

# Tracce Progetti Basi di Dati e Programmazione Object-Oriented (Gr.1)

## A.A. 2024/2025

---

200  
BICENTENA  
SCUOL  
INSEGNER  
NAPO  
1811 > 200

DE  
TINO

7/5/2025

---

CORSO DI STUDI IN INFORMATICA



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI  
**FEDERICO II**

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI  
**FEDERICO II****ENTE/I: DIETI**

PROTOCOLLO N.: Uni-01-2025

DATA EMISSIONE: 07/05/2025

**PAG. 15**

- **PIANO ATTIVITÀ**
- PIANO OPERATIVO**
- REPORT ATTIVITÀ ( INTERMEDI  FINALE  )**
- ALTRÒ** (sostituire il termine “altro” con il nome del documento:  
Analisi Fattibilità, Specifiche di progetto, Requisiti,  
Attività, Piani di Formazione,...)

**OGGETTO:****Tracce progetti per gli insegnamenti di Basi di Dati e  
Programmazione Object-Oriented (Gr. 1)****SINTESI DEI CONTENUTI:**

Il Piano si riferisce alle attività di progetto da effettuare nell’ambito dei corsi di Basi di Dati e Object Orientation, e contiene le seguenti linee di attività:

- A. Definizione Tracce
- B. Linee Guida Formazione Gruppi

EMITTENTE: (FIRMA)	DESTINATARI:
<b>ELABORANO:</b> S. Di Martino, M. Sangiovanni, S. Di Meglio	<b>A:</b> Studenti di Basi di Dati (Gr.1) e Programmazione Object-Oriented (Gr.1) 2024/2025
<b>APPROVANO:</b> S. Di Martino, M. Sangiovanni	<b>P.C.:</b> n.a.

# INDICE

<b>1</b>	<b>Revisioni .....</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Specifiche Tracce .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1</b>	<b>Traccia 1: UninaBioGarden.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.1</b>	<b>Descrizione del dominio .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1.2</b>	<b>Specifiche delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object- Oriented .....</b>	<b>6</b>
<b>2.2</b>	<b>Traccia 2: UninaFoodLab .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.1</b>	<b>Descrizione del dominio .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.2</b>	<b>Specifiche delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object-Oriented .....</b>	<b>7</b>
<b>2.3</b>	<b>Traccia 3: UninaSwap .....</b>	<b>8</b>
<b>2.3.1</b>	<b>Descrizione del dominio .....</b>	<b>8</b>
<b>2.3.2</b>	<b>Specifiche delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object-Oriented .....</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>Output Attesi dal Committente .....</b>	<b>9</b>
<b>3.1</b>	<b>Programmazione Object-Oriented .....</b>	<b>9</b>
<b>3.2</b>	<b>Basi di Dati.....</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Formazione dei Gruppi di Lavoro.....</b>	<b>10</b>
<b>4.1</b>	<b>Creazione di gruppi con un singolo componente.....</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Modalità di Consegna e Controlli Antiplagio.....</b>	<b>12</b>
<b>5.1</b>	<b>Controlli Antiplagio.....</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Modalità di Presentazione e Valutazione .....</b>	<b>14</b>
<b>6.1</b>	<b>Programmazione Object-Oriented .....</b>	<b>14</b>
<b>6.2</b>	<b>Basi di Dati.....</b>	<b>15</b>
<b>7</b>	<b>Validità del progetto .....</b>	<b>16</b>



# 1 Revisioni

Data	Versione	Autore/i	Descrizione
28/04/2025	0.1	S. Di Meglio	Prima stesura.
30/04/2025	0.2	S. Di Meglio	Aggiornamento tracce, aggiunta la nuova modalità di creazione gruppo e consegna elaborato.
06/05/2025	0.3	M. Sangiovanni, S. Di Martino, S. Di Meglio	Aggiornamento tracce

## 2 Specifica Tracce

Le tracce saranno assegnate dai docenti ai gruppi, secondo quanto specificato in Sezione 4.

