

Meeting3 - MR1, Taubstummengasse 11, 11. November 2012

Mitglieder: Christoph Laaber, Dominik Amon, Till Riemer, Yildiz Yazicioglu, Deniz Kocabas, Georg Scherman, Simon Wallner, Thomas Östricher

Besprechung des Projektauftrages/ Präsentation:

Präsentation,

Trennen der Inhalte im PA, die an ASE geliefert werden und die an die Gamejam geliefert werden.

Korrekte Sprache

MR-1:

Features sollen verkauft werden (am besten komplexe Software)
eventuell soll auch auf Cucumber eingegangen sind.

Sprintplanung:

RailsWay: Dokumentation soll gleichem Paradigma unterstehen: konvention over configuration.
Kurze Inline Dokumentation sollte eigentlich genügen, wenn Konvention gegeben ist.
Keine Massendoku soll angehäuft werden (gleiches gilt für Tests)

Definition of Done (Ende eines Sprints/Userstory)

- besteht aus Cucumber-test /RSpec
- UI sollte gut aussehen (fertig sein)
- Code sollte refactored sein.
- Code sollte 100% getestet sein

Jeder Release kann mehr als der vorherige Release. horizontaler approach.

Ruby Toolbox: Entscheidung der verwendeten Gems. Es können beliebige Gems verwendet werden => Railscasts. Empfehlung des Gems FactoryGirl, Guard und des Browser Addons LifeReload.

Keine Sprintplanung, da Einarbeitungszeit benötigt wird.
Jedoch Beschreibung der Sprints (siehe Jira).

Besprechung bezüglich der Cucumber Test.