

TO DO

Verbesserungen letzter Sprint:

- Genre Edit Links (vorerst) aus den Spieleeeinträgen raus
- Größenwerte durchgängig relativ zur Auflösung
- extra Auflistung der Genres neben dem Textfeld als Hilfestellung beim Focus o.ä.
- Legende für Markdown Befehle (als extra User Story)
- css für listen items in markdown
- xhtml flag für markdown setzen
- cross references fertig
- cucumber cross references
- error test cases für game/developer update (Till)
- heading von Flash Messages kleiner

Allgemein:

- Steps besser organisieren, v.a. mit Blick auf die kommenden Features
- zum nächsten Montag Aufwand/Features von allen User Stories durchschätzen und Features für MA-2 (Mitte Dezember) schätzen
- datierte Issues für Deployment der Versionen für MA-2 und MA-3 anlegen

Nächster Sprint:

- Genre (Georg)
- Text structuring & markup
- Cross references
- GA-8 (Till)
- GA-7 (Christoph)
- GA-20 (Georg, Till?)
- GA-19 (Christoph)
- GA-12 (Yildiz, Deniz)
- GA-38, 39, 40 (Dominik)

Internes Skype-Meeting am Dienstag, 20.11.