### 2.1 Traccia 1: UninaBioGarden

#### 2.1.1 Descrizione del dominio

UninaBioGarden è una piattaforma per la gestione collaborativa di orti urbani. Gli utenti possono registrarsi come proprietari di lotti di terreno coltivabile o come coltivatori. Ogni lotto può ospitare una o più colture (es. pomodori, insalata, erbe aromatiche), ciascuna con un tempo di maturazione specifico. Al termine del periodo di maturazione, è necessario pianificare una raccolta, specificando la quantità prevista. Gli utenti coltivatori possono essere assegnati a uno o più lotti nell'ambito di progetti di coltivazione stagionali, svolgendo diverse attività come semina, irrigazione o raccolta. Ogni attività è assegnata a uno specifico coltivatore e viene monitorata nel tempo in base al suo stato di esecuzione. Il sistema tiene traccia dell'andamento delle colture e delle attività svolte. Si utilizzino le proprie conoscenze del dominio per definire eventuali dettagli non specificati nella traccia.

**(Extra) Per i soli gruppi da 3 membri:** Il sistema prevede la possibilità di notifica agli utenti in caso di attività pianificate imminenti o anomalie registrate (es. infestazioni, siccità).

#### 2.1.2 Specifica delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object-Oriented

Si sviluppi un applicativo Java con interfaccia grafica (Swing o JavaFX) per la gestione delle coltivazioni e delle attività nella piattaforma UninaBioGarden. Il sistema dovrà essere collegato a un database relazionale pre-popolato contenente informazioni su utenti (proprietari di lotti e coltivatori), lotti e culture. Il sistema deve permettere l'autenticazione dei proprietari di lotti tramite credenziali (username e password). Una volta autenticati, i proprietari potranno creare progetti stagionali, selezionando uno dei propri lotti, una o più colture da associare e definendo le attività da svolgere. Per ogni attività, sarà necessario specificare i coltivatori coinvolti e, nel caso di attività di raccolta, anche la quantità prevista. I proprietari avranno inoltre la possibilità di visualizzare i progetti stagionali esistenti, applicando filtri per lotto. Dopo aver selezionato un progetto, sarà possibile aggiornare lo stato delle attività collegate (ad esempio: pianificata, in corso, completata).

Infine, il sistema deve fornire un report che, per ogni lotto, riassume per ciascuna coltura: il numero totale di raccolte effettuate, la quantità media, minima e massima raccolta. Il report deve fornire una rappresentazione grafica, chiara e intuitiva dei dati, realizzata utilizzando una libreria come **JFreeChart**.

#### Per i soli gruppi da 3 membri:

Il sistema deve consentire ai proprietari di lotti di inserire notifiche relative ai propri progetti stagionali. Le notifiche possono riguardare eventi importanti, come attività imminenti da svolgere entro "X" giorni, oppure anomalie (es. infestazioni, siccità). Durante la creazione della notifica, il proprietario specifica

se è destinata ad un singolo coltivatore oppure se è risolta a tutti. Tutte le notifiche sono consultabili in un'apposita sezione dell'interfaccia.

## 2.2 Traccia 2: UninaFoodLab

### 2.2.1 Descrizione del dominio

UninaFoodLab è un sistema per la gestione di corsi di cucina tematici. Gli chef possono registrare corsi su specifici argomenti (es. cucina asiatica, pasticceria, panificazione), specificando una data di inizio e una frequenza delle sessioni (es. settimanale, ogni due giorni). Ogni corso è articolato in più sessioni, che possono essere di due tipi: online, oppure in presenza, in cui gli utenti svolgono attività pratiche. Gli utenti possono iscriversi a più corsi e, nel caso delle sessioni pratiche, devono fornire una adesione esplicita per confermare la loro partecipazione. Ogni sessione pratica prevede la preparazione di una o più ricette, ciascuna delle quali richiede una specifica lista di ingredienti. Le adesioni vengono utilizzate per pianificare correttamente la quantità di ingredienti necessari, evitando così sprechi alimentari. Si utilizzino le proprie conoscenze del dominio per definire eventuali dettagli non specificati nella traccia.

**(Extra) Per i soli gruppi da 3 membri:** Il sistema prevede la possibilità di notificare gli utenti iscritti ad un corso in caso di variazioni di programma (spostare una sessione, introduzione di nuove sessioni ecc.).

