Integrazione di funzioni

Integrazione di funzioni: caso unidimensionale

Il problema generale e':

$$I = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

Grazie al teorema fondamentale del Calcolo Integrale, si cerca la funzione primitiva F(x) tale per cui F'(x)= f(x). Dopo di che si ha che:

$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx = F(x)\Big|_{a}^{b} = F(b) - F(a)$$

Formule di Integrazione di Newton-Cotes

Strategia: sostituire una funzione complicata con una sua approssimazione facile da integrare:

$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} f_{n}(x)dx$$

dove $f_n(x)$ e' un polinomio di forma

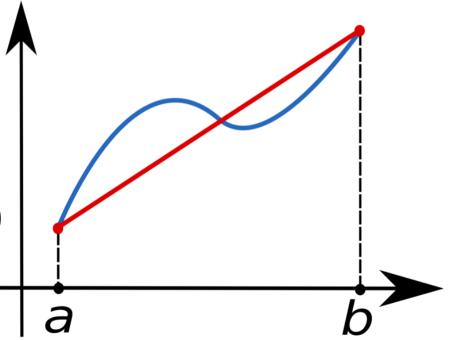
$$f_n(x) = a_0 + a_1 x^1 + a_2 x^2 + a_3 x^3 + \dots + a_{n-1} x^{n-1} + a_n x^n$$

In questo caso il polinomio e' al prim'ordine (retta):

$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} f_{1}(x)dx$$
$$f_{1}(x) = a_{0} + a_{1}x$$

Equazione della retta passante per i due punti [a, f(a)] e [b, f(b)]

$$f_1(x) = f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - a)$$



Integrando il polinomio si ha:

$$I \cong \int_{a}^{b} \left[f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a} (x - a) \right] dx$$

$$I \cong (b-a)\frac{f(a)+f(b)}{2}$$

Stima dell'errore totale locale:

$$E_t = -\frac{1}{12} f''(\xi) (b - a)^3 \qquad \text{dove } \xi \text{ punto tra a e b}$$

Commenti:

- l'errore cresce con il cubo della lunghezza dell'intervallino
- il risultato e' esatto se l'integranda e' una funzione costante o lineare (f"=0)

Come fare a migliorare?

Ridurre la lunghezza dell'intervallino, facendo un' applicazione multipla del metodo su n intervallini! b = a

$$h = \frac{b - a}{n}$$

$$I = \int_{a}^{a+h} f(x)dx + \int_{a+h}^{a+2h} f(x)dx + \dots + \int_{a+(n-2)h}^{a+(n-1)h} f(x)dx + \int_{a+(n-1)h}^{b} f(x)dx$$

$$I \cong (b-a) \frac{f(a) + 2\sum_{i=1}^{n-1} f(a+ih) + f(b)}{2n}$$

Commento:

- l'integrale e' approssimato dal prodotto tra la lunghezza dell'intervallino e una stima dell'altezza media della funzione sullo stesso intervallino

Come varia la stima dell'errore?

L'intervallo e' ora lungo

$$h = \frac{b - a}{n}$$

Su ogni singolo intervallino si ha

$$E_i = -\frac{1}{12} f''(\xi_i) \left(\frac{b-a}{n}\right)^3$$

$$E_{t} = -\frac{1}{12n^{3}} (b - a)^{3} \sum_{i=1}^{n} f''(\xi_{i}) \cong -\frac{(b - a)^{3}}{12n^{2}} \bar{f}''$$

Commento:

- dimezzando la lunghezza degli intervallini, l'errore si riduce di un fattore 4! e cosi' via... Attenzione pero': a un certo punto si diventa dominati dall'errore di arrotondamento!

Ordine 2: Regola di Simpson 1/3

In questo caso il polinomio e' al second'ordine (parabola):

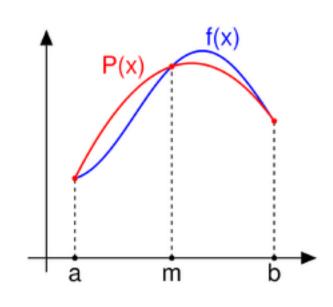
$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} f_{2}(x)dx$$
$$f_{2}(x) = a_{0} + a_{1}x + a_{2}x^{2}$$

Per definire una parabola servono $h = \frac{b-a}{2}$ 3 punti, quindi

$$h = \frac{b - a}{2}$$

$$I \cong \frac{h}{3} [f(a) + 4f(a+h) + f(b)]$$

$$I \cong (b-a)\frac{f(a) + 4f(a+h) + f(b)}{6}$$



Ordine 2: Regola di Simpson 1/3

totale:

Stima errore totale:
$$E_t = -\frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi) = -\frac{(b-a)^5}{2880} f^{(4)}(\xi)$$
 dove ξ punto tra a e b

 $h = \frac{b - a}{}$

Commento:

- Nonostante sia al second'ordine, l'errore cresce con la quinta potenza della lunghezza dell'intervallino!!!

