

Archive of Austrian Video Games Development

ASE Milestone Release 1 Projektauftrag

Inhalt

- Ausgangssituation
- Projektbeschreibung
- Features
- Arbeitsweise
- Technologie
- Projektabschluss

Ausgangssituation

- Schlechte Vernetzung von österreichischen Spielerentwicklern
- Kontaktaufnahme zwischen Entwicklern, Firmen und anderen Akteuren schwierig
- wenig Informationen über laufende und vergangene Projekte
- Auftrag von externem Auftraggeber spezifiziert: Austrian Game Jam



Projektbeschreibung

Archive for Austrian Video Game Development

Präsentation von Spielen und Entwicklern

Archiv (langzeit Entwicklung)

externer Auftraggeber (Austrian Game Jam)

Zielgruppen

Spieleentwickler

Gamer, Spieleinteressierte

Journalisten

Userstories

vordefiniert durch Auftraggeber

sortiert nach Prioritäten (Input für Sprints)

Den jeweiligen Meilensteinen zugeordnet

Featurelist

- Invite-only (von Administrator)
- Spiele und Entwickler Seiten (Erstellen, Bearbeiten)
- Spiele Genres (Benutzerdefiniert, Vorschlag von bestehenden)
- Querverweise (z.B.: Spiel -> Entwickler)
- externe Links
- Video embedding (z.B.: YouTube)
- Tags und Suche
- Versionierung von Einträgen
- ...

Besondere Features

- Inhalt mit semantischer Bedeutung
 - Tags
 - Genres
 - Crossreferences
 - andere freie Relationen
- Suche (Volltext mit Priorisierung)
- Data Mining
- Versioning und History
- Umfangreiche Tests
und Erweiterbarkeit

Nicht-Funktionale Anforderungen

Browserkompatibilität (aktuelle Versionen)

Wiederherstellung

Wartbarkeit

Sicherheit

Arbeitsstruktur / Projektplan

- Horizontale Verantwortlichkeiten
 - Technischer Architekt
 - ScrumMaster
 - Dokumentationsbeauftragter
 - Testbeauftragter
- Grober Projektplan
 - 3 Meilensteine
 - Scrum-Sprints

Informationswesen

- Broadcasts mit Google Group / Docs
- Agile Softwareentwicklung mit JIRA
- Skype
- Doodle

