# Laboratorio Programmazione concorrente e distribuita

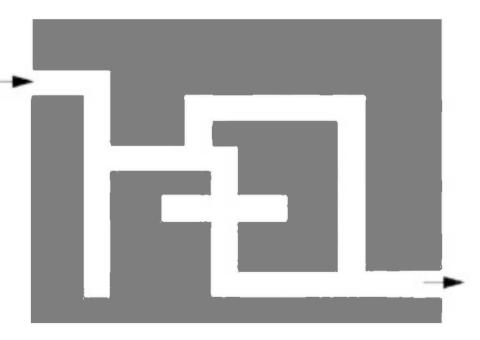
Simone Albertini 16 aprile 2013

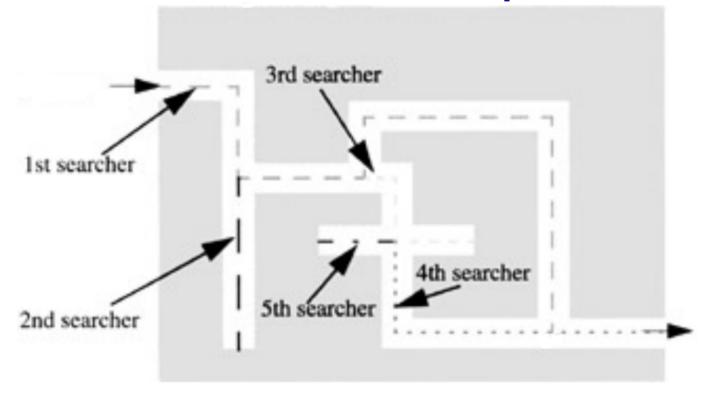
## Come si lavora oggi

- Ognuno sulla sua postazione
- Svolgere l'esercizio sulla traccia
- Si possono scambiare opinioni, consultare materiale, fare domande.
- Tempo: 3 ore.

#### Maze

- Trovare tutti i percorsi attraverso un labirinto che dall'entrata portano all'uscita
- Si assume ci sia una sola entrata ed una sola uscita





- I Searcher sono Thread
- Ad ogni incrocio viene creato un nuovo Searcher per ogni percorso nuovo

- Entità del problema:
  - Maze: il labirinto
  - Searcher: i thread che lo esplorano
  - Tracker: tiene traccia dei thread e delle soluzioni
- Cosa avrete già:
  - Classi java di "supporto"
  - Le classi per gestire il labirinto e i percorsi
    - Ciò include la lettura dei labirinti da file e la visualizzazione delle soluzioni

Cosa si consegna:

- Per chi finisce qui:
  - Nulla
- Altrimenti, entro sera e non oltre
  - Il codice dell'esercizio svolto
  - Un file per ogni labirinto di esempio con le soluzioni trovate.

http://bit.ly/159Njqk

