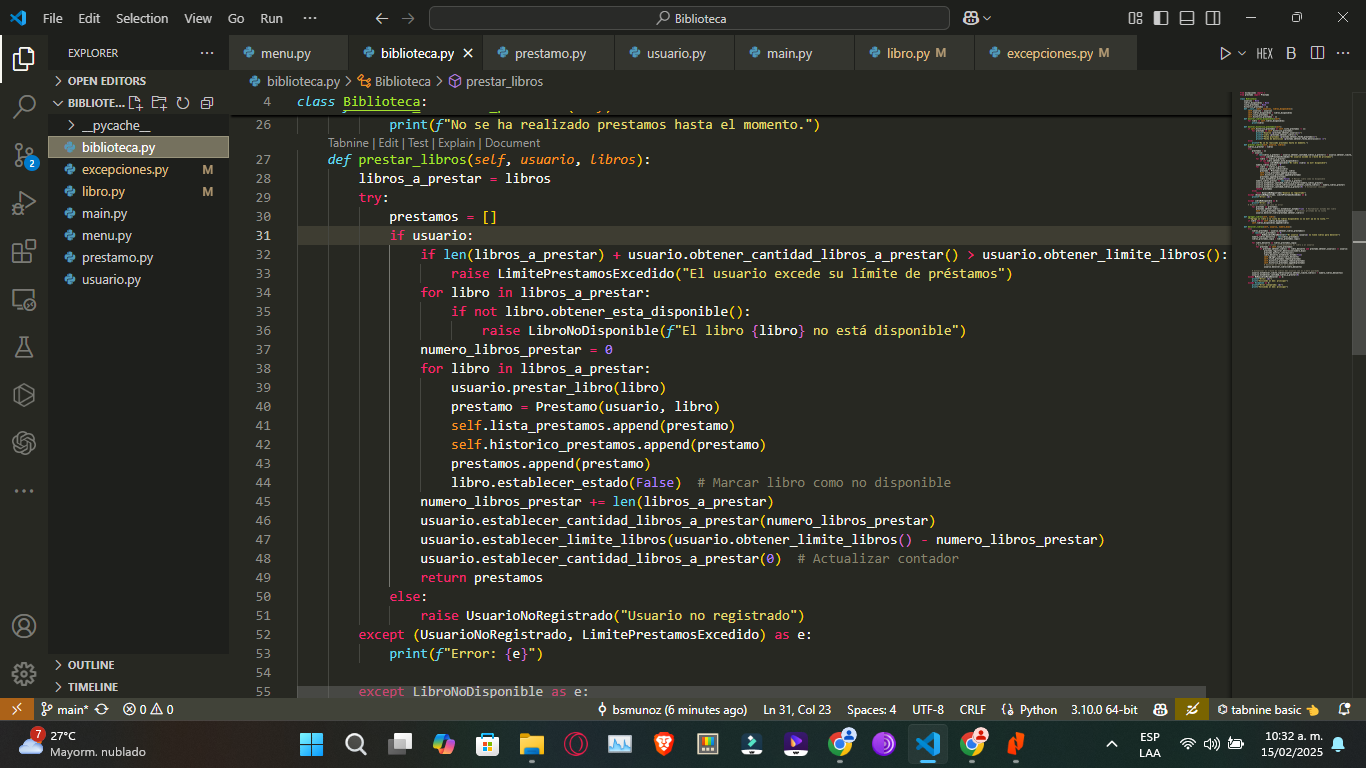
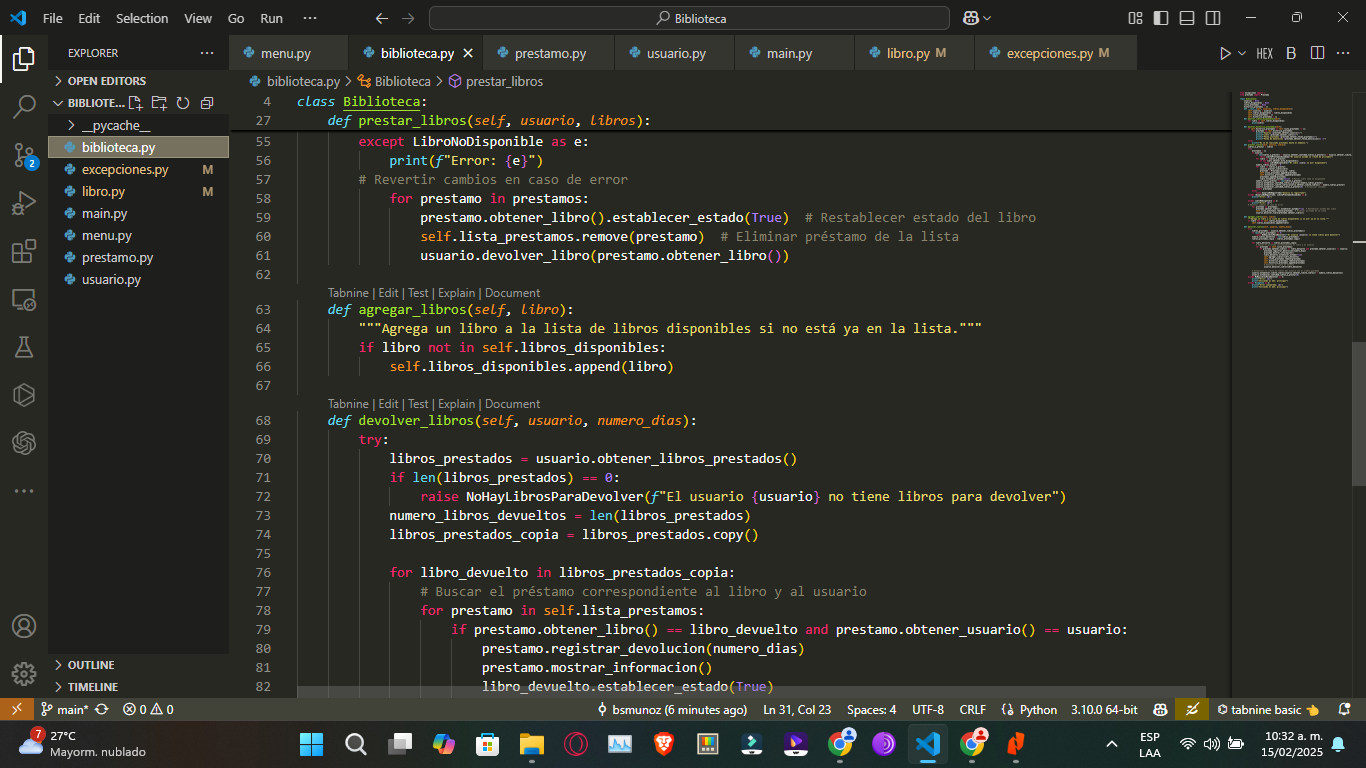
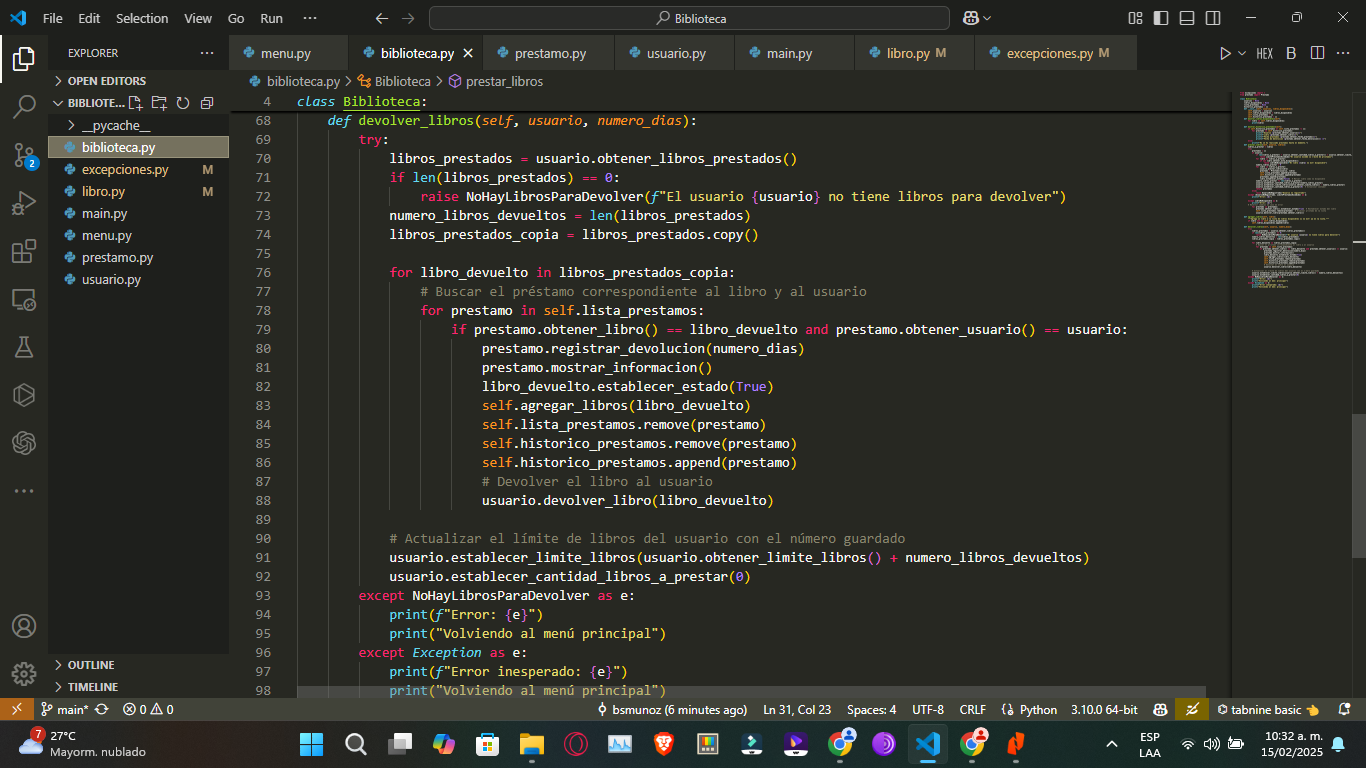
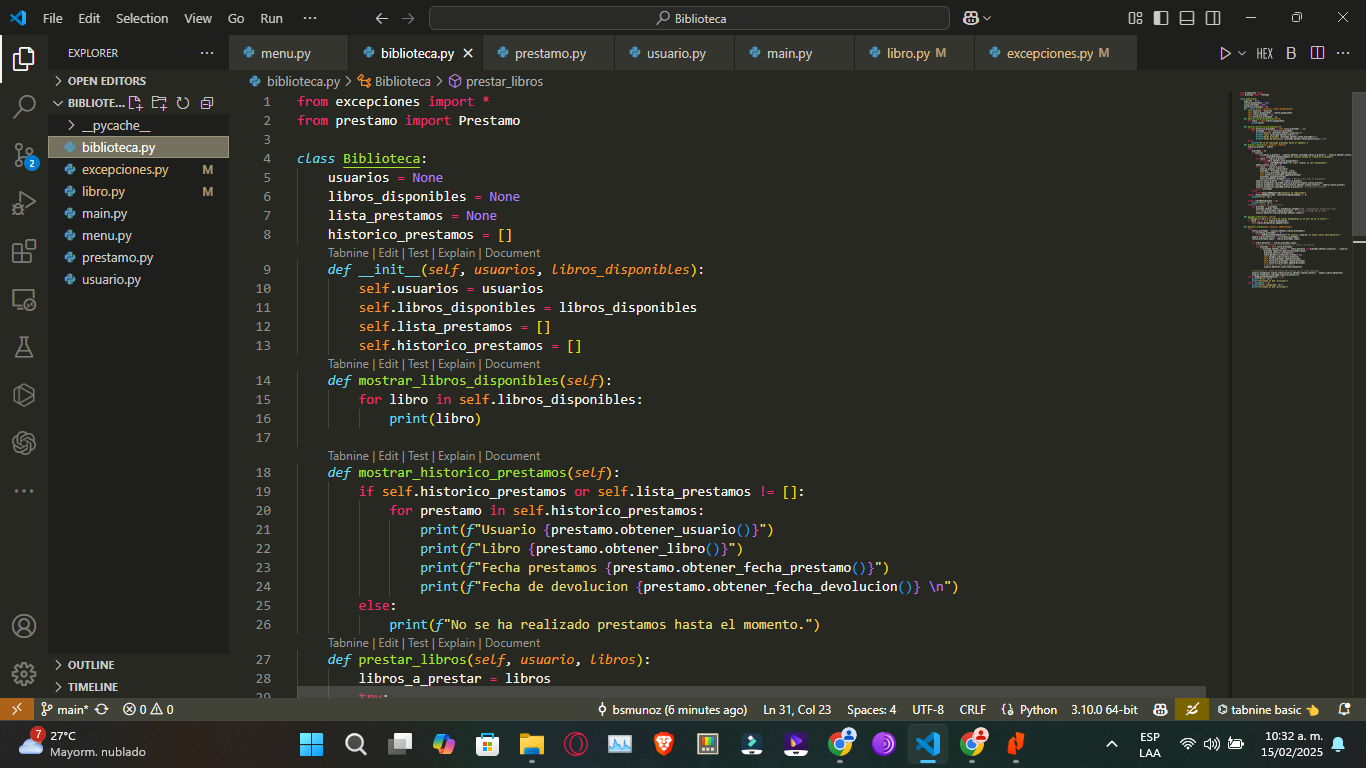
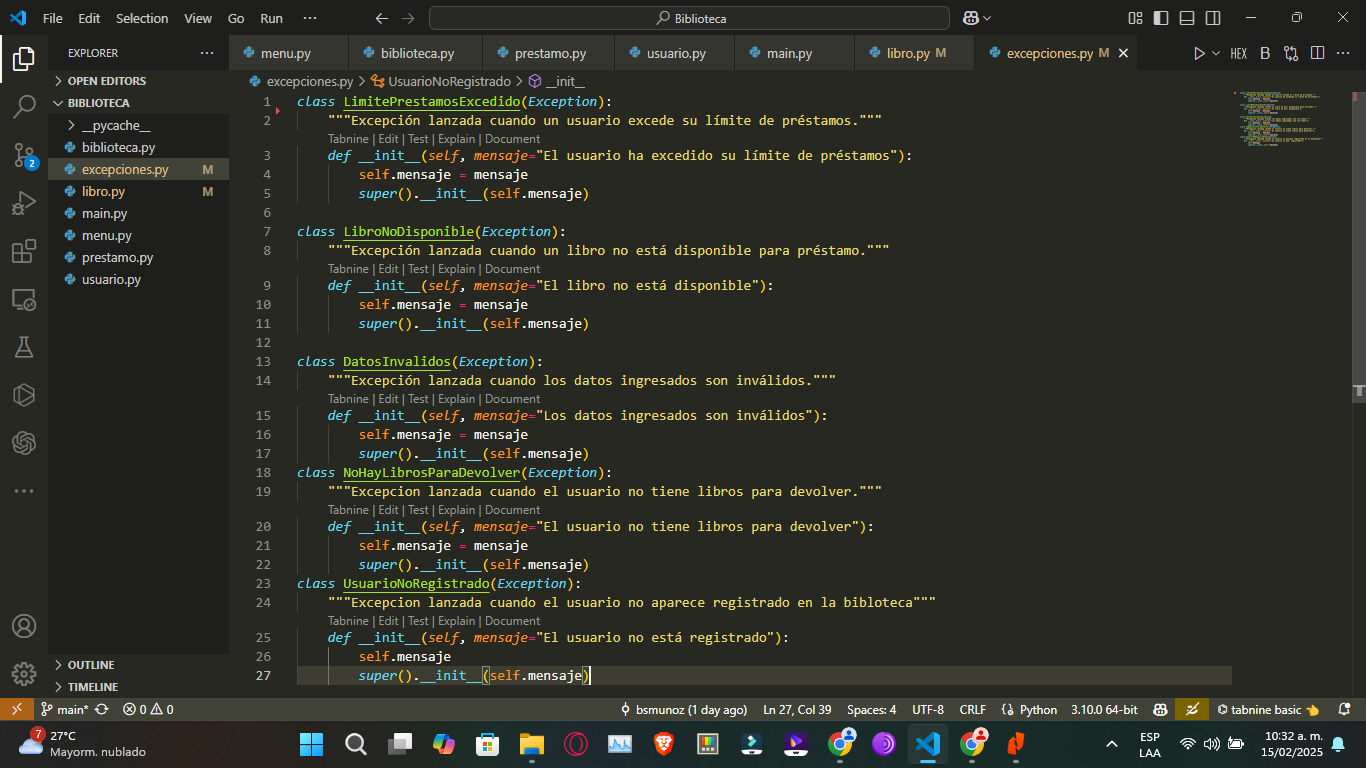
Informe proyecto Gestor de Bibliotecas de la Universidad de Cundinamarca

