



FULL STACK PROGRAMAVIMAS

22,5 savaitės

VILNIUS

Žiniatinklio programuotojo modulinė profesinio mokymo programa

APIE KURSA

Full Stack programuotojo kompetencijos reikalingos norint projektuoti, kurti ir administruoti internetinius tinklalapius IT įmonėse. Augant šios srities specialistų poreikiui siūlome Full Stack programuotojo programą, kuri išugdys ir papildys rinką kvalifikuotais bei stipria motyvacija pasižyminčiais programuotojais, gebančiais dirbti įmonėse, kurios specializuojasi internetinių tinklalapių ir jiems skirtų taikomųjų programėlių kūrime. Žinios ir įgūdžiai, kuriuos įgysite programos metu, užtikrins visus svarbiausius poreikius, reikalingus web sistemoms kurti: tinklalapiai, web aplikacijos, duomenų bazės ir tam tikrais atvejais – aplikacijos, naudojant JS karkasus. Žinių, įgytų programos metu, pilnai pakaks tapti jaunesniuoju programuotoju, tad galėsite ieškoti darbo bet kurioje su internetinėmis sistemomis dirbančioje įmonėje, kurių šiuo metu yra itin daug.

Tipas: kvalifikacinė programa

Trukmė: 22.5 savaitės

Teorija: 3 ak. val./d.

Praktinės užduotys: 5 ak. val./d.

Studijų kaina: 2400 €

ES ir valstybės finansuojamos vietas: [taip](#)

Dėstymo kalba: lietuvių

Ištęstinės studijos: ne

Vidutinis vietų skaičius kurse: 20

MOKYMO PROGRAMA

Full Stack programuotojo mokymo programa sudaryta iš šiu
modulių:^{*}

- Modulių blokas (8 sav.): Tinklalapių kūrimo pagrindai
- Modulių blokas (5 sav.): Objektinio programavimo įvadas
- Modulių blokas (8 sav.): PHP programavimas
- Papildomi moduliai



I -ASIS MODULIŲ BLOKAS (8 SAV.): TINKLALAPIŲ KŪRIMO PAGRINDAI

Žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajos programavimas

- Įvadas į internetinių puslapių kūrimą.
- Turinio valdymo sistemos (TVS).
- Statinis puslapis su HTML ir CSS
- CSS karkaso panaudojimas.
- Dinaminis puslapis su JavaScript.
- Dinaminis interneto puslapis.
- Internetinio puslapio projektavimas ir užduočių analizė.
- Internetinio puslapio kūrimas.
- Internetinio puslapio talpinimas ir testavimas

