

## Università degli Studi di Milano Bicocca

Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione Viale Sarca 336/14 20126 Milano - Italy



# Paradigmi Concorrenti e Distribuiti Laboratorio di Sistemi Operativi - Sistemi Operativi e Reti - Sistemi Operativi (Sistemi Concorrenti)

Esame del 7 novembre 2007

Cognome	Nome	N	<b>I</b> at		
QUESTO FOGLIO VA CONSE	EGNATO COMUNQUE, CON L'INDICAZIONE	: RITIRATO		CONSEGNATO	

Un sistema è composto da un produttore e numCons consumatori.

Il produttore genera continuamente task. Ogni task può essere a priorità bassa oppure priorità alta. I task che vengono generati sono depositati in un buffer di dimensione K.

Se viene inserito un task ad alta priorità quando il buffer è pieno, un task a bassa priorità viene automaticamente eliminato. Nel caso in cui il buffer contenga solo task ad alta priorità, il produttore rimane in attesa che si liberi una locazione.

I consumatori prelevano task ad alta priorità; se non ce ne fossero prelevano quelli a bassa priorità. Se un consumatore ha prelevato un task a bassa priorità, può decidere di verificare se nel frattempo nel buffer è stato inserito un task ad alta priorità. In questo caso preleva il nuovo task abbandonando quello a bassa priorità.

Si chiede di modellare il sistema con LTSA e realizzare il modello in Java.

NOTE: Nel modello FSP assumere numCons=2 e K=2. In Java passare i due valori come argomenti del main.

È richiesto che la realizzazione Java sia conforme al modello realizzato con LTSA.

# \*\*\* Le soluzioni vanno commentate adeguatamente. \*\*\*

#### Regole per l'esame

Obiettivo dell'esame è dimostrare la capacità di comprendere un semplice problema di concorrenza, di saper ideare una soluzione e di esprimerla attraverso gli strumenti del corso. In particolare, il modello a stati con LTSA deve trattare gli aspetti di interazione e concorrenza tra i processi, trascurando, dove non necessari, gli aspetti relativi alle attività dei processi. Il programma Java deve essere l'impostazione, il prototipo, di un possibile sistema realizzato. Anche in questo caso interessano più gli aspetti di interazione e concorrenza, anche se il sistema deve essere il più possibile completo.

È richiesto che sia la parte LTSA sia la parte Java siano sufficienti per superare l'esame.

- È richiesto che la realizzazione Java sia conforme al modello realizzato con LTSA.
- Durante lo svolgimento dell'esame si possono usare le risorse elettroniche presenti sul computer e nel proprio spazio personale. NON si possono usare appunti, libri, manuali o altri strumenti esterni.
- Le soluzioni devono essere commentate in modo da poter comprendere ciò che non è evidente dal codice (per esempio, il significato delle etichette e delle variabili, le cause di sospensione e risveglio dei thread).
- La correzione del compito avviene in modo elettronico per la parte LTSA (quindi il sistema deve essere compilabile ed eseguibile, anche se, ovviamente, potrebbe essere non completo o parzialmente sbagliato), ed attraverso il solo esame del codice per la parte Java (quindi è importante che si capisca bene la struttura del programma, mentre sono secondarie istruzioni che servono solo alla visualizzazione del comportamento – es. sleep, yield, println, ...).
- Contestualmente alla restituzione del compito viene discussa la soluzione proposta. Si suggerisce quindi di arrivare alla discussione consapevoli di quanto fatto e possibilmente con una versione corretta e completa del compito.
  - All'atto della restituzione verrà fatta una breve discussione pubblica della soluzione ad uso di chi non ha superato l'esame e di quanti devono ancora sostenerlo.
- Il risultato dell'esame può essere di tre tipi. (a) esame superato, quindi viene registrato il voto (NB: i voti vanno da 18 a 30elode, quindi anche soluzioni parziali possono portare alla sufficienza, se queste dimostrano la comprensione degli aspetti fondamentali); (b) esame non superato, lo studente deve ripetere la prova senza penalità; (c) esame gravemente insufficiente, lo studente deve ripetere la prova saltando un appello (NB: la sanzione ha lo scopo di scoraggiare lo studente che intende "provare a passare l'esame". Si consiglia quindi di consegnare il compito solo se si ritiene che possa essere sufficiente).

#### Per la soluzione in LTSA:

- 1) Assegnare al proprio file .lts il nome COGNOMEMATRICOLA.lts (es. Rossi123456.lts N.B. mettete la vostra matricola !!! non chiamatelo in altri modi come 123456.lts o 123456Rossi.lts).
- Nel file .lts aggiungete come prime due righe di commento matricola e nome/cognome

//Tizio DeCaio

//matr.123456)

### Per la soluzione in Java:

- 3) Inserire tutte le classi che formano la soluzione in un unico file, di nome COGNOMEMATRICOLA.java (es. Rossi123456.java). [NB: Quindi la classe che contiene il main deve chiamarsi, come il file, COGNOMEMATRICOLA]
- 4) Nel file .java aggiungete come prime due righe di commento matricola e nome/cognome

//Tizio DeCaio (es.

//matr.123456)

### Per consegnare le soluzioni

- 5) Dalla Barra di Comando selezionate Run e nel campo Open digitate \LIB\INFO\CORSI e dando OK vi si aprirà una finestra con la cartella SO\_COMPLEMENTI.
- 6) Per consegnare il vostro file .lts dovete trascinare l'icona del file sull'icona SO COMPLEMENTI e fare un Copy, Ripetere l'operazione per il file .java.
- N.B. NON POTETE LEGGERE IL CONTENUTO DELLA CARTELLA CONSEGNA E POTETE COPIARVI UNA VOLTA SOLA IL FILE, perciò state ben attenti a consegnare la versione giusta del vostro elaborato.