### 2.2.2 Specifica delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object-Oriented

Si sviluppi un applicativo Java con interfaccia grafica (Swing o JavaFX) per la gestione dei corsi tematici offerti dalla piattaforma UninaFoodLab. Il sistema dovrà essere collegato a un database relazionale pre-popolato contenente informazioni su chef, ricette e ingredienti. Il sistema deve permettere l'autenticazione degli chef tramite credenziali (username e password). Una volta autenticato, lo chef può aggiungere un nuovo corso, specificando le seguenti informazioni: categoria, data di inizio, frequenza delle sessioni, numero di sessioni. Per ciascuna sessione, deve essere indicata la modalità di svolgimento, ovvero se si tratta di una sessione online o in presenza. Lo chef avrà inoltre la possibilità di visualizzare i corsi esistenti, applicando filtri per categoria. Dopo aver selezionato un corso, lo chef può associare a ciascuna sessione pratica una o più ricette da realizzare. Infine, il sistema deve fornire un report mensile, che permette allo chef di visualizzare: il numero di corsi totali tenuti, il numero di sessioni online e pratiche, e di quest'ultime il numero medio, massimo e minimo di ricette realizzate. Il report deve fornire una rappresentazione grafica dei dati, realizzata utilizzando una libreria come JFreeChart.

**Per i soli gruppi da 3 membri:** Il sistema deve permettere allo chef di inserire delle notifiche relative ai propri corsi, in caso di modifiche, come cambio di data o ora di una sessione oppure la sua cancellazione. Durante la creazione della notifica, lo chef specifica se è destinata ad un singolo corso oppure se è risolta a tutti. Tutte le notifiche sono consultabili in un'apposita sezione dell'interfaccia.

## 2.3 Traccia 3: UninaSwap

### 2.3.1 Descrizione del dominio

UninaSwap è una piattaforma per la compravendita, lo scambio e il regalo di oggetti tra studenti universitari. Gli utenti possono pubblicare annunci relativi a oggetti personali, specificando una descrizione, una categoria (es. libri di testo, materiale informatico, abbigliamento, strumenti musicali), e la tipologia dell'annuncio (vendita, scambio, regalo) e, se necessario, il prezzo richiesto. Per ciascun annuncio è possibile indicare testualmente le modalità di consegna, specificando ad esempio la sede universitaria in cui avverrà l'incontro e la fascia oraria preferita. Gli utenti interessati possono inviare offerte per qualsiasi tipo di annuncio. Nel caso di vendita, l'offerta può consistere nella conferma del prezzo proposto dal venditore oppure in una proposta economica inferiore. Nel caso di scambio, chi risponde all'annuncio deve specificare uno o più oggetti che intende offrire in cambio. Anche per gli annunci di regalo è prevista la possibilità di inviare offerte, tra tutte quelle ricevute, il proprietario potrà selezionarne una da accettare e aggiornare lo stato dell'annuncio(es. venduto, scambiato, etc). Si utilizzino le proprie conoscenze del dominio per definire eventuali dettagli non specificati nella traccia.

**(Extra) Per i soli gruppi da 3 membri:** Il sistema prevede al termine di ogni transazione tra utenti di lasciare una recensione.

### 2.3.2 Specifica delle funzionalità per l'insegnamento di Programmazione Object-Oriented

L'applicativo deve consentire l'autenticazione degli utenti tramite credenziali (username e password). Una volta effettuato l'accesso, l'utente può visualizzare gli annunci attivi presenti sulla piattaforma, applicando filtri per categoria dell'oggetto e tipologia dell'annuncio (vendita, scambio, regalo). Selezionato un annuncio, l'utente ha la possibilità di inviare un'offerta: nel caso di vendita, può accettare il prezzo richiesto oppure proporre un'offerta economica inferiore; nel caso di scambio, può accettare gli oggetti proposti dal venditore oppure specificarne di alternativi; nel caso di regalo, può inviare una richiesta accompagnata da un breve messaggio motivazionale. L'utente può consultare lo storico delle offerte inviate, verificarne lo stato (in attesa, accettata, rifiutata) e ha la possibilità di modificarle o ritirarle se non ancora valutate. Infine, il sistema deve generare un report sintetico, accessibile in un'apposita sezione, che mostri il numero totale di offerte inviate, suddivise per tipologia, il numero di offerte accettate per ciascuna tipologia e, per gli annunci di vendita accettati, il valore medio, minimo e massimo in euro delle offerte accettate. Il report deve includere una rappresentazione grafica dei dati, realizzata con l'ausilio di una libreria come **JFreeChart**.

**Per i soli gruppi da 3 membri:** il sistema deve permettere all'acquirente, in seguito all'accettazione di un'offerta e della consegna, di inserire una recensione nei confronti del venditore, specificando un commento testuale e un punteggio numerico. Tutte le recensioni inviate sono consultabili in un'apposita sezione dell'interfaccia e collegate all'identità del venditore.