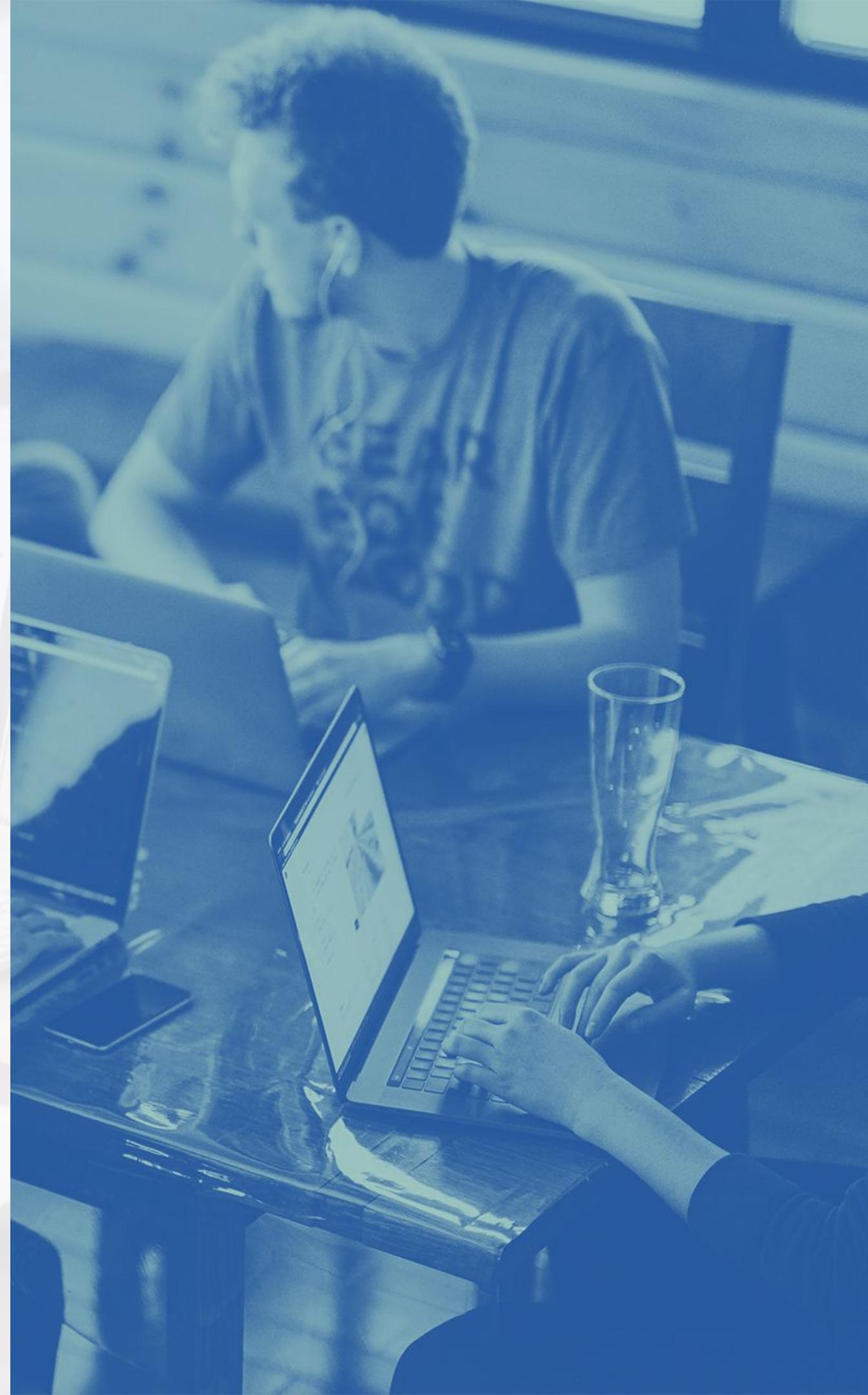


Tinklapių rankinis ir automatinis testavimas

- Įvadas į testavimą.
- Darbas pagal standartinį testavimo procesą.
- Pj kūrimo modeliai ir testavimo procesas.
- Nefunkcinių reikalavimų testavimas.
- Įvadas į OWASP top 10.
- Žiniatinklio programinės įrangos saugumo testavimo pagrindai ir įrankiai.

Savo paties atliekamo programinio kodo kūrimo organizavimas ir valdymas.

- Komandinio darbų planavimo sistemos (JIRA arba panašios) naudojimas darbų planavimui
- Išeities kodo saugyklos (Git, Subversion arba Mercurial).