Modulo biblioteca.py

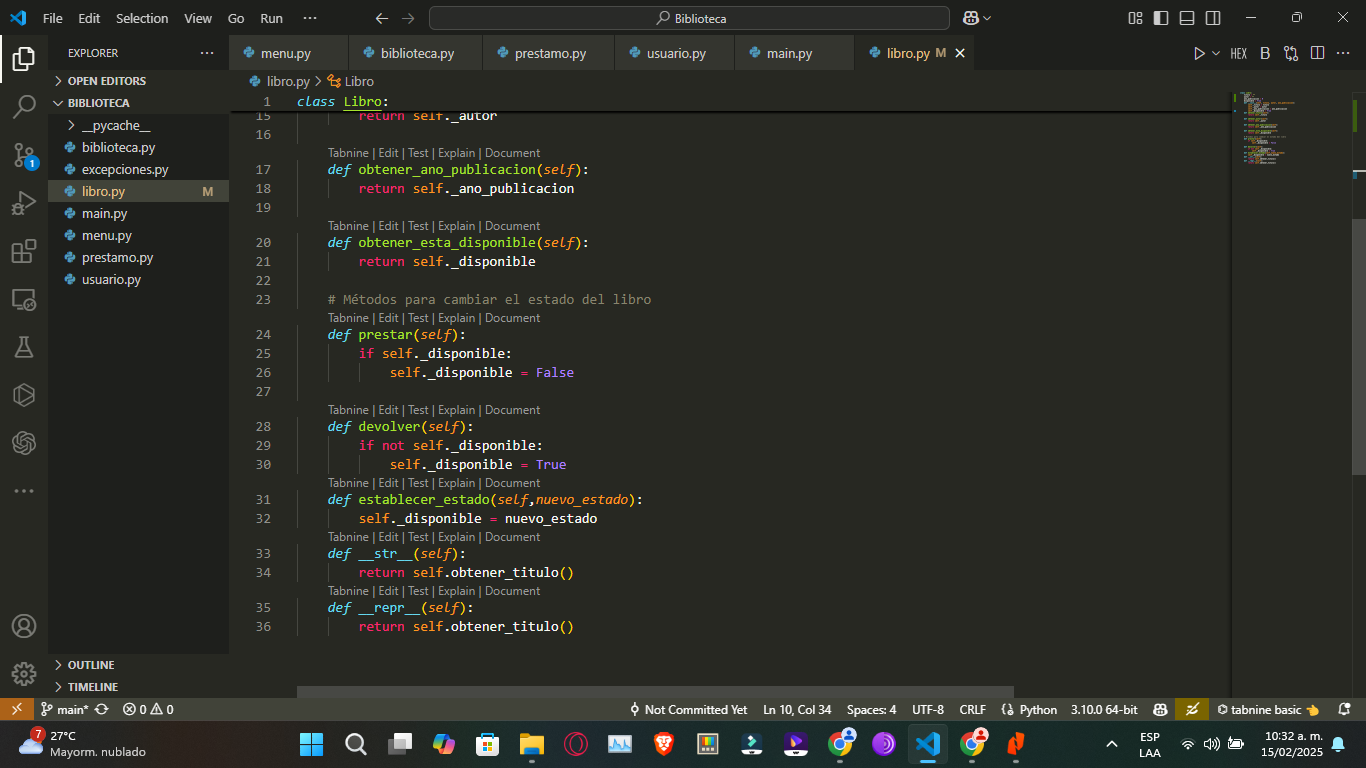
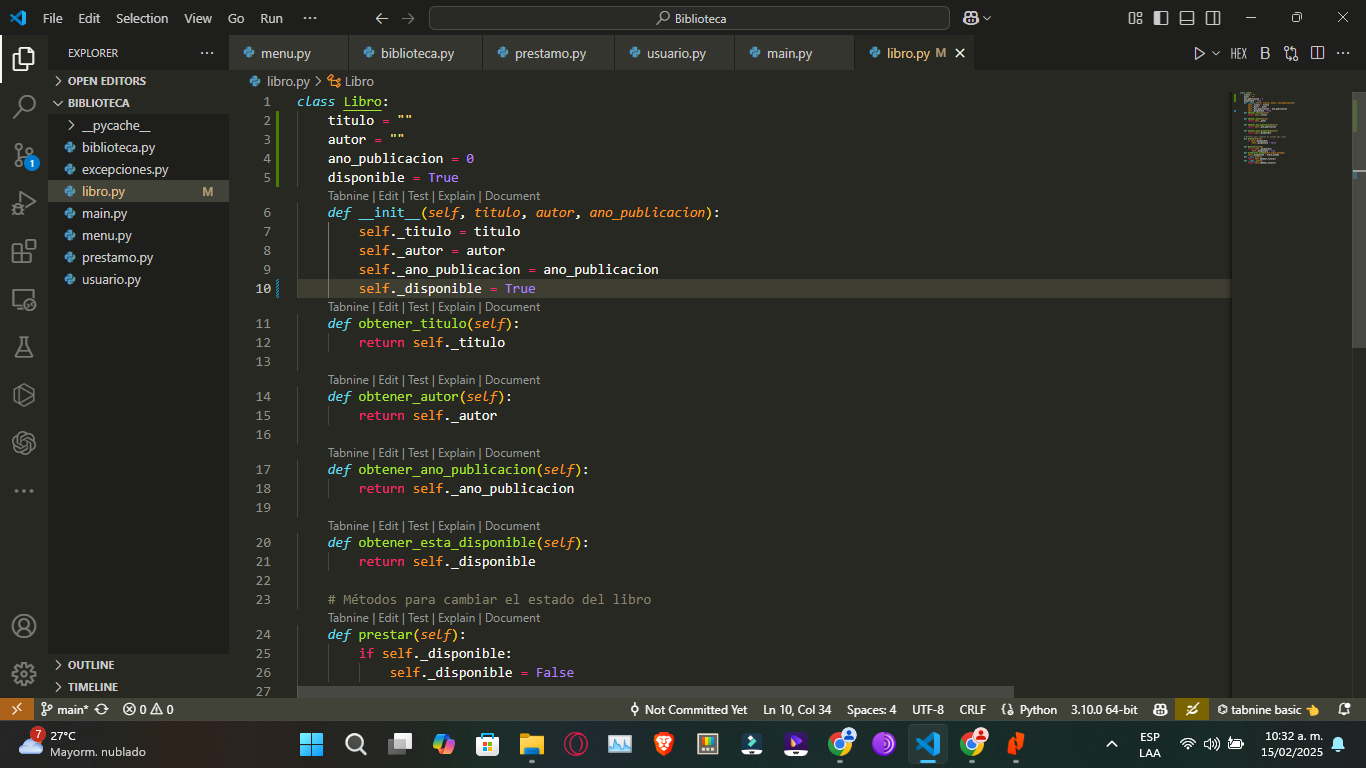


Descripción: Este modulo se encarga de realizar gestionar varios prestamos y devoluciones hechas por parte de un usuario el cual puede solicitar varios libros