## 3 Output Attesi dal Committente

Per le attività di progetto il committente richiede, per ciascun insegnamento, gli output dettagliati di seguito.

### 3.1 Programmazione Object-Oriented

- Documento PDF contenente una descrizione di Progettazione O-O del sistema, composto da:
  - Diagramma delle classi di design.
  - Sequence Diagram di due funzionalità a scelta.
- Codice Sorgente dell'applicativo
- File pom.xml, essendo richiesto l'utilizzo **obbligatorio** di Apache Maven.
- Link a Repository con Version Control usato per lo sviluppo

### 3.2 Basi di Dati

La documentazione, in formato PDF, deve riportare la motivazione delle scelte effettuate ad ogni passaggio, ed i seguenti diagrammi, schemi ed output:

- Progettazione schema della base di dati:
  - Diagramma delle classi UML
  - Diagramma ER (Entità Relazione)
- Ristrutturazione dello schema secondo il modello relazionale:
  - Diagramma delle classi UML ristrutturato
  - Dizionario delle Classi, delle Associazioni e dei Vincoli
  - Schema Logico
- Schema fisico:
  - Struttura SQL delle tabelle
  - Trigger e procedure SQL.

Un archivio separato dovrà contenere TUTTO il codice SQL realizzato, debitamente commentato. In particolare:

- Creazione della struttura della base di dati
- Popolamento del DB
- Trigger, funzioni e procedure

Ci si aspetta che tutto ciò che riguarda l'accesso ai dati e la loro gestione, e la verifica di vincoli sia implementato come procedura/funzione/trigger all'interno della base di dati.

⚠ **Attenzione:** È previsto un incontro di discussione intermedio in cui il gruppo discuterà insieme al docente la bozza di diagramma concettuale realizzato.

## 4 Formazione dei Gruppi di Lavoro

Sono ammessi Gruppi di Lavoro da 2 o da 3 componenti. Di seguito è indicata la caratterizzazione dei Gruppi di Lavoro e, per ciascuna tipologia di gruppo, gli artefatti richiesti.

I Gruppi i cui membri intendono sostenere entrambi gli insegnamenti sono denominati “**OO+BD**”.

Questi gruppi devono consegnare tutto quanto indicato in Sezione 3.

I Gruppi i cui membri intendono sostenere solo l’insegnamento di Programmazione Object-Oriented (e **NON** intendono sostenere l’esame di Basi di Dati) sono denominati “**OO**”. Questi gruppi devono consegnare tutto quanto indicato in Sezione 3 nell’elenco “Programmazione Object-Oriented”.

I Gruppi i cui membri intendono sostenere solo l’insegnamento di Basi di Dati (e **NON** intendono sostenere l’esame di Programmazione Object-Oriented) sono denominati “**BD**”. Questi gruppi devono consegnare tutto quanto indicato in Sezione 3 punto nell’elenco “Basi di Dati”.

Per richiedere la formazione di un Gruppo di Lavoro, è necessario che **uno (e uno soltanto)** dei componenti del Gruppo compili un modulo online, indicando i propri dati (nome, cognome, matricola, **e-mail istituzionale**) e quelli degli altri membri del gruppo. Sono predisposti tre moduli distinti per gruppi “**OO+BD**”, “**OO**” e “**BD**”, e ciascun gruppo deve avere cura di compilare il form giusto **una sola volta**.

Per compilare il form è necessaria autenticazione tramite account istituzionale, e **ciascuna richiesta è associata** all’account utente che l’ha inserita.

In seguito alla compilazione del form, i membri del gruppo riceveranno una e-mail generata automaticamente riportante il **codice identificativo del gruppo creato e la traccia a loro assegnata**.

**⚠ Attenzione:** A causa della configurazione delle e-mail istituzionali, l’e-mail di conferma della formazione del gruppo potrebbe essere recapitata nella casella di posta istituzionale (accessibile via web da <https://posta.unina.it/>) oppure nella casella di posta Exchange (accessibile via web da <https://outlook.com>), dopo aver effettuato l’accesso con le credenziali istituzionali). **Le due caselle di posta di cui sopra non sono sempre allineate**. Gli studenti sono pertanto pregati di controllare **entrambe** le caselle di posta.