ANTRASIS MODULIU BLOKAS (5 SAV.): OBJEKTINO PROGRAMAVIMO ĮVADAS

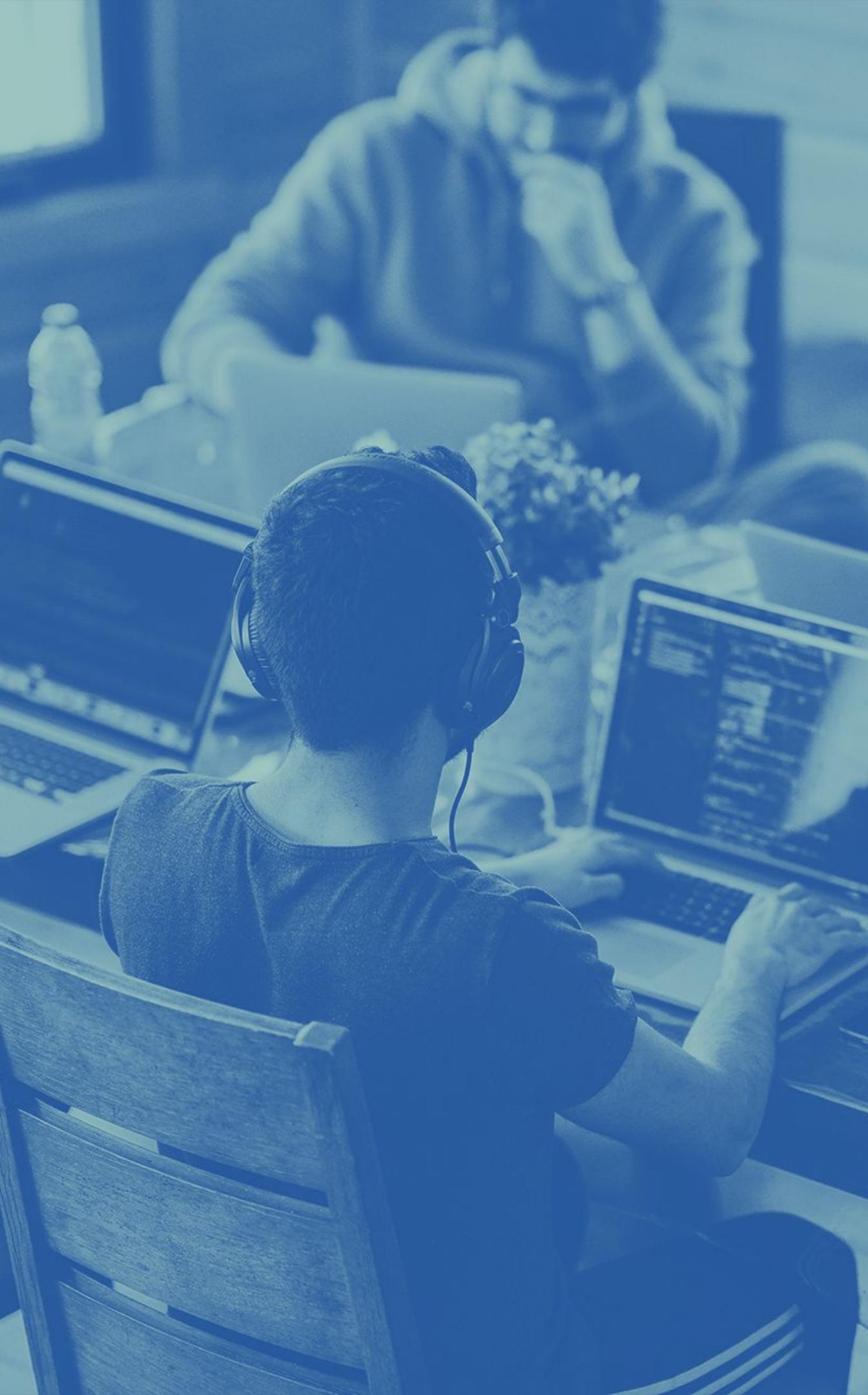
Nesudėtingos programinės įrangos kūrimas

- Įvadas į programavimą, kintamieji, sąlyginis sakiny
- Sąlyginiai sakiniai
- Ciklai: While, do While, For
- Masyvai



Programinės įrangos kūrimui naudojamų principų ir metodų taikymas

- Funkcijos (Metodai), Rekursija
- Klaidų tikrinimas, Try...cache blokas
- Įvadas į objektinį programavimą (Klasės, Objektai)
- Objektinis programavimas. Paveldumumas.
- Abstrakčios klasės. Polimorfizmas.
- Interfeisai.
- Vidinės klasės (nested), anoniminės ir lokalios klasės
- Parametrizuotos (generic) klasės
- Objektų sąrašai. Kolekcijos.
- Steko, Sąrašo duomenų struktūra
- Binarinio medžio duomenų struktūra
- Įvadas į projektavimo šablonus