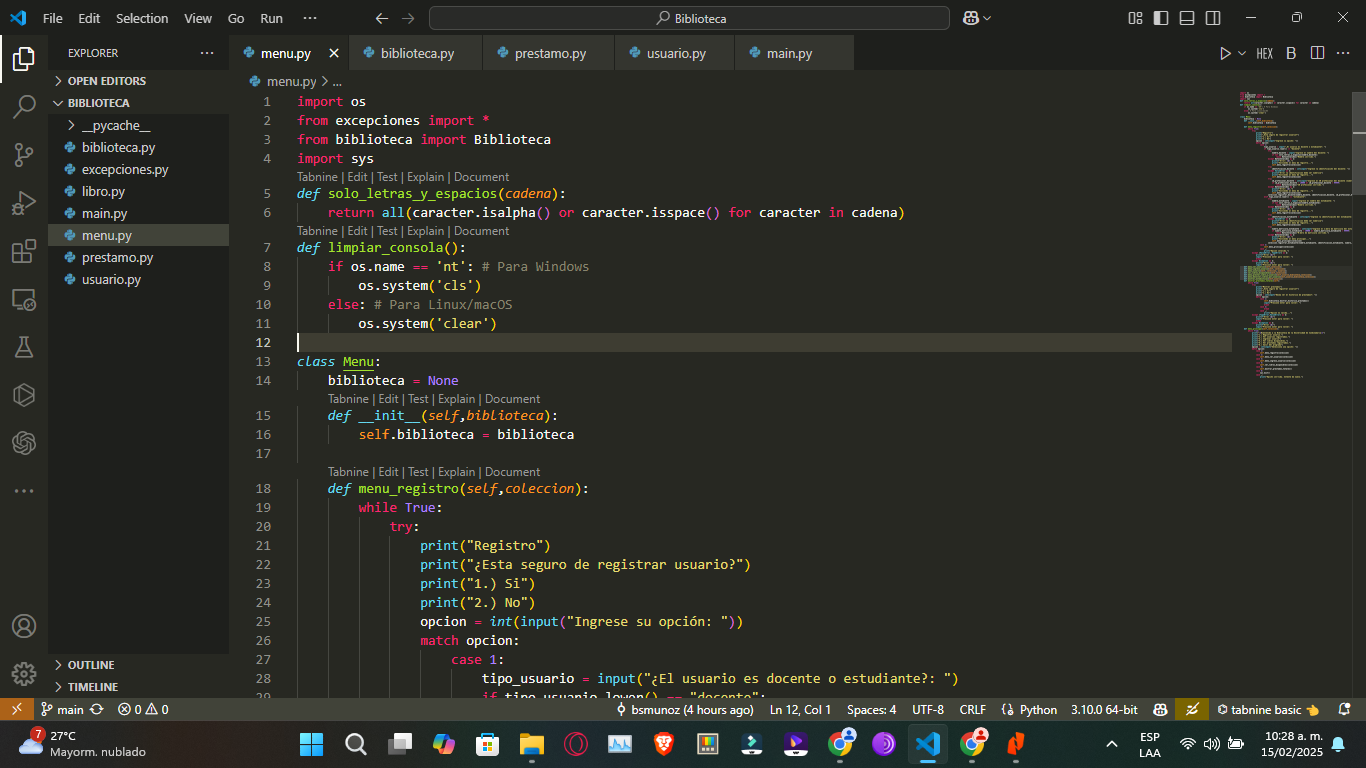
Modulo excepciones.py

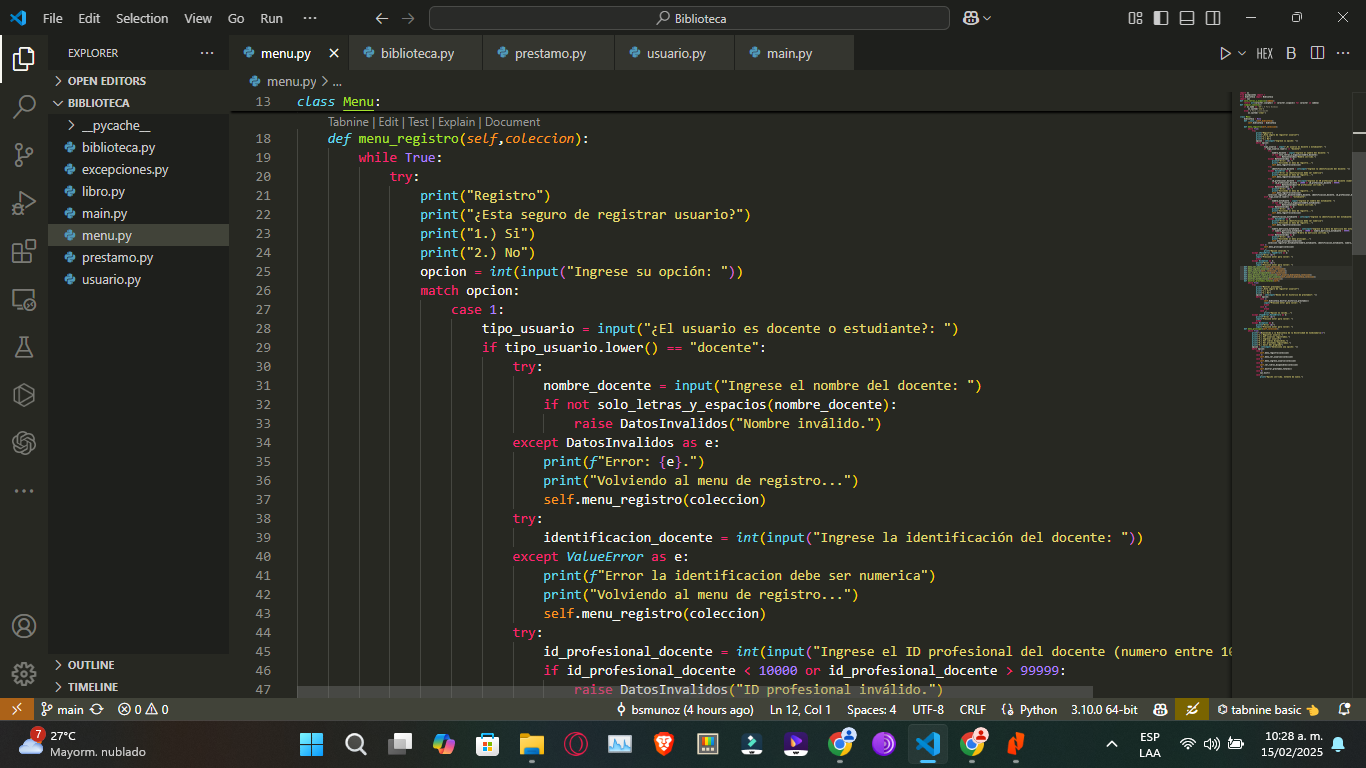


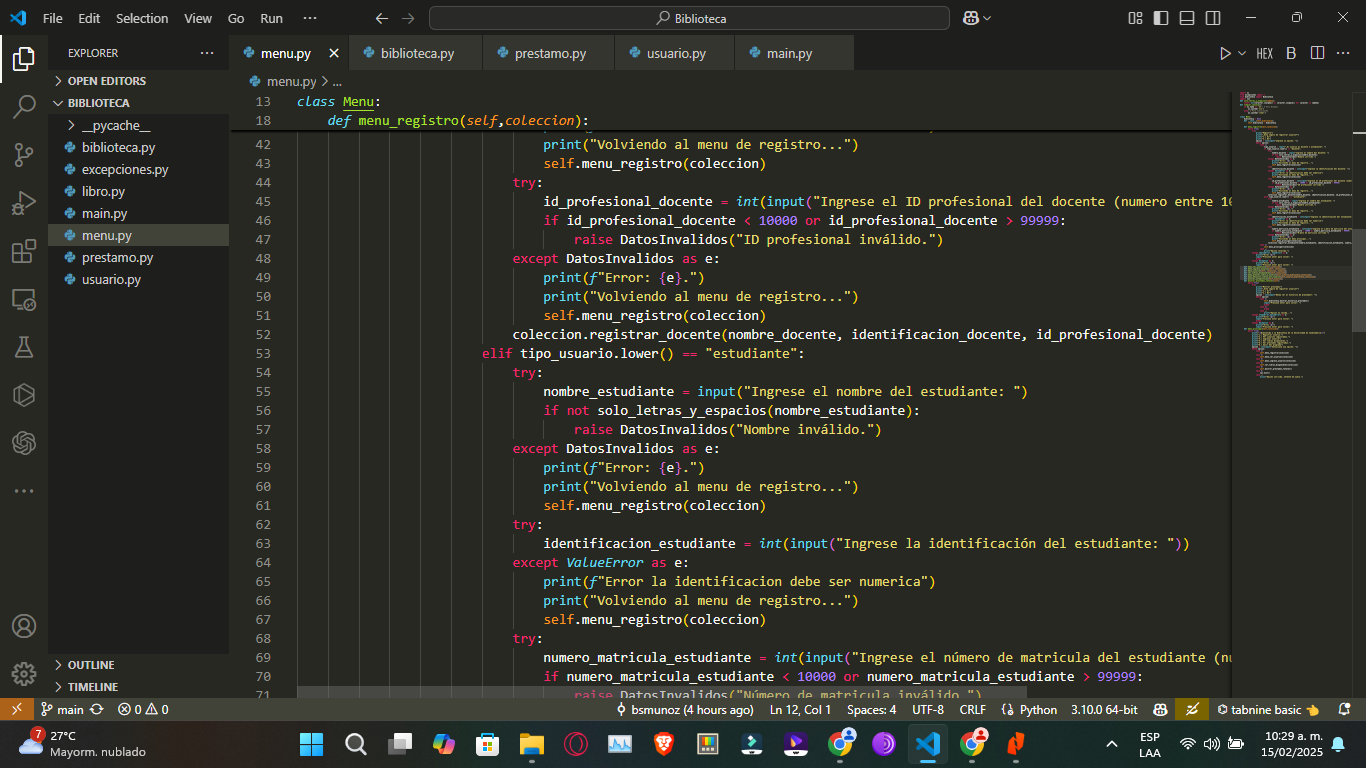
Descripción: Este modulo se encarga de crear excepciones personalizadas para el control de errores de todo el sistema de gestión.

