

# Principal-Component Analysis

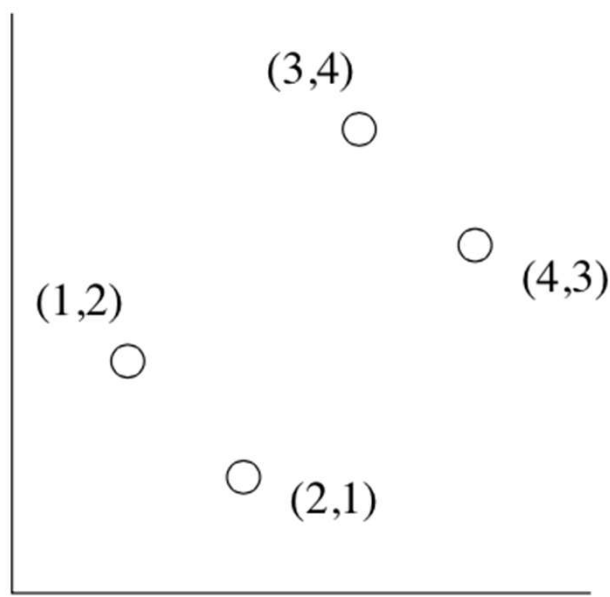
- **Principal-Component Analysis**, o **PCA**, è una tecnica che prende un dataset relativo ad un insieme di tuple in uno spazio ad alta dimensione e trova le direzioni lungo il quale le tuple si allineano meglio.
- Trattiamo l'insieme di tuple come una matrice **M** e troviamo gli autovettori di  **$MM^T$**  o  **$M^TM$** .
- La matrice di questi autovettori possono essere pensati come una rotazione rigida dello spazio ad alta dimensione.

# PCA

- Algoritmo PCA:

1.  $M \leftarrow$  Crea una matrice di dati  $N \times d$ , con ogni riga un vettore riga  $m_n$  dei dati
2.  $M \leftarrow$  sottraiamo la media  $m$  da ogni vettore riga  $m_n$  in  $M$
3.  $\Sigma \leftarrow$  matrice di covarianza di  $M$
4. Trova gli autovalori e autovettori di  $\Sigma$

- PC's  $\leftarrow$  gli  $X$  autovettori con i piu' grandi autovalori



$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$M^T M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 30 & 28 \\ 28 & 30 \end{bmatrix}$$

Trova gli autovalori

$$(30 - \lambda)(30 - \lambda) - 28 \times 28 = 0$$

$$\lambda = 58$$

$$\lambda = 2$$

I corrispondenti autovettori

$$\begin{bmatrix} 30 & 28 \\ 28 & 30 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 58 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 30 & 28 \\ 28 & 30 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$30x + 28y = 58x$$

$$30x + 28y = 2x$$

$$28x + 30y = 58y$$

$$28x + 30y = 2y$$

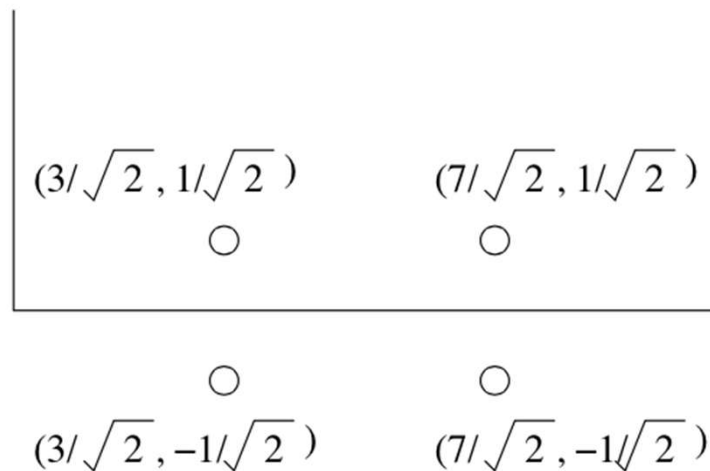
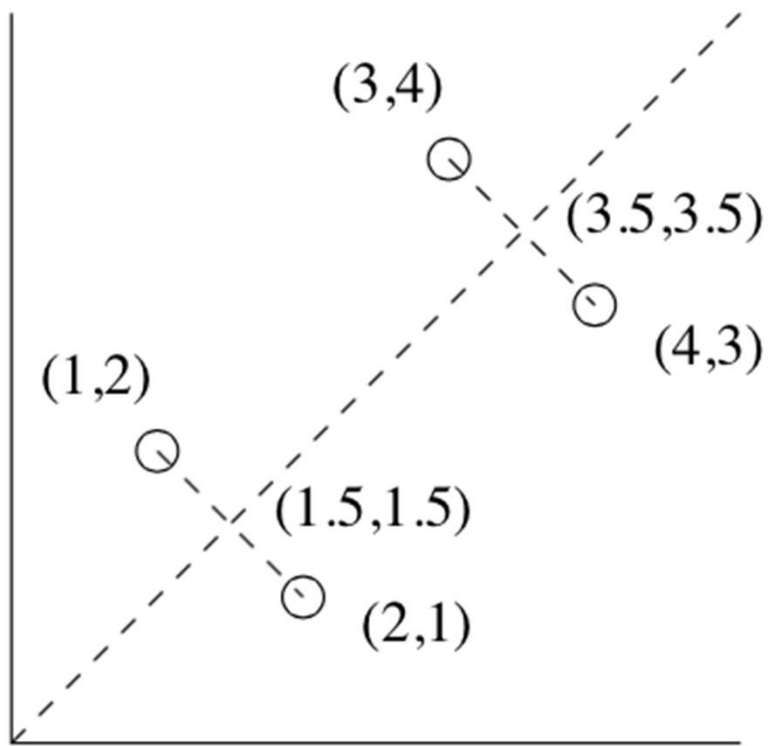
$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

Costruisci **E**, matrice degli autovettori di  $M^T M$ . Mettere per primo il primo autovettore

$$E = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$ME = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 7/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 7/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$



- **ME** è il punto di **M** trasformato in uno spazio di nuove coordinate. In questo spazio, **il primo asse (quello che corrisponde al più grande autovalore)** è il più significativo; formalmente, la **varianza** di un punto lungo quest'asse **è la più grande**.
- Il secondo asse, che corrisponde al secondo autovalore, è il successivo secondo autovalore più significativo nello stesso senso. Questo pattern si presenta per ogni autocoppiata.

- Per **trasformare M** in uno spazio con meno dimensioni: **Preserviamo le dimensioni che usano gli autovettori associati ai più alti autovalori e cancelliamo gli altri**

$$E = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/\sqrt{2} \\ 3/\sqrt{2} \\ 7/\sqrt{2} \\ 7/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

# Notebook

<https://colab.research.google.com/drive/1lykoVbdYyHVvdJ7dUme5yN2wNGbQOrQV?usp=sharing>

# Singular Value Decomposition (SVD)

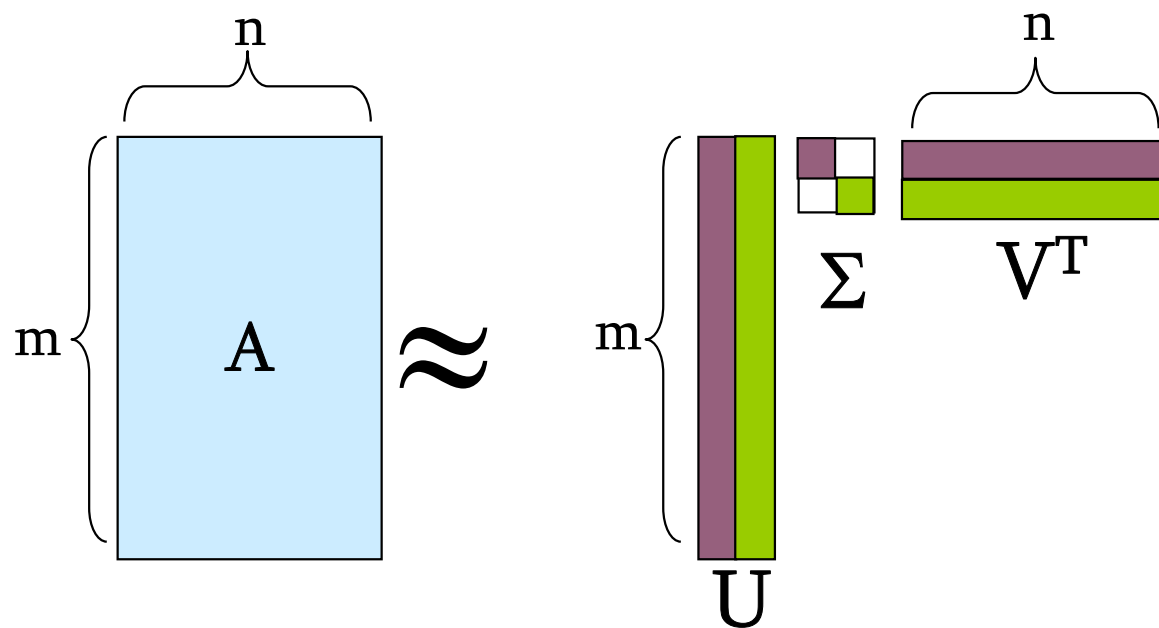
# SVD - Definizione

$$\mathbf{A}_{[m \times n]} = \mathbf{U}_{[m \times r]} \Sigma_{[r \times r]} (\mathbf{V}_{[n \times r]})^T$$

- **A: Matrice dei dati di input**
  - Matrice  $m \times n$  (e.g.,  $m$  documenti,  $n$  termini)
- **U: Vettori singolari di sinistra**
  - Matrice  $m \times r$  matrix ( $m$  documenti,  $r$  concetti)
- **$\Sigma$ : Valori singolari**
  - Matrice  $r \times r$  diagonale (forza di ogni 'concetto')  
( $r$ : rango di **A**)
- **V: Vettori singolari di destra**
  - Matrice  $n \times r$  ( $n$  termini,  $r$  concetti)