TREČIASIS MODULIU BLOKAS (8 SAV.): PHP PROGRAMAVIMAS

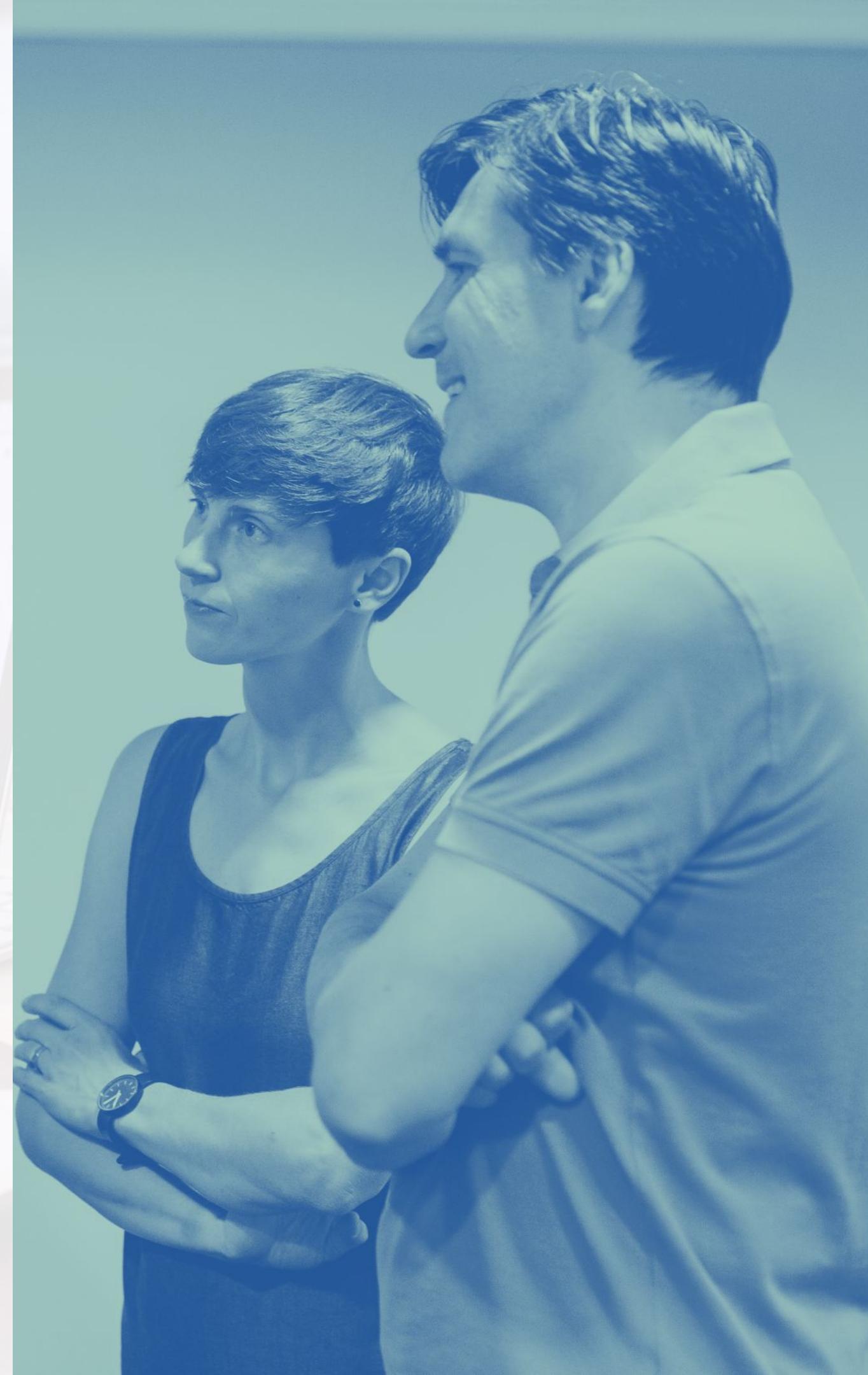
Žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajos programavimas

- Pagrindiniai PHP programos struktūros elementai, kintamieji, aritmetiniai veiksmai, skaičiai.
- Duomenų įvedimo formos, POST ir GET metodai
- Salyginiai sakiniai (if, switch), ciklai: while, do while, for
- PHP masyvai ir jų panaudojimas
- Ciklinis darbas su masyvais, ciklas „foreach“
- Funkcijos, argumentai, funkcijų iškvietaimas. Rekursinės f-jos, anoniminės f-jos, f-jos kaip kintamieji
- Sesijos ir jų panaudojimas
- Formos su failų įkėlimu



Nesudėtingų reliacinių duomenų bazių naudojimas

- MySQL duomenų bazės
- Duomenų bazių projektavimo pagrindai. Išoriniai ryšiai.
- MySQL duomenų peržiūra, SELECT tipo užklausos
- Darbas su duomenų bazėmis PHP programose. Mysqli ir PDO bibliotekos.
- MySQL agregatinės f-jos, duomenų grupavimas
- MySQL duomenų redagavimas, UPDATE, INSERT, DELETE užklausos
- Išoriniai DB lentelių ryšiai, MySQL trigeriai, įvykiai



Objektinis programavimas PHP

- Objektinis programavimas PHP kalboje. Konstruktoriai, destruktoriai, "magiški metodai".
- Objektų ir DB įrašų santykis. ORM
- Statiniai metodai ir jų naudojimas
- Paveldėjimas, Interfeisai, Abstrakčios klasės, Final klasės ir metodai
- Objektinio programavimo taikymas, informacinės sistemos kūrimas
- Objektinio programavimo taikymas, el. pašto siuntimo sistemos
- RESTful API, Google API naudojimas
- TVS Wordpress valdiklio programavimas (angl. Widgets), jo administracinių dalies kūrimas
- TVS Wordpress įskiepio kūrimas, įskiepių atnaujinimų ir versijų valdymas, įskiepių skirtų, administracinei panelei, kūrimas. Įskiepių skirtų, administracinei panelei, kūrimas