**⚠ Attenzione:** Per evitare possibili problemi con la ricezione delle mail, si suggerisce agli studenti di effettuare l’accesso con le proprie credenziali istituzionali su <https://outlook.com> almeno una volta, **prima** di compilare il form per la formazione del gruppo.

In caso non si riceva risposta entro 24 ore dall’invio del modulo **in nessuna delle due caselle di posta di cui sopra**, uno dei membri del gruppo è invitato a contattare via e-mail il dott. Sergio Di Meglio all’indirizzo [sergio.dimeglio@unina.it](mailto:sergio.dimeglio@unina.it), inserendo in Copia Conoscenza tutti gli altri membri del gruppo.

I link per accedere ai moduli sono riportati di seguito:

Per Gruppi **OO+BD**: [LINK](#)

Per Gruppi solo **BD**: [LINK](#)

Per Gruppi solo **OO**: [LINK](#)

## 4.1 Creazione di gruppi con un singolo componente

La creazione di **gruppi con un singolo componente** è consentita soltanto in presenza di giustificati e documentati motivi. Per richiedere la creazione di un gruppo con un singolo partecipante, è necessario fissare un incontro con uno dei docenti in orario di ricevimento, secondo le modalità indicate sul sito web istituzionale [www.docenti.unina.it](http://www.docenti.unina.it).

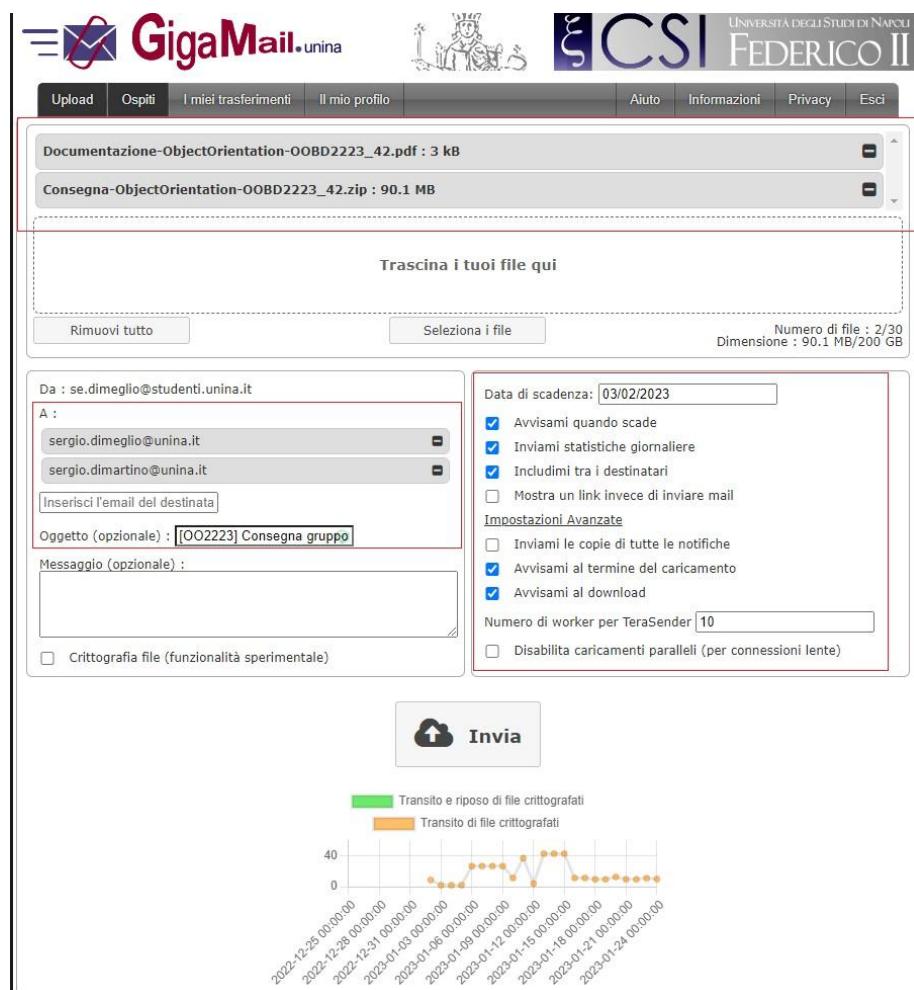
## 5 Modalità di Consegna e Controlli Antiplagio

Le consegne per i due insegnamenti sono totalmente slegate ed indipendenti.