# SVD

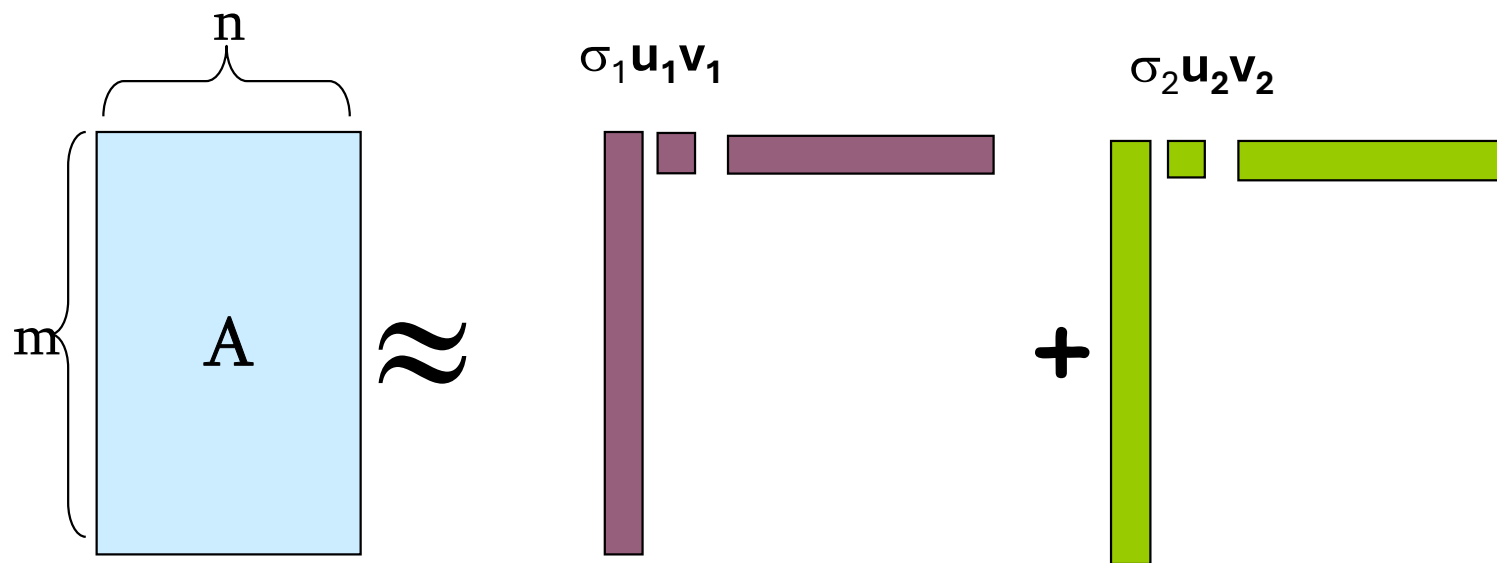
$$\mathbf{A} \approx \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T = \sum_i \sigma_i \mathbf{u}_i \circ \mathbf{v}_i^T$$





# SVD

$$\mathbf{A} \approx \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T = \sum_i \sigma_i \mathbf{u}_i \circ \mathbf{v}_i^T$$



$\sigma_i$  ... scalar  
 $\mathbf{u}_i$  ... vector  
 $\mathbf{v}_i$  ... vector

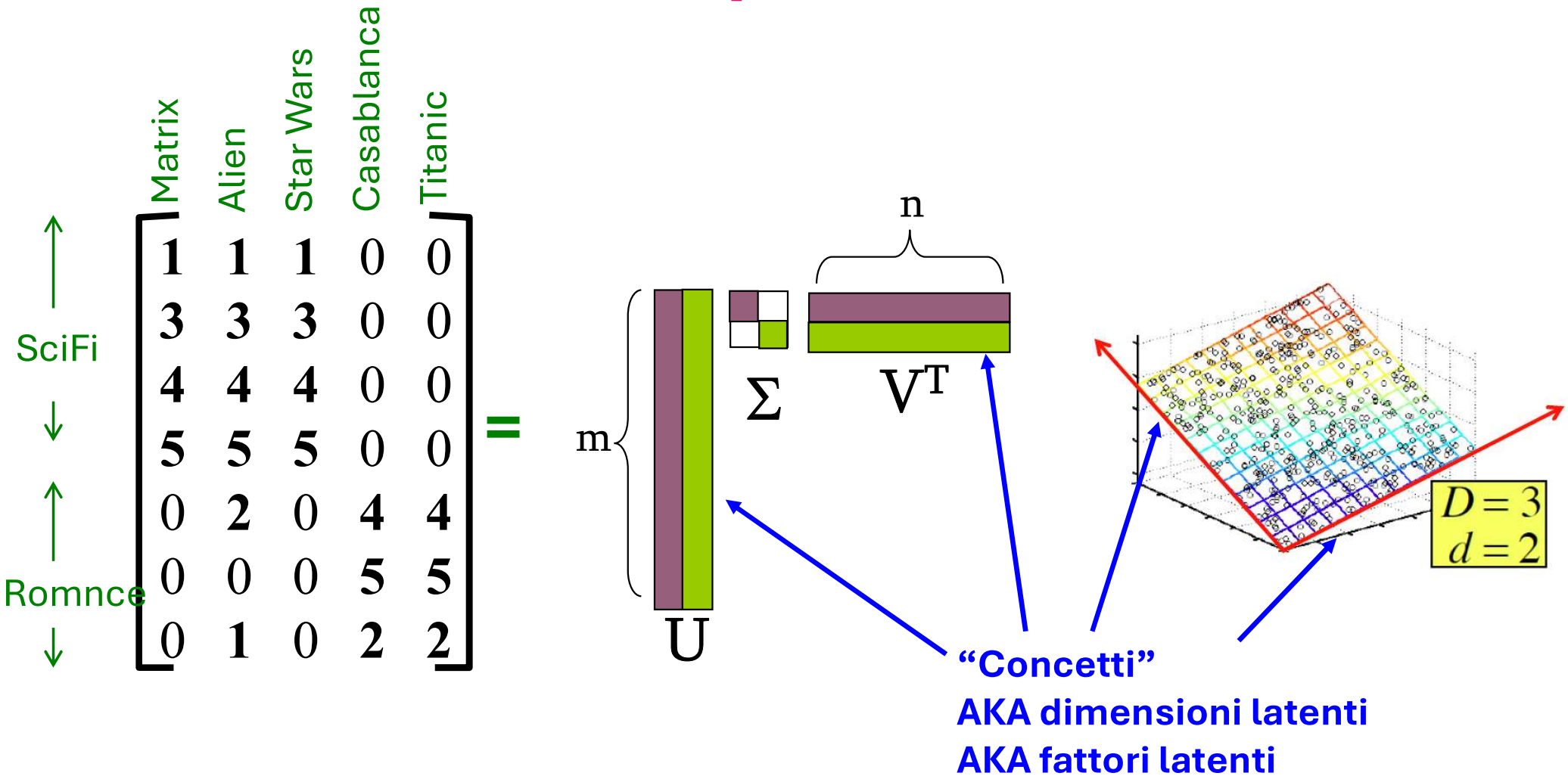
# SVD - Proprietà

E' **sempre** possibile decomporre una matrice reale **A** in  **$A = U \Sigma V^T$** , dove

- **U,  $\Sigma$ , V**: **unici**
- **U, V**: **Ortonormali**
  - **$U^T U = I$ ;  $V^T V = I$**  (**I**: matrice identità)
  - (Le colonne sono vettori unitari ortonormali)
- **$\Sigma$** : **diagonale**
  - Entry (**valori singolari**) sono **positivi**, e ordinati in modo decrescente ( **$\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq 0$** )

# SVD – Esempio: utenti-film

•  **$A = U \Sigma V^T$  - Esempio: utenti-film**



# SVD – Esempio: utenti-film

•  **$A = U \Sigma V^T$  - Esempio: utenti-film**

$$\begin{array}{c}
 \uparrow \\
 \text{SciFi} \\
 \downarrow \\
 \uparrow \\
 \text{Romnce} \\
 \downarrow
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \text{Matrix} \\
 \text{Alien} \\
 \text{Star Wars} \\
 \text{Casablanca} \\
 \text{Titanic}
 \end{array}
 \begin{bmatrix}
 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\
 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\
 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\
 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\
 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\
 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\
 0 & 1 & 0 & 2 & 2
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0.13 & 0.02 & -0.01 \\
 0.41 & 0.07 & -0.03 \\
 0.55 & 0.09 & -0.04 \\
 0.68 & 0.11 & -0.05 \\
 0.15 & -0.59 & 0.65 \\
 0.07 & -0.73 & -0.67 \\
 0.07 & -0.29 & 0.32
 \end{bmatrix}
 \times
 \begin{bmatrix}
 12.4 & 0 & 0 \\
 0 & 9.5 & 0 \\
 0 & 0 & 1.3
 \end{bmatrix}
 \times
 \begin{bmatrix}
 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\
 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\
 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09
 \end{bmatrix}$$

# SVD – Esempio: utenti-film

•  **$A = U \Sigma V^T$  - esempio: utenti-film**

Diagram illustrating the SVD decomposition of a user-movie rating matrix  $A$  into three matrices:  $U$ ,  $\Sigma$ , and  $V^T$ .

**Matrix  $A$  (User-Movie Ratings):**

	Matrix	Alien	Star Wars	Casablanca	Titanic
SciFi	1	1	1	0	0
	3	3	3	0	0
	4	4	4	0	0
	5	5	5	0	0
	0	2	0	4	4
Romnce	0	0	0	5	5
	0	1	0	2	2

**Matrix  $U$  (User Latent Factors):**

0.13	0.02	-0.01
0.41	0.07	-0.03
0.55	0.09	-0.04
0.68	0.11	-0.05
0.15	-0.59	0.65
0.07	-0.73	-0.67
0.07	-0.29	0.32

**Matrix  $\Sigma$  (Singular Values):**

12.4	0	0
0	9.5	0
0	0	1.3

**Matrix  $V^T$  (Movie Latent Factors):**

0.56	0.59	0.56	0.09	0.09
0.12	-0.02	0.12	-0.69	-0.69
0.40	-0.80	0.40	0.09	0.09

**Annotations:**

- Concetto-SciFi** points to the first column of  $U$ .
- Concetto-Romance** points to the second column of  $U$ .
- Green arrows on the left indicate the mapping from the SciFi and Romance genres to the rows of  $A$ .
- Green 'x' marks indicate the multiplication of  $U$  and  $\Sigma$ , and  $\Sigma$  and  $V^T$ .