Applicazione multipla su n intervallini

$$f(a) + 4\sum_{i=1,3,5}^{n-1} f(a+ih) + 2\sum_{i=2,4,6}^{n-2} f(a+ih) + f(b)$$

$$I \cong (b-a)$$

Stima errore totale si riduce a:

$$E_t \simeq -\frac{(b-a)^5}{180n^4} \bar{f}^{(4)}$$

Ordine 3: Regola di Simpson 3/8

In questo caso il polinomio e' al terz'ordine (cubica):

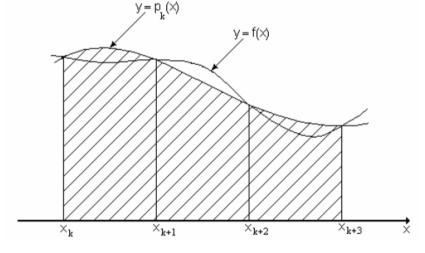
$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} f_{3}(x)dx$$

$$f_3(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3$$

Per definire una cubica la servono

4 punti, quindi

$$h = \frac{b - a}{3}$$



$$I \cong \frac{3h}{8} [f(a) + 3f(a+h) + 3f(a+2h) + f(b)]$$

$$I \cong (b-a)\frac{f(a) + 3f(a+h) + 3(a+2h) + f(b)}{2}$$

Ordine 3: Regola di Simpson 3/8

totale:

Stima errore totale:
$$E_t = -\frac{3h^5}{80} f^{(4)}(\xi) = -\frac{(b-a)^5}{6480} f^{(4)}(\xi)$$
 dove ξ punto tra

Commento:

- Stesso ordine di Simpson 1/3, ma con coefficiente minore
- → solo leggermente piu' accurata (coefficiente numerico inferiore).

Ordini superiori

Ordine 4: Regola di Boole

$$I \cong \left(b-a\right) \frac{7f(a) + 32f(a+h) + 12f(a+2h) + 32f(a+3h) + 7f(b)}{90}$$

Stima errore totale:

$$E_t = -\frac{8h^7}{945} f^{(6)}(\xi)$$
 dove ξ punto tra a e b

Ordine 5

$$I \cong \left(b-a\right) \frac{19f(a) + 75f(a+h) + 50f(a+2h) + 50f(a+3h) + 75f(x+4h) + 19f(b)}{288}$$

Stima errore totale:

$$E_t = -\frac{275h^7}{12096}f^{(6)}(\xi)$$

dove ξ punto tra

- L'estrapolazione di Richardson rappresenta un metodo in cui si combinano tra di loro due diverse stime numeriche dell'integrale per ottenerne una piu' accurata, sfruttando la conoscenza dell'andamento dell'errore.
- La sua implementazione numerica piu' efficiente e' il metodo di Romberg, una tecnica ricorsiva ideale per generare una stima dell'integrale con una tolleranza sull'errore pre-definita.

Supponiamo di avere applicato un dato metodo per stimare l'integrale. Avremo:

$$I = I(h) + E(h)$$
 I(h) e' la stima dell'integrale E(h) e' il suo errore di troncamento

Considerando il trapezoide con spaziatura h: $h = \frac{b-a}{n}$

$$E_t \cong -\frac{(b-a)^3}{12n^2}\bar{f}^{"} = -\frac{b-a}{12}h^2\bar{f}^{"}$$

N.B. Il trapezoide ha un'accuratezza O(h²)

Supponiamo ora di avere ottenuto due stime dell'integrale con due spaziature diverse, h_1 e h_2 . Avremo:

$$I = I(h_1) + E(h_1) = I(h_2) + E(h_2)$$

Considerando indipendente da h il valore medio di f", si ha:

$$\frac{E(h_1)}{E(h_2)} = \frac{h_1^2}{h_2^2} \qquad \Rightarrow \qquad E(h_1) = E(h_2) \frac{h_1^2}{h_2^2}$$

sostituendo

$$I(h_1) + E(h_2) \left(\frac{h_1}{h_2}\right)^2 = I(h_2) + E(h_2)$$

Da cui possiamo ricavare:

$$E(h_2) \cong \frac{I(h_1) - I(h_2)}{1 - (h_1/h_2)^2}$$

Pertanto possiamo migliorare la stima precedente:

$$I = I(h_2) + E(h_2) \cong I(h_2) + \frac{I(h_1) - I(h_2)}{1 - (h_1/h_2)^2}$$

In particolare se $h_2=h_1/2$

$$I \cong I(h_2) + \frac{I(h_2) - I(h_1)}{2^2 - 1} = \frac{4}{3}I(h_2) - \frac{1}{3}I(h_1)$$

Anche se basata sul metodo del trapezoide (applicato due volte!), la nuova stima ha un'accuratezza O(h⁴)!

