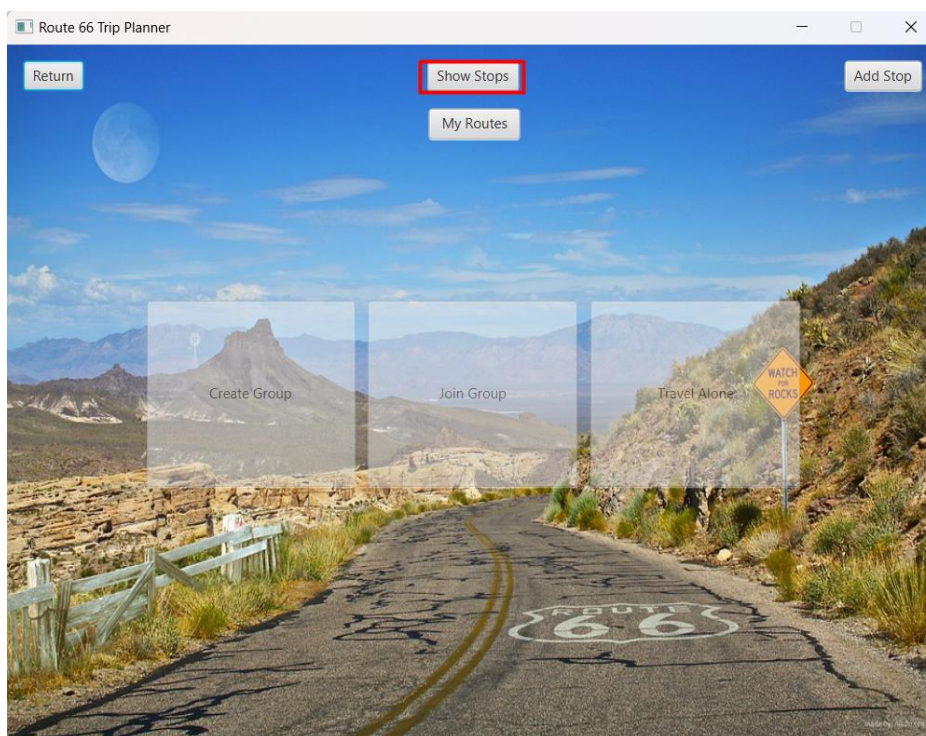


Po kliknutí na tlačidlo sa nám zobrazí nová stránka. Tu je potrebné vyplniť všetky informácie o zastávke a v prípade, že ju chceme naozaj pridať, stlačiť tlačidlo „Submit”. V prípade, že sa chceme vrátiť, stlačíme tlačidlo „Return”. Po stlačení tlačidla „Submit” sa nám daná zastávka pridá do databázy zastávok.