# SVD – Esempio: utenti-film

•  $A = U \Sigma V^T$  - esempio:

$U$  Matrice di similarità  
“utenti-concetti”

Matrix Alien Star Wars Casablanca Titanic

SciFi

Romnce

Concetto-SciFi Concetto-Romance

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$

# SVD – Esempio: utenti-film

•  $A = U \Sigma V^T$  - esempio:

Matrix Alien Star Wars Casablanca Titanic

SciFi

Romance

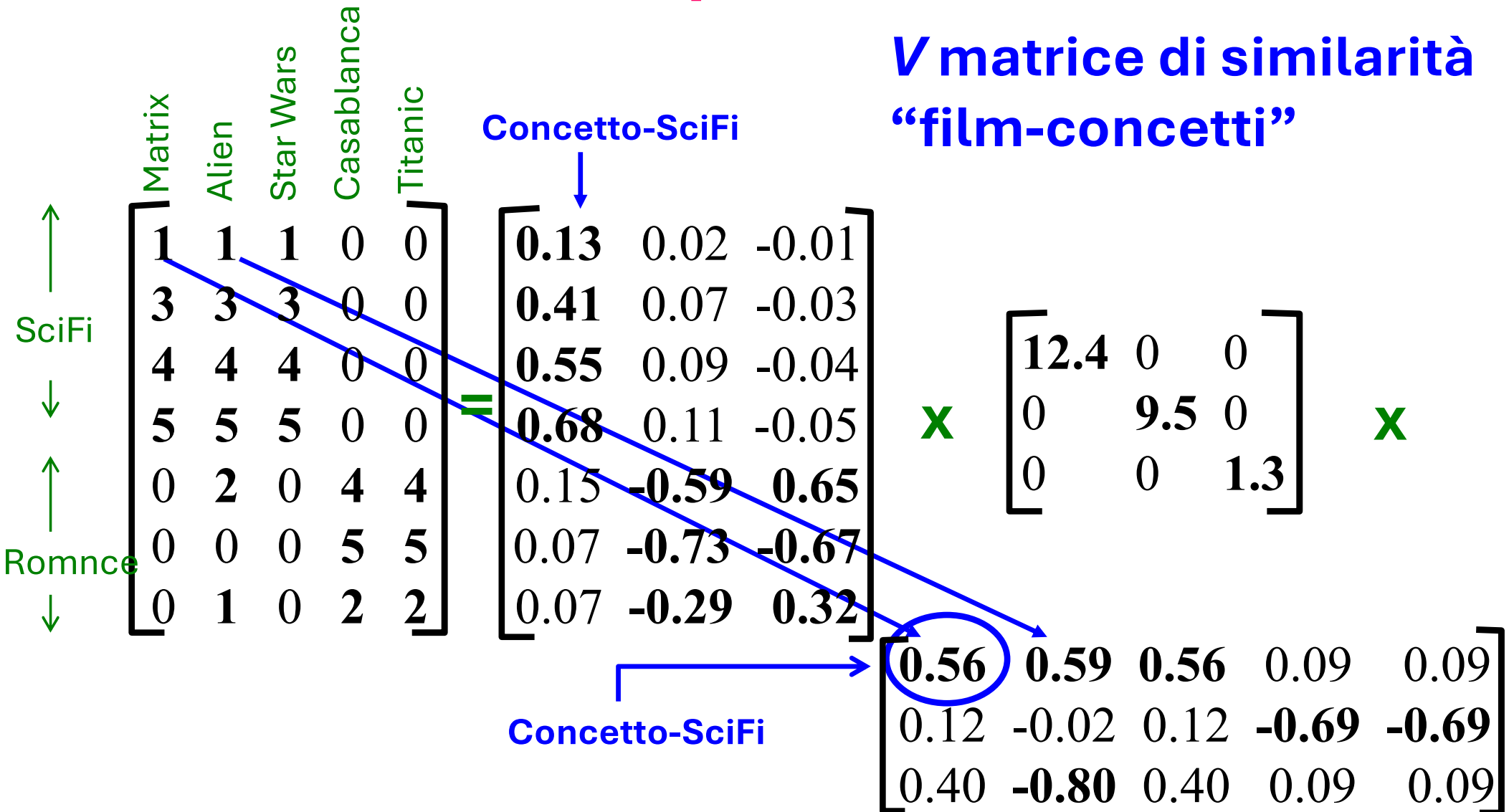
Concetto-SciFi

“forza” del Concetto-SciFi

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$

# SVD – Esempio: utenti-film

•  $A = U \Sigma V^T$  - esempio:





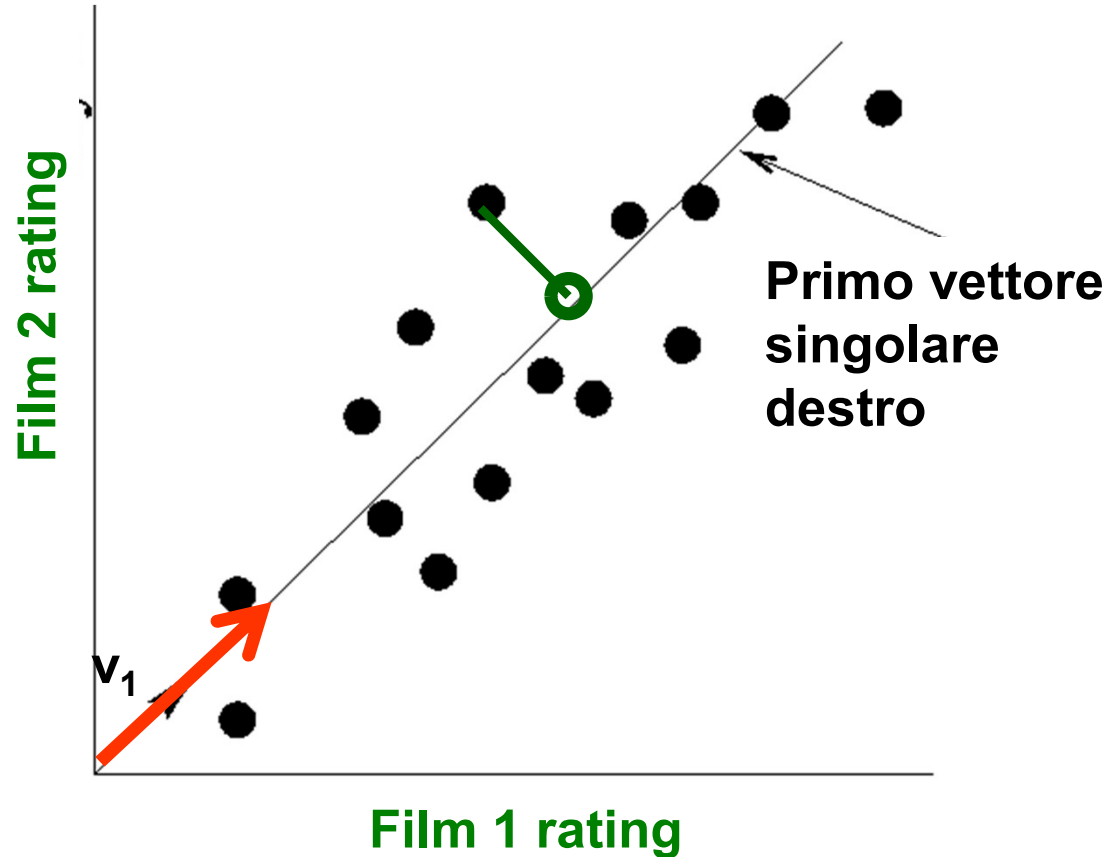
# Dimensionality Reduction con SVD

# SVD – Interpretazione #1

‘film’, ‘utenti’ and ‘concetti’:

- $U$ : matrice di similarità utenti-concetti
- $V$ : matrice di similarità film-concetti
- $\Sigma$ : ogni elemento diagonale misura la “forza” di ogni concetto

# SVD – Dimensionality Reduction



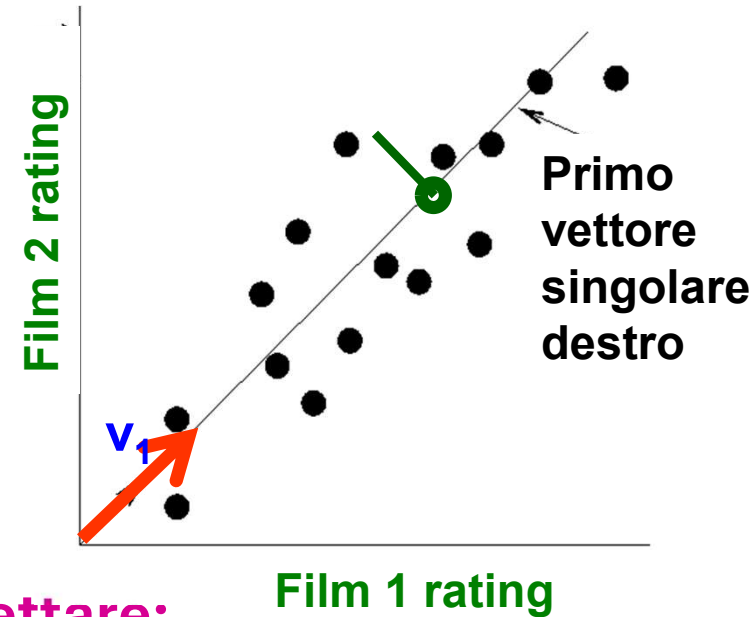
- Invece di usare due coordinate ( $x, y$ ) per descrivere la posizione di un punto, usiamo solo una coordinata ( $z$ )
- La posizione di un punto è la sua posizione lungo  $\mathbf{V}_1$
- Come scegliamo  $v_1$  ? **Minimizzare l'errore di ricostruzione**

