

1 Ottimizzazione Matematica

L'ottimizzazione matematica si occupa di studiare problemi (detti **problemi di ottimizzazione**) della forma:

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x) \\ & x \in S, \end{aligned}$$

$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $S \subset \mathbb{R}^n$. Quindi un problema di ottimizzazione consiste nel determinare, se esiste, un punto di minimo della funzione f tra i punti dell'insieme S . I problemi di ottimizzazione sono spesso denominati, con terminologia equivalente, problemi di Programmazione Matematica.

L'ottimizzazione matematica è una branca della Ricerca Operativa, la disciplina che si occupa della formulazione e risoluzione di modelli matematici associati a processi decisionali complessi che si presentano in diversi settori della vita reale. La Ricerca Operativa applica metodi analitici avanzati per prendere decisioni migliori ed efficaci. In tal senso, la Ricerca Operativa è detta anche la scienza delle decisioni.

2 Approccio modellistico

1. **Formulazione del problema (analisi):** individuazione degli obiettivi, determinazione delle restrizioni e raccolta dei dati.
2. **Costruzione del modello:** compromesso tra precisione e trattabilità matematica, individuazione delle variabili, funzione obiettivo, vincoli.
3. **Procedura risolutiva:** individuazione dei metodi numerici e costruzione dell'algoritmo.
4. **Calcolo della soluzione:** esecuzione dell'algoritmo.
5. **Verifica della soluzione:** collaudo e miglioramento (validazione) del modello.

3 Problemi di ottimizzazione

Un problema di Ottimizzazione può presentarsi nella forma

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x) \\ & x \in X, \end{aligned}$$

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, X \subset \mathbb{R}^n$$

- f **funzione obiettivo**
- S **regione ammissibile**
- $x \in X$ **punto ammissibile**

Osserviamo subito che un problema di massimo può sempre essere ricondotto ad un problema di minimo, cambiando di segno la funzione obiettivo. Infatti, i punti di massimo del problema $\max_{x \in X} f(x)$ coincidono con i punti di minimo del problema $\min_{x \in X} -f(x)$. Risulta quindi:

$$\max_{x \in X} f(x) = -\min_{x \in X} (-f(x)).$$

Per tale osservazione nel seguito ci riferiremo soltanto a problemi di minimizzazione.

Definizione 1. Un problema di ottimizzazione si dice **inammissibile** se $X = \emptyset$.

Definizione 2. Un problema di ottimizzazione si dice **illimitato** se comunque si sceglie $k > 0$ esiste un punto $x \in X$ tale che $f(x) < -k$.

Definizione 3. Un punto $x^* \in X$ si dice di **ottimo globale** se risulta $f(x^*) \leq f(x)$, $\forall x \in X$.

Definizione 4. Un punto $x^* \in X$ si dice di **ottimo locale** se esiste $\varepsilon > 0$ tale che $f(x^*) \leq f(x)$, $\forall x : |x - x^*| < \varepsilon$.

Si osserva che, assegnati X e $f : S \rightarrow \mathbb{R}$ potrebbero anche non esistere soluzioni ottime. Una prima possibilità è che l'insieme ammissibile X sia vuoto; in tal caso non esistono punti ammissibili e di conseguenza non esistono soluzioni ottime. Se X è non vuoto, possono verificarsi, nel caso generale, le situazioni seguenti:

- la funzione obiettivo non è limitata inferiormente e dunque non esiste un valore minimo;
- la funzione obiettivo è limitata inferiormente, ma non esistono punti di minimo globale;
- esistono punti di minimo globale di f su X e la funzione è, ovviamente, limitata inferiormente.

Risolvere un problema di ottimizzazione significa, in pratica:

- stabilire se l'insieme ammissibile è non vuoto, oppure concludere che non esistono soluzioni ammissibili;
- stabilire se esistono soluzioni ottime, oppure dimostrare che il problema non ammette soluzioni ottime;
- determinare (eventualmente in modo approssimato) una soluzione ottima.