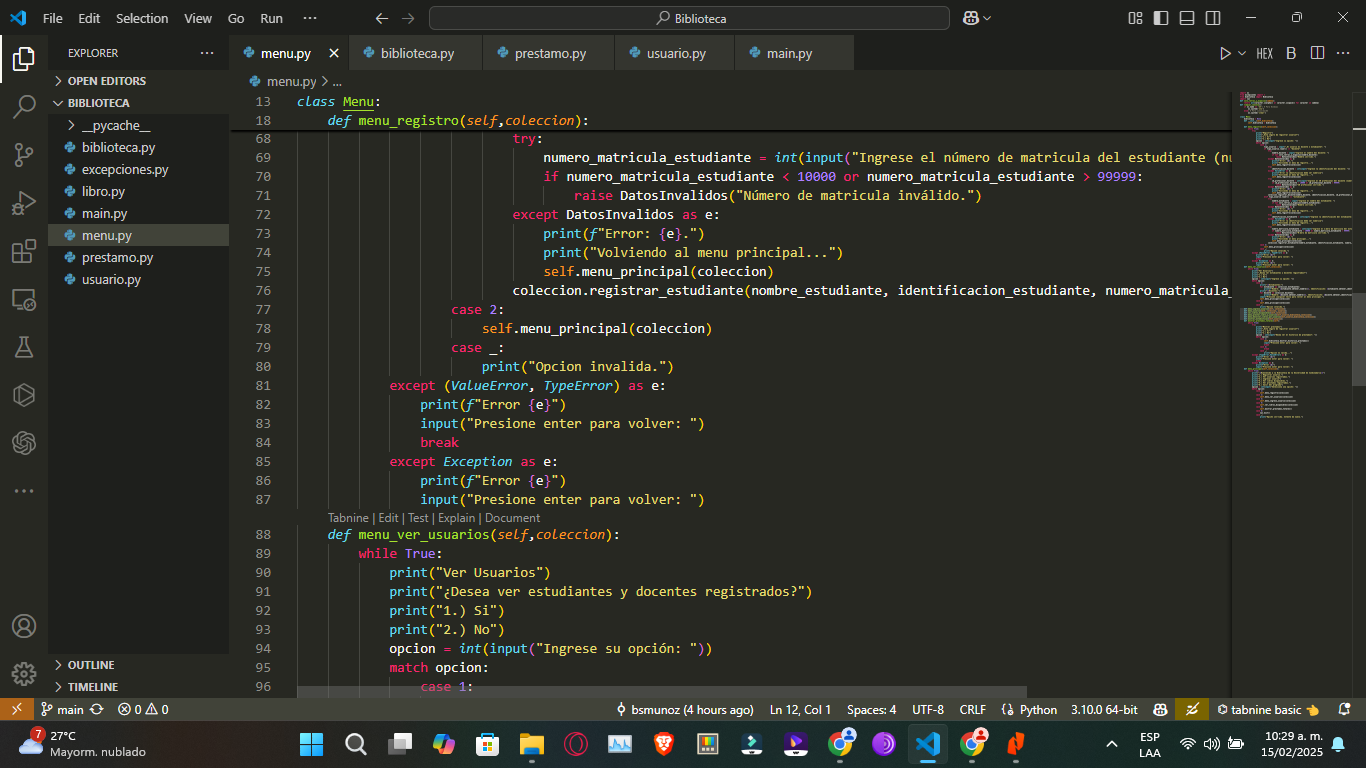
Modulo libro.py

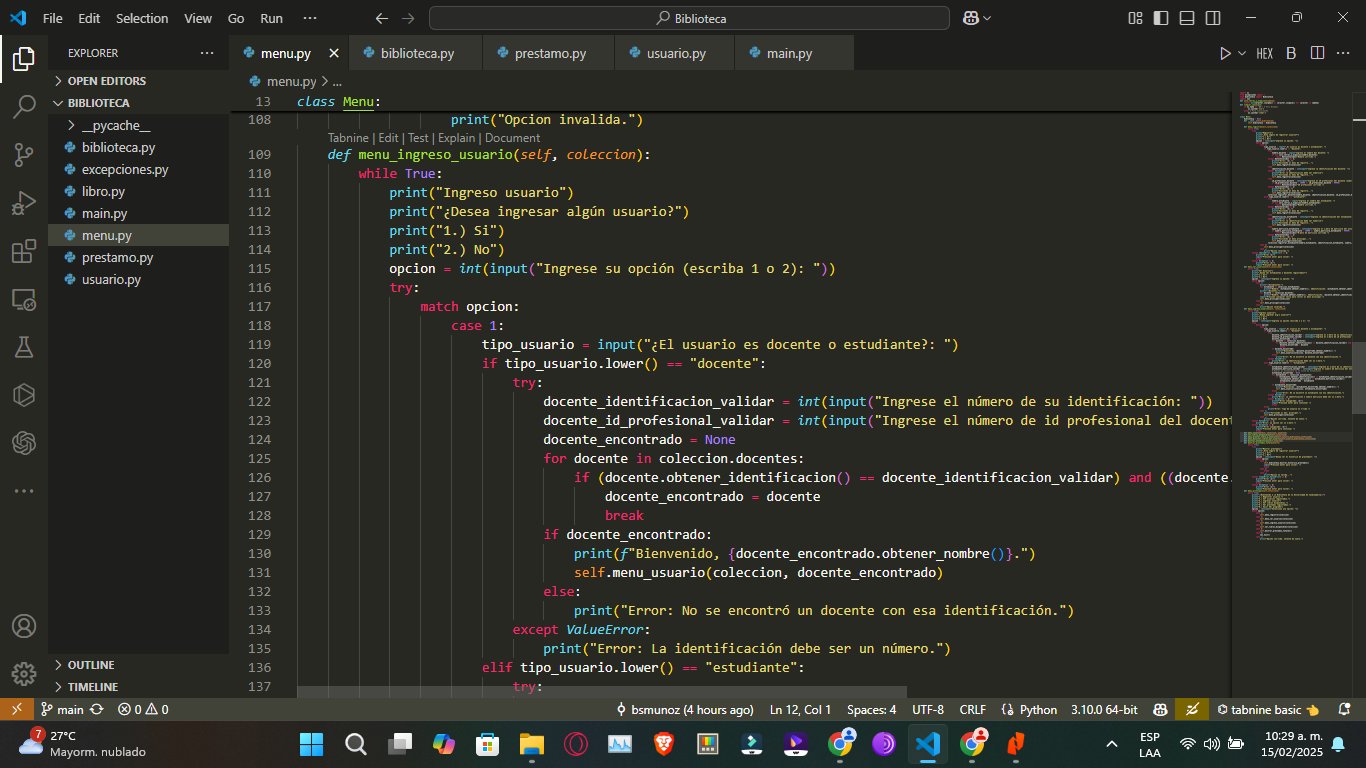
Descripción: Este modulo se encarga de definir la información, atributos y métodos de cada libro



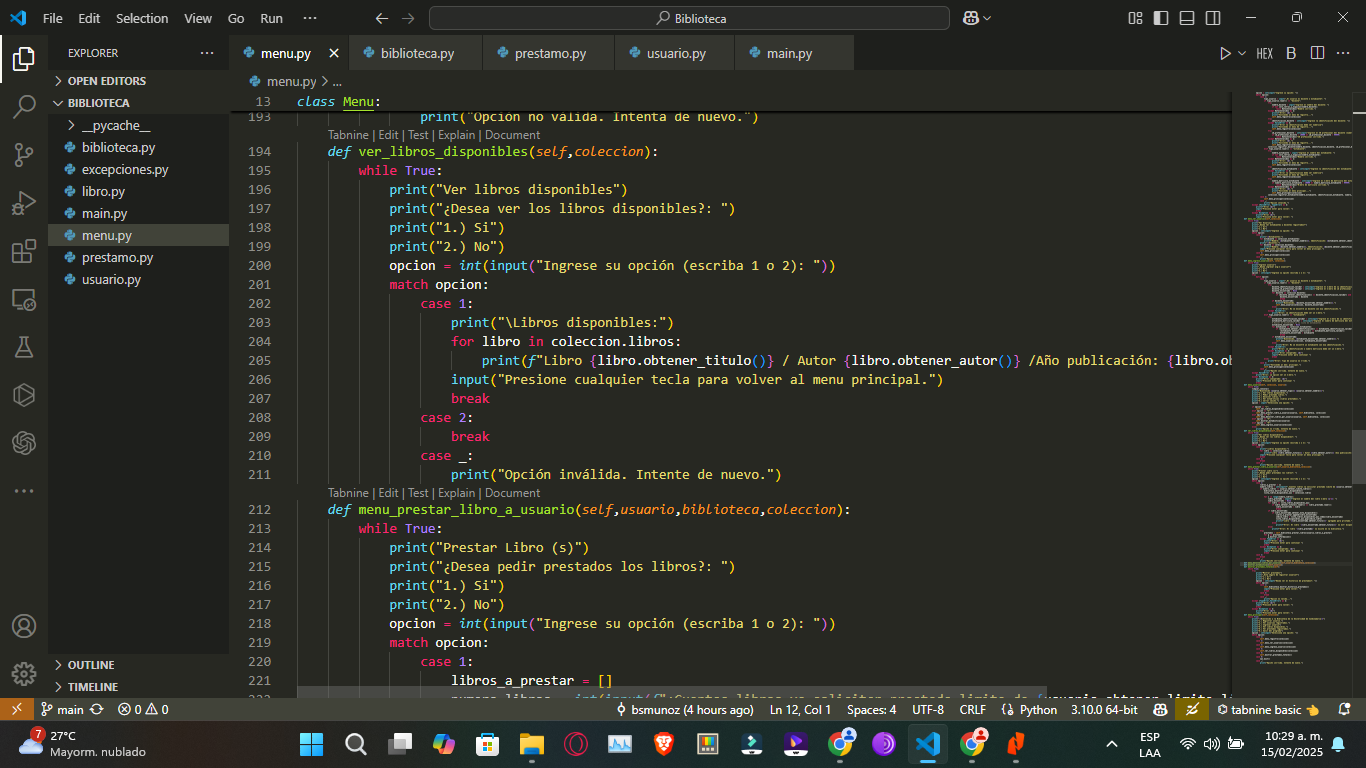


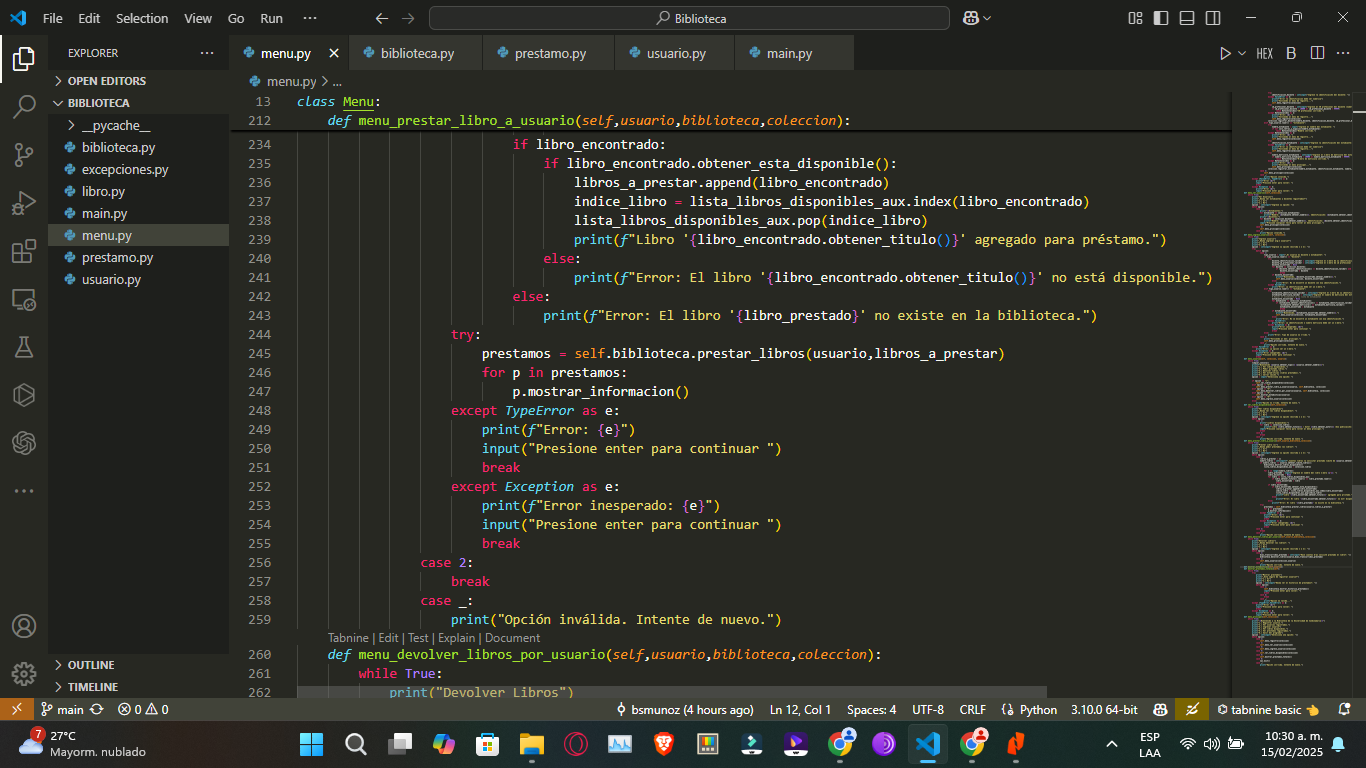
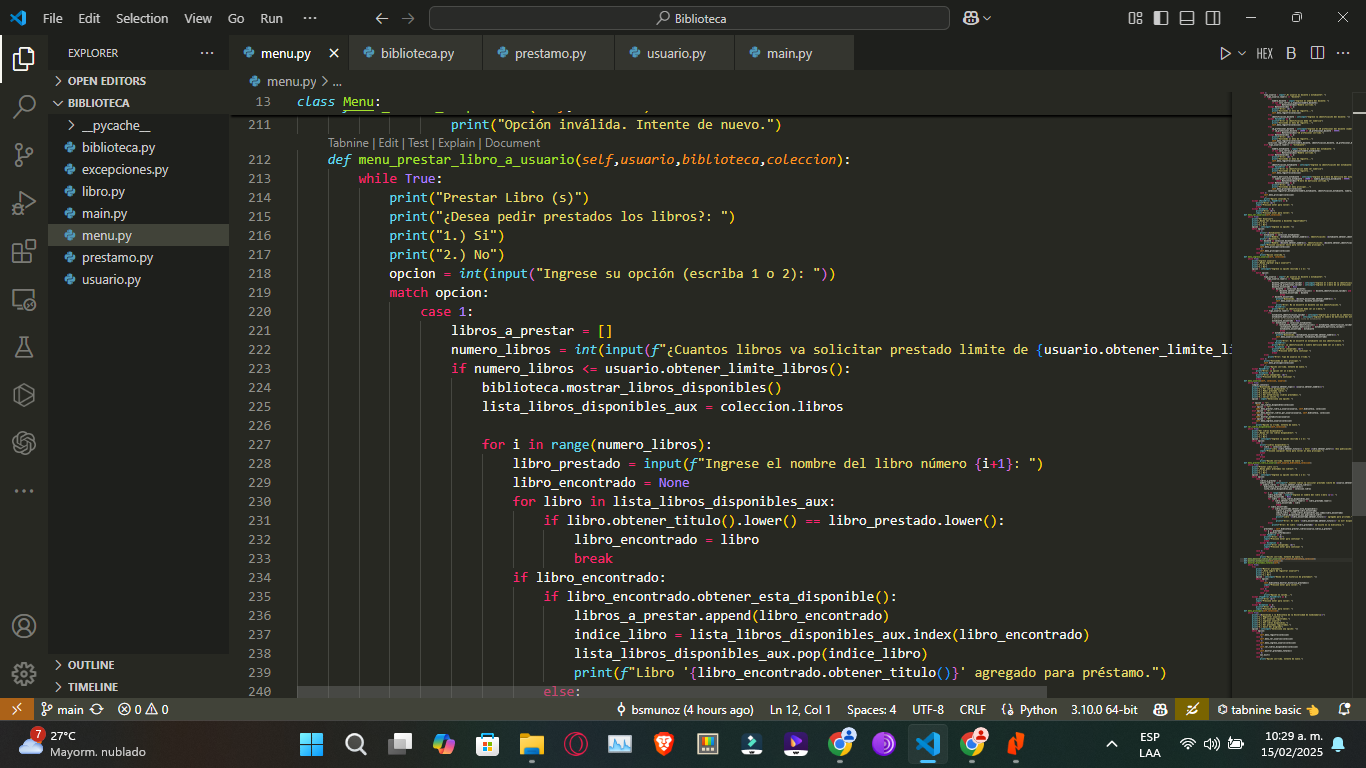


