3. Agenda personală

Cerinte:

Proiectaţi şi implementaţi o aplicaţie Java de tip consola pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenţia o arhitectură stratificată. Informaţiile vor fi preluate din fişiere text.

Se cere dezvoltarea unei aplicatii care sa sprijine utilizatorii in organizarea eficienta a timpului si a relatiilor sociale. Fiecare utilizator are nume, user, parola. O activitate este caracterizata de denumire, descriere, loc, data, ora inceput, durata, contact. Un contact are nume, adresa, numar de telefon, adresa email.

Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

i. Operatii CRUD pentru entitati

ii. Generarea unui raport cu activitatile pe care le are utilizatorul la o anumita data, ordonate dupa ora de inceput

iii. Afisarea datelor

iv. Afisarea unor mesaje corespunzatoare in cazuri in care apar date invalide

v. Utilizarea aplicatiei sa se poata realiza doar dupa autentificarea utilizatoului