## Ян Симонайтес

Физтех-школа прикладной математики и информатики     Бакалаврская программа "Системное программирование и прикладная информатика"  HARD SKILLS C, C++, Ilvm, ARM64 asm, nasm, Git, Bash  OПЫТ РАБОТЫ  ИСП РАН  Летний стажер  Улучшение поддержки инструкции vpternlog в GCC  Нааwei  Стажер  Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка сfi, bit и jump-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm  Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов  Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS  Поддержка URIC контроллера. Поддержка драйверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки  Реализация (По контроллера.  С++, GitHul  С++, GitHul  Ilvm  С++, GitHul  IVm  С  Поддержка драйверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки на основе SFML.  Реализация (По контроллера.  Поддержка программного по редурскамирования.  С  С  С  С  С  С  С  С	ОБРАЗОВАНИЕ Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет)	Сент	ква, Россия ябрь 2022 – нщее время
ОПЫТ РАБОТЫ  ИСП РАН  Летний стажер Улучшение поддержки инструкции уртегов в GCC  Наамеі Стажер Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка сfi, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm  Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  USB драйнер мыши и клавиатуры для OS JOS Поддержка дайверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки Реализация GUI библиотеки на основе SFML. Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛІТ компилятор Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация программного стекового процессора с кексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного стуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). Проект стратегической итры Реализация скриптового языка с ЛІТ компиляции.  Проект стратегической итры Реализация скриптового языка с ЛІТ компиляцией.  бійНи  москва, Росси Июль-Август 202  Костеме врамни обработка  С++, GitHul	• Бакалаврская программа "Системное программирование и прикладная	nacio	те Брежи
ОПЫТ РАБОТЫ  ИСП РАН Летний стажер Улучшение поддержки инструкции ургепюр в GCC  Ниаwei Стажер Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка сfi, bit и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm • Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов • Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir USB драймер мыши и клавиатуры для OS JOS • Поддержка шнны РСІ. • Поддержка шнны РСІ. • Поддержка ДНСІ контроллера. • Поддержка ДНСІ контроллера. • Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛІТ компилятор • Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация простейшего тьюринт-полного языка программирования. • Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). • Преокт стратегической итры • Реализация скриптового языка с ЛІТ компиляции.  Проект стратегической итры • Реализация скриптового языка с ЛІТ компиляцией. • Система плагинов.			
ИСП РАН Летний стажер Улучшение поддержки инструкции урternlog в GCC Ниаwei Стажер Улучшение работы LLVM BOLT для Аагсh64: оптимизации по памяти, обработка сfi, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилитор на базе llvm • Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов • Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS • Поддержка шины РСІ. • Поддержка шины РСІ. • Поддержка цины PCI. • Поддержка драйверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки • Реализация GUI библиотеки на основе SFML. • Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛІТ компилятор • Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером • Реализация программного текового процессора с собственным ассемблером • Реализация программного текового процессора с собственным ассемблером • Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования. • Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). • Преобразование испольязованием технологии ЛТ-компиляции. Проект стратегической игры • Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией. • Система плагинов.	C, C++, llvm, ARM64 asm, nasm, Git, Bash		
Летний стажер Улучшение поддержки инструкции vpternlog в GCC Ниаwei Стажеер Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка сfl, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm  Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS Поддержка шины PCI. Поддержка шны PCI. Поддержка шны PCI. Реализация GUI библиотеки и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  Проект GUI библиотеки Реализация GUI библиотеки на основе SFML. Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛТ компилятор Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация простейшего тыоринг-полного языка программирования. Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЛТ-компиляции.  Проект стратегической игры Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией. С++, GitHul sfml	ОПЫТ РАБОТЫ		
Улучшение поддержки инструкции vpternlog в GCC  Ниаwei  Спажер  Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка cfi, bti и jump-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm  • Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов  • Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS  • Поддержка шины РСІ.  • Поддержка Шины РСІ.  • Поддержка ЦП библиотеки на основе SFML.  • Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  JIT компилятор  • Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером  • Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.  • Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).  • Проебразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.  Проект стратегической игры  • Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.  • Система плагинов.			
Ниаwei Стажсер Улучшение работы LLVM BOLT для Аагсh64: оптимизации по памяти, обработка сбі, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Ваsh.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе Ilvm • Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов • Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация Ilvm-ir  USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS • Поддержка шины РСІ. • Поддержка шины РСІ. • Поддержка цины РСІ. • Поддержка ИнСІ контроллера. • Поддержка драйверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки и сонове SFML. • Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛТ компилятор • Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером • Реализация простейшего тыоринг-полного языка программирования. • Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). • Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЛТ-компиляции.  Проект стратегической игры • Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией. • Система плагинов.	Летний стажер	Июль-А	Август 2023
Июль 2024 настоящее время  Стажер Улучшение работы LLVM BOLT для Aarch64: оптимизации по памяти, обработка сбі, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  ПРОЕКТЫ  Компилятор на базе llvm  Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS Поддержка шины РСІ. Поддержка UHCI контроллера. Поддержка UHCI контроллера. Поддержка драйверов мыши и клавиатуры. Проект GUI библиотеки Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛТ компилятор Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования. Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЛТ-компиляции.  Проект стратегической игры Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией. С++, GitHul			
