

# Esercitazione 2

Totale punti 17/21 ?

Nome e cognome

.../1

Cos'è il cloud computing?

1/1

- ☐ A) Un software installato localmente
- ☒ B) Un modello che fornisce risorse IT tramite Internet
- ☐ C) Una rete privata aziendale

2. Qual è un vantaggio tipico del cloud?

1/1

- ☐ A) Costi fissi elevati
- ☒ B) Scalabilità delle risorse
- ☐ C) Dipendenza dall'hardware locale

3. Cosa significa *pay-as-you-go*?

1/1

- ☐ A) Pagamento anticipato
- ☒ B) Pagamento in base all'uso delle risorse
- ☐ C) Pagamento solo annuale



4. Quale risorsa rientra nel pilastro *compute*?

0/1

- ☐ A) Spazio disco
- ☐ B) Connessione di rete
- ☐ C) Potenza di calcolo

5. A cosa serve lo *storage* nel cloud?

1/1

- ☐ A) Eseguire codice
- ☒ B) Memorizzare dati
- ☐ C) Gestire utenti

6. Il *network* nel cloud serve principalmente a:

1/1

- ☐ A) Salvare file
- ☒ B) Collegare risorse e utenti
- ☐ C) Cifrare i dati

7. In quale modello cloud il provider gestisce tutto?

1/1

- ☐ A) IaaS
- ☐ B) PaaS
- ☒ C) SaaS



8. Quale modello cloud offre maggiore controllo?

0/1

- ☒ A) SaaS
- ☐ B) PaaS
- ☐ C) IaaS

9. Perché il cloud riduce lo spreco di risorse?

0/1

- ☒ A) Usa hardware dedicato
- ☐ B) Alloca risorse in modo dinamico
- ☐ C) Elimina i server

10. Cos'è il *data center astratto*?

1/1

- ☒ A) Un data center virtualizzato e nascosto all'utente
- ☐ B) Un data center locale
- ☐ C) Un data center senza rete

11. Perché nel cloud il concetto di *data center astratto* è fondamentale?

1/1

- ☐ A) Per eliminare la necessità di reti
- ☒ B) Per nascondere la complessità dell'hardware fisico all'utente
- ☐ C) Per impedire l'uso di macchine virtuali



12. Qual è la conseguenza diretta della scalabilità nel cloud rispetto al modello on-premise? 1/1

- ☐ A) Aumento dei costi fissi
- ☒ B) Migliore utilizzo delle risorse nel tempo
- ☐ C) Necessità di hardware dedicato

13. In quale caso il modello *pay-as-you-go* può diventare uno svantaggio? 1/1

- ☐ A) Quando le risorse non sono scalabili
- ☒ B) Quando non si monitora l'uso delle risorse
- ☐ C) Quando il cloud è privato

14. Perché nel cloud non è rilevante sapere su quale server fisico gira un'applicazione? 1/1

- ☐ A) Perché i server fisici non esistono
- ☒ B) Perché la virtualizzazione permette di spostare i carichi in modo trasparente
- ☐ C) Perché ogni applicazione ha un server dedicato



15. Quale relazione corretta esiste tra **virtualizzazione e riduzione degli sprechi** 1/1 nel cloud?

- ☐ A) La virtualizzazione aumenta il numero di server fisici
- ☒ B) La virtualizzazione consente di condividere le risorse tra più carichi
- ☐ C) La virtualizzazione elimina la necessità di pianificazione

16. Quando una richiesta è *cross-origin*?

1/1

- ☐ A) Quando usa HTTPS
- ☒ B) Quando coinvolge domini diversi
- ☐ C) Quando usa POST

17. Cos'è la *Same Origin Policy*?

1/1

- ☐ A) Una regola di rete
- ☒ B) Una regola di sicurezza del browser
- ☐ C) Un protocollo di cifratura

18. Cos'è il CORS?

1/1

- ☐ A) Un protocollo di rete
- ☒ B) Un meccanismo che controlla le richieste cross-origin
- ☐ C) Un tipo di certificato



19. Chi decide se una richiesta cross-origin è consentita?

1/1

- ☐ A) Il client
- ☐ B) Il browser
- ☒ C) Il server

20. Perché la preflight aumenta la sicurezza?

1/1

- ☐ A) Blocca tutte le richieste
- ☒ B) Verifica in anticipo se la richiesta è consentita
- ☐ C) Cifra i dati

Questi contenuti non sono creati né avallati da Google. - [Termini di servizio](#) - [Norme sulla privacy](#)

Questo modulo sembra sospetto? [Segnala](#)

Google Moduli