Il metodo puo' essere ulteriormente iterato. Se si hanno due diverse stime con accuratezza $O(h^4)$ ottenute sempre con $h_2=h_1/2$, queste possono essere combinate per ottenere una nuova stima che avra' accuratezza $O(h^6)$:

$$I \cong \frac{16}{15}I(h_2) - \frac{1}{15}I(h_1)$$

Combinando due stime con accuratezza O(h⁶) si puo' ottenere una nuova stima che avra' accuratezza O(h⁸):

$$I \cong \frac{64}{63}I(h_2) - \frac{1}{63}I(h_1)$$

e cosi' via...

Algoritmo di integrazione di Romberg

Corrisponde all'implementazione numerica dell'estrapolazione di Richardson, sempre con $h_2=h_1/2$. In generale i coefficienti necessari per combinare le diverse stime possono essere scritti come:

$$I_{j,k} = \frac{4^{k-1}I_{j+1,k-1} - I_{j,k-1}}{4^{k-1} - 1}$$

k rappresenta l'ordine di accuratezza: k=1 O(h²), k=2 O(h⁴), k=3 O(h⁶), ... j rappresenta il livello di accuratezza: (j+1) e' piu' accurato di j

$$I_{1,1}$$
 $I_{2,1} o I_{1,2}$
 $I_{3,1} o I_{2,2} o I_{1,3}$
 $I_{4,1} o I_{3,2} o I_{2,3} o I_{1,4}$
 $I_{5,1} o I_{4,2} o I_{3,3} o I_{2,4} o I_{1,5}$
 $O(h^2) O(h^4) O(h^6) O(h^8) O(h^{10})$

Algoritmo di integrazione di Romberg: pseudo-codice

```
INPUT a, b (limiti di integrazione), INPUT \epsilon_{\rm s} (criterio di stop),INPUT maxit (numero massimo di iterazioni)
```

$$\epsilon_a$$
=1.1 ϵ_s
i=0

DOWHILE (ϵ_a > ϵ_s) and (ii-1

CALL **TRAPEZOIDE**(n,a,b,integrale)

 $I_{i,1}$ = integrale

DOFOR k=2 to i
 j =1+i-k

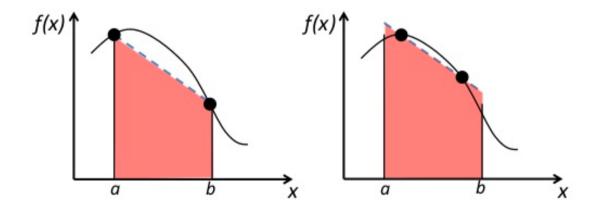
 $I_{j,k} = \frac{4^{k-1}I_{j+1,k-1} - I_{j,k-1}}{4^{k-1} - 1}$

ENDDO

$$\varepsilon_a = \left| \frac{I_{1,i} - I_{1,i-1}}{I_{1,i}} \right| \cdot 100$$
ENDDO

QUADRATURA DI GAUSS

- Nelle formule di Newton-Cotes, sono utilizzati valori della funzione in punti predeterminati regolari.
- Nella Quadratura di Gauss, i punti di integrazione sono indeterminati.



- Nell'esempio, l'approssimazione dell'integrale puo' essere migliorata usando due punti interni scelti in modo 'intelligente'.
- La Quadratura di Gauss offre un metodo per trovare questi punti.

QUADRATURA DI GAUSS: metodo dei coefficienti indeterminati

Per il trapezoide avevamo:

$$I \cong (b-a)\frac{f(a)+f(b)}{2} = \frac{b-a}{2}f(a) + \frac{b-a}{2}f(b)$$

Generalizzando:

$$I \cong c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1)$$

dove $x_0 e x_1$ sono punti incogniti interni all'intervallo di integrazione e $c_0 e c_1$ sono opportuni coefficienti, pure da determinarsi \rightarrow abbiamo 4 incognite da determinare!

QUADRATURA DI GAUSS:

Servono quattro condizioni per trovare le quattro incognite:

$$c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) = \int_{-1}^{1} 1 dx = 2$$

$$c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) = \int_{-1}^{1} x dx = 0$$

$$c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) = \int_{-1}^{1} x^2 dx = \frac{2}{3}$$

$$c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) = \int_{-1}^{1} x^3 dx = 0$$

NOTA: con un semplice cambiamento di variabile, qualsiasi integrale puo' essere trasformato in un integrale tra -1 e 1!