# SVD – Dimensionality Reduction

- **Goal:** Minimizzare la somma degli errori di ricostruzione:

$$\sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^D \|x_{ij} - z_{ij}\|^2$$

- dove  $x_{ij}$  valori “originali” e  $z_{ij}$  sono le “nuove” coordinate



- **SVD restituisce il ‘migliore’ asse dove proiettare:**
  - ‘migliore’ = minimizza l’errore di ricostruzione
- **Minimo errore di ricostruzione**

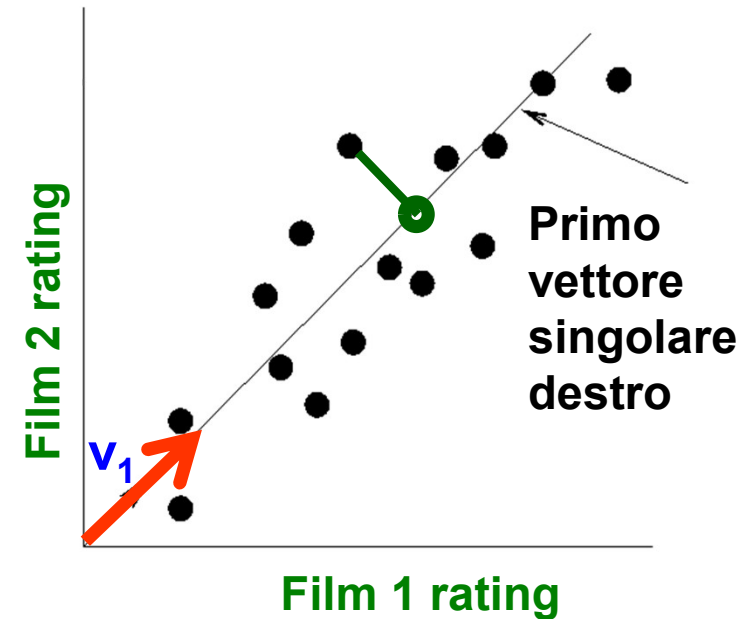
# SVD - Interpretazione

$$\mathbf{A} = \mathbf{U} \mathbf{\Sigma} \mathbf{V}^T - \text{esempio:}$$

- $\mathbf{U} \mathbf{\Sigma}$ : coordinate dei punti nell'asse di proiezione

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

Proiezione degli  
utenti sull'asse  
"Sci-Fi"  $(\mathbf{U} \mathbf{\Sigma})^T$ .



$$\begin{bmatrix} 1.61 & 0.19 & -0.01 \\ 5.08 & 0.66 & -0.03 \\ 6.82 & 0.85 & -0.05 \\ 8.43 & 1.04 & -0.06 \\ 1.86 & -5.60 & 0.84 \\ 0.86 & -6.93 & -0.87 \\ 0.86 & -2.75 & 0.41 \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione

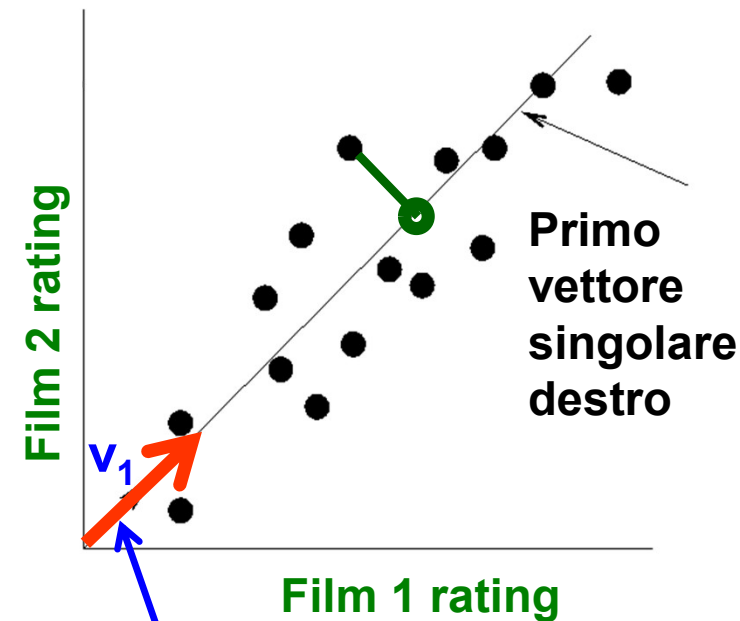
## • $A = U \Sigma V^T$ - esempio:

- $V$ : matrice “film-concetti”
- $U$ : matrice “utenti-concetti”

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times$$

$$\begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times$$

$$\begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$



# SVD - Interpretazione

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?
- **A:** Settando a zero i valori singolari piu' piccoli

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$



# SVD - Interpretazione #2

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?
- **A:** Settando a zero i valori singolari piu' piccoli

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione #2

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?
- **A:** Settando a zero i valori singolari piu' piccoli

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 & -0.01 \\ 0.41 & 0.07 & -0.03 \\ 0.55 & 0.09 & -0.04 \\ 0.68 & 0.11 & -0.05 \\ 0.15 & -0.59 & 0.65 \\ 0.07 & -0.73 & -0.67 \\ 0.07 & -0.29 & 0.32 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 & 0 \\ 0 & 9.5 & 0 \\ 0 & 0 & 1.3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\ 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09 \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione #2

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?
- **A:** Settando a zero i valori singolari piu' piccoli

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.13 & 0.02 \\ 0.41 & 0.07 \\ 0.55 & 0.09 \\ 0.68 & 0.11 \\ 0.15 & -0.59 \\ 0.07 & -0.73 \\ 0.07 & -0.29 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 12.4 & 0 \\ 0 & 9.5 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione #2

## Dettagli

- **Q:** Come si reduce la dimensione?
- **A:** Settando a zero i valori singolari piu' piccoli

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 0.92 & 0.95 & 0.92 & 0.01 & 0.01 \\ 2.91 & 3.01 & 2.91 & -0.01 & -0.01 \\ 3.90 & 4.04 & 3.90 & 0.01 & 0.01 \\ 4.82 & 5.00 & 4.82 & 0.03 & 0.03 \\ 0.70 & 0.53 & 0.70 & 4.11 & 4.11 \\ -0.69 & 1.34 & -0.69 & 4.78 & 4.78 \\ 0.32 & 0.23 & 0.32 & 2.01 & 2.01 \end{bmatrix}$$

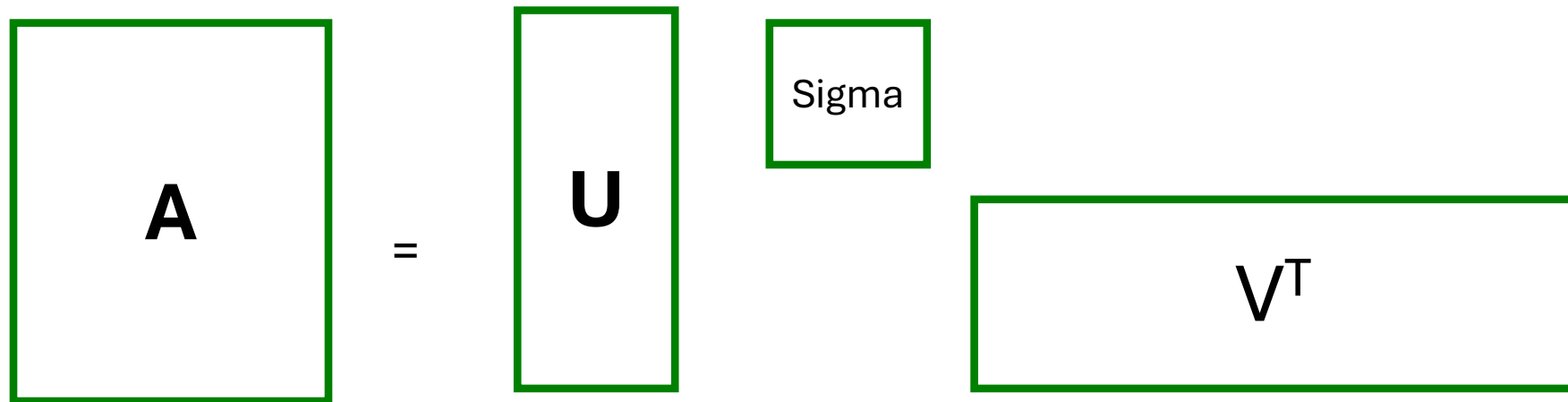
## Norma di Frobenius:

$$\|M\|_F = \sqrt{\sum_{ij} M_{ij}^2}$$

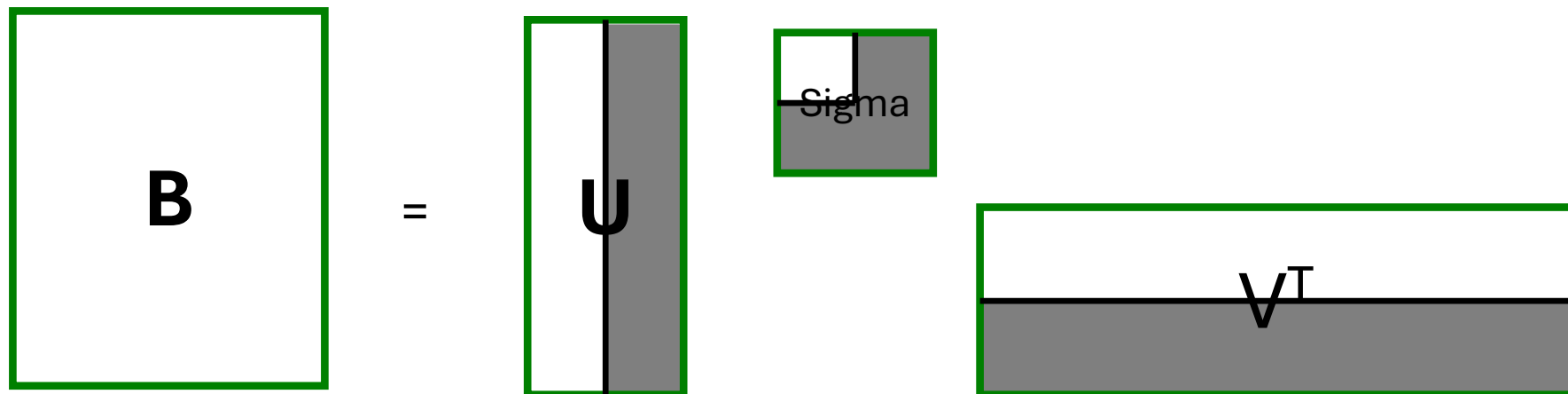
$$\|A-B\|_F = \sqrt{\sum_{ij} (A_{ij}-B_{ij})^2}$$

is "piccolo"