Улучшение работы LLVM BOLT для Аагсh64: оптимизации по памяти, обработка сfi, bti и jump-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.  IIPOEKTЫ  Компилятор на базе llvm  Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS Поддержка шины PCI. Поддержка шины PCI. Поддержка UHCI контроллера. Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.  Проект GUI библиотеки Реализация грифического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЈІТ компилятор Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования. Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.  Проект стратегической игры Реализация скриптового языка с JIT компиляцией. С++, GitHul	Huawei		
сбі, bti и јитр-таблиц. Автоматизация тестирования с применением Bash.    IPOEKTЫ   Компилятор на базе llvm	•		
Компилятор на базе llvm		насто	іщее время
<ul> <li>Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов</li> <li>Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir</li> <li>USB драйвер мьшии и клавиатуры для OS JOS</li> <li>Поддержка шины РСІ.</li> <li>Поддержка UHCI контроллера.</li> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки</li> <li>Реализация GUI библиотеки на основе SFML.</li> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>ЈІТ компилятор</li> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с JIТ компиляцией.</li> <li>С++, sfml</li> </ul>	ПРОЕКТЫ		
<ul> <li>Реализация языка программирования с базовыми управляющими конструкциями и системой типов</li> <li>Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir</li> <li>USB драйвер мьшии и клавиатуры для OS JOS</li> <li>Поддержка шины РСІ.</li> <li>Поддержка UHCI контроллера.</li> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки</li> <li>Реализация GUI библиотеки на основе SFML.</li> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>ЈІТ компилятор</li> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с JIТ компиляцией.</li> <li>С++, sfml</li> </ul>	Компилятор на базе llvm	C++,	GitHub
конструкциями и системой типов  Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir  USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS  Поддержка шины PCI. Поддержка шины PCI. Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.  Проект GUI библиотеки Реализация GUI библиотеки на основе SFML. Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  JIT компилятор Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация программного тьюринг-полного языка программирования. Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора). Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.  Проект стратегической игры Реализация скриптового языка с JIT компиляцией. С++, GitHules final		-	
<ul> <li>Собственный лексический и синтаксический анализ, генерация llvm-ir</li> <li>USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS</li> <li>Поддержка шины PCI.</li> <li>Поддержка UHCI контроллера.</li> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки</li> <li>Реализация GUI библиотеки на основе SFML.</li> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>JIT компилятор</li> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.</li> <li>С++, GitHule</li> <li>С++, Sfml</li> </ul>			
USB драйвер мыши и клавиатуры для OS JOS			
<ul> <li>Поддержка шины РСІ.</li> <li>Поддержка UHCI контроллера.</li> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки  Реализация GUI библиотеки на основе SFML.  Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>ЈІТ компилятор  Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЛТ-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией.</li> <li>С++, Sinthul</li> <li>Сс++, Sinthul</li> <li>С++, Sinthul</li> <li>Sfml</li> </ul>		C	
<ul> <li>Поддержка UHCI контроллера.</li> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки</li></ul>		· ·	
<ul> <li>Поддержка драйверов мыши и клавиатуры.</li> <li>Проект GUI библиотеки         <ul> <li>Реализация GUI библиотеки на основе SFML.</li> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> </ul> </li> <li>ЈІТ компилятор         <ul> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.</li> </ul> </li> <li>Проект стратегической игры         <ul> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>С++, Sfml</li> </ul> </li> </ul>	· · · · •		
Проект GUI библиотеки  Реализация GUI библиотеки на основе SFML.  Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.  ЛТ компилятор  Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования. Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).  Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЛТ-компиляции.  Проект стратегической игры Реализация скриптового языка с ЛТ компиляцией.  С++, GitHul Simulation			
<ul> <li>Реализация GUI библиотеки на основе SFML.</li> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>JIT компилятор</li> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.</li> <li>С++, GitHull</li> <li>Система плагинов.</li> </ul>		C++.	GitHub
<ul> <li>Создание графического редактора на базе этой библиотеки с системой динамически подгружаемых плагинов.</li> <li>JIT компилятор         <ul> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.</li> </ul> </li> <li>Проект стратегической игры         <ul> <li>Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.</li> <li>С++, sfml</li> </ul> </li> </ul>		,	
динамически подгружаемых плагинов.  JIT компилятор		SIIII	
<ul> <li>№ Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>№ Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>Система плагинов.</li> </ul>			
<ul> <li>Реализация программного стекового процессора с собственным ассемблером</li> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>Система плагинов.</li> </ul>		C	GitHub
<ul> <li>Реализация простейшего тьюринг-полного языка программирования.</li> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры</li> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>Система плагинов.</li> </ul>			
<ul> <li>Обработка текста программы в несколько этапов: лексический анализ, синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).</li> <li>Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.</li> <li>Проект стратегической игры         <ul> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>Система плагинов.</li> </ul> </li> </ul>			
синтаксический анализ (методом рекурсивного спуска), создание ассемблерного файла (для программного процессора).  • Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.  Проект стратегической игры  • Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.  • Система плагинов.			
ассемблерного файла (для программного процессора).  • Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции x86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.  Проект стратегической игры  • Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.  • Система плагинов.	• •		
х86-64 процессора с использованием технологии JIT-компиляции.  Проект стратегической игры  • Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.  • Система плагинов.  • Система плагинов.			
Проект стратегической игры	• Преобразование исполняемого файла программного процессора в инструкции		
<ul> <li>Реализация скриптового языка с ЈІТ компиляцией.</li> <li>Система плагинов.</li> </ul>	х86-64 процессора с использованием технологии ЈІТ-компиляции.		
• Система плагинов.	Проект стратегической игры	C++,	<u>GitHub</u>
	<ul> <li>Реализация скриптового языка с JIT компиляцией.</li> </ul>	sfml	
достижения	• Система плагинов.		
	достижения		
	<ul><li>Победитель Открытой олимпиады школьников (информатика)</li><li>Призёр регионального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике</li></ul>	Я	Март 2022 нварь 2022
	• H "	π.	- 200

Декабрь 2021

## ПЕРСОНАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

• Спорт Рафтинг (МС, призёр Кубка России), гребной слалом, баскетбол

Призёр всероссийской командной олимпиады школьников по программированию

• Хобби Активный туризм