

Archive of Austrian Video Games Development

ASE Milestone Release 3

Inhalt

- Projektbeschreibung
- Features
- Entwicklungsstand
- the good stuff
- the not so good stuff
- Demo

Projektbeschreibung

Archive for Austrian Video Game Development

Präsentation von Spielen und Entwicklern

Archiv (Langzeit Entwicklung)

externer Auftraggeber (Austrian Game Jam)

Ruby on Rails als Framework vorgegeben

Besondere Features

- Inhalt mit semantischer Bedeutung
 - Tags
 - Genres
 - Crossreferences
 - andere freie Relationen
- Suche
- Versioning und History
- Umfangreiche Tests (Behaviour Driven)
und Erweiterbarkeit

Entwicklungsstand

- 100% der features implementiert
 - Semantic Fields
 - Userverwaltung
 - Contentverwaltung
 - Admin Bereich
 - Versioning
 - Suche

the good stuff

- Organisation und Kommunikation
- Git + Jira + Google Docs/Groups
- (fast) immer vollzählig bei Meetings
- Hoher Einsatz aller verbliebenen Mitglieder
- Stetige Entwicklung

not so good stuff

- Hohe Learning Curve
 - Ruby/Rails -> Tutorials und viel lesen
 - BDD/Cucumber
 - Git
- Schlechte Google Help bei speziellen Problemstellungen
- Unterschätzen der User Stories (Aufwand)
- hohe Abnahmekriterien/Genauigkeit
- heterogene Systeme/native libraries (Mac, Linux, Windows)
- Wegfall eines Gruppenmitglieds
- not the Rails-Way

statistics

- tests
 - cucumber: 184 tests
 - rspec: 198 tests
- time
 - 781.25
- lines of code
 - app: 13966
 - tests: 37526

Demo