# SVD – Best Low Rank Approx.



**B is best approximation of A**



# SVD – Best Low Rank Approx.

- **Teorema:**

Sia  $\mathbf{A} = \mathbf{U} \mathbf{\Sigma} \mathbf{V}^T$  e  $\mathbf{B} = \mathbf{U} \mathbf{S} \mathbf{V}^T$  dove

$\mathbf{S}$  = diagonale  $r \times r$  matrice con  $s_i = \sigma_i$  ( $i=1 \dots k$ ) altrimenti  $s_i = 0$   
allora  $\mathbf{B}$  è la migliore  $\text{rank}(\mathbf{B})=k$  approssimazione ad  $\mathbf{A}$

Cosa intendiamo per “migliore”:

- $\mathbf{B}$  soluzione che  $\min_B \|\mathbf{A} - \mathbf{B}\|_F$  dove  $\text{rank}(\mathbf{B})=k$

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ x_{m1} & & & x_{mn} \end{pmatrix}_{m \times n} = \begin{pmatrix} u_{11} & \dots & & \\ \vdots & \ddots & & \\ u_{m1} & & & \end{pmatrix}_{m \times r} \begin{pmatrix} \sigma_{11} & 0 & \dots \\ 0 & \ddots & \\ \vdots & & \end{pmatrix}_{r \times r} \begin{pmatrix} v_{11} & \dots & v_{1n} \\ \vdots & \ddots & \\ & & \end{pmatrix}_{r \times n}$$

$$\|\mathbf{A} - \mathbf{B}\|_F = \sqrt{\sum_{ij} (A_{ij} - B_{ij})^2}$$

# SVD - Interpretazione #2

**Equivalente:**

**‘spectral decomposition’ (decomposiozione spettrale) della matrice:**

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ u_1 & u_2 \\ | & | \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} \sigma_1 & \text{ } \\ \text{ } & \sigma_2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} \text{---} & v_1 & \text{---} \\ \text{---} & v_2 & \text{---} \end{bmatrix}$$

# SVD - Interpretazione #2

**Equivalente:**

**‘spectral decomposition’**

$$\begin{array}{c} \updownarrow n \\ \left[ \begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{array} \right] \end{array} \quad \begin{array}{c} \leftarrow m \rightarrow \end{array} = \begin{array}{c} \leftarrow k \text{ terms} \rightarrow \\ \sigma_1 \quad \begin{array}{c} \nearrow u_1 \\ \nwarrow v_1^T \end{array} + \sigma_2 \quad \begin{array}{c} \nearrow u_2 \\ \nwarrow v_2^T \end{array} + \dots \\ \begin{array}{c} n \times 1 \quad 1 \times m \end{array} \end{array}$$

**Assumiamo:  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots \geq 0$**

**Perché settare  $\sigma_i$  to 0 è la cosa giusta?**  
Vettori  $u_i$  e  $v_i$  sono unitari, quindi  $\sigma_i$  scala questi.  
Quindi, mettere a zero  $\sigma_i$  piccolo introduce meno errore.



# SVD - Interpretazione #2

**Q: Quanti  $\sigma$ s mantenere?**

**A:** regola empirica:

**mantenere 80-90% dell'‘energia’**  $\sum_i \sigma_i^2$

$$\begin{array}{c} \updownarrow \\ n \end{array} \begin{array}{c} \leftarrow m \rightarrow \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\ 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \end{array}$$

**Assumiamo:  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq \dots$**

$$= \sigma_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{v}_1^T + \sigma_2 \mathbf{u}_2 \mathbf{v}_2^T + \dots$$

**La somma dei quadrati dei valori singolari dovrebbe essere almeno il 90% della somma dei quadrati di tutti i valori singolari**

# Relazione con l'auto-decomposizione

- **SVD :**

- $A = U \Sigma V^T$

- **Eigen-decomposition:**

- $A = X \Lambda X^T$

- A simmetrica

- U, V, X are ortonormali ( $U^T U = I$ ),

- $\Lambda, \Sigma$  diagonali

- **calcoliamo:**

- $AA^T = U \Sigma V^T (U \Sigma V^T)^T = U \Sigma V^T (V \Sigma^T U^T) = U \Sigma \Sigma^T U^T$

- $A^T A = V \Sigma^T U^T (U \Sigma V^T) = V \Sigma \Sigma^T V^T$

# Relazione con Eigen-decomposition

- **SVD :**

- $A = U \Sigma V^T$

- **Eigen-decomposition:**

- $A = X \Lambda X^T$

- A simmetrica

- U, V, X are ortonormali ( $U^T U = I$ ),

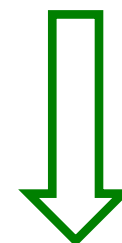
- $\Lambda, \Sigma$  diagonali

- **calcoliamo:**

- $AA^T = U \Sigma V^T (U \Sigma V^T)^T = U \Sigma V^T (V \Sigma^T U^T) = U \Sigma \Sigma^T U^T$

- $A^T A = V \Sigma^T U^T (U \Sigma V^T) = V \Sigma \Sigma^T V^T$

Mostra come calcolare  
SVD usando la decomposizione  
Ad autovalori!



$$\begin{matrix} X & \Lambda & X^T \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ X & \Lambda & X^T \end{matrix}$$

# Algoritmo per il calcolo dell'SVD

- $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \mathbf{V} \Sigma \Sigma^T \mathbf{V}^T$
- Ne segue che  $\mathbf{V}$  è la matrice degli autovettori e  $\Sigma \Sigma^T$  la matrice degli autovalori
- Usiamo l'algoritmo di power iteration per calcolare la prima autocoppia  $(\mathbf{x}, \lambda)$  di  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ 
  - Sottraiamo l'effetto dell'autocoppia alla matrice  $\mathbf{M}' = \mathbf{A}^T \mathbf{A} - \lambda \mathbf{x} \mathbf{x}^T$
  - Usiamo l'algoritmo di power iteration per calcolare la prima autocoppia di  $\mathbf{M}'$ . Iteriamo questo processo per ottenere tutte le autocopie di  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$ .
- $\mathbf{A} \mathbf{A}^T = \mathbf{U} \Sigma \Sigma^T \mathbf{U}^T$
- Usiamo lo stesso algoritmo per calcolare gli autovettori di  $\mathbf{A} \mathbf{A}^T$

# SVD - Complessità

- **Per calcolare SVD:**

- $O(nm^2)$  o  $O(n^2m)$  (il minore dei due)

- **MA:**

- Meno lavoro se vogliamo solo i valori singolari
- O se vogliamo i primi  $k$  valori singolari
- O se la matrice è sparsa

- **Implementata** in diversi pacchetti

- LINPACK, Matlab, SPlus, Mathematica, R

# SVD - ricapitolando

- **SVD:  $A = U \Sigma V^T$ : uniche**
  - **U**: similarità utenti-concetti
  - **V**: similarità film-concetti
  - $\Sigma$  : forza (importanza) di ogni concetto
- **Dimensionality reduction:**
  - Mantenere i valori singolari che hanno (80-90% dell'energia')
  - SVD: correlazioni lineari

# Esempio d'uso di SVD e conclusioni

# Case study: come fare delle query?

- Q: trovare gli utenti a cui piace 'Matrix'
- A: Map la query nello spazio dei concetti come?

$$\begin{array}{c}
 \uparrow \\
 \text{SciFi} \\
 \downarrow \\
 \uparrow \\
 \text{Romance} \\
 \downarrow
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 \text{Matrix} \\
 \text{Alien} \\
 \text{Star Wars} \\
 \text{Casablanca} \\
 \text{Titanic}
 \end{array}
 \begin{bmatrix}
 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\
 3 & 3 & 3 & 0 & 0 \\
 4 & 4 & 4 & 0 & 0 \\
 5 & 5 & 5 & 0 & 0 \\
 0 & 2 & 0 & 4 & 4 \\
 0 & 0 & 0 & 5 & 5 \\
 0 & 1 & 0 & 2 & 2
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 0.13 & 0.02 & -0.01 \\
 0.41 & 0.07 & -0.03 \\
 0.55 & 0.09 & -0.04 \\
 0.68 & 0.11 & -0.05 \\
 0.15 & -0.59 & 0.65 \\
 0.07 & -0.73 & -0.67 \\
 0.07 & -0.29 & 0.32
 \end{bmatrix}
 \times
 \begin{bmatrix}
 12.4 & 0 & 0 \\
 0 & 9.5 & 0 \\
 0 & 0 & 1.3
 \end{bmatrix}
 \times
 \begin{bmatrix}
 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\
 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \\
 0.40 & -0.80 & 0.40 & 0.09 & 0.09
 \end{bmatrix}$$

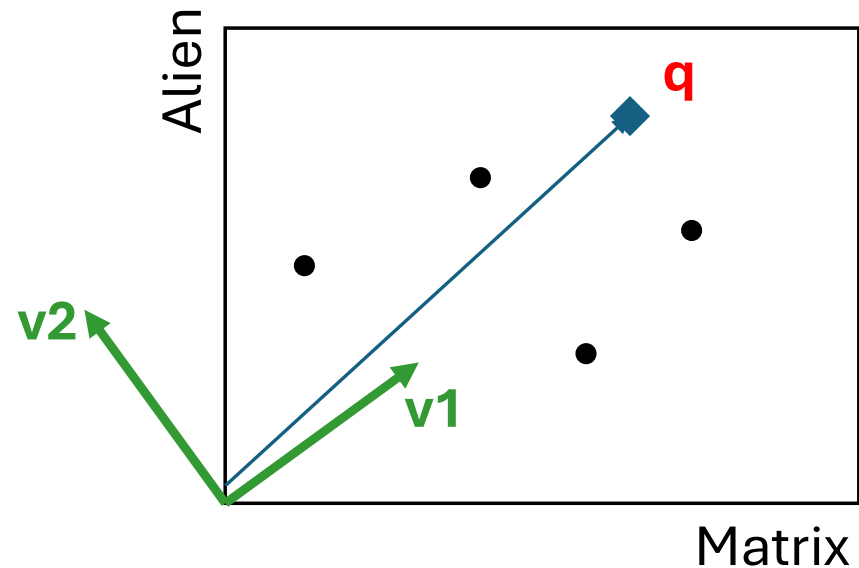


# Case study: come fare delle query?

- Q: trovare gli utenti a cui piace 'Matrix'
- A: Map la query nello spazio dei concetti come?