3.1 Classificazione dei problemi di ottimizzazione

Se l'insieme ammissibile X coincide con \mathbb{R}^n , il problema diventa:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x).$$

In questo caso si dice che il problema è non vincolato.

Se l'insieme ammissibile è descritto da vincoli di disuguaglianza e/o vincoli di uguaglianza sulle variabili di decisione:

$$X = \{x \in \mathbb{R}^n : g_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m; h_j(x) = 0, j = 1, \dots, p\},$$

il problema diventa

$$\begin{aligned} \min \quad & f(x) \\ & g(x) \leq 0, \\ & h(x) = 0, \end{aligned}$$

$g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $h : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$. In questo caso il problema si dice vincolato.

Definizione 5. Dato un vincolo $g(x) \geq b$, esso si dice **violato** nel punto \bar{x} se $g(\bar{x}) < b$; si dice **attivo** se $g(\bar{x}) = b$. Un vincolo si dice infine **ridondante** se può essere eliminato senza alterare l'insieme ammissibile.

Nell'ambito della Programmazione Matematica, si distinguono:

- Problemi di Programmazione Lineare (PL): la funzione obiettivo e le funzioni dei vincoli sono lineari, sono cioè del tipo: $a_1x_1 + \dots + a_nx_n$.
- Problema di Programmazione non Lineare: almeno una delle funzioni f , g_i , $i = 1, \dots, m$, h_j , $j = 1, \dots, p$ non è lineare.

4 Problemi di programmazione lineare (PL)

Un problema generale di PL si presenta nella forma:

$$\begin{array}{l} \min \left(c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \right) \\ a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n \leq b_1 \\ \vdots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n \geq b_m \\ x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, n \end{array}$$

- x_j variabili decisionali
- c_j coefficienti di costo (o di profitto)
- b_i termini noti
- a_{ij} coefficienti del sistema dei vincoli

4.1 Modelli di produzione

Supponiamo che si debbano realizzare n diversi prodotti P_1, \dots, P_n a partire da m materie prime R_1, \dots, R_m diverse tra loro. Il problema dell'allocazione ottima delle risorse consiste nel determinare le quantità da produrre di ciascun prodotto P_1, \dots, P_n in modo da massimizzare il profitto rispettando i vincoli sulle risorse disponibili.

Sia a_{ij} la quantità di risorsa i necessaria a fabbricare una unità del prodotto P_j . Supponiamo che ciascuna risorsa R_i non possa superare un valore fissato b_i e che c_j sia il profitto ottenuto dalla vendita di una unità di prodotto P_j .

Si introducano le variabili decisionali x_1, \dots, x_n che rappresentano le quantità di ciascun prodotto P_1, \dots, P_n . Tali variabili sono i cosiddetti livelli di attività.

Il problema si può formulare come segue:

$$\begin{cases} \max \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i & i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0 & j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Esempio 1. Un'azienda tessile produce due tipi di tessuto: **A** e **B**. Nella tabella sono riportate le quantità di lana e cotone impiegate e i profitti netti in euro:

	<i>A</i>	<i>B</i>
<i>Lana</i>	30 <i>q</i>	11 <i>q</i>
<i>Cotone</i>	7 <i>q</i>	20 <i>q</i>
<i>Profitti</i>	300	160

Supponiamo che occorranzo 5 ore di lavoro per ogni unit  di prodotto. Supponiamo inoltre che ogni settimana siano disponibili 170 q di lana e 60 q di cotone e si abbiano a disposizione 40 ore di lavoro. Si vogliono massimizzare i profitti, rispettando i vincoli di disponibilit  delle risorse.