Objektinis programavimas PHP

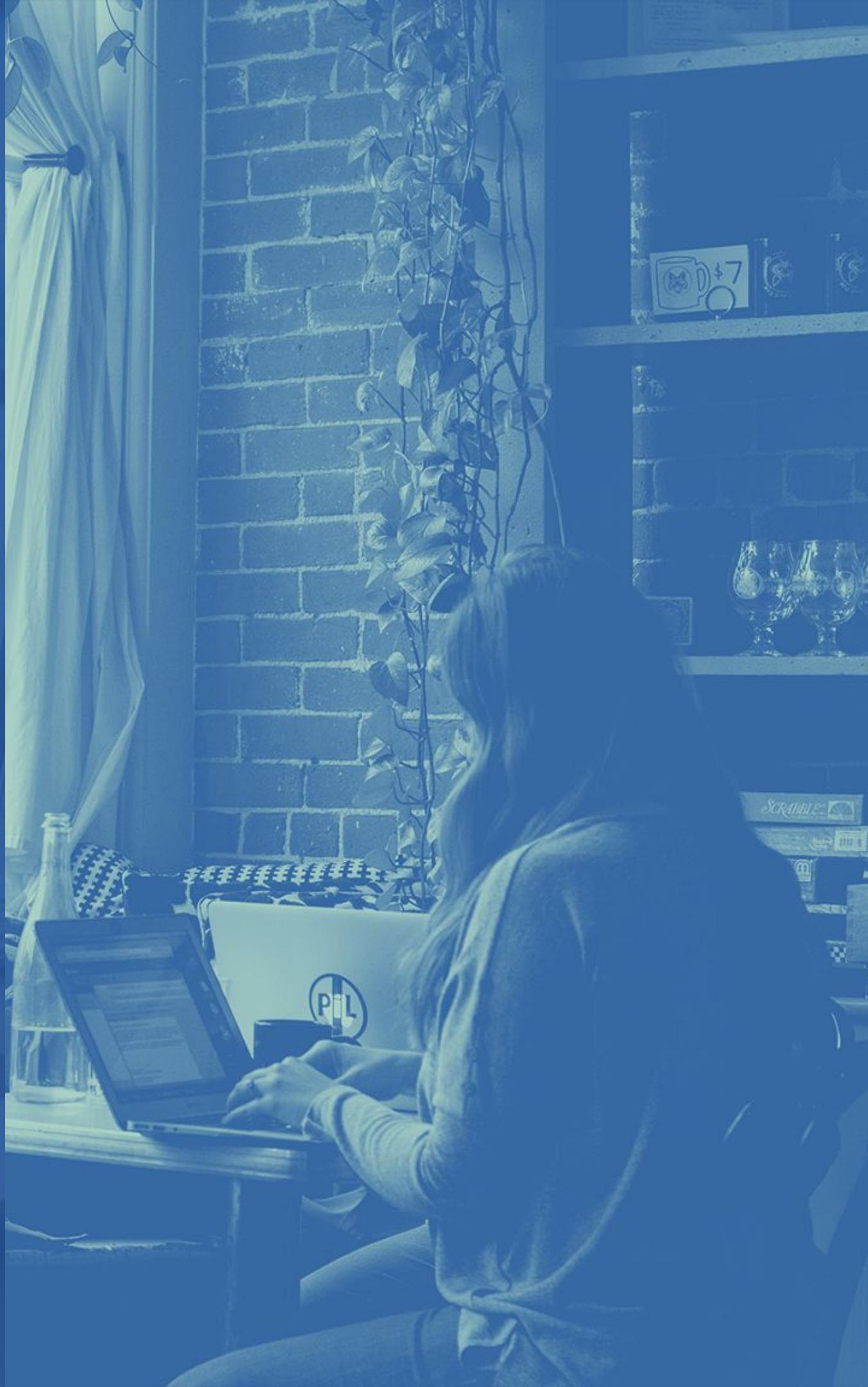
- TVS Wordpress sutrumpintų kodų („short codes“) panaudojimas, daugiakalbių svetainių kūrimas.
Praktinė užduotis įgytomis žiniomis įtvirtinti.
- MVC architektūra. Karkaso diegimas, karkaso valdymo įrankiai. Karkaso kelai („routes“) ir jų panaudojimas . Karaso atvaizdavimo šablонai ir jų panaudojimas (Blade)
- Karkaso DB migracijų kūrimas, Eloquent / Doctrine modeliai. Karkaso valdikliai (angl. „controllers“) ir jų panaudojimas
- Karaso atvaizdavimo šablonai ir jų panaudojimas (Blade / TWIG)
- Formų validatorių kūrimas ir taikymas. Failinės sistemos, failų įkėlimas ir tvarkymas.
- Karaksų tarpinės programinės įrangos panaudojimas (angl. „middleware“), prisijungimo prie sistemos kūrimas, sesijos
- Lokalizacija, tekstu vertimai ir daugiakalbiškumas
- Laravel MIX (ELIXIR), SASS