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} \text{Matrix} \\ 5 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Matrix  
Alien  
Star Wars  
Casablanca  
Titanic

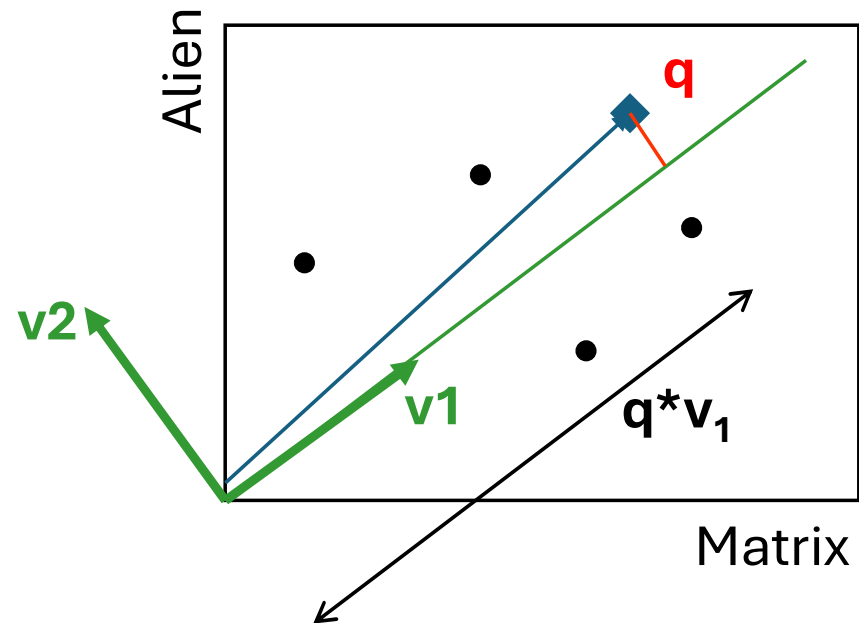


# Case study: come fare delle query?

- **Q:** trovare gli utenti a cui piace 'Matrix'
- **A:** Map la query nello spazio dei concetti come?

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} \text{Matrix} \\ 5 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Matrix  
Alien  
Star Wars  
Casablanca  
Titanic



# Case study: come fare delle query?

In modo compatto abbiamo:

$$\mathbf{q}_{\text{concept}} = \mathbf{q} \mathbf{V}$$

Es.:

$$\mathbf{q} = \begin{matrix} & \begin{matrix} \text{Matrix} \\ \text{Alien} \\ \text{Star Wars} \\ \text{Casablanca} \\ \text{Titanic} \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{Matrix} \\ \text{Alien} \\ \text{Star Wars} \\ \text{Casablanca} \\ \text{Titanic} \end{matrix} & \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix} \times \begin{matrix} \begin{bmatrix} 0.56 & 0.12 \\ 0.59 & -0.02 \\ 0.56 & 0.12 \\ 0.09 & -0.69 \\ 0.09 & -0.69 \end{bmatrix} \\ \text{Similarità film-concetti} \\ \text{(V)} \end{matrix} = \begin{matrix} \text{Concetto-SciFi} \\ \downarrow \\ \begin{bmatrix} 2.8 & 0.6 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.56 & 0.59 & 0.56 & 0.09 & 0.09 \\ 0.12 & -0.02 & 0.12 & -0.69 & -0.69 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2.8 & 0.6 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} \text{Matrix} \\ 5 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} \text{Matrix} & \text{Alien} & \text{Star Wars} & \text{Casablanca} & \text{Titanic} \\ 1,64 & 1,64 & ..1,64 & 0.16 & 0,16 \end{bmatrix}$$

# Case study: come fare delle query?

- *Come viene mappato d che ha valutato('Alien', 'Star Wars')?*

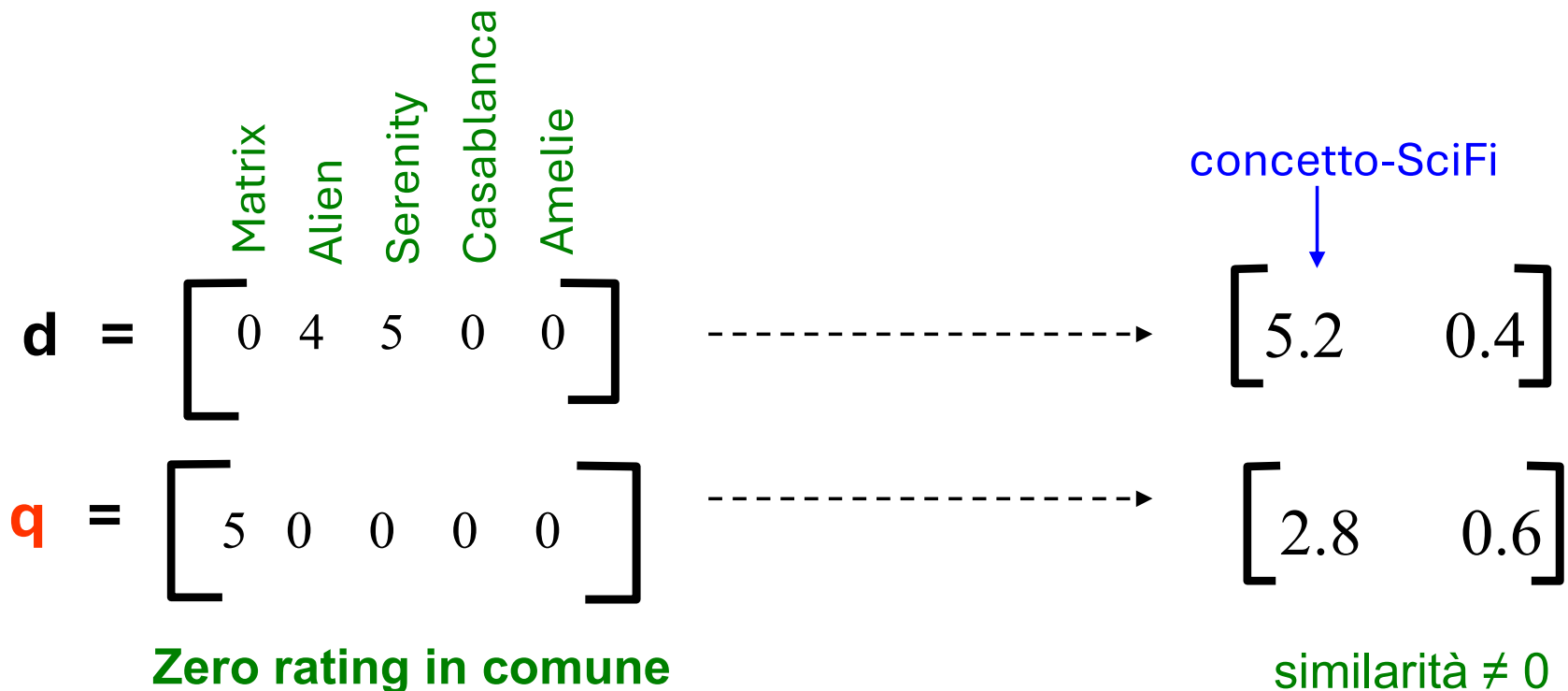
$$d_{\text{concept}} = d V$$

Es.:

$$\mathbf{q} = \begin{matrix} \text{Matrix} \\ \text{Alien} \\ \text{Star Wars} \\ \text{Casablanca} \\ \text{Titanic} \end{matrix} \begin{bmatrix} 0 & 4 & 5 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{matrix} \begin{bmatrix} 0.56 & 0.12 \\ 0.59 & -0.02 \\ 0.56 & 0.12 \\ 0.09 & -0.69 \\ 0.09 & -0.69 \end{bmatrix} \\ \text{Similarità film-concetti} \\ \text{(V)} \end{matrix} = \begin{matrix} \text{Concetto-SciFi} \\ \downarrow \\ \begin{bmatrix} 5.2 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

# Case study: come fare delle query?

- **Osservazione:** l'utente **d** che ha valutato ('*Alien*', '*Star Wars*') sarà **simile** all'utente **q** che ha valutato ('*Matrix*'), sebbene **d** e **q** **non** hanno rating in comune!



