#### DOCUMENTAZIONE ESAME 5°

Nella HomePage (**index.html**) è presente un form che richiede l'inserimento dell'email per avviare il modulo di registrazione.

L'email dev'essere valida per essere portati nella pagina che contiene il vero form di registrazione (**registrazione.html**), se viene inserita un'email non valida, apparirà un messaggio d'errore. Una volta compilato il campo "email", tramite il bottone "registrati" si viene portati nella pagina con il form per la registrazione, l'email inserita viene inserita in automatico nel nuovo form. Per proseguire la registrazione bisognerà compilare i campi "nome" "cognome" "residenza"(presenti tutti i comuni d'Italia) "email" "username" "password" e infine accettare il "trattamento dei dati personali", una volta inserito tutto in modo corretto, si verrà portati nella pagina di conferma della registrazione (**registrazioneAvvenuta.html**) per confermare all'utente la registrazione, dopo 10 secondi si verrà riportati nella pagina principale dov'è presente il bottone "accedi" che ti permettere di accedere inserendo "username" e "password" ai contenuti del sito di streaming.

## **Input NOME:**

#### Controlli validazione:

Il nome deve avere da un minimo di 4 lettere ad un massimo di 18 Non può contenere caratteri speciali o numeri

## Messaggio di errore:

Il messaggio di errore apparirà appena l'utente scrive nel campo nome: ("Deve contenere solo lettere.")

#### **Funzionamento:**

Il messaggio di errore sparirà quando il campo è compilato in modo corretto Si attiverà il bottone non appena il campo sarà compilato correttamente

## **Input COGNOME:**

#### Controlli validazione:

Il cognome deve avere da un minimo di 3 lettere ad un massimo di 18 Non può contenere caratteri speciali o numeri

#### Messaggio di errore:

Il messaggio apparirà non appena l'utente scrive nel campo cognome: ("Deve contenere solo lettere.")

## **Funzionamento:**

Il messaggio di errore sparirà quando il campo è compilato in modo corretto Si attiverà il bottone non appena il campo sarà compilato correttamente

#### Input RESIDENZA:

#### **Controlli validazione:**

Il campo input della residenza per essere valido deve avere un comune selezionato.

#### Messaggio di errore:

Il messaggio apparirà se si prova ad inviare il modulo senza aver selezionato il proprio comune di residenza: ("Seleziona la tua città di residenza")

#### **Funzionamento:**

Il messaggio di errore sparirà quando verrà selezionato un comune

Al click sull'input verrà aperta una selezione multipla a tendina contenente tutti i comuni estratti dal file "comuni.csv"

Non appena il comune verrà selezionato il bottone si attiverà per evidenziare che il campo è stato validato

## Input E-MAIL:

#### Controlli validazione:

Il campo e-mail per essere valido deve contenere un formato email valido (esempio@email.it) Se il modulo verrà rispettato il campo sarà valido, diversamente non passerà la validazione

# Messaggio di errore:

Il messaggio apparirà non appena l'utente inizia la compilazione sul campo email: ("<u>Inserisci un'email valida</u>")

# Input USERNAME:

## Controlli validazione:

Il campo input username per essere valido deve contenere almeno 5 caratteri, una lettera e un numero

# Messaggio di errore:

Il messaggio di errore apparirà non appena l'utente inizia la compilazione sul campo "username" o se viene cliccato il bottone di invio ("Inserisci almeno 5 caratteri e almeno un numero")

#### **Funzionamento:**

Il messaggio di errore sparirà quando il campo è compilato in modo corretto Si attiverà il bottone non appena il campo sarà compilato correttamente

## Input PASSWORD:

# Controlli validazione:

Il campo input password per essere valido deve contenere almeno 6 caratteri e un carattere speciale

# Messaggio di errore:

Il messaggio di errore apparirà non appena l'utente inizia la compilazione sul campo "username" o se viene cliccato il bottone di invio ("Inserisci almeno 6 caratteri e almeno un carattere speciale")

#### **Funzionamento:**

Il messaggio di errore sparirà quando il campo è compilato in modo corretto Si attiverà il bottone non appena il campo sarà compilato correttamente