

# Mannuale GUI FORZA 4

Francesco Ferri & Simone Argento

January 2022

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Schermata MENU</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Schermata SCELTA GIOCATORI</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Schermata PARTITA</b>	<b>5</b>
4.1	.....	5
4.2	.....	6
<b>5</b>	<b>Schermata VINCITA</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Schermata PAREGGIO</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Schermata CARICA PARTITA</b>	<b>9</b>
<b>8</b>	<b>Schermata GESTIONE UTENTI</b>	<b>10</b>
<b>9</b>	<b>Schermata CREA UTENTE</b>	<b>11</b>
<b>10</b>	<b>Schermata scelta utente da modificare</b>	<b>12</b>
<b>11</b>	<b>Schermata MODIFICA UTENTE</b>	<b>13</b>
<b>12</b>	<b>Schermata ELIMINA UTENTE</b>	<b>14</b>
<b>13</b>	<b>Schermata scelta utente di cui visualizzare le statistiche</b>	<b>15</b>
<b>14</b>	<b>Schermata VISUALIZZA STATISTICHE</b>	<b>16</b>

# 1 Introduzione

In questo documento viene illustrato come è stata implementata l'interfaccia grafica per il progetto "Forza 4 con interfaccia grafica" per l'esame di Metodologie di programmazione.



Figure 1: Logo dell'applicazione

## 2 Schermata MENU



Figure 2: Screenshot della schermata Menu

Questa è la schermata principale che viene visualizzata all'avvio dell'applicazione.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che crea una nuova partita**, porta alla [schermata di scelta dei giocatori](#)
2. **Bottone che porta alla schermata carica partita**
3. **Bottone che porta alla schermata di gestione degli utenti**
4. **Bottone che porta alla schermata per la visualizzazione delle statistiche di un utente**

### 3 Schermata SCELTA GIOCATORI



Figure 3: Screenshot della schermata di scelta dei giocatori pre partita.

Questa è la schermata che permette di scegliere quali utenti giocheranno la partita. Se tra i due utenti è salvata una partita ancora in corso, il gioco chiederà se si vuole riprendere suddetta partita o se ne si vuole iniziare una nuova.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che da inizio alla partita**, porta alla [schermata di gioco](#)
2. **Insieme dei giocatori che possono essere selezionati**
3. **Insieme dei giocatori che possono essere selezionati**
4. **Bottone che porta alla [schermata Menu](#)**

## 4 Schermata PARTITA

### 4.1

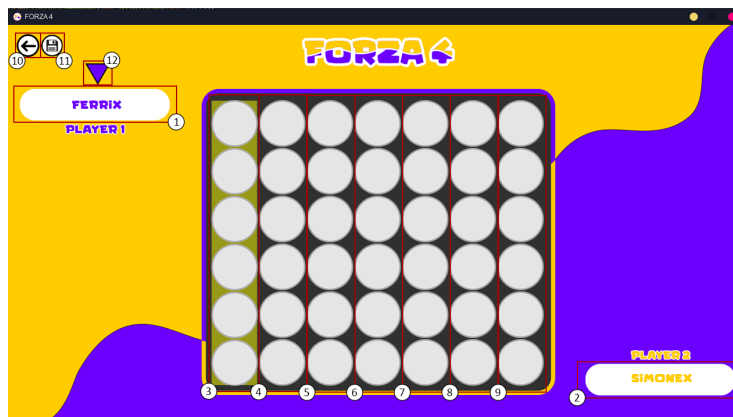


Figure 4: Screenshot della schermata di gioco

1. Username player 1
2. Username player 2
3. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della prima colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
4. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della seconda colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
5. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della terza colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
6. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della quarta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
7. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della quinta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
8. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della sesta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
9. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della settima colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
10. Bottone che porta alla [schermata Menu](#)
11. Bottone che salva la partita se ci sono modifiche
12. Indicatore del giocatore che deve piazzare la pedina

## 4.2

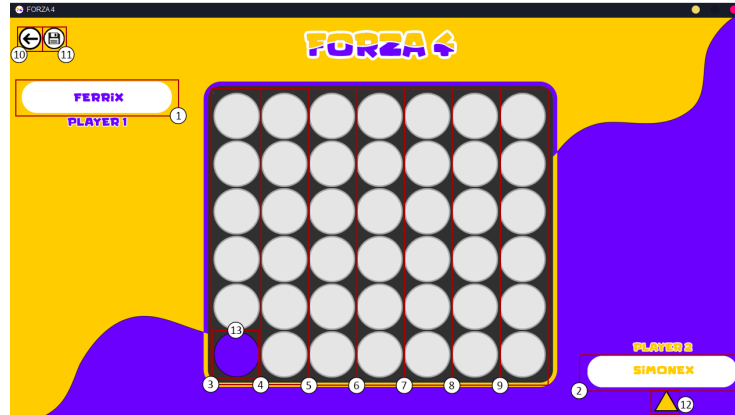


Figure 5: Screenshot della schermata di gioco

1. Username player 1
2. Username player 2
3. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della prima colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
4. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della seconda colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
5. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della terza colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
6. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della quarta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
7. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della quinta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
8. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della sesta colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
9. Bottone che inserisce la pedina nell'ultima riga disponibile della settima colonna, evidenziato se il mouse ci passa sopra
10. Bottone che porta alla [schermata Menu](#)
11. Bottone che salva la partita se ci sono modifiche
12. Indicatore del giocatore che deve piazzare la pedina
13. Pedina piazzata al turno precedente, colore corrispondente al colore del nome del player

