

## **Projektvorschlag: Austrian Games Archive**

Autoren: Christoph Laaber, Dominik Amon, Till Riemer, Yildiz Yazicioglu, Deniz Kocabas, Georg Scherman

### **Ausgangssituation**

Österreichs Spieleentwickler-Landschaft ist momentan schlecht bis gar nicht vernetzt. Dadurch ist es für einzelne Entwickler und Firmen schwer andere Organisationen in diesem Bereich kennen zu lernen und über deren Projekte Informationen zu bekommen.

### **Projektbeschreibung**

Das Game Archive soll die Spieleentwickler Community vernetzen und eine vollständige Übersicht über die in Österreich entwickelten Spiele geben. Ein besonderer Augenmerk liegt darauf, dass die einzelnen Projekte mit den dafür verantwortlichen Personen sowie den zugehörigen Genres verbunden werden können. Dadurch bekommen Benutzer der Seite einen guten Überblick was der österreichische Spielmarkt bietet. Weiters gibt das Game Archive in Zukunft eine historische Asukunft darüber wie sich der Markt in Österreich entwickelt hat.

Das ganze Projekt soll unter einer offenen Lizenz, z.B.: MIT-license, veröffentlicht werden.

### **Zielgruppen**

#### Spieleentwickler:

Untergruppen:

- Einzelpersonen
- Firmen

Beide Untergruppen fordern eine Einladung an und können sich dann mit einem Entwickler-Account anmelden. Diese haben dann die Möglichkeit eine Entwickler-Seite zu erstellen und ihre eigenen Spiele, mit zugehöriger Spiele-Seite, zu erstellen. Auf der Entwickler-Seite präsentiert sich der Entwickler als Einzelperson bzw. Firma und kann auf die von ihm erstellten Spiele verweisen.

Die Firma als Spezialform eines Spieleentwicklers kann zusätzlich auf alle ihr angehörigen Entwickler Verweisen. Eine Firma kann entweder eine tatsächliche Spieleentwicklerfirma sein oder aber auch eine universitäre Einrichtung.

#### Administratoren:

Als solche werden Benutzer bezeichnet die administrativen Tätigkeiten nachgehen. Sie verschicken Einladungen (Community ist invite-only) und haben die Möglichkeit Spiele- und Entwickler-Seiten auf frühere Versionen zurück zu setzen.

#### Besucher:

Besucher können keine Entwickler-Seite und keine Spiele anlegen. Sie können ausschließlich die Informationen der Seite lesen. Solche Informationen sind zum Beispiel welche Spiele und welche Entwickler es gibt und wie diese miteinander in Verbindung stehen.

## Features

### Folgende Usergruppen sind definiert:

Administrator,  
Contributor ->  
    Firma (Entwickler, Ausbilder),  
    Einzelperson (Mitarbeiter, Student),  
Besucher (nicht registriert)

### Folgende Einträge sind definiert:

Firma ->  
    Entwickler (erstellt von Entwickler, Links zu erstellten Spielen und Mitarbeitern) (GA1),  
    Ausbilder (erstellt von Ausbilder, Links zu erstellten Spielen und Studenten) (GA12),  
    Contributor (erstellt von Contributor, kann in Entries Content hinzufügen/ändern/löschen,  
    Links/Referenzen/Genres/Tags hinzufügen)(GA4)(GA5)  
    Spiele (erstellt von Entwickler/Ausbilder) (GA2)

- Nur registrierte Firmen können Einträge erstellen. Für die Registrierung eines Users wird die Einladung eines Administrators benötigt. (GA8) Auf Einladung kann ein User-Account erstellt werden. (GA7)
- Registrierte User können ihre Einstellungen, Benutzerdaten und Email-Adresse ändern (GA19), ihr Passwort per Email resetten (GA20) und ihren Useraccount beenden, was die Löschung aller verknüpften Daten beinhaltet (GA27).
- Nicht registrierte Besucher können die Startseite sowie die Einträge sehen, unangemessene Inhalte melden, nach bestimmten Einträgen in der Datenbank suchen (GA9, GA16, GA15) und die Unterschiede zwischen zwei Versionen eines Eintrags sehen (GA22).
- Administratoren empfangen Inhaltsmeldungen per Email und können umgehend darauf reagieren (GA17), sowie Inhalte sperren oder blockieren (GA18). Zudem können sie komplette Einträge löschen oder verstecken (GA25).
- Administratoren werden via Email über neue Einträge oder Änderungen an den Einträgen benachrichtigt. (GA31)
- Die Startseite zeigt eine Auswahl an Spielen, Firmen und Personen. (GA9)
- Der User-Loginvorgang läuft über eine gesicherte Verbindung. (GA11)
- Große Seiten werden gepaged. (GA28)
- Links zu externen Seiten werden zu Permalinks konvertiert (GA29), Administratoren können bei toten Links Redirects hinzufügen (GA30).

### Alle Einträge:

- können editiert und gelöscht werden, außerdem mit anderen Inhalten oder externen Ressourcen verlinkt werden (GA4/5/33).
- beinhalten Instruktionen und Hilfestellungen zur Erstellung und Veränderung der Inhalte (Tooltips, Hilfeseiten...) (GA13).

- haben einen oder mehrere beschreibende Tags (GA14).
- sind versioniert. Ein Administrator kann bei Bedarf alte Versionen wiederherstellen. (GA6)

Firmen-Einträge:

- werden durch ein Tag zwischen Entwicklern und Ausbildern unterschieden.
- haben eine Beziehung zu allen entwickelten Spielen und Mitarbeitern/Studenten

Spiele-Einträge können beinhalten:

- ein oder mehrere assoziierte Genres. (v. Contributor) (GA3)
- Screenshots mit zugehöriger Lizenz (v. Firma) (GA26)
- Videos von einem populären Videoportal mit zugehöriger Lizenz (v. Firma) (GA10, GA26)
- Kontakt- und Presseinformationen, Press Kit (v. Firma) (GA23)
- einen Link zu einer Kaufmöglichkeit auf einem populären Online-Marktplatz. (v. Firma) (GA24)

**Domänenmodell**