La formulazione matematica è:

$$\begin{cases} \max(300x_1 + 160x_2) \\ 30x_1 + 11x_2 \leq 170 \\ 7x_1 + 20x_2 \leq 60 \\ 5x_1 + 5x_2 \leq 40 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

4.2 Modelli di miscelazione

Supponiamo di avere a disposizione n sostanze diverse S_1, \dots, S_n , ciascuna delle quali contenga una certa quantità di ciascuno degli m componenti C_1, \dots, C_m . Supponendo che ogni sostanza S_j abbia costo unitario c_j , $j = 1, \dots, n$, si vuole ottenere la miscela (delle sostanze) più economica che soddisfi alcuni requisiti qualitativi, cioè contenga una quantità non inferiore a b_i di ciascun componente C_i , $i = 1, \dots, m$. Sia a_{ij} la quantità di componente C_i presente nella sostanza S_j .

Introducendo le variabili x_1, \dots, x_n , che rappresentano la quantità di ciascuna sostanza S_1, \dots, S_n da utilizzare nella miscela, il problema può essere scritto nella forma:

$$\begin{cases} \min \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i & i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0 & j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Esempio 2. *Un industria conserviera produce marmellata utilizzando frutta e dolcificante in modo che vengano soddisfatti certi requisiti circa il contenuto di vitamina C, sali minerali e zucchero. La frutta e il dolcificante vengono acquistati al costo di 0.5 euro e 0.4 euro ogni etto. Inoltre, 100 g di frutta contengono 120 mg di vitamina C, 20 mg di sali minerali, 20 g di zucchero, 100 g di dolcificante contengono 10 mg di sali minerali e 50 g di zucchero. Il prodotto finale deve contenere almeno 70 mg di vitamina C, 30 mg di sali minerali e 75 g di zucchero. Determinare le quantità di frutta e dolcificante da utilizzare, in modo da minimizzare il costo dell'acquisto della frutta e del dolcificante.*

La formulazione matematica è:

$$\begin{cases} \min(0.5x_1 + 0.4x_2) \\ 120x_1 \geq 70 \\ 20x_1 + 10x_2 \geq 30 \\ 20x_1 + 50x_2 \geq 75 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

4.2.1 Assegnazione di personale a turni

Supponiamo che:

- i generico giorno $i \in 1, \dots, m$;
- j generico turno lavorativo $j \in 1, \dots, n$;
- a_{ij} rappresenti il numero di ore che una persona assegnata al turno j lavorerà il giorno i ;
- c_j sia il salario di una persona assegnata al turno j ;
- x_j sia il numero di persone assegnate al turno j ;
- b_i sia il numero minimo di ore lavorative prestate da coloro che lavorano nel giorno i .

Si vuole minimizzare il costo della retribuzione in modo che siano soddisfatte le richieste giornaliere.

Il problema può essere scritto nella forma:

$$\begin{cases} \min \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i & i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, & j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Esempio 3. *Un ristorante deve organizzare i turni dei camerieri con programmazione settimanale. Siano 30, 35, 40, 42, 50, 60, 74 i numeri minimi di camerieri necessari, rispettivamente, nel giorno $i = 1, \dots, 7$ della settimana. Supponiamo inoltre che ogni cameriere lavori cinque giorni consecutivi ed abbia poi due giorni consecutivi liberi. Il salario settimanale di un cameriere è pari a 300 euro se include la domenica e 250 euro in caso contrario.*

In questo caso b_i è il numero minimo di camerieri richiesti nel giorno i , mentre a_{ij} vale 1 se nel turno j il giorno i -simo è lavorativo e 0 altrimenti.

La formulazione matematica è:

$$\begin{cases} \min(250x_1 + 250x_2 + 300x_3 + 300x_4 + 300x_5 + 300x_6 + 300x_7) \\ x_1 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 30 \\ x_1 + x_2 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 35 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_6 + x_7 \geq 40 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_7 \geq 42 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \geq 50 \\ x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \geq 60 \\ x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \geq 74 \\ x_j \geq 0, x_j \in \mathbb{Z}, j = 1, \dots, 7. \end{cases}$$

4.2.2 Dieta ottimale

Supponiamo di avere a disposizione n alimenti A_1, \dots, A_n ed m principi nutritivi essenziali (proteine, vitamine, ecc.) P_1, \dots, P_m . Siano:

- a_{ij} la quantità del principio nutritivo P_i contenuta nell'alimento A_j ;
- c_j il costo unitario dell'alimento A_j ;
- b_i il fabbisogno minimo giornaliero del principio nutritivo P_i .