QUADRATURA DI GAUSS:

Sostituendo si ha:

$$c_0 + c_1 = 2$$

$$c_0 x_0 + c_1 x_1 = 0$$

$$c_0 x_0^2 + c_1 x_1^2 = \frac{2}{3}$$

$$c_0 x_0^3 + c_1 x_1^3 = 0$$

NOTA: con la scelta delle condizioni imposte, i valori risultanti delle incognite (c_0 , c_1 , x_0 , x_1) sono tali da garantire che **l'integrale** sia esatto fino all'ordine cubico!

QUADRATURA DI GAUSS:

Risolvendo si ha:

$$c_0 = 1$$

$$c_1 = 1$$

$$x_0 = -\frac{1}{\sqrt{3}} \approx -0.5773503$$

$$x_1 = \frac{1}{2\sqrt{3}} \approx 0.5773503$$

Pertanto:

$$I \cong f\left(-\frac{1}{\sqrt{3}}\right) + f\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$
 Formula a due punti di Gauss-Legendre

Per cambiare i limiti di integrazione, e' necessario fare il seguente cambio di variabile:

$$x = a_0 + a_1 x_d$$

Dall'estremo inferiore (x=a \rightarrow x_d=-1)

$$a = a_0 + a_1 \cdot (-1)$$

Dall'estremo superiore (x=b \rightarrow x_d=1) $b = a_0 + a_1 \cdot (+1)$

$$b = a_0 + a_1 \cdot (+1)$$

Le soluzioni sono:

$$a_0 = \frac{b+a}{2} \qquad a_1 = \frac{b-a}{2}$$

$$a_1 = \frac{b - a}{2}$$

Per cui

$$x = \frac{(b+a)+(b-a)x_d}{2}$$

il cui differenziale e'
$$dx = \frac{(b-a)}{2}dx_d$$

QUADRATURA DI GAUSS: Formule agli ordini superiori

In maniera analoga si possono sviluppare versioni della quadratura di Gauss agli ordini superiori. Utilizzando n punti si ha:

$$I \cong c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) + \dots + c_{n-1} f(x_{n-1})$$

Per esempio, la **formula di Gauss-Legendre a 3 punti** ha i seguenti 6 parametri:

$$c_0 = 0.555555556$$
 $x_0 = -0.774596669$
 $c_1 = 0.8888888889$ $x_1 = 0.0$
 $c_2 = 0.555555556$ $x_2 = 0.774596669$

Per ottenerli sono stati utilizzati 6 condizioni, pertanto la formula e' esatta per funzioni fino all'ordine 5 compreso!

$$E_t \approx f^{(6)}(\xi)$$

Formule agli ordini superiori

Number of points, n	Points, x_i	Weights, w_i
1	0	2
2	$\pm\sqrt{\frac{1}{3}}$	1
3	0	<u>8</u> 9
	$\pm\sqrt{\frac{3}{5}}$	<u>5</u> 9
4	$\pm\sqrt{\tfrac{3}{7}-\tfrac{2}{7}\sqrt{\tfrac{6}{5}}}$	$\frac{18+\sqrt{30}}{36}$
	$\pm\sqrt{\tfrac{3}{7}+\tfrac{2}{7}\sqrt{\tfrac{6}{5}}}$	$\frac{18 - \sqrt{30}}{36}$
5	0	$\frac{128}{225}$
	$\pm \frac{1}{3} \sqrt{5 - 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$\frac{322+13\sqrt{70}}{900}$
	$\pm \frac{1}{3} \sqrt{5 + 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$\frac{322-13\sqrt{70}}{900}$

$$E_t \approx f^{(4)}(\xi)$$

$$E_t \approx f^{(6)}(\xi)$$

$$E_t \approx f^{(8)}(\xi)$$

$$E_t \approx f^{(10)}(\xi)$$

INTEGRALI IMPROPRI

Bisogna fare un cambio di variabile!

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{1/b}^{1/a} \frac{1}{t^{2}} f\left(\frac{1}{t}\right) dt$$

Funziona quando f tende a zero piu' velocemente di $1/x^2$ quando x tende a ∞ e per ab>0. Altrimenti conviene spezzare l'integrale in due parti. Esempio:

$$\int_{-\infty}^{b>0} f(x)dx = \int_{-\infty}^{-A} f(x)dx + \int_{-A}^{b} f(x)dx$$

Fatto cambiando variabile

Fatto normalmente