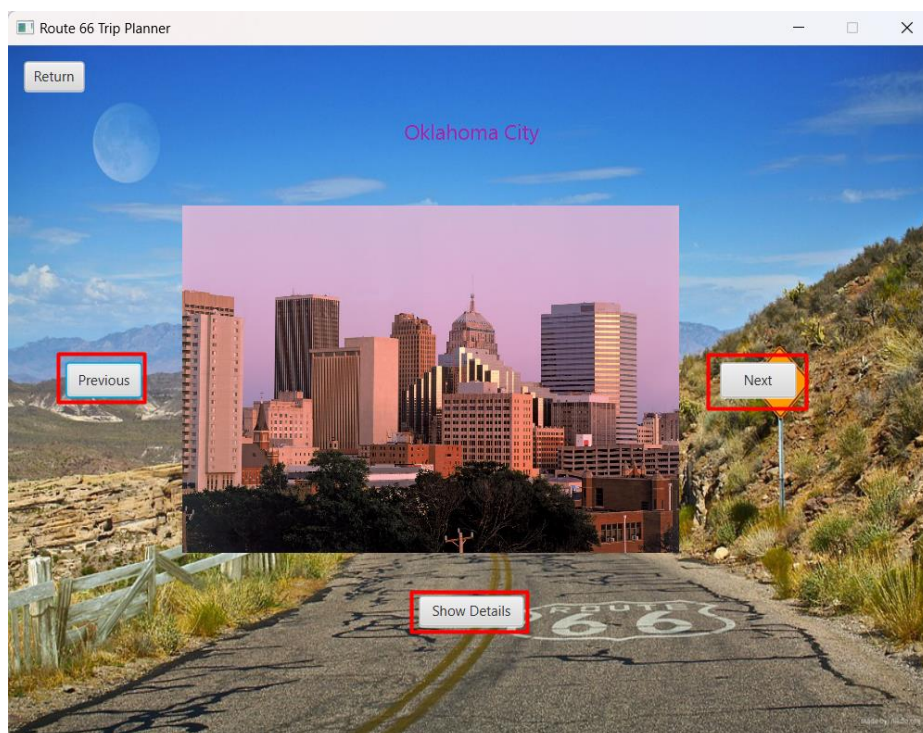


Pridanie zastávok do cesty

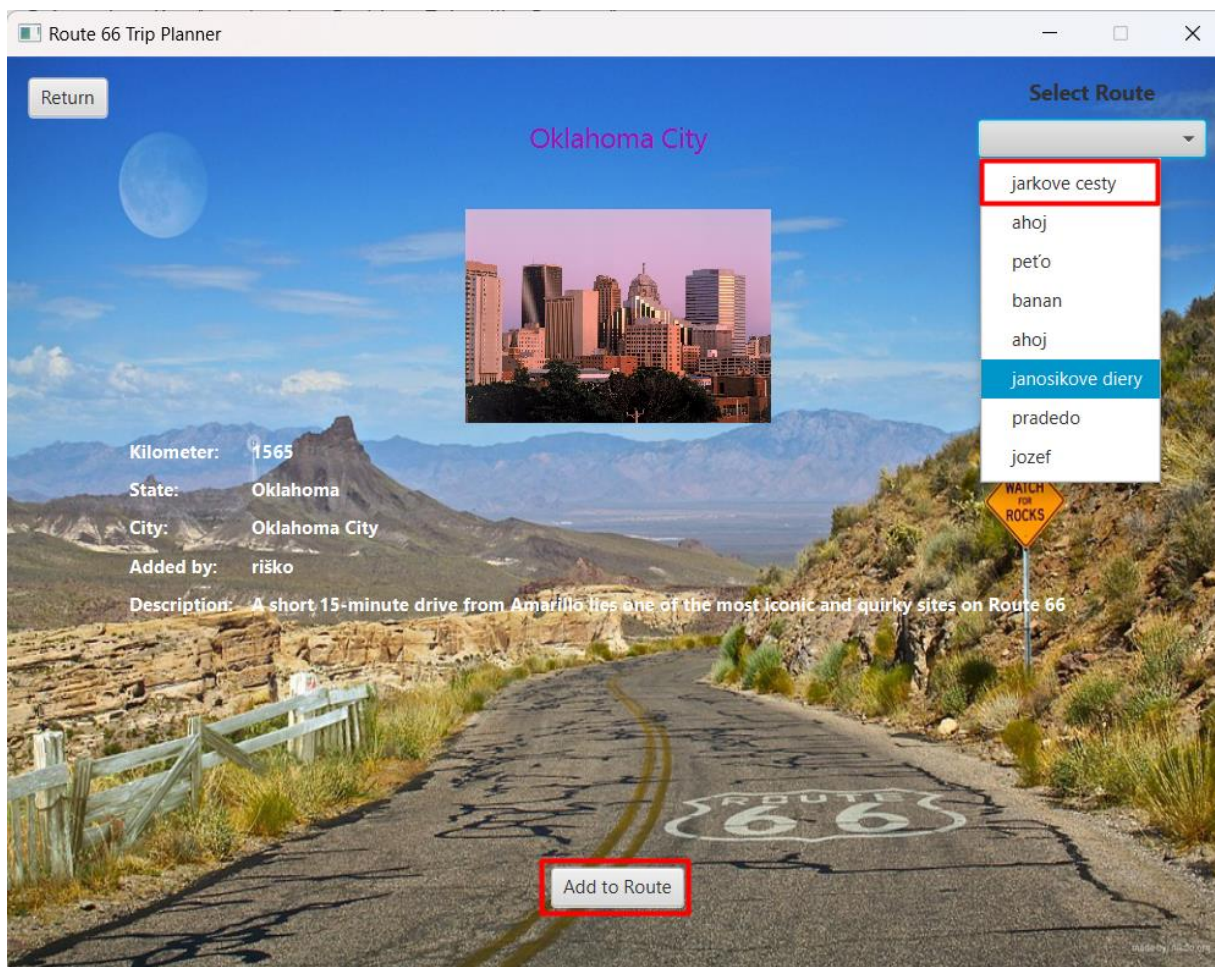
V prípade, že sa na hlavnej stránke rozhodneme, že chceme pridať nejakú z existujúcich zastávok do našej cesty, klikneme na tlačidlo „**Show Stops**”.