PAPILDOMI MODULIAI

Kompiuterių architektūra ir operacinės sistemos

- Kompiuterio aparatinės įrangos klasifikacija.
- BIOS, UEFI aplinka, valdymas ir konfigūravimas.
- Sisteminio bloko surinkimas, įvairaus tipo kompiuterių komponenčių keitimas.
- Operacinių sistemų pagrindinės sąvokos, rūšys, paskirtis ir struktūra.
- Operacinių sistemų taikymo galimybės.
- Operacinė sistema virtualiame kompiuteryje.
- Operacinių sistemų teikiamos paslaugos.
- Operacinės sistemos diegimas ir darbo vietas paruošimas.
- Programinės įrangos diegimas, konfigūravimas.
- Virtualizavimo įranga.
- Resursai kibernetinėje erdvėje.
- Etika ir legalumas.



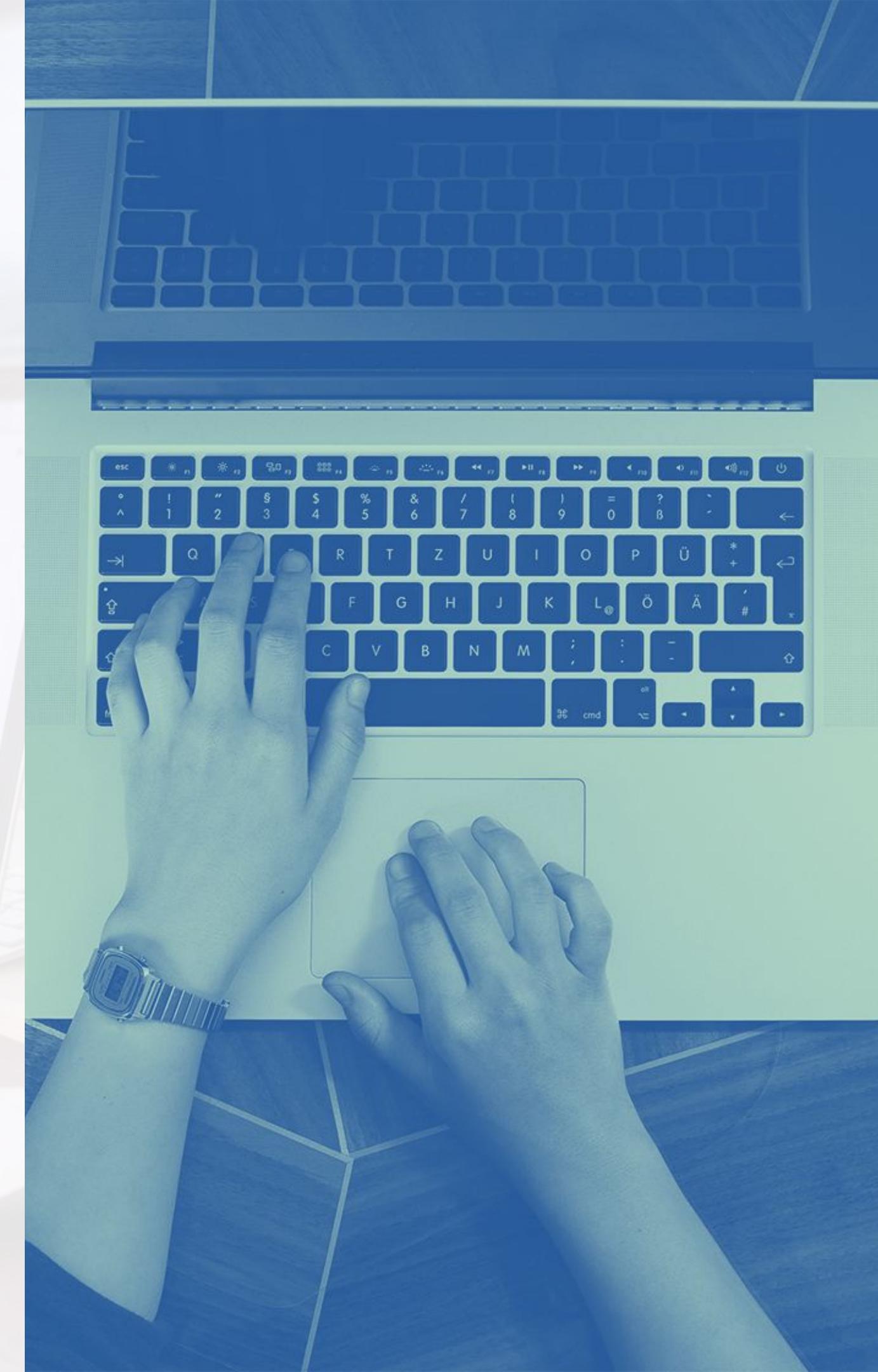
PAPILDOMI MODULIAI

Kompiuterių architektūra ir operacinės sistemos

- Jungtys, protokolai, servisai ir sujungimai.
- Saugumas interne.
- Operacinių sistemų komandos eilutės.
- Identifikavimas.