Per quanto riguarda l'insegnamento "Programmazione Object-Oriented", tutti gli output previsti vanno consegnati preferibilmente entro il **31 Ottobre 2025** secondo le modalità descritte di seguito. Dopo tale data, i gruppi dovranno realizzare anche il requisito extra indicato nella traccia, a prescindere dal numero di componenti del gruppo, e consegnare comunque **entro** e non oltre il **30 Marzo 2026**.

Per quanto riguarda l'insegnamento "Basi di Dati", tutti gli output previsti vanno consegnati entro il **30 Marzo 2026** secondo le modalità descritte di seguito.

Per entrambi gli insegnamenti, la consegna avviene con l'invio di un email GigaMail Unina (<https://gigamail.unina.it/filesender/>) in cui inviare i file descritti di seguito, un esempio è mostrato in Figura 1.



Nella tabella 2, per ciascun insegnamento, sono dettagliati i destinatari cui inviare la mail di consegna e l'oggetto che quest'ultima deve **tassativamente** avere. Si noti che è necessario sostituire a “<ID-Gruppo>” l'identificativo del proprio gruppo.

*Tabella 2 - Dettagli email consegna prodotto*

Insegnamento	Oggetto email consegna	Destinatari	CC
Programmazione Object -Oriented	[OO2425] Consegnare gruppo <ID-gruppo>	<a href="mailto:sergio.dimeglio@unina.it">sergio.dimeglio@unina.it</a>	<a href="mailto:sergio.dimartino@unina.it">sergio.dimartino@unina.it</a>
Basi di Dati	[BD2425] Consegnare gruppo <ID-gruppo>	<a href="mailto:sergio.dimeglio@unina.it">sergio.dimeglio@unina.it</a>	<a href="mailto:mara.sangiovanni@unina.it">mara.sangiovanni@unina.it</a>

Si noti inoltre che:

- Per entrambi gli insegnamenti, la documentazione per il progetto deve essere in formato PDF, ed avere come nome file “Documentazione-NomeInsegnamento-IdGruppo” (e.g.: “Documentazione-BasiDiDati-00BD2324\_1234.pdf”, “Documentazione-ObjectOrientation-00BD2324\_42.pdf”);
- Per l'insegnamento di Object Orientation, il codice sorgente sviluppato deve essere caricato come un unico archivio in formato ZIP (non RAR, TAR, o altro). L'archivio non deve contenere altri archivi, ma soltanto directory e file sorgente. Inoltre, l'archivio **NON** deve contenere file compilati e/o dipendenze sviluppate da terze parti. Il file deve avere come nome “Consegna-ObjectOrientation-IdGruppo” (e.g.: “Consegna-ObjectOrientation-00BD2324\_42.zip”);
- Per l'insegnamento di Basi Di Dati, gli script SQL sviluppato devono essere caricati come un unico archivio in formato ZIP (non RAR, TAR, o altro). L'archivio non deve contenere altri archivi, ma soltanto directory e file sorgente. Il file deve avere come nome “Consegna- BasiDiDati-IdGruppo” (e.g.: “Consegna-BasiDiDati-00BD2324\_42.zip”);

I committenti, a valle della ricezione della e-mail di consegna, verificano che tutti gli artefatti necessari siano stati allegati correttamente, e tengono traccia della data di consegna.

**Le mail di consegna non conformi a quanto specificato saranno ignorate**, le mail ben formate riceveranno, entro sette giorni lavorativi, conferma dell'avvenuta consegna.

## 5.1 Controlli Antiplagio

**Si rende noto che tutti gli artefatti consegnati vengono processati con software antiplagio Turnitin©, e raffrontati automaticamente con progetti degli anni scorsi e di quest'anno. In presenza di presunto plагio, ad insindacabile giudizio dei docenti, il lavoro viene annullato nella sua interezza a tutti i gruppi coinvolti, che riceveranno un nuovo progetto, più complesso del presente.**

## 6 Modalità di Presentazione e Valutazione

I due insegnamenti sono totalmente slegati da un punto di vista di tempistiche per gli esami. Non c'è quindi alcun vincolo o propedeuticità tra i due.

### Principali criteri di valutazione

Per quanto riguarda la parte di Basi di Dati, sarà valutata la corretta progettazione concettuale e ristrutturata, la definizione di vincoli di integrità referenziale (sia a livello di tabella, sia tramite trigger), operazioni di selezione dei dati (es: join, subselect), eventuali operazioni di inserimento/cancellazione/update che possano essere implementate tramite la definizione di trigger e/o procedure.