Po kliknutí na toto tlačidlo sa nám zobrazí obrázok prvej zastávky z databázy na novej stránke. Pomocou tlačidiel „**Next**” a „**Previous**” sa posúvame po obrázkoch jednotlivých zastávok (1 obrázok = 1 zastávka). V prípade, že sa nám daná zastávka páči a chceme ju pridať do cesty, alebo v prípade, že si chceme niečo o nej prečítať, klikneme na tlačidlo „**Show Details**”, ktoré nás posunie na ďalšiu stránku.

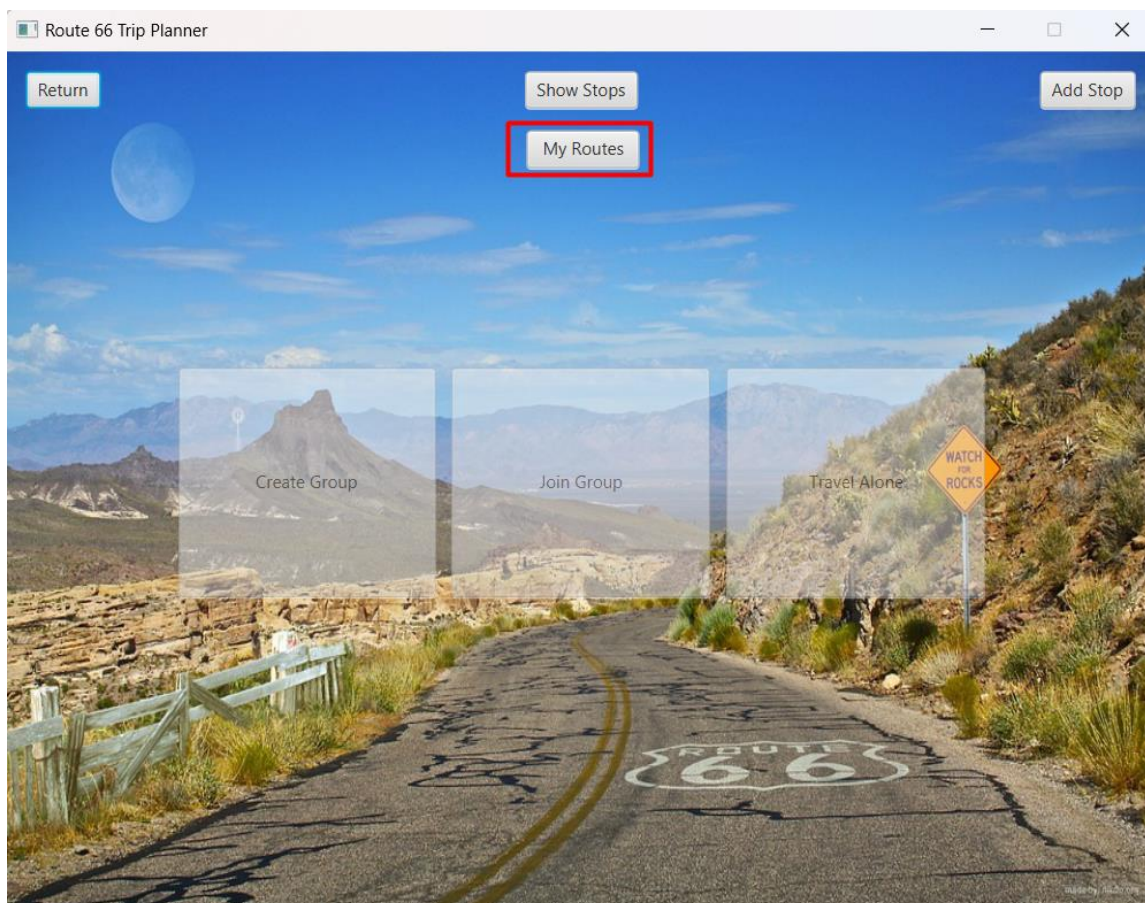


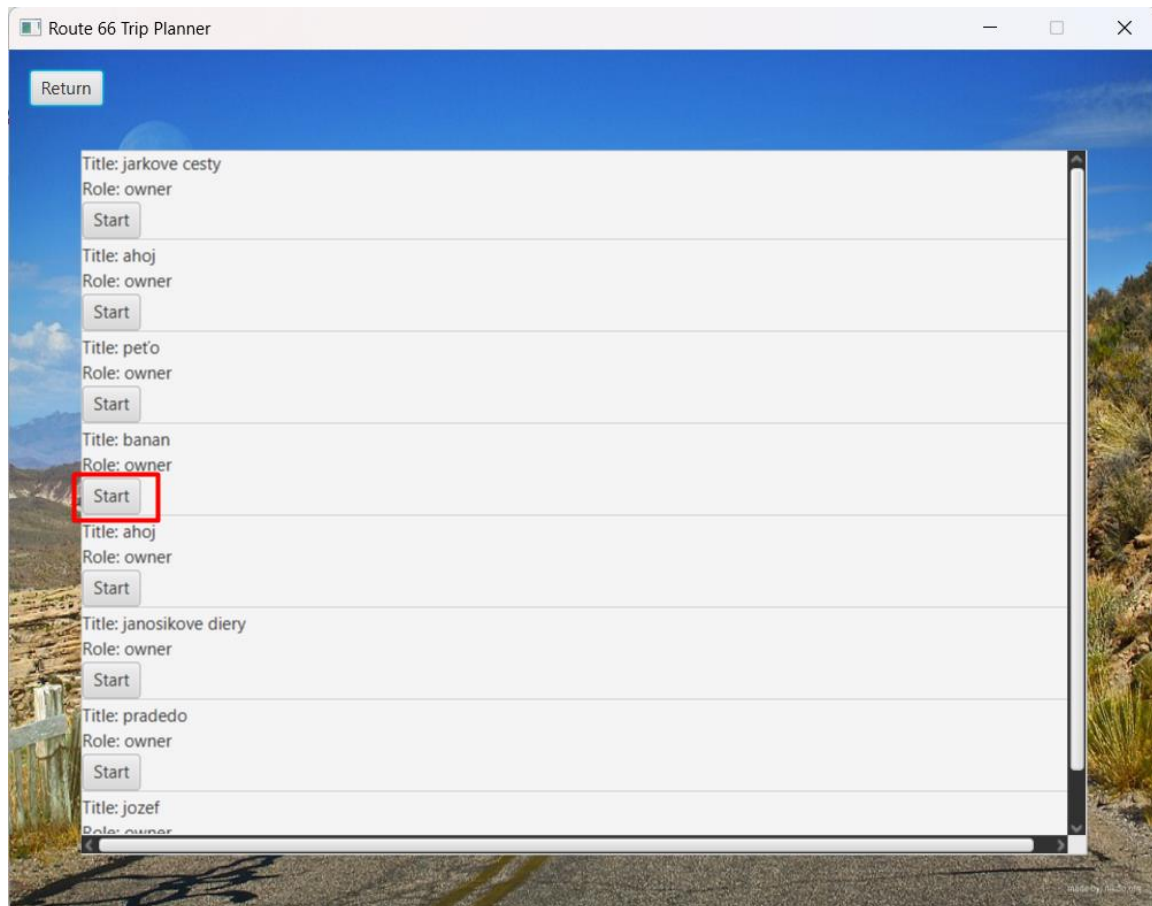
Po kliknutí na tlačidlo „**Show Details**” sme sa dostali na novú stránku, ktorá zobrazuje informácie o zastávke, na ktorú sme klikli. Tu môžeme vidieť informácie o zastávke a v prípade, že sa nám páči, môžeme ju pridať do našej cesty. Najprv v pravom hornom rohu vyberieme zo zoznamu našich ciest tú, do ktorej chceme danú zastávku pridať. Po vybratí skupiny stlačíme tlačidlo „**Add to Route**”, ktoré nám pridá zastávku do cesty. V prípade, že chceme zo stránky odísť bez pridania zastávky, klikneme jednoducho na tlačidlo „**Return**”.