Ivadas į darbo rinką

*Kursų metu dėstytojas turi galimybę koreguoti kursų programą, atsižvelgdamas į esamos grupės poreikius, galimybes bei į besikeičiančias tendencijas IT srityje





MAREK SILKO

Sertifikuotas (Oracle Certified Professional, Java SE 7/8) programuotojas, kuris dirbo arba tebedirba tokiose įmonėse kaip SEB bankas, EIS Group, Nortal, INNTEC, GetJar. Didžiąją dalį patirties sukaupė kurdamas projektus Lietuvos bei užsienio valstybinėms institucijoms, bankams, medicinos įstaigoms, draudimo kompanijoms.



RIMANTAS BELOVAS

Rimantas sukaupė daugiau nei 5 metų Front End programavimo dirbant įmonėse ir laisvai samdomu specialistu, taip pat yra dirbęs web analitiku ir UX dizaineriu. Projektai ir įmonės, su kuriomis jam teko dirbti: Paysera, OVIO soft (aka Eturas), modernizmasateiciai.lt, bmv.lt, ezys.lt, gyproc.ie, nma.lt, svyturys.lt



LIUDAS JANKAUSKAS

Liudas turi sukaupęs daugiau nei 9 m. patirtį testuojant big data internetines aplikacijas ir sistemas. Karjeros laiptais sėkmingai kilęs įmonėje AdForm, šiuo metu dirba vyriausiuoju testuotoju Monetha.

MOKYMO SI METODAS

Visų pirma – per ilgus metus pirmaujančiose mokslo įstaigose Lietuvoje sukaupėme patirtį, reikalingą kurti aukščiausios kokybės mokymo programas.

Antra, galime užtikrinti aukščiausią dėstymo lygį, kadangi komandoje turime tiek žinomose šalies technologijų įmonėse dirbančius profesionalus, tiek Lietuvos universitetuose programas kuriančius profesorius, docentus ir mokslų daktarus.

Tiek edukacijos ekspertai, kuruojantys akademijos veiklą ir švietimo idėjas, tiek išskirtinai aukšto lygio dėstytojai užtikrina, kad jūsų kelias į technologijų įmones būtų kuo efektyvesnis, nesvarbu ar studijuosite programavimą, ar dizainą ar skaitmeninę rinkodarą.



Dr. Assoc. Prof. Nerijus Pačėsa
Baltijos technologijų instituto
prezidentas



ES PRIPAŽIŠTAMAS DIPLOMAS

IV kategorijos profesinės kvalifikacijos diplomas pripažystamas visoje Europos Sajungoje. Tinkamas darbinantis į ES valstybines įstaigas ir privačias įmones.



ŠVIETIMO,
MOKSLO
IR SPORTO
MINISTERIJA

infobalt

BIT
Baltic
Institute
of Technology

KUR GALE SITE DIRBTI

Po ilgųjų programų geriausiams studentams padedame susirasti praktiką įmonėse, po kurių dažniausiai studentai pasiliauka dirbtį. Kitu atveju darbo ieškosi vienoje iš 3000 įmonių dirbančių su šiomis technologijomis.

SPECIALISTŲ POREIKIS

+22%

Per ateinančius 10m.

BIT
Baltic
Institute
of Technology

MŪSŲ PARTNERIAI

imas



mediapark



HOSTINGER



perse



REKLAMA INTERNETU



ADORAS
DIGITAL SOLUTIONS



Avitela
KOKYBĖ IR PROFESSIONALUMAS



ELECTRONIC LAB

Komsetas

PROTECHNIKA

starflix*

WEB Partners

B-NOVO
Technologies

BRANDWORKS

busy.tools

d!

emotion.

media

raibec®
Be efficient online.

soundest

tammi

UGAS

REIKALAVIMAI STOJANTIESIEMS



Amžius: **18+ metų**



Stojamojo testo balas:
7 ar didesnis



Rekomenduojama turėti: **nešiojamą kompiuterį**



Išsilavinimas: **vidurinis**



Anglų kalbos žinios: **pradedantysis arba aukštesnis lygis**



Reikalinga programinė įranga: **nėra**



DIPLOMAI IR SERTIFIKATAI

Pabaigus vieną modulį institutas užskaito, kad studentas pabaigė trečdalį kvalifikacinių programos, jam suteikiamas pažymėjimas, kad buvo išklausytas kursas. Pabaigus visą Žiniatinklio (Full stack) programavimo kvalifikacijos studijų programą ir išlaikius kvalifikacinių egzaminų, suteikiamas oficialus Žiniatinklio programuotojo kvalifikacijos diplomas.

