

CHECKPOINT 10/03/2023

1) Progettare una classe Auto con i seguenti attributi privati:

- Marca
- Modello
- Prezzo
- Implementare almeno due tipologie di costruttori e i relativi getter e setter per ciascuna variabile.
- Implementare il metodo toString() per mostrare in output alcune info relative all'istanza della classe.

2) Progettare una classe Concessionaria che permetta di memorizzare:

- Nome della concessionaria
- Lista di auto presenti nella concessionaria
- Implementare un costruttore che riceva solamente in input il nome della concessionaria.
- Implementare i getter e i setter per ciascuna variabile.
- Realizzare un metodo che stampi le auto presenti nella concessionaria.
- Realizzare un metodo per aggiungere un'auto alla concessionaria.
- Realizzare un metodo che permetta di rimuovere un'auto dalla concessionaria.
- Realizzare un metodo che permetta di effettuare una ricerca delle auto presenti nella concessionaria in base alla marca.
- Realizzare un metodo che non prende in input alcun parametro e restituisce una mappa che tiene traccia del conteggio delle auto presenti nella concessionaria in base alla marca.

3) Creare una classe Main nella quale:

- Istanziare 3 oggetti di tipo Auto di cui due della stessa marca.
- Istanziare un oggetto Concessionaria e aggiungere le auto create.
- Stampare le auto presenti nella concessionaria.
- Creare una nuova auto e aggiungerla alla concessionaria rimuovendo una delle auto presenti.
- Effettuare una ricerca usando il metodo implementato
- Mappare le informazioni relative al numero di auto presenti rispetto alla marca