Simulácia cesty

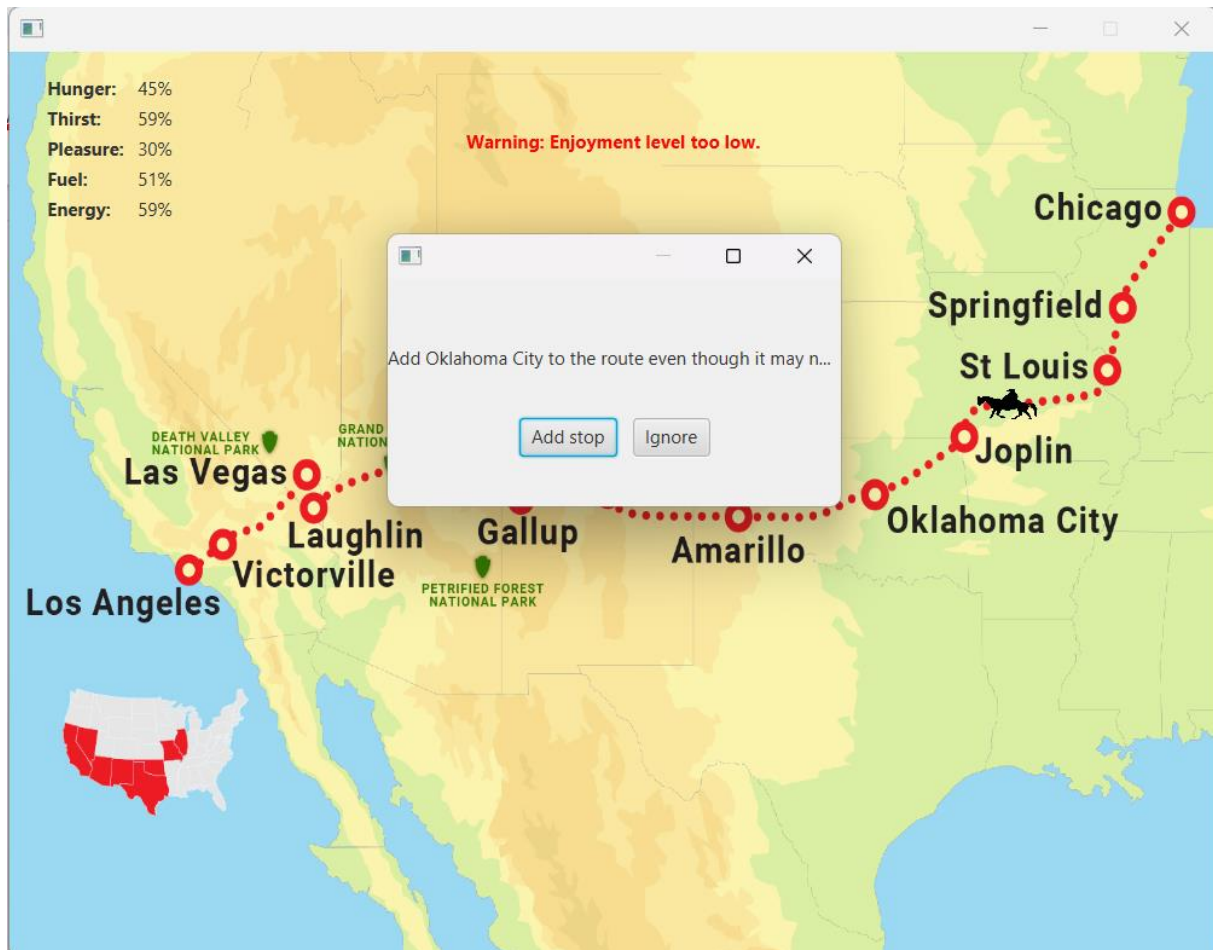
Sme na hlavnej stránke a spravili sme všetky potrebné úkony, a tak nás čaká posledný krok. Chceme spustiť simuláciu cesty. Klikneme na tlačidlo „**My Routes**”. Po stlačení tohto tlačidla sa nám zobrazí zoznam ciest, na ktorých sa podieľame. Ak sme vlastníkom skupiny, ktorá danú cestu organizuje, alebo ak sa jedná o cestu jednotlivca, zobrazí sa nám pri danej ceste tlačidlo „**Start**”, ktorého stlačením spustíme simuláciu. V opačnom prípade - ak sme pasažier skupiny, toto tlačidlo sa nám nezobrazí. Spustením každej cesty vytvárame nový Thread, teda môže byť koľkokoľvek ciest spustených naraz, avšak žiadna z nich sa nedá ukončiť (dal som **disabled** na exit button).