Technologie

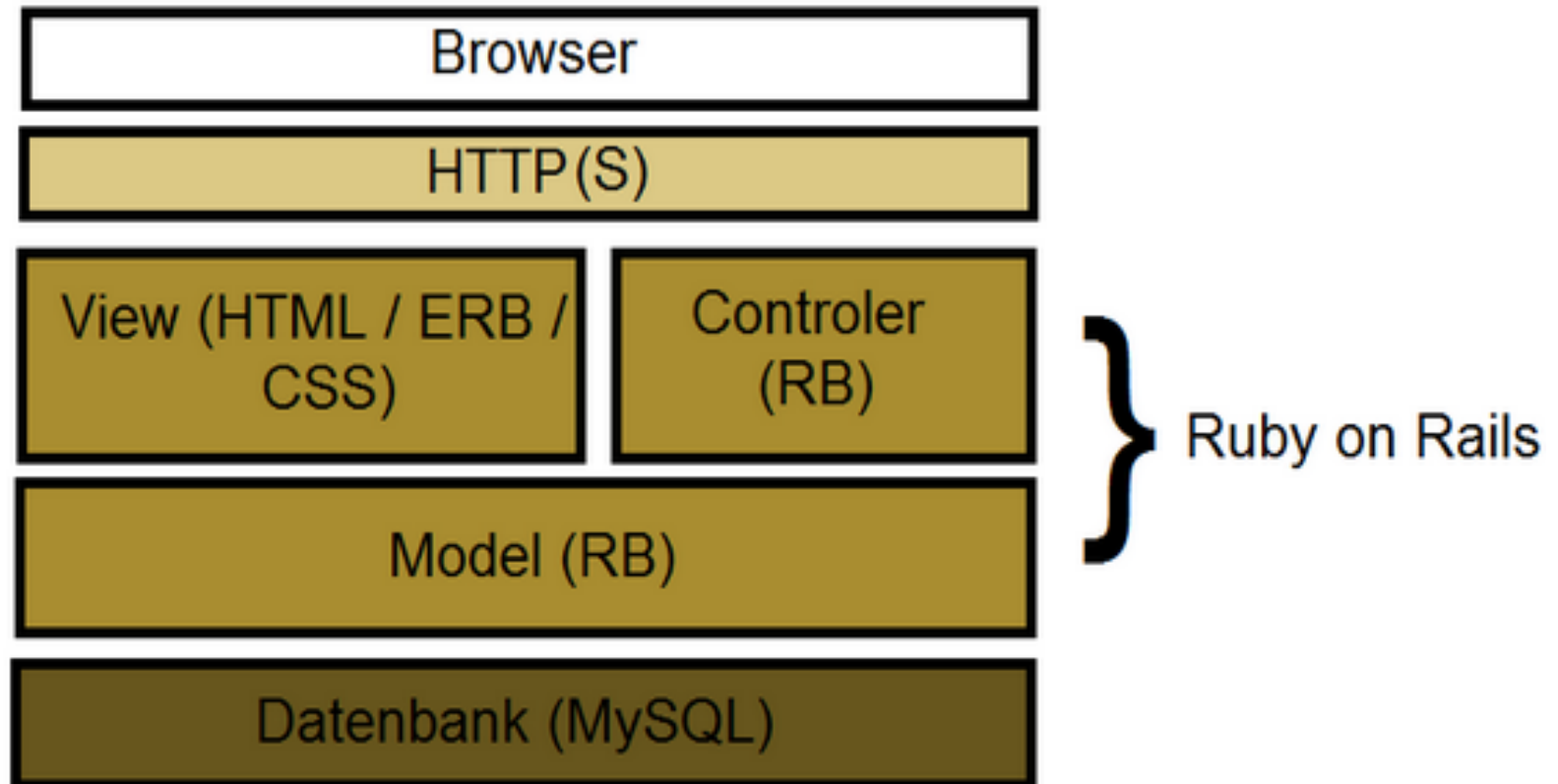
Programmiersprache: Ruby 1.9.3

Framework: Rails 3.2.8

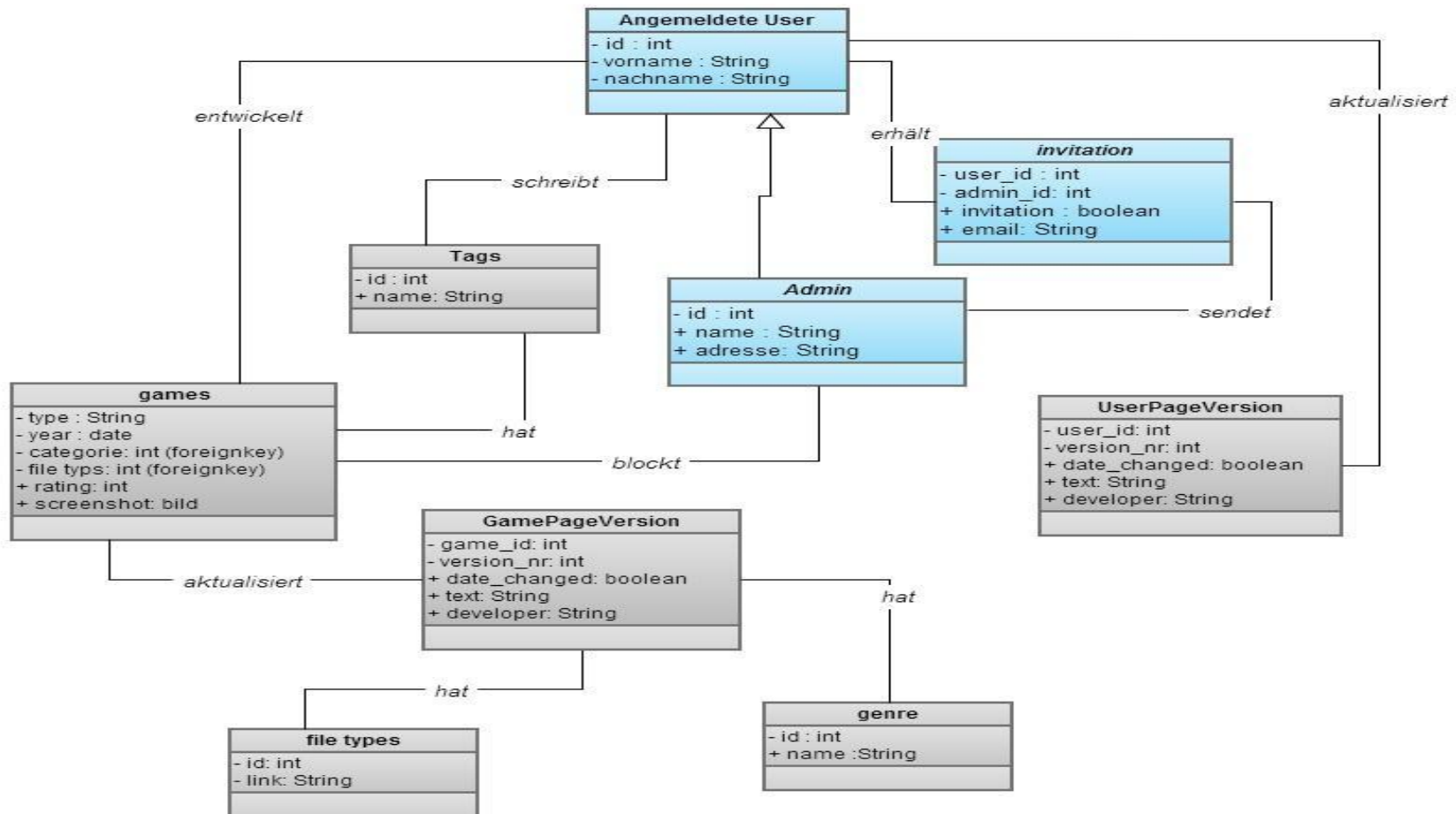
Datenbank: MySQL (Production), SQLite (Testing, Development)

Testing: Cucumber (High Level, User Centered), RSpec

Schichtendiagramm



Domänenmodell



Lieferkomponenten

Source Code (git Repository)

Projektdokumentation

- Domänenmodell & Schichtendiagramm
- Funktionale Anforderungen
- Testplan, Funktionale Testfälle, Testberichte (Cucumber/RSpec)
- Datenbankbeschreibung
- Code-Dokumentation (YARD)

Deploymentplan (ev Heroku)

Abgrenzung des Lieferumfanges (nur für ASE Projektleitung)

Präsentationen der Reviews

Dokumente des Projektmanagements

Meetingprotokolle

Ausblick

- Nach dem Projektabschluss Betreuung durch "Austrian Game Jam"

=>besondere Beachtung von Robustheit, Korrektheit, Erweiterbarkeit sowie akkurater Dokumentation