Si vuole determinare una dieta giornaliera che minimizzi il costo totale e che rispetti il fabbisogno minimo giornaliero. Sia x_j , $j = 1, \dots, n$ la quantità di alimento A_j da introdurre nella dieta, allora il problema si può formulare come segue:

$$\begin{cases} \min \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \quad i = 1, \dots, m \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Esempio 4. Una fattoria acquista due tipi di alimenti per i suoi ovini. Il bestiame richiede ogni giorno almeno 60, 125 e 76 unità di ciascuno degli elementi nutrizionali A, B, C. Nella tabella sono riportati gli elementi nutrizionali (unità al chilo) e il costo (euro al chilo).

	Alimento 1	Alimento 2
A	5	9
B	3	4
C	6	7
Costi	0.2	0.6

La formulazione matematica è:

$$\begin{cases} \min(0.2x_1 + 0.6x_2) \\ 5x_1 + 9x_2 \geq 60 \\ 3x_1 + 4x_2 \geq 125 \\ 6x_1 + 7x_2 \geq 76 \\ x_1, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

4.3 Modelli di trasporto

Supponiamo che siano definite m località di produzione (generica località di produzione indicata con i) ed n località di distribuzione (generica località di distribuzione indicata con j). Siano definite le seguenti quantità:

- p_i la capacità produttiva;
- q_j la domanda;
- c_{ij} il costo del trasporto dalla località i alla destinazione j .

Si vogliono pianificare i trasporti in modo da soddisfare le richieste delle destinazioni minimizzando il costo del trasporto.

Sia x_{ij} , $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, la quantità di merce spedita dal luogo i al luogo j , allora il problema si può formulare come segue

$$\begin{cases} \min \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \right) \\ \sum_{j=1}^n x_{ij} \leq p_i \quad i = 1, \dots, m \\ \sum_{i=1}^m x_{ij} \geq q_j \quad j = 1, \dots, n \\ x_{ij} \geq 0 \quad i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Se $\sum_{j=1}^n q_j > \sum_{i=1}^m p_i$, il sistema non ammette soluzioni ammissibili. Se $\sum_{j=1}^n q_j < \sum_{i=1}^m p_i$, si aggiunge un luogo fittizio di raccolta, collegato con costo nullo con tutti i luoghi di produzione, che raccoglie l'eccesso di offerta. In tal caso il problema diventa

$$\begin{cases} \min \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \right) \\ \sum_{j=1}^n x_{ij} = p_i \quad i = 1, \dots, m \\ \sum_{i=1}^m x_{ij} = q_j \quad j = 1, \dots, n \\ x_{ij} \geq 0 \quad i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n. \end{cases}$$

Esempio 5. Sono disponibili 3 cinquecento a Torino e 9 a Vicenza. Vengono richieste 2 automobili a Perugia, 5 a Milano e 5 a Roma. I costi di trasporto sono riportati nella tabella

da/per	Perugia	Milano	Roma
Torino	600	400	740
Vicenza	980	430	860

Determinare lo schema del trasporto in modo da minimizzare il costo.

Indichiamo con x_1, x_2, x_3 rispettivamente le auto da trasportare da Torino a Perugia. Milano e Roma e con x_4, x_5, x_6 rispettivamente le auto da trasportare da Vicenza a Perugia. Milano e Roma.

La formulazione matematica è:

$$\begin{cases} \min(600x_1 + 400x_2 + 740x_3 + 980x_4 + 430x_5 + 860x_6) \\ x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ x_4 + x_5 + x_6 = 9 \\ x_1 + x_4 = 2 \\ x_2 + x_5 = 5 \\ x_3 + x_6 = 5 \\ x_i \geq 0, i = 1, \dots, 6. \end{cases}$$