# SVD: limiti e problemi

## + **Approssimazione low-rank ottimale**

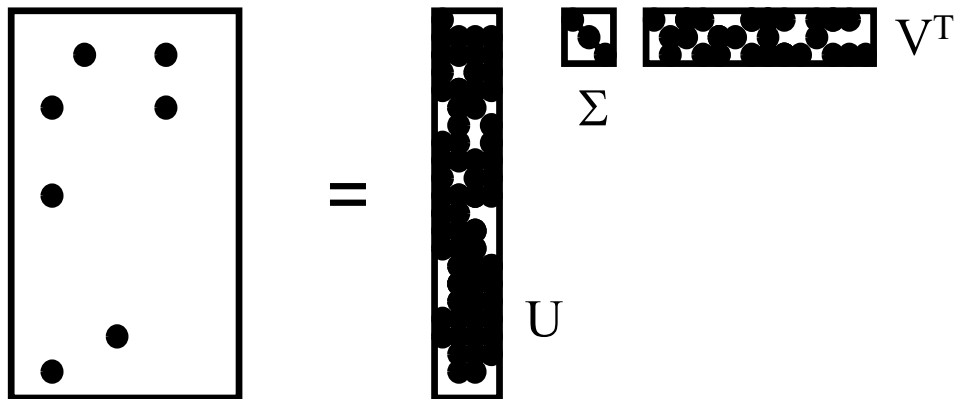
norma di Frobenius

## - **Difficile da interpretare:**

- Un vettore singolare specifica una combinazione lineare di colonne e righe di input

## - **Mancanza di matrici sparse:**

- I vettori singolari sono **densi!**

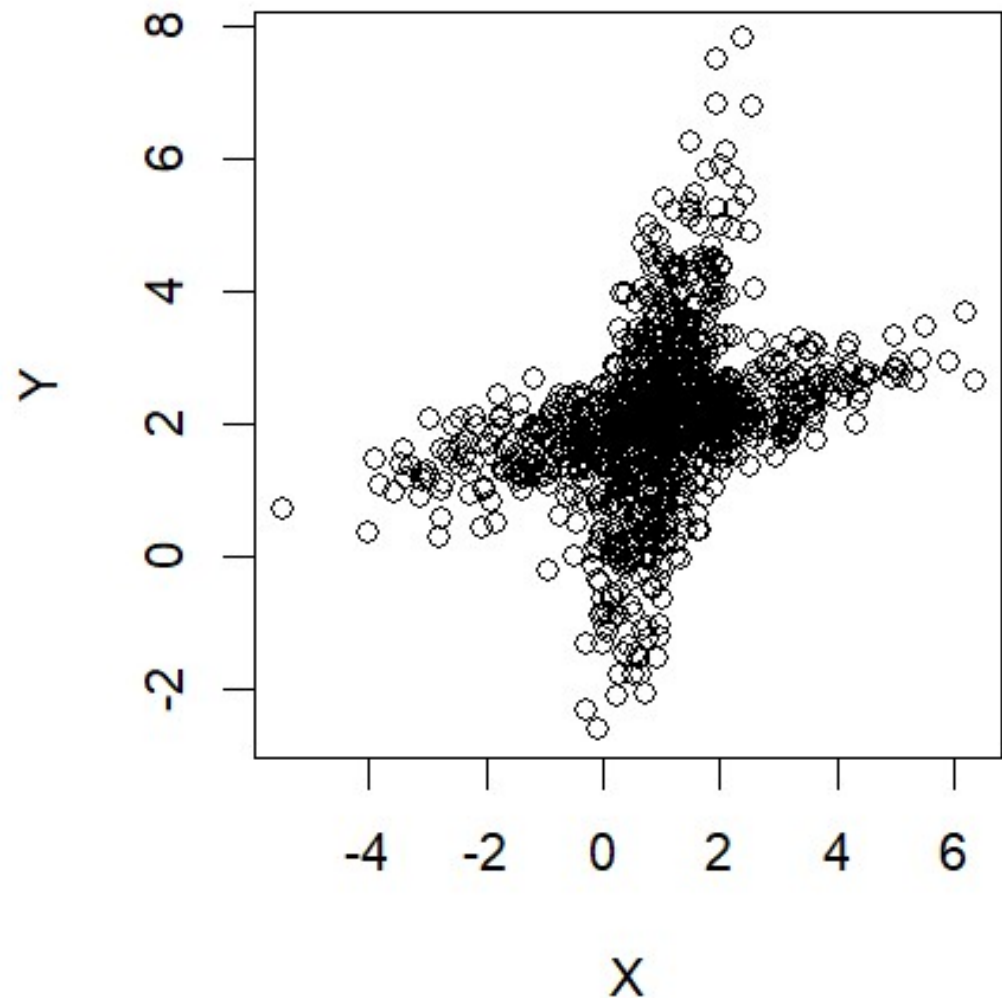


# Decomposizione CUR



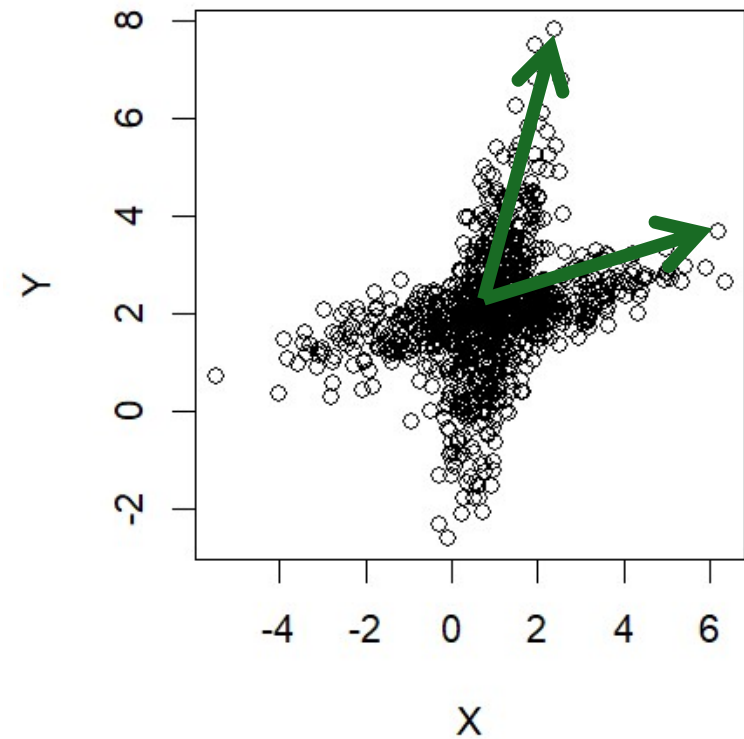
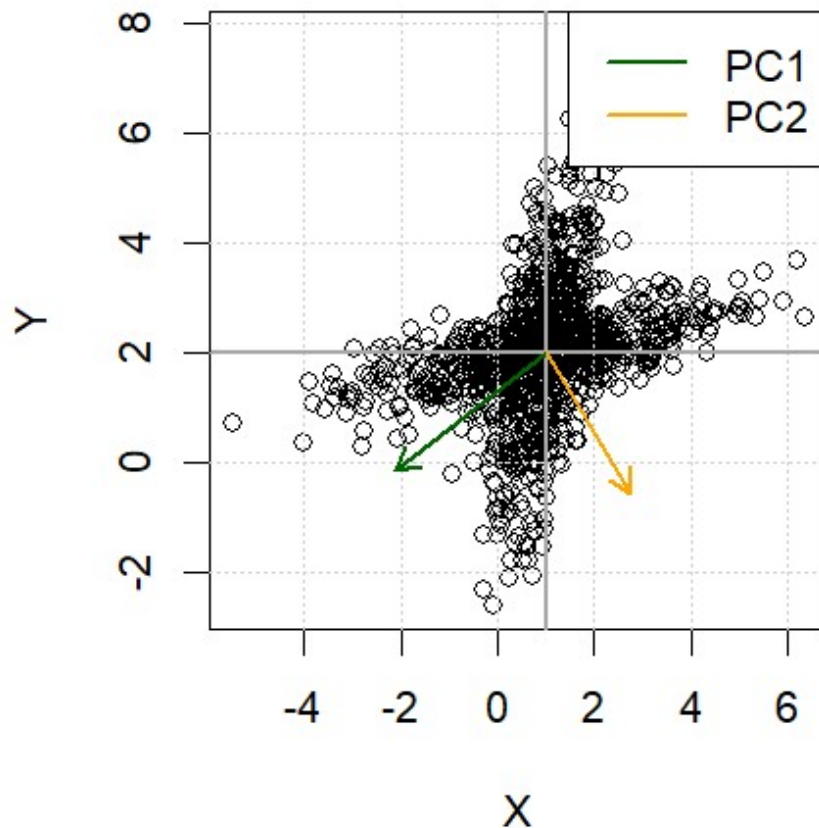
# Semplice motivazione per la decomposizione CUR

- 
- Supponiamo di avere i seguenti dati
    - 1000 vettori a due dimensioni
    - Due gruppi di elementi che vanno su due assi completamente diversi



# Calcoliamo la PCA

- Non catturiamo la direzione dei nostri dati



Norma di Frobenius:

$$\|X\|_F = \sqrt{\sum_{ij} X_{ij}^2}$$

# Decomposizione CUR

- **Goal: Esprimere A come il prodotto delle matrici C, U, R**

Tale che  $\|A - C \cdot U \cdot R\|_F$  piccolo

- **“Vincoli” su C e R:**

$$\left( \begin{array}{c|c|c} \text{red} & \text{blue} & \text{purple} \\ \hline & A & \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{c|c|c|c|c|c} \text{red} & \text{red} & \text{red} & \text{blue} & \text{purple} & \text{purple} \\ \hline & C & \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} U \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} R \end{array} \right)$$

$A$ 
 $C$ 
 $U$ 
 $R$

Norma di Frobenius:

