

Esercitazione 2

Totale punti 17/21 

Nome e cognome

.../1

Cos'è il cloud computing?

1/1

- A) Un software installato localmente
- B) Un modello che fornisce risorse IT tramite Internet
- C) Una rete privata aziendale

2. Qual è un vantaggio tipico del cloud?

1/1

- A) Costi fissi elevati
- B) Scalabilità delle risorse
- C) Dipendenza dall'hardware locale

3. Cosa significa pay-as-you-go?

1/1

- A) Pagamento anticipato
- B) Pagamento in base all'uso delle risorse
- C) Pagamento solo annuale



4. Quale risorsa rientra nel pilastro *compute*?

0/1

- A) Spazio disco
- B) Connessione di rete
- C) Potenza di calcolo

5. A cosa serve lo *storage* nel cloud?

1/1

- A) Eseguire codice
- B) Memorizzare dati
- C) Gestire utenti

6. Il *network* nel cloud serve principalmente a:

1/1

- A) Salvare file
- B) Collegare risorse e utenti
- C) Cifrare i dati

7. In quale modello cloud il provider gestisce tutto?

1/1

- A) IaaS
- B) PaaS
- C) SaaS



8. Quale modello cloud offre maggiore controllo?

0/1

- A) SaaS
- B) PaaS
- C) IaaS

9. Perché il cloud riduce lo spreco di risorse?

0/1

- A) Usa hardware dedicato
- B) Alloca risorse in modo dinamico
- C) Elimina i server

10. Cos'è il *data center astratto*?

1/1

- A) Un data center virtualizzato e nascosto all'utente
- B) Un data center locale
- C) Un data center senza rete

11. Perché nel cloud il concetto di *data center astratto* è fondamentale?

1/1

- A) Per eliminare la necessità di reti
- B) Per nascondere la complessità dell'hardware fisico all'utente
- C) Per impedire l'uso di macchine virtuali



12. Qual è la conseguenza diretta della scalabilità nel cloud rispetto al modello on-premise? 1/1

- A) Aumento dei costi fissi
- B) Migliore utilizzo delle risorse nel tempo
- C) Necessità di hardware dedicato

13. In quale caso il modello *pay-as-you-go* può diventare uno svantaggio? 1/1

- A) Quando le risorse non sono scalabili
- B) Quando non si monitora l'uso delle risorse
- C) Quando il cloud è privato

14. Perché nel cloud non è rilevante sapere su quale server fisico gira un'applicazione? 1/1

- A) Perché i server fisici non esistono
- B) Perché la virtualizzazione permette di spostare i carichi in modo trasparente
- C) Perché ogni applicazione ha un server dedicato



15. Quale relazione corretta esiste tra **virtualizzazione** e **riduzione degli sprechi** 1/1
nel cloud?

- A) La virtualizzazione aumenta il numero di server fisici
- B) La virtualizzazione consente di condividere le risorse tra più carichi
- C) La virtualizzazione elimina la necessità di pianificazione

16. Quando una richiesta è *cross-origin*? 1/1

- A) Quando usa HTTPS
- B) Quando coinvolge domini diversi
- C) Quando usa POST

17. Cos'è la *Same Origin Policy*? 1/1

- A) Una regola di rete
- B) Una regola di sicurezza del browser
- C) Un protocollo di cifratura

18. Cos'è il CORS? 1/1

- A) Un protocollo di rete
- B) Un meccanismo che controlla le richieste cross-origin
- C) Un tipo di certificato



19. Chi decide se una richiesta cross-origin è consentita?

1/1

- A) Il client
- B) Il browser
- C) Il server

20. Perché la preflight aumenta la sicurezza?

1/1

- A) Blocca tutte le richieste
- B) Verifica in anticipo se la richiesta è consentita
- C) Cifra i dati

Questi contenuti non sono creati né avallati da Google. - [Termini di servizio](#) - [Norme sulla privacy](#).

Questo modulo sembra sospetto? [Segnala](#)

Google Moduli