## 5 Schermata VINCITA



Figure 6: Screenshot della schermata di vincita

Questa è una finestra pop-up che annuncia il vincitore. Se è presente questa finestra l'utente può interfacciarsi solo con quest'ultima.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Finestra pop-up**
2. **Bottone che porta alla [schermata Menu](#)**
3. **Bottone che chiude la finestra pop-up**, consente di rivedere la griglia.
4. **Bottone che da inizio a una nuova partita tra i giocatori che hanno appena terminato di giocare** , porta alla [schermata di gioco](#)
5. **Username del vincitore**

## 6 Schermata PAREGGIO



Figure 7: Screenshot della schermata di pareggio

Questa è una finestra pop-up che annuncia il pareggio. Se è presente questa finestra l'utente può interfacciarsi solo con quest'ultima.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Finestra pop-up**
2. **Bottone che porta alla [schermata Menu](#)**
3. **Bottone che chiude la finestra pop-up**, consente di rivedere la griglia.
4. **Bottone che da inizio a una nuova partita tra i giocatori che hanno appena terminato di giocare** , porta alla [schermata di gioco](#)



## 7 Schermata CARICA PARTITA

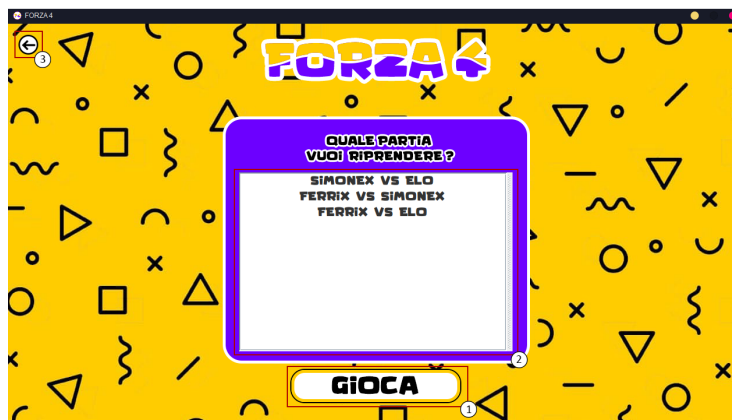


Figure 8: Screenshot della schermata carica partita

Questa è la schermata che consente di scegliere quale partita continuare in base ai nomi degli utenti che l'hanno salvata.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che carica la partita scelta** , porta alla [schermata di gioco](#)
2. **Insieme delle partite salvate da cui scegliere**
3. **Bottone che porta alla [schermata Menu](#)**

## 8 Schermata GESTIONE UTENTI



Figure 9: Screenshot della schermata di gestione degli utenti

Questa è la schermata che consente di gestire gli utenti.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che consente di creare un nuovo utente** , porta alla [schermata di creazione utente](#)
2. **Bottone che consente di modificare l'username di un utente** , porta alla [schermata di modifica utente](#)
3. **Bottone che consente di cancellare un utente** , porta alla schermata di cancellazione utente
4. **Bottone che porta alla [schermata Menu](#)**

## 9 Schermata CREA UTENTE



Figure 10: Screenshot della schermata creazione utente

Questa è la schermata che consente di creare un nuovo utente.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che crea un nuovo utente** , porta alla [schermata menu](#)
2. **Casella di testo dove inserire l'username del nuovo utente**
3. **Bottone che porta alla [schermata gestione utenti](#)**

## 10 Schermata scelta utente da modificare



Figure 11: Screenshot della schermata di scelta utente da modificare

Questa è la schermata che consente di scegliere un utente da modificare.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. Bottone che porta alla [schermata modifica utente](#)
2. Bottone che porta alla [schermata gestione utenti](#)

## 11 Schermata MODIFICA UTENTE



Figure 12: Screenshot della schermata modifica utente

Questa è la schermata che consente di modificare un utente.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che modifica l'username dell'utente selezionato**, porta alla [schermata menu](#)
2. **Casella di testo dove inserire il nuovo username dell'utente**
3. **Bottone che porta alla [schermata scelta utente da modificare](#)**

## 12 Schermata ELIMINA UTENTE



Figure 13: Screenshot della schermata elimina utente

Questa è la schermata che consente di eliminare un utente.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. **Bottone che elimina l'utente selezionato**
2. **Insieme dei giocatori da cui scegliere**
3. **Bottone che porta alla [schermata gestione utenti](#)**

### 13 Schermata scelta utente di cui visualizzare le statistiche



Figure 14: Screenshot della schermata di scelta utente per visualizzazione delle statistiche

Questa è la schermata che consente di scegliere un utente di cui visualizzare le statistiche.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. Bottone che porta alla [schermata di visualizzazione delle statistiche](#) dell'utente selezionato
2. Insieme dei giocatori da cui scegliere
3. Bottone che porta alla [schermata menu](#)

## 14 Schermata VISUALIZZA STATISTICHE



Figure 15: Screenshot della schermata di visualizzazione delle statistiche

Questa è la schermata che consente di visualizzare le statistiche di un utente.

Di seguito verranno spiegate le funzioni dei bottoni rispettivi al numero in figura:

1. Username del giocatore di cui sono mostrate le statistiche
2. Numero delle partite vinte
3. Numero delle partite perse
4. Numero delle partite pareggiate
5. Bottone che porta alla [schermata scelta utente di cui visualizzare le statistiche](#)