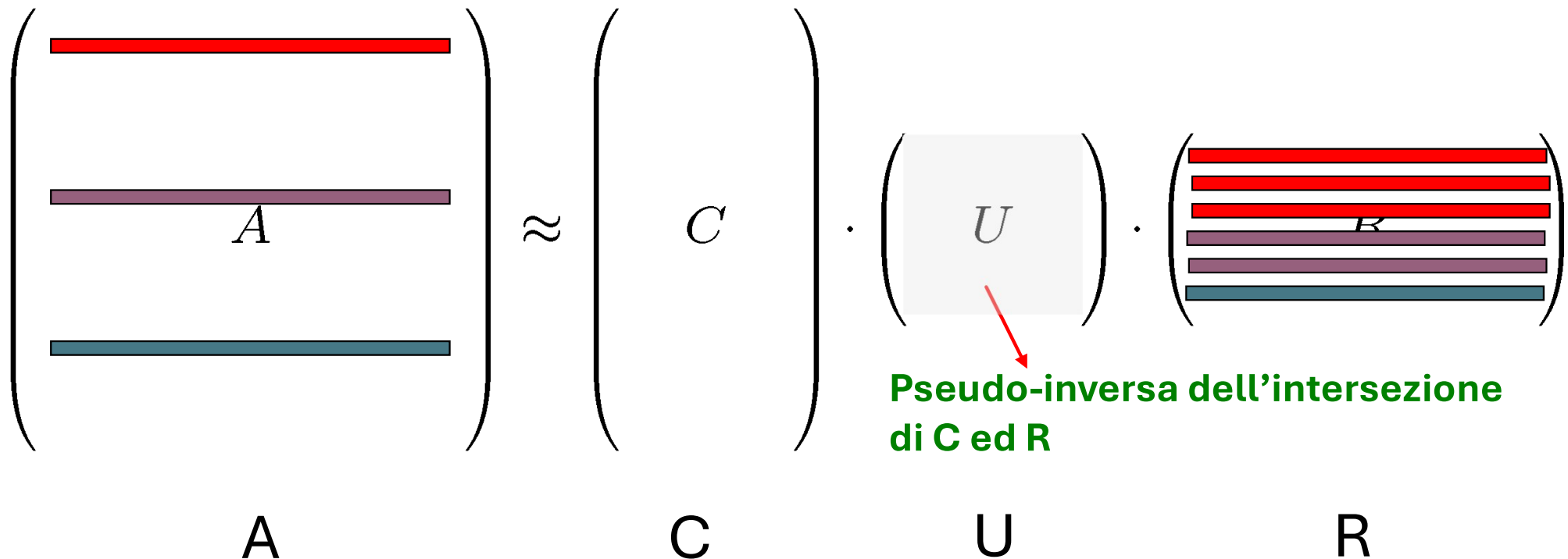
$$\|X\|_F = \sqrt{\sum_{ij} X_{ij}^2}$$

# CUR Decomposition

- **Goal: Esprimere A come il prodotto delle matrici C,U,R**

Tale che  $\|A - C \cdot U \cdot R\|_F$  piccolo

- **“Vincoli” su C e R:**



# CUR: Buona approssimazione ad SVD

- **Sia:**

$\mathbf{A}_k$  la “migliore” approssimazione ***k rank***  
ad  $\mathbf{A}$  ( $\mathbf{A}_k$  è l’SVD di  $\mathbf{A}$ )

**Teorema** [Drineas et al.]

**CUR** in tempo  $O(\mathbf{m} \cdot \mathbf{n})$

- $\|\mathbf{A} - \mathbf{CUR}\|_F \leq \|\mathbf{A} - \mathbf{A}_k\|_F + \varepsilon \|\mathbf{A}\|_F$

Con probabilità almeno  $1 - \delta$ , selezionando

- $O(k \log(1/\delta)/\varepsilon^2)$  colonne
- $O(k^2 \log^3(1/\delta)/\varepsilon^6)$  righe

**In pratica:**

Selezionare  $4k$  col/righe

# CUR: Dettagli

- **Sampling delle colonne (simile per le righe):**

**Input:** matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , sample size  $c$

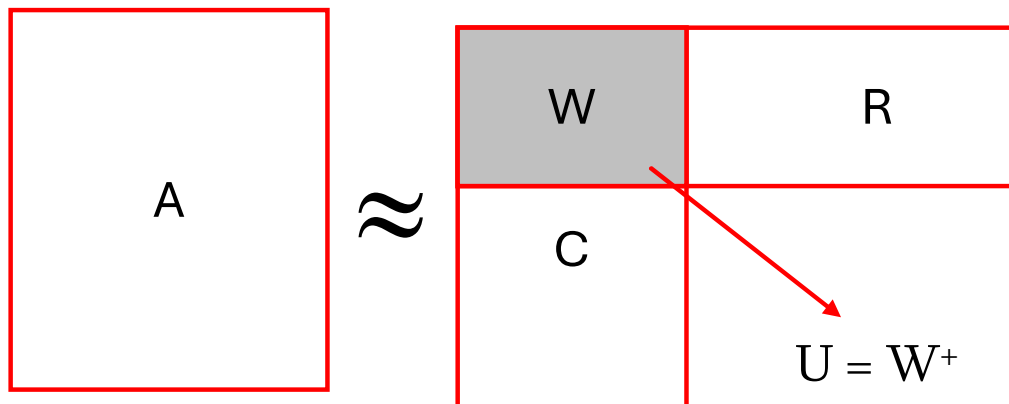
**Output:**  $\mathbf{C}_d \in \mathbb{R}^{m \times c}$

1. for  $x = 1 : n$  [column distribution]
2.  $P(x) = \sum_i \mathbf{A}(i, x)^2 / \sum_{i,j} \mathbf{A}(i, j)^2$
3. for  $i = 1 : c$  [sample columns]
4. Pick  $j \in 1 : n$  based on distribution  $P(x)$
5. Compute  $\mathbf{C}_d(:, i) = \mathbf{A}(:, j) / \sqrt{cP(j)}$

Algoritmo randomizzato, la stessa Colonna potrebbe essere campionata piu' volte

# Come calcolare U

- Sia **W** l'“intersezione” delle colonne e delle righe campionate **C** ed **R**
  - Calcoliamo l'SVD  $\mathbf{W} = \mathbf{X} \mathbf{Z} \mathbf{Y}^T$
- **Quindi:  $\mathbf{U} = \mathbf{W}^+ = \mathbf{Y} \mathbf{Z}^+ \mathbf{X}^T$** 
  - $\mathbf{Z}^+$ : **reciproci dei valori singolari non zero di  $\mathbf{Z}$** :  $Z^+_{ii} = 1 / Z_{ii}$
  - $\mathbf{W}^+$  è la “**pseudoinversa**”



## Perché la pseudoinversa funziona?

$\mathbf{W} = \mathbf{X} \mathbf{Z} \mathbf{Y}$  abbiamo  $\mathbf{W}^{-1} = \mathbf{X}^{-1} \mathbf{Z}^{-1} \mathbf{Y}^{-1}$

Per l'ortonormalità

$\mathbf{X}^{-1} = \mathbf{X}^T$  and  $\mathbf{Y}^{-1} = \mathbf{Y}^T$

Poiché **Z** è diagonale  $\mathbf{Z}^{-1} = 1 / \mathbf{Z}_{ii}$

**Quindi**, se **W** è non-singolare, la pseudoinversa è la vera inversa

# CUR: Buona approssimazione ad SVD

- **Per esempio:**

- Selezionare  $c = O\left(\frac{k \log k}{\epsilon^2}\right)$  colonne di  $A$  con l'algoritmo ColumnSelect
- Selezionare  $r = O\left(\frac{k \log k}{\epsilon^2}\right)$  righe di  $A$  con l'algoritmo RowSelect
- Impostare  $U = W^+$

- **Allora:**

Con probabilità 98%

$$\overset{\text{CUR error}}{\|A - CUR\|_F} \leq (2 + \epsilon) \overset{\text{SVD error}}{\|A - A_k\|_F}$$

**In pratica:**

Selezionare  $4k$  col/righe  
per un approssimazione  
“rank- $k$ ”



# CUR: Pro & Contro

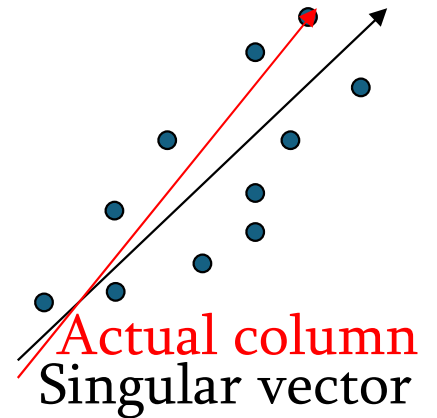
## + Facile da interpretare

- I vettori della base sono esattamente le righe e le colonne della matrice

## + Base sparsa

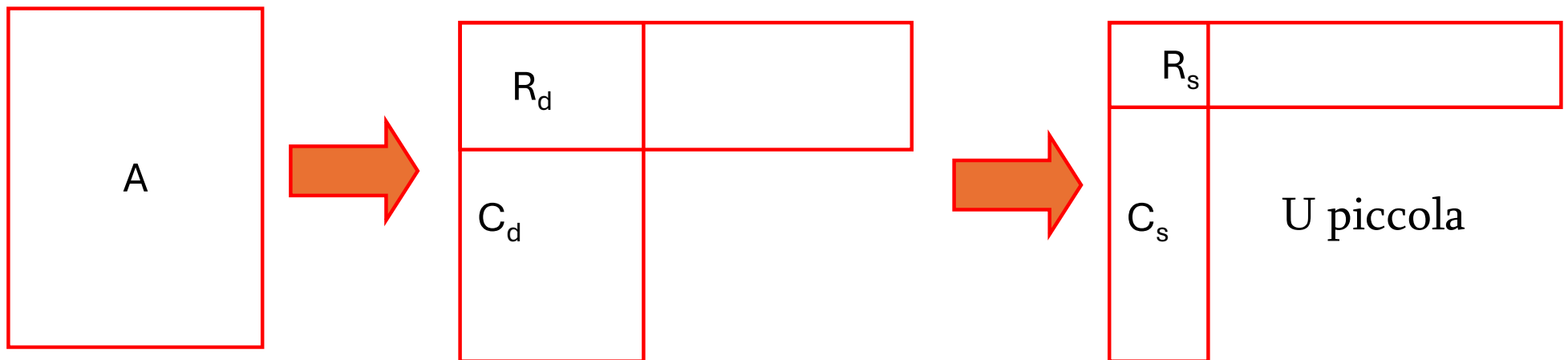
## - Colonne e righe duplicate

- Colonne con norme molto alte verranno selezionate spesso



# Soluzione

- **Se vogliamo sbarazzarci dei duplicati:**
  - Rimuoverli
  - Scalare (moltiplicare) le colonne/righe per la radice quadrata del numero dei duplicati



## SVD vs. CUR

$$\text{SVD: } A = U \Sigma V^T$$

Diagram illustrating the SVD decomposition  $A = U \Sigma V^T$  with annotations:

- $A$ : Grande ma sparsa
- $U$ : Grandi e dense
- $\Sigma$ : sparsa e piccola
- $V^T$ : Grandi e dense

$$\text{CUR: } A = C U R$$