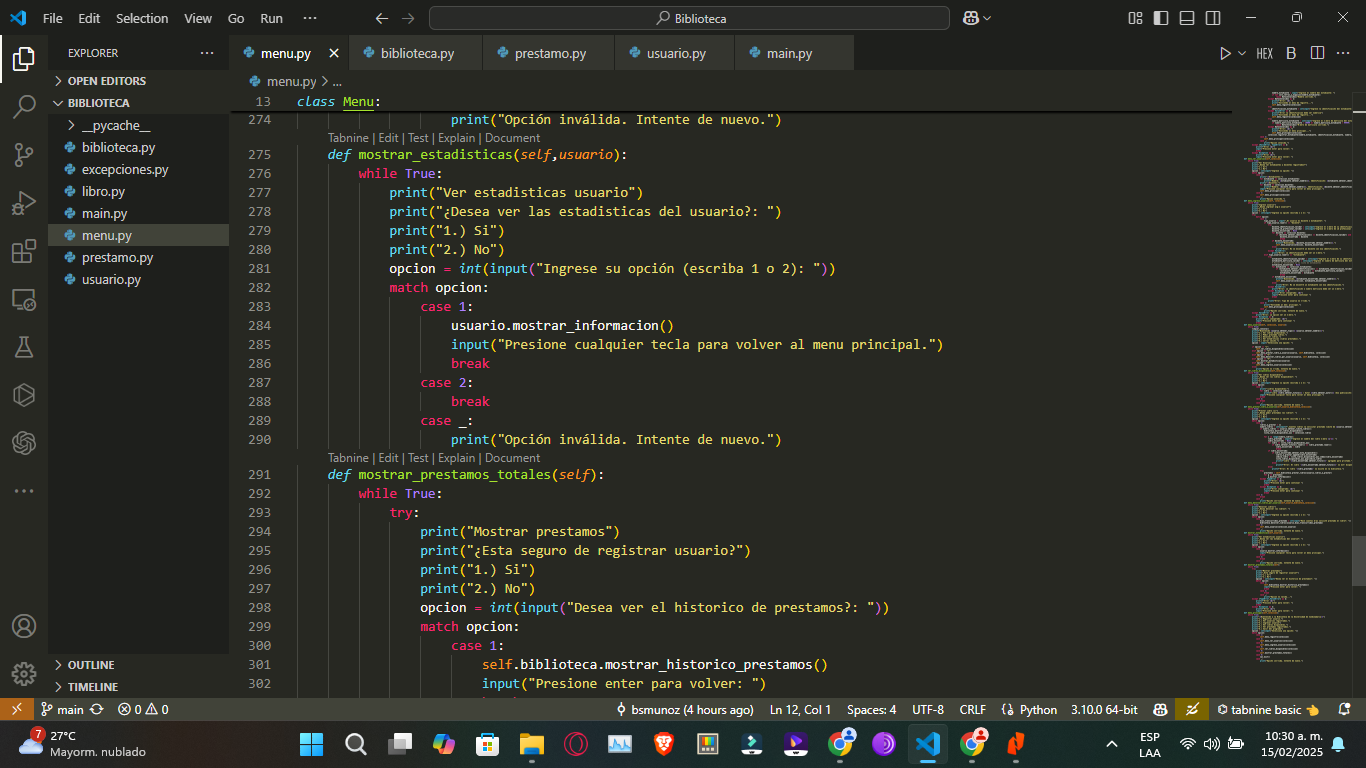
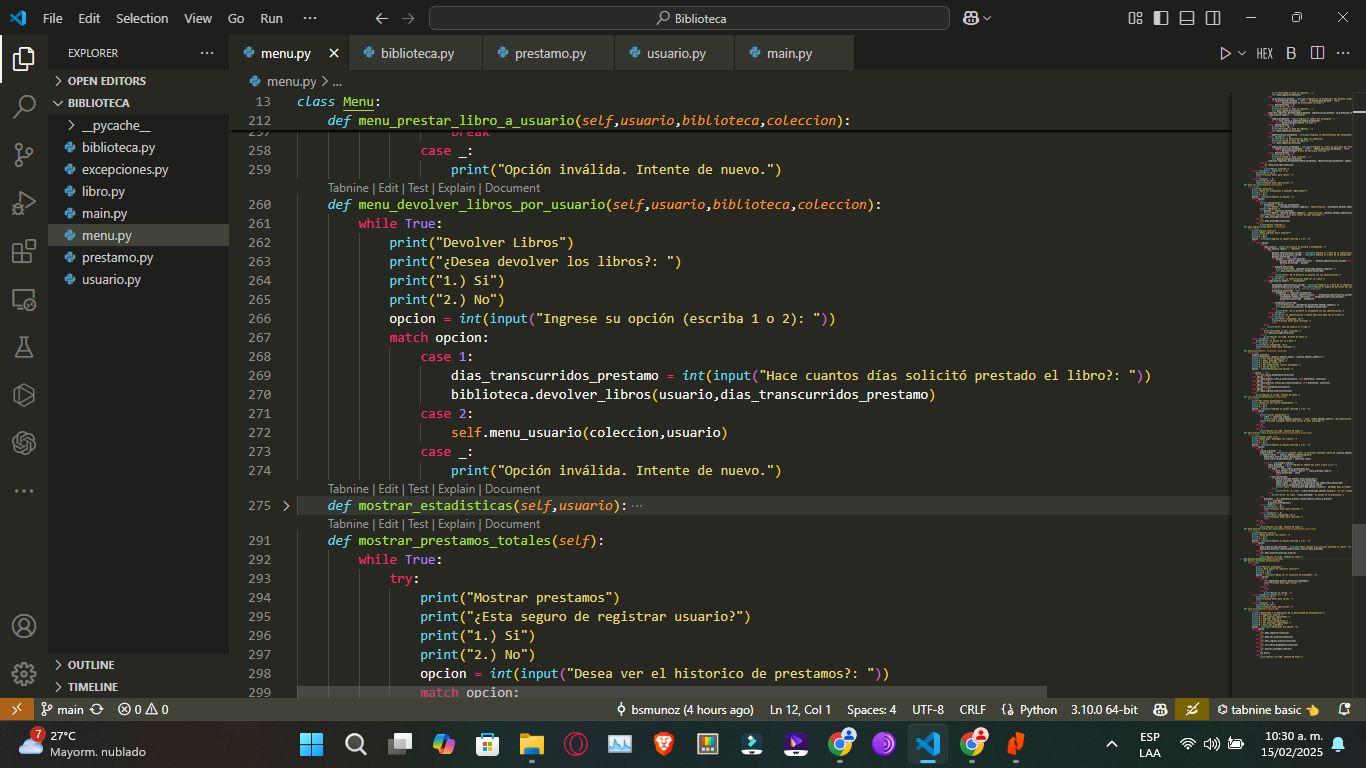


