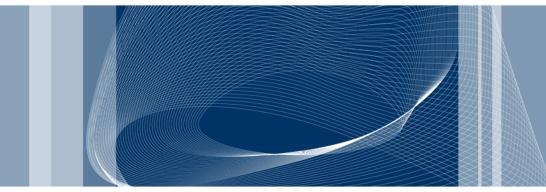
Y POLITECNICO DI MILANO

Scuola di Ingegneria Industriale e dell'Informazione

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Anno Accademico 2015 – 2016





Lifecycle and Event-Based Testing for Android Applications



Candidato: Simone Graziussi (836897)

Relatore: Luciano Baresi

Correlatore: Konstantin Rubinov



Introduzione e Obiettivi del Lavoro

Titoletto – 18pt

Titoletto – 16pt

Elenco Puntato

- Testo Item 1
- Testo Item 2
- Testo Item 3

Tabella

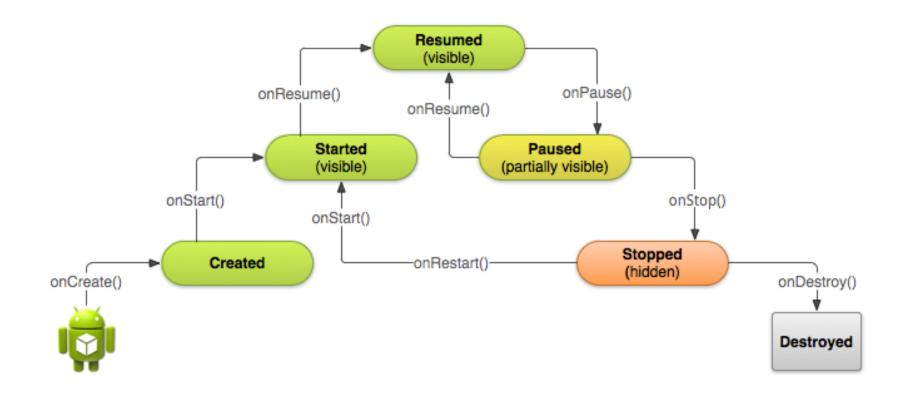
Velocità	Coppia
150 km/h	90 Nm
300 km/h	140 Nm



- Introduzione e Obiettivi del Lavoro
- Testing per Lifecycle
- Testing basato sugli Eventi
- Conclusioni



- Activity e Fragment
- Diversi stadi di funzionamento





Gestione del Lifecycle

- Evitare spreco di risorse
 - es. sensori
- Fermare l'esecuzione se l'utente lascia l'applicazione
 - es. gioco si ferma se arriva una chiamata
- Mantenere lo stato se l'utente lascia l'applicazione
 - es. messaggio scritto parzialmente
- Adattarsi ai cambi di configurazione
 - es. rotazione



Controlli Statici per Lifecycle

- Analisi statica del codice per controllare la gestione di componenti in base al lifecycle
- Esempio: Broadcast Receiver
 - Rilascio: il metodo unregisterReceiver() è
 da chiamare sempre dopo
 registerReceiver(), ma non durante
 onSaveInstanceState()
 - Best Practice: durante onStart() e onStop()
 - Doppia Acquisizione: in questo caso non causa problemi, ma utile controllare il doppio rilascio
- Controlli implementati con Lint



Controlli Statici per Lifecycle - Valutazione

```
🍕 🛚 Struc
                public class SMSThread extends Thread {
                     @Override
    56 of
                     public void run() {
aptures
                         c.registerReceiver(smsconfirm, new IntentFilter(SENT));
                         c.registerReceiver(smsconfirm, new IntentFilter(DELIVERED));
Found a BroadcastReceiver registerReceiver() but no unregisterReceiver() calls in the class [BroadcastReceiverLifecycle] more... (Ctrl+F1)
                     public void exitWithResult(boolean result, int process, int status) {
                 ../../src/main/java/com/byteshaft/trackbuddy/LocationService.java:142: The best practice is to call the
                 GoogleApiClient connect() during onStart()
                                         .addOnConnectionFailedListener(this)
                                         .addApi(LocationServices.API)
                                         .build();
                                mGoogleApiClient.connect();
```

Priority: 5 / 10

Category: Performance Severity: Warning

Explanation: Incorrect GoogleApiClient lifecycle handling.

You should always disconnect a GoogleApiClient when you are done with it. For activities and fragments in most cases connection is done during onStart and disconnection during onStop().

More info: https://developers.google.com/android/reference/com/google/android/gms/common/api/GoogleApiClient#nested-class-summary



Test Dinamici per Lifecycle

- Analisi dinamica dell'applicazione
- Libreria che fornisce test per il lifecycle
- Lo sviluppatore definisce solo dei callback, il resto delle transizioni del ciclo di vita è gestito dalla libreria
- Disponibile per
 - Unit Testing tramite Instrumentation
 - UI Testing con Android Espresso
 - Unit Testing tramite Robolectric



Test Dinamici per Lifecycle - Valutazione

```
public RotationCallback testRotation()
    return new RotationCallback() {
       private String name;
        @Override
       public void beforeRotation()
            onView(withId(R.id.first name row))
                    .check(matches(isDisplayed()))
                    .perform(click());
            name = "MyFirstName" + (new Random().nextInt(100));
            onView(withId(R.id.my profile dialog input))
                    .check(matches(isDisplayed()))
                    .perform(replaceText(name));
            onView(withText("OK"))
                    .perform(click());
            onView(withId(R.id.first name))
                    .check(matches(allof(isDisplayed(), withText(name))));
       @Override
       public void afterRotation() {
            onView(withId(R.id.first name))
                    .check(matches(allof(isDisplayed(), withText(name))));
```

Test per WordPress definito in Espresso

Lo sviluppatore deve solo definire un callback

Azioni e controlli standard di Espresso



Risultati Scientifici

- Risultato1
- Risultato2
- Risultato3
- Risultato4

Risultati Industriali e/o Sviluppi Futuri



- Risultato1
- Risultato2
- Risultato3