Pabaigusiems kvalifikacinių programų studentams pasirinktinai rekomenduojame išlaikyti visame pasaulyje pripažystamus kvalifikacijos sertifikatus. Po šio kurso mūsų asocijuotame testavimo centre PEARSON VUE pasiūlysime išlaikyti Zend ir arba CIW sertifikatus.



ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA



KARJERA

Kiek laiko užtruksapti programuotoju? Tai labiausiai priklauso nuo jūsų pačių. Su mūsų IT rinkoje aukštai vertinamomis metinėmis studijomis, jei įdėsite pakankamai pastangų ir laiko bei demonstruosite išskirtinę motyvaciją, pradėsite dirbti iškart po praktikos.

2-4 metus dirbsite jaunesniuoju programuotoju, kol tapsite patyrusiu specialistu ir sugebėsite tobulėti savarankiškai.

Specialistai su 5 metų patirtimi rinkoje labai vertinami ir gali dirbti savarankiški net su tarptautiniais klientais.



“

Mokykla, ruošianti
išskirtinius talentus

„Forbes“ žurnalas, JAV, 2018



KĄ SAKO DARBDAVIAI



„Pabandė padirbtį su Baltic Talents akademija labai nustebome, kad jų praktikas ateina itin motyvuoti ir gebantys savarankiškai dirbtį asmenys. Mes esame itin sudėtinga ir disciplinuota įmonė ir orientuojamės į savo IT produktų kūrimą, todėl kviečiame Baltic Talents studentus jungtis prie mūsų komandos.“

Justinas Jauneika, UAB „Prototechnika“ sistemų architektūros vadovas



„Įspūdžiai patys geriausi. Studentas praktikos metu gavo labai įvairias užduotis, nuo duomenų bazės dokumentavimo iki automatinių API testų ir sudėtingos Java aplikacijos programavimo. Matau, kad jis turi ir back-end, ir front-end techninių žinių, yra proaktyvus ir puikiai susidoroja su užduotimis.“

Audrius Jakaitis, Team Manager, SEB Global Services



„Studentė mums labai patiko. Per šį mėnesį ji spėjo susipažinti su visa komanda ir tapti jos dalimi. Ji greitai mokosi yra savarankiška, draugiška. Praktikos metu sėkmingai su kita kolege dirbo prie projekto ir ji sėkmingai pabaigė.“

ALNA Software, personalo skyrius

KĄ SAKO STUDENTAI



„Pasirinkau ilgesnę, 6 mėnesių, programą. Neturėjau bazinių žinių, norėjau per tą laiką susidėti tvirtus pamatus. Ir man pavyko! Mokytis sekėsi puikiai, buvau ta pirmūnė, kuri sėdi pirmame suole, atlieka visas užduotis ir užduoda daug klausimų. Žinojau, kodėl atėjau į BIT – kam man to reikia. Laikas buvo skirtas studijuoti, todėl išnaudojau jį 100 proc. Viskas baigėsi tuo, kad po mėnesio, kai baigiau studijas, įsidarbinau Full Stack programuotoja.“

Kristina Grabnickienė, Žiniatinklio programuotojo modulinė profesinio mokymo programa



„Patiko mokytis Baltijos technologijų institute. Kursuose gavau pagrindines programavimo žinias ir supratau, kad tai tik pati pradžia ir baigus kursus, kaip ir jų metu, dar reikės labai daug mokytis. Patiko bendrosios paskaitos, kurios vyko penktadieniais – jų metu susidariau nuomonę apie situaciją IT sektoriuje. Buvo naudingos ir bendros kompiuterijos žinios. Manau, kad mano sėkmės istorija nėra sėkmės istorija įprastine prasme. Darbą po kursų gavau per kelias savaites. Vietą, kurioje įsidarbinau, nurodė mano BIT dėstytojas. Už tai jam esu labai dėkingas. Savybės kurios galbūt galėjo lemti mano greitesnį įsidarbinimą – tai atsakingas požiūris į užduotis paskaitų metu ir namų darbus.“

Arūnas Pacevičius, Žiniatinklio programuotojo modulinė profesinio mokymo programa