

Tracking Education System Technology

Aplicação de Monitoramento

Identificação

- Código: 021
- Rastreo: LUX002 / UST001
- Equipe Responsável: Equipe de desenvolvimento

Introdução

A aplicação, será feita em Kotlin, Python e Java de forma a ser um executável.

Descrição

A aplicação será implementada utilizando as linguagens Kotlin, Python e Java. O Python será utilizado para a coleta e processamento de dados, o Kotlin também será utilizado para a coleta de dados, e o Java será utilizado para a criação de um executável que estará disponível na máquina do usuário.

Tracking Education System Technology

Gerenciamento de Funcionários

Identificação

- Código **004**
- Rastreio **PPS002**
- Prioridade **A**
- Equipe Responsável: **Equipe de desenvolvimento**

Introdução

Desenvolver funcionalidades para o gerenciamento eficiente de funcionários, permitindo as operações de cadastro, edição e exclusão.

Descrição

- Implementar a lógica de negócios necessária para processar as operações de cadastro, edição e exclusão de funcionários.
- O ADM terá acesso a 3 telas, onde cada uma será possível executar suas respectivas funcionalidades.
- As 3 telas terão conexão direta com o banco de dados, que será alterado assim que alguma funcionalidade for executada.

Tracking Education System Technology

Exportação dos dados para o gráfico

Identificação

- Código: **008**
- Rastreio: **N/A**
- Prioridade: **A**
- Equipe Responsável: **Equipe de Desenvolvedores**

Introdução

Os dados são transportados do banco MySQL para os gráficos da dashboard através do NodeJS.

Descrição

- Os dados são tratados e enviados ao banco MySQL.
- A aplicação NodeJS realiza uma consulta ao banco MySQL para obter os dados selecionados.
- Através da aplicação, os dados são constantemente atualizados em tempo real.
- Os dados em tempo real são enviados para o site, e plotados em gráficos na dashboard.