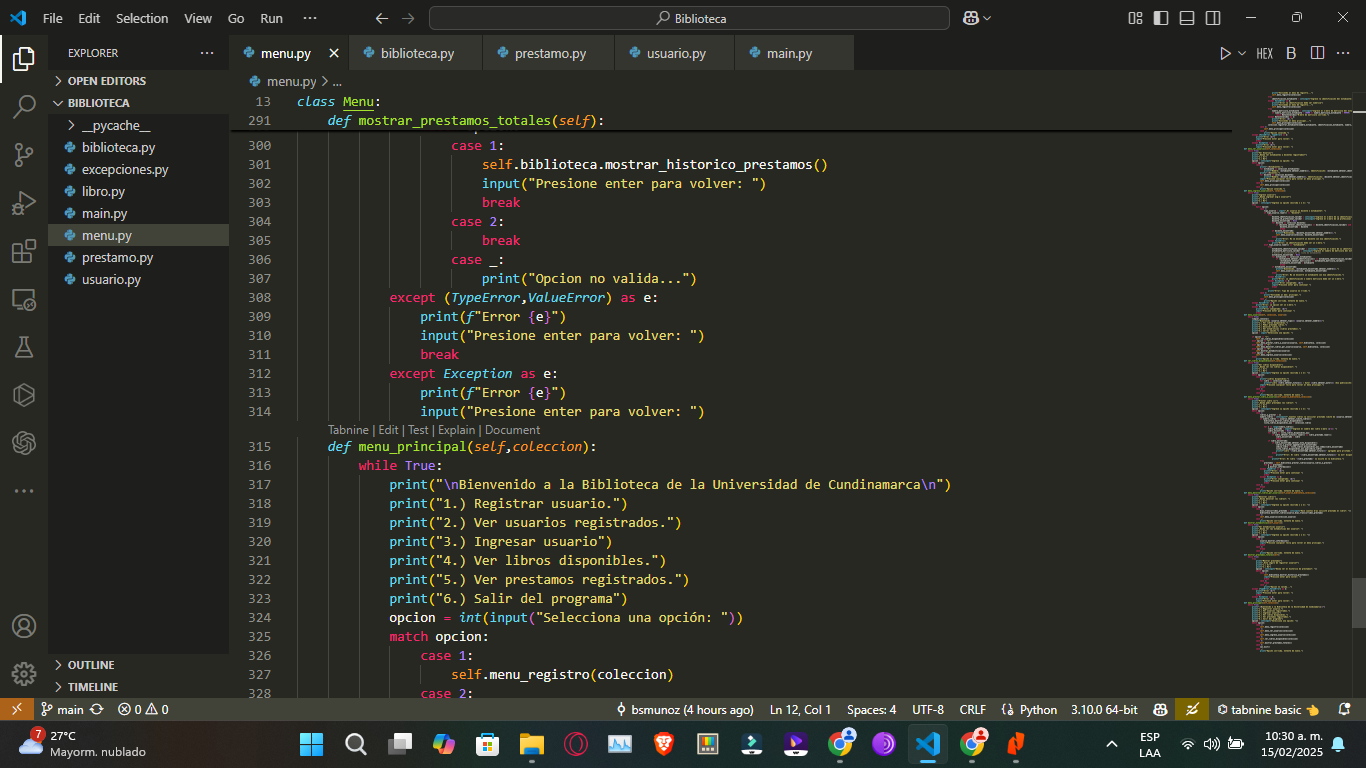


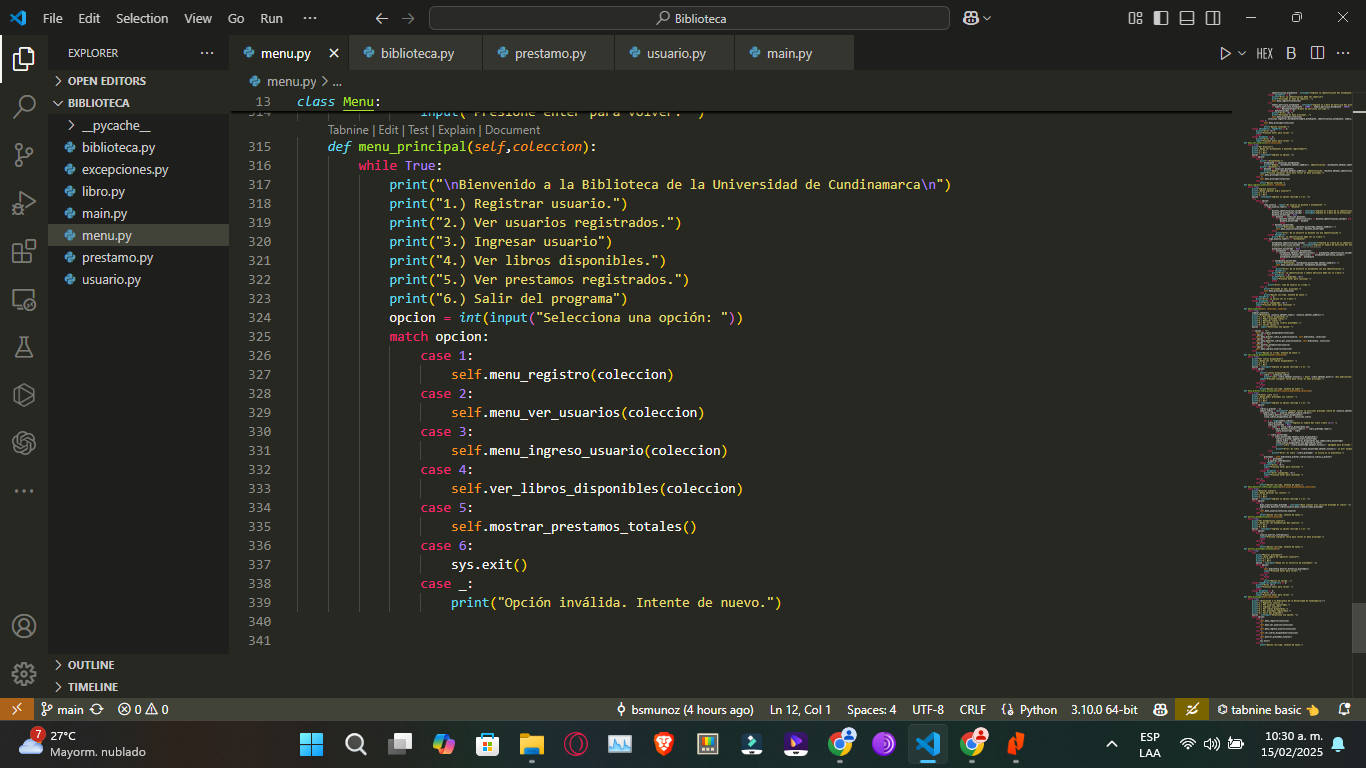






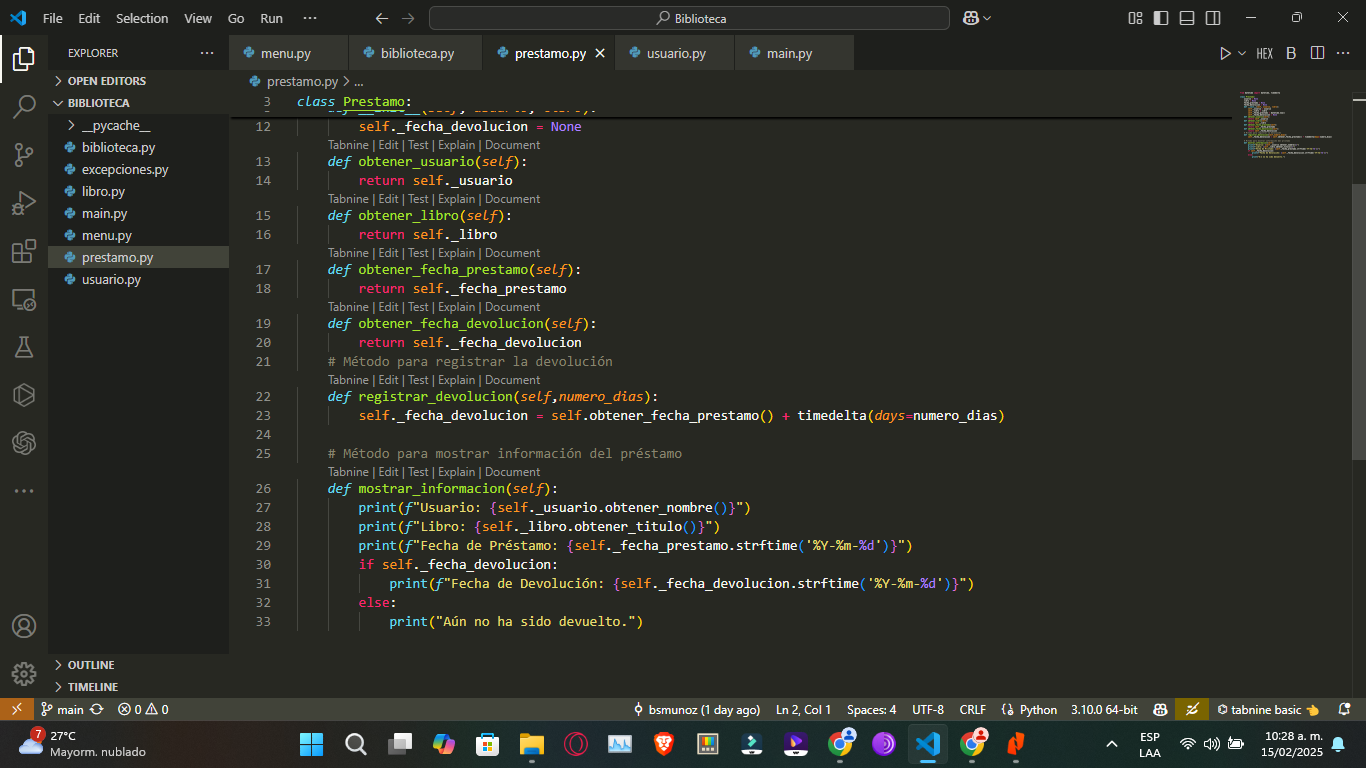
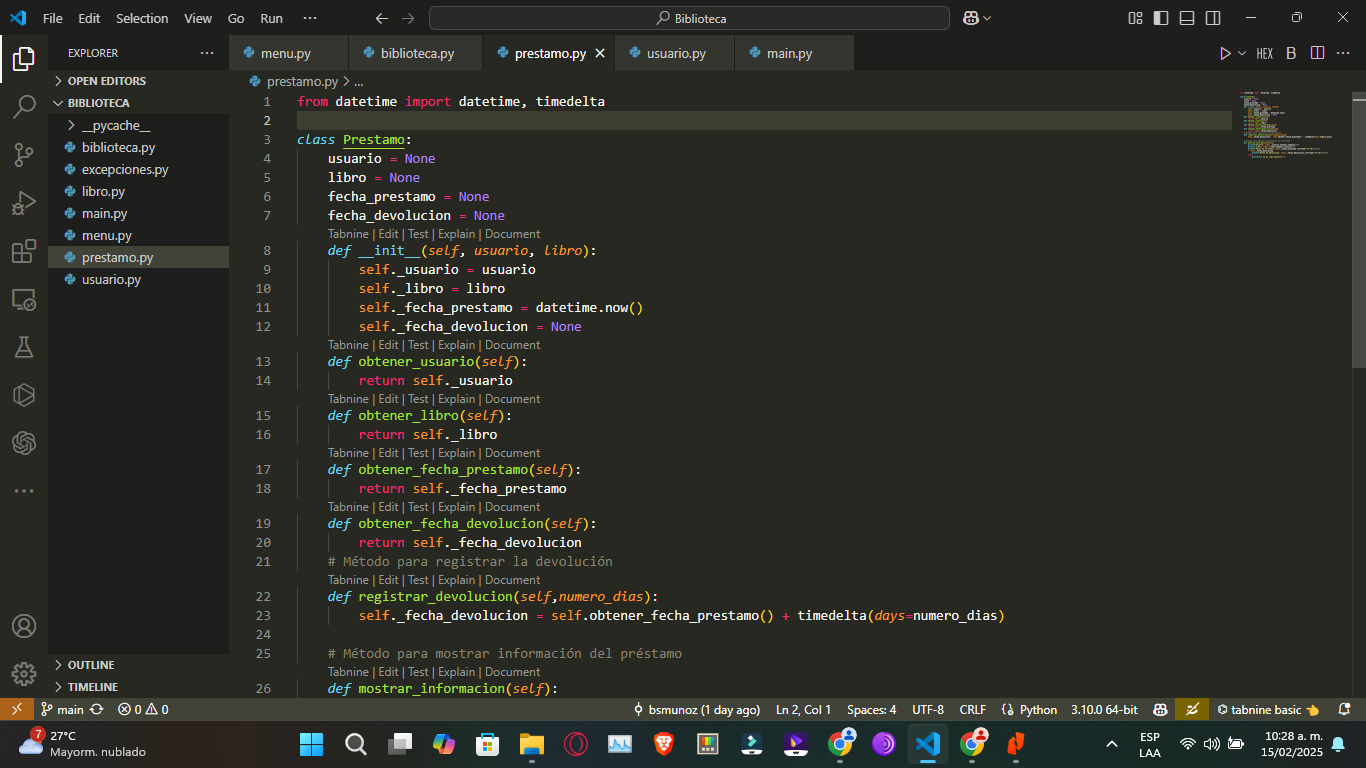






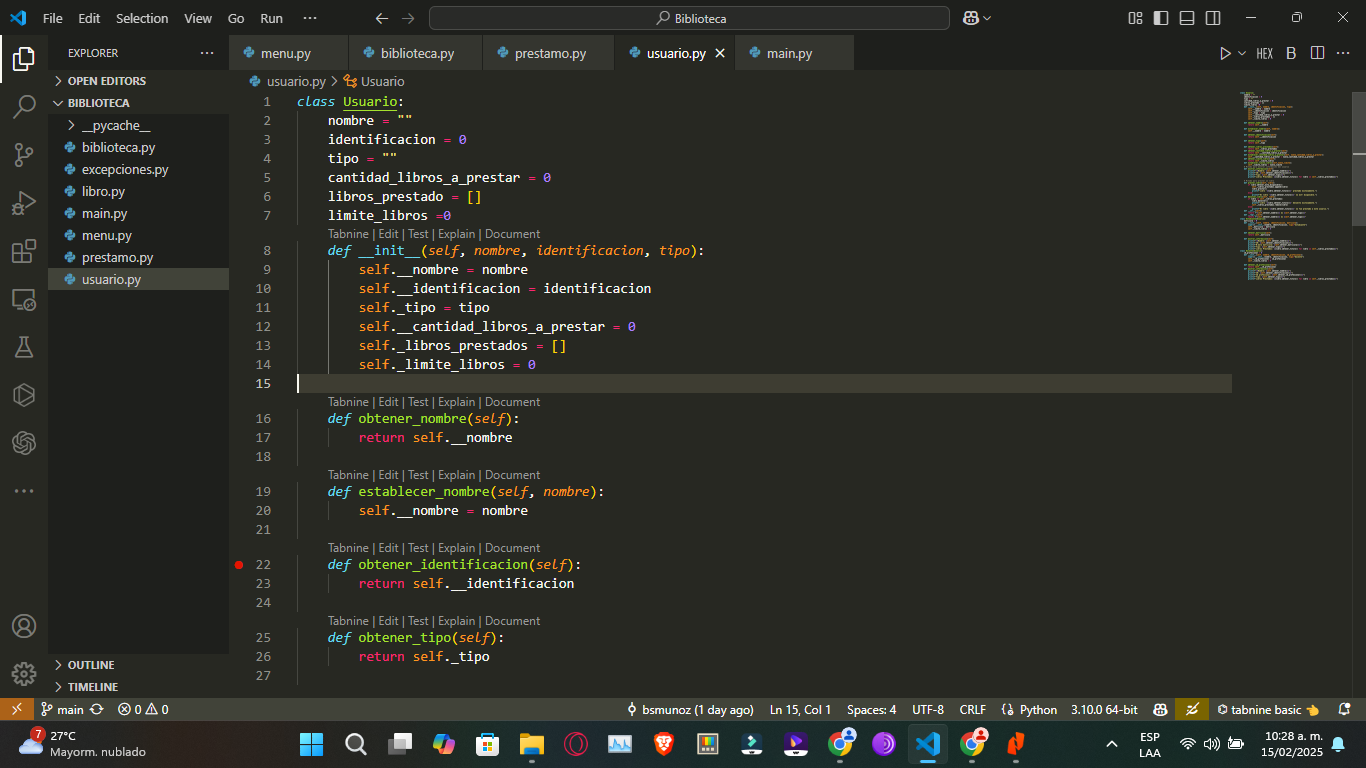
Descripción: La clase Menu se encarga de gestionar los menus y submenús del programa

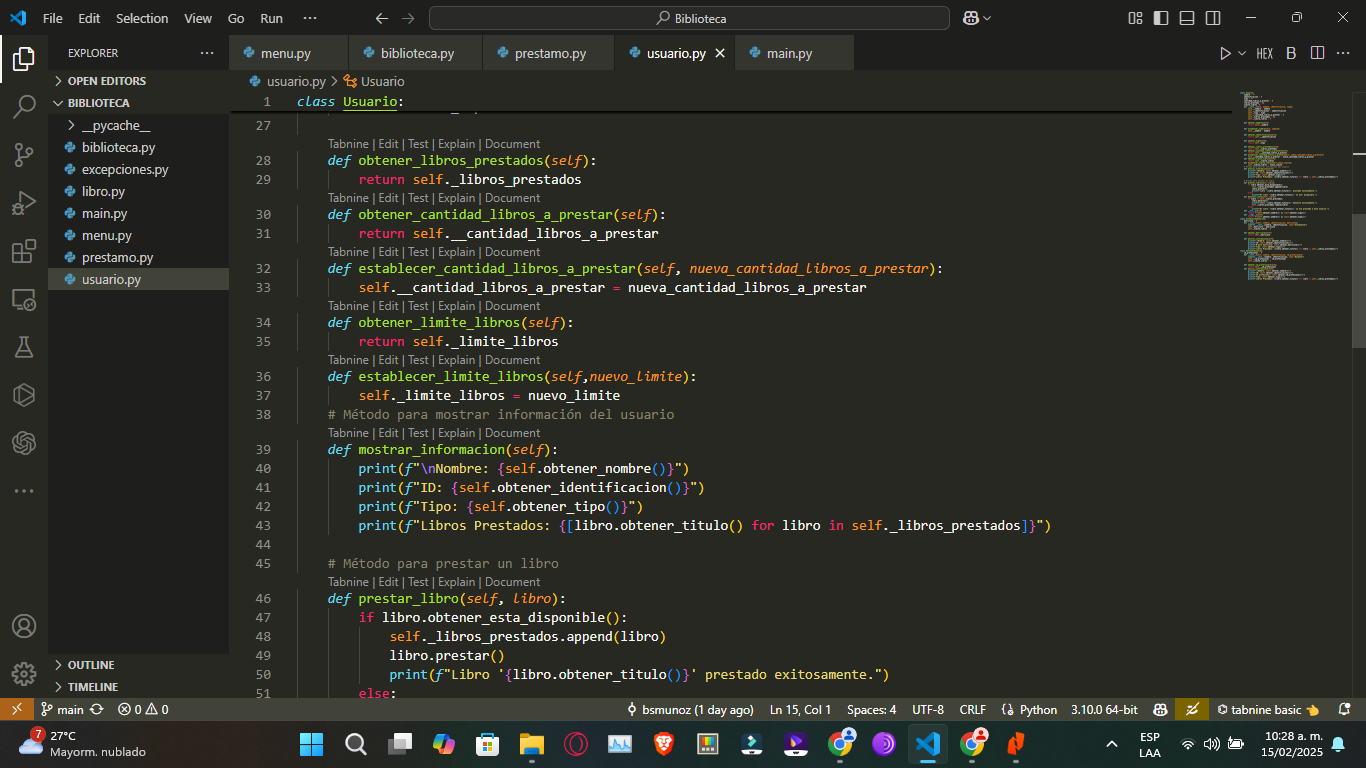
Modulo Prestamo

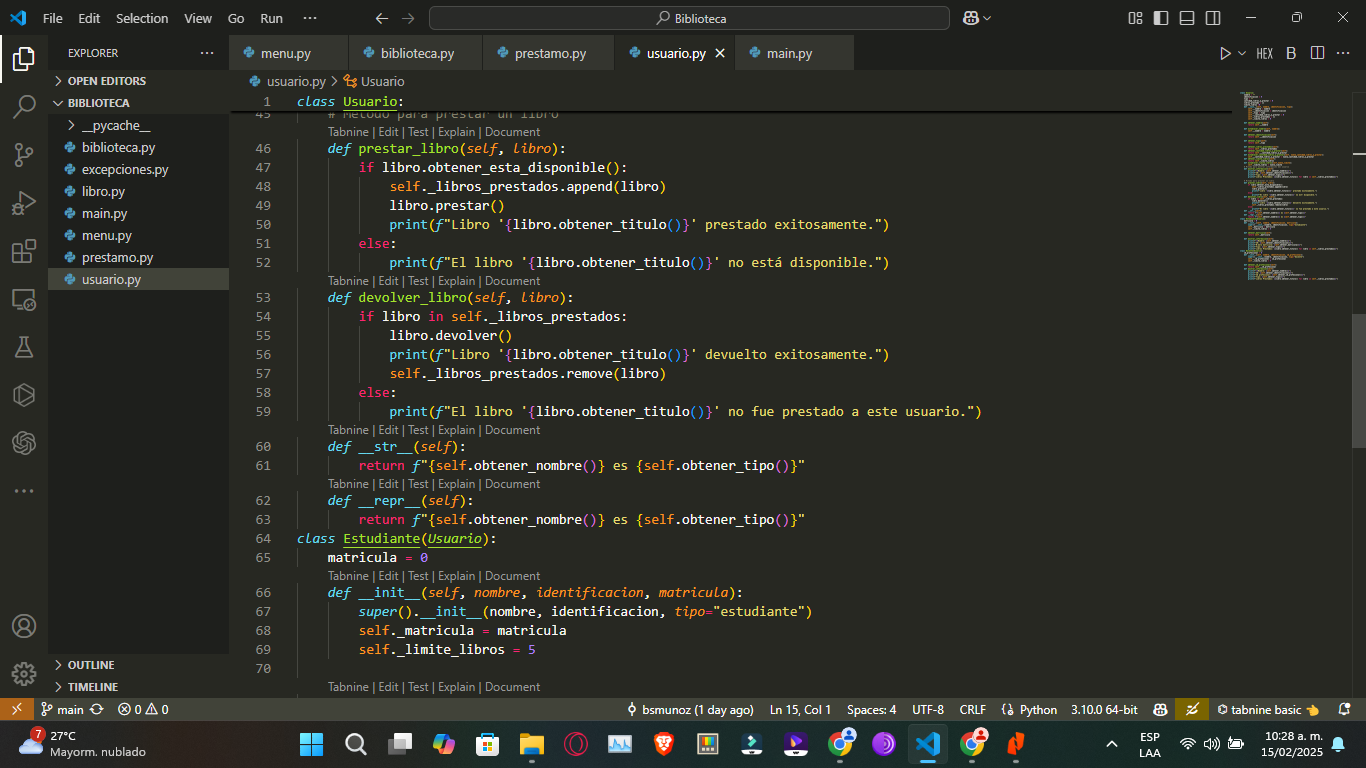


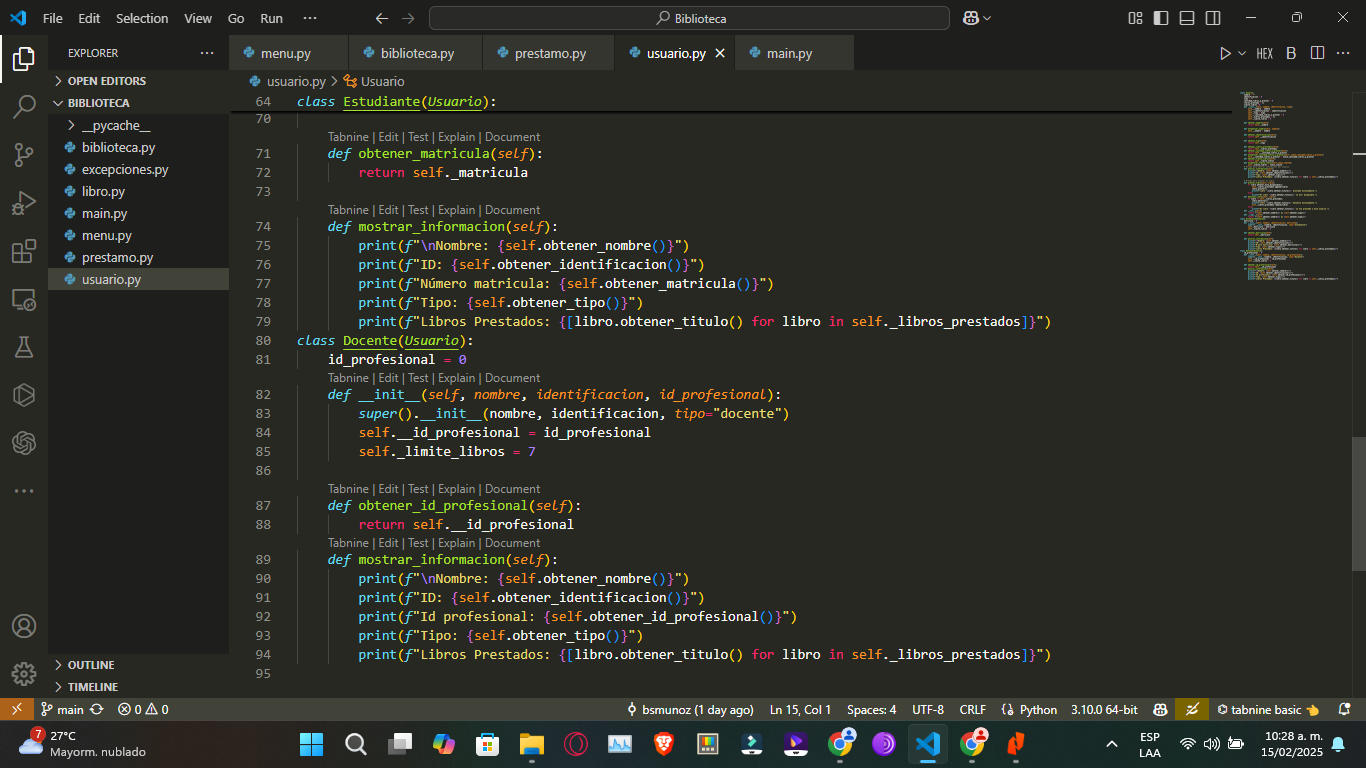
Descripción: Este modulo se encarga de gestionar información relacionado con prestamos (información) correspondientes a un libro y a un usuario

Modulo usuario.py



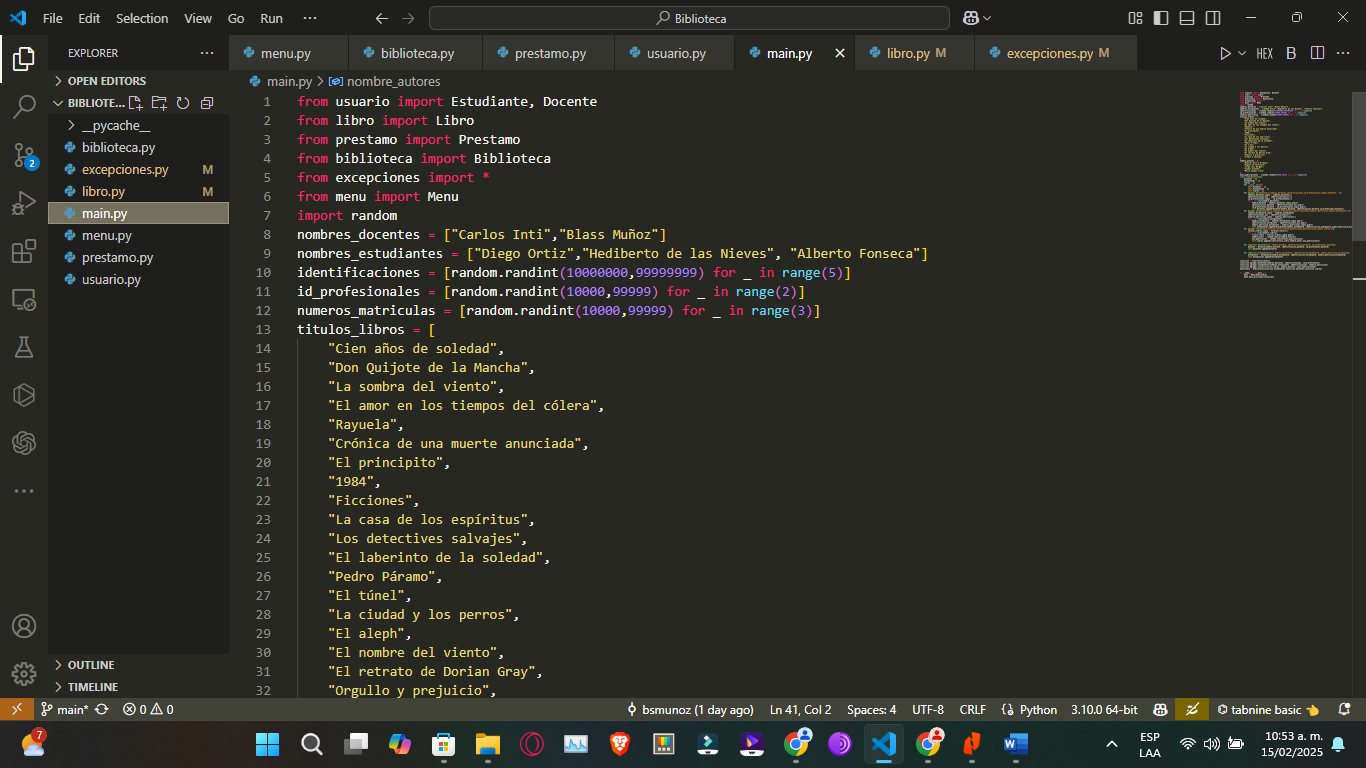


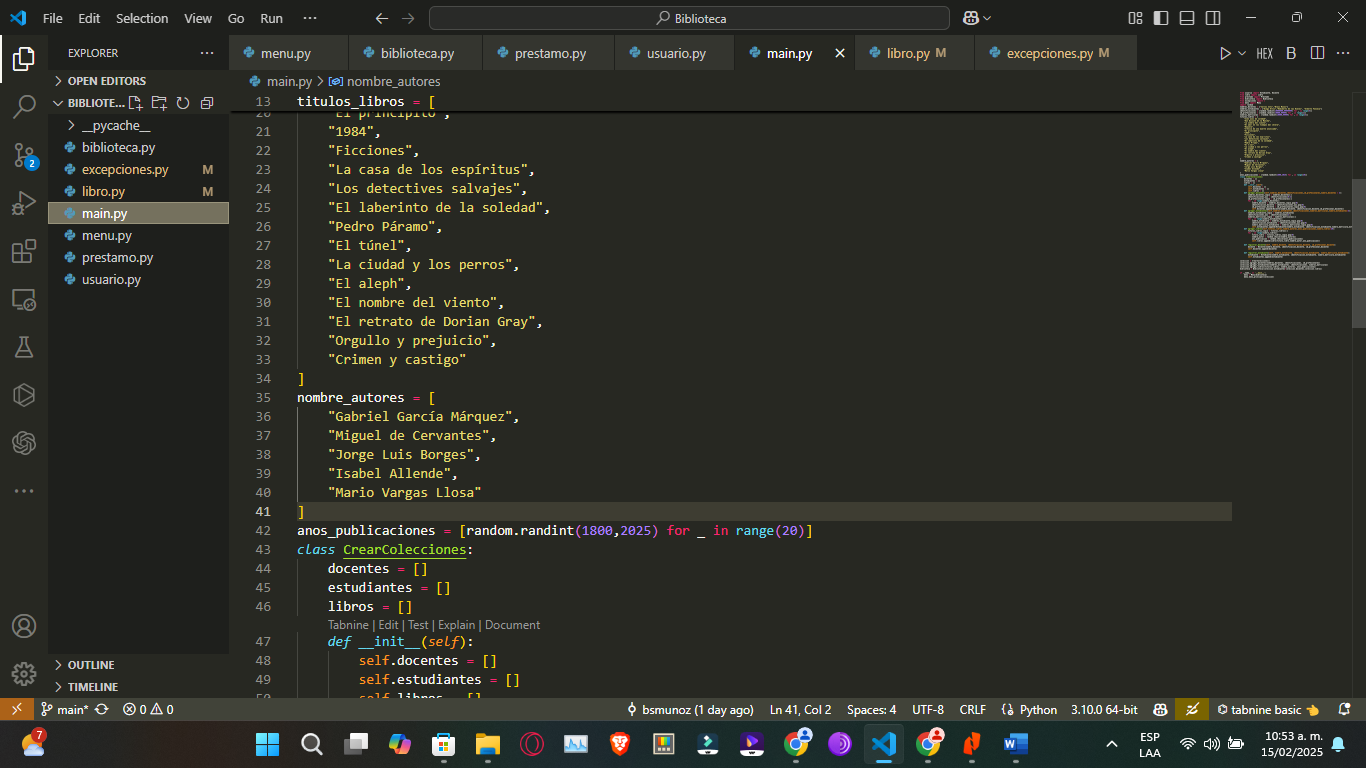


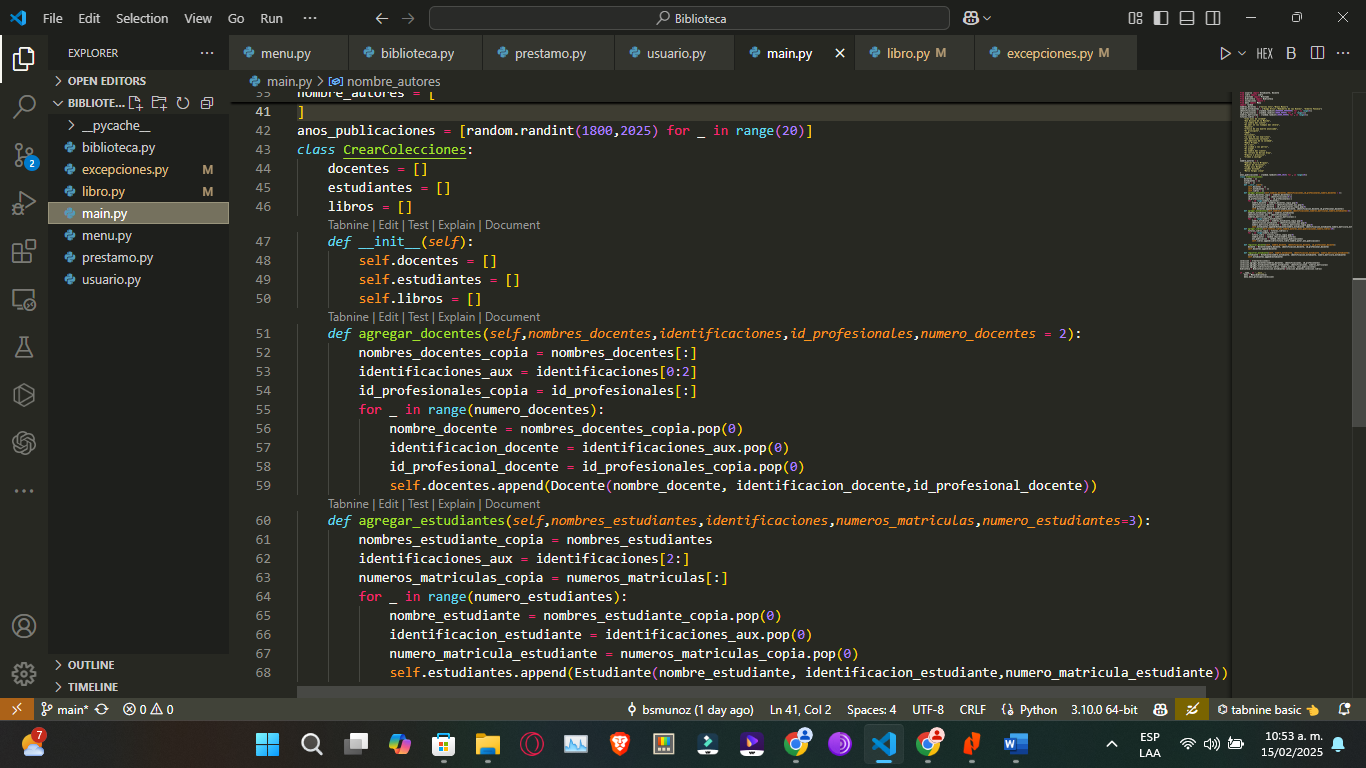


Descripción: este modulo se encarga de gestionar la información de dos tipos de usuarios, docente y estudiante.

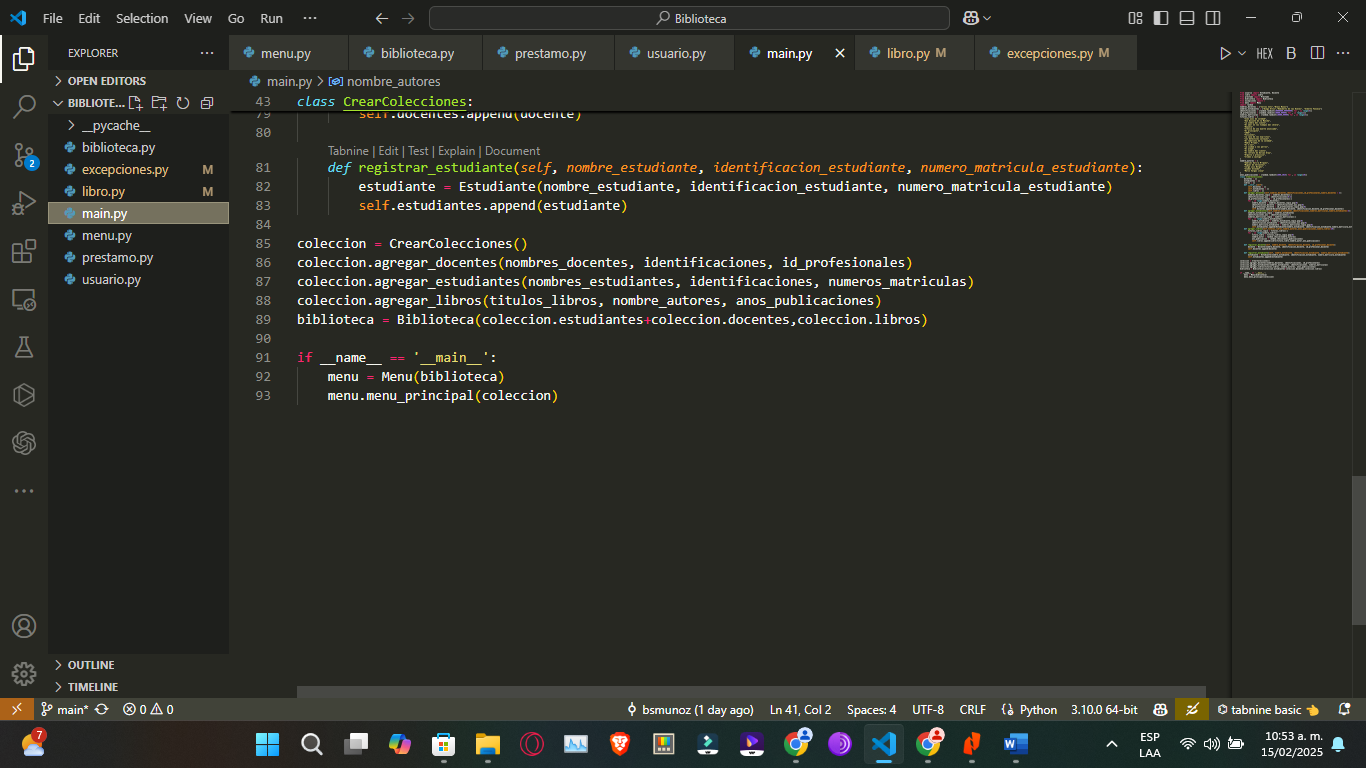
Modulo main.py











Descripción: Este módulo se encarga de crear objetos y ejecutar el menú del programa.