Samotný priebeh simulácie

Každá simulácia začína v meste Chicago, Illinois a končí v meste Santa Monica, California. Každá cesta má tri default zastávky – Joplin, Grand Canyon, Santa Monica. V ľavom hornom rohu vidíme hodnoty atribútov – energy, pleasure, thirst, hunger, fuel. Ak nám niektorá z hodnôt energy, pleasure alebo fuel klesne pod určitú hodnotu, vyskočí nám okienko s návrhom na pridanie najbližšej možnej zastávky na doplnenie danej hodnoty (pozor: **Nie každá zastávka dopĺňa rovnaké hodnoty**). Môžeme si zvoliť možnosť na zastávke zastaviť, alebo ju kľudne odignorovať. Ďalšie hodnoty thirst a hunger – ak presiahnu hodnotu 70%, vyskočí upozornenie na pridanie zastávky na občerstvenie. Ak nám niektorá z hodnôt klesne pod 0 – energy, pleasure, fuel, automaticky zahynieme. Ak nám niektorá z hodnôt – thirst, hunger vystúpi nad 100%, taktiež zahynieme. Je preto potrebné neignorovať upozornenia.



Tip: Ak budete pridávať zastávky do trasy vždy, keď vyskočí upozornenie, zaručene prežijete. Ak niektorú zo zastávok odignorujete, máte šancu prežiť, ale to závisí od toho, akú zastávku ste sa rozhodli odignorovať, nakoľko ako som v úvode spomínal, sú tri default zastávky a každá z nich dopĺňa niečo iné, takže je teoreticky šanca, že daná hodnota sa vám doplní práve na jednej z tých troch zastávok a vy sa tak vyhnete zomretiu. V prípade, že by ste sa rozhodli odignorovať všetko, určite zahyniete (ak budete mať v ceste iba tieto 3 default zastávky).

Tip 2: Okno simulácie sa nedá zavrieť – zavriete ho opätovným spustením celej aplikácie a následným zavretím úvodnej strany aplikácie, prípadne nejakým iným násilným spôsobom.