Per quanto riguarda la parte di Object Orientation, sarà valutata la qualità della progettazione delle classi, anche in termini di responsabilità e ruoli di ciascuna di esse nell'intero progetto. Sarà oggetto di valutazione la corretta separazione della parte di logica applicativa dalla logica di definizione, manipolazione e interrogazione dei dati. Sarà altresì valutata la **piacevolezza e facilità d'uso** dell'interfaccia grafica. In particolare, a meno che non sia assolutamente necessario, concetti del mondo delle Basi di Dati, quali ad esempio chiavi primarie come ID, non dovrebbero comparire nell'interfaccia grafica.

Dopo aver effettuato la consegna secondo le modalità descritte in Sezione precedente ed aver ricevuto conferma della stessa, il Gruppo di Lavoro richiede, per ciascuno degli esami, un appuntamento con il docente per presentare il lavoro svolto.

### 6.1 Programmazione Object-Oriented

Per ciascuno degli appelli di esame previsti sarà organizzata una seduta di presentazione e discussione dei progetti. Le date in cui si svolgeranno tali sedute e le modalità di prenotazione saranno pubblicizzate con congruo anticipo tramite i canali ufficiali (piattaforma [www.docenti.unina.it](http://www.docenti.unina.it) e canale Teams dell'Insegnamento). Potranno sostenere la discussione del progetto tutti i gruppi che abbiano consegnato il progetto entro il termine che sarà reso noto per ciascuna seduta, e che si siano prenotati.

La discussione consisterà in una **demo del sistema realizzato**, della durata di al più **10 minuti**, seguita da domande dei docenti, a tutti i membri del gruppo, sul codice sorgente. La valutazione dell'elaborato progettuale sarà determinata dalla **qualità del prodotto** software sviluppato e dalla discussione dello stesso, tenendo in considerazione la **capacità di esposizione** con terminologia appropriata. Si sottolinea infine che, in sede di discussione del progetto, **tutti i membri del gruppo** devono conoscere **ogni aspetto del sistema presentato**. La mancata conoscenza di parti

del prodotto da parte di uno dei membri, anche se dovuta alla suddivisione interna dei compiti, risulterà in una **penalizzazione** per tutti i membri del gruppo.

## 6.2 Basi di Dati

Per ciascuno degli appelli di esame previsti sarà organizzata una seduta di presentazione e discussione dei progetti. Le date in cui si svolgeranno tali sedute e le modalità di prenotazione saranno pubblicizzate con congruo anticipo tramite i canali ufficiali (piattaforma [www.docenti.unina.it](http://www.docenti.unina.it) e canale Teams dell’Insegnamento). Potranno sostenere la discussione del progetto tutti i gruppi che abbiano consegnato il progetto entro il termine che sarà reso noto per ciascuna seduta, e che si siano prenotati.

Durante l’incontro, il Gruppo di Lavoro mostrerà la base di dati realizzata, a cui seguiranno domande del docente a tutti i membri del gruppo, sugli artefatti sviluppati. Saranno valutate la completezza, i contenuti del prodotto e l’aderenza ai documenti di progettazione, attraverso feed-back diretti.

Si sottolinea che, in sede di discussione del progetto, **tutti i membri del gruppo di lavoro contraente devono conoscere ogni aspetto del sistema presentato**. La mancata conoscenza di parti del prodotto da parte di unodei membri, anche se dovuta alla suddivisione interna dei compiti, risulterà in una penalizzazione per tutti i membri del gruppo.

## 7 Validità del progetto

Per quanto riguarda l'insegnamento "Programmazione Object-Oriented", tutti gli output previsti vanno consegnati preferibilmente entro il **31 Ottobre 2025** secondo le modalità descritte in Sezione 5. Dopo tale data, i gruppi dovranno realizzare anche il requisito extra indicato nella traccia e consegnare comunque entro e non oltre il **30 Marzo 2026**.

Per quanto riguarda l'insegnamento "Basi di Dati", **il progetto ha validità fino a 30 Marzo 2026**.

Per entrambi gli insegnamenti, il progetto consegnato **ha validità di un anno**. Ciò vuol dire che, a valle della consegna, gli studenti hanno un anno di tempo per discuterlo e superare la/e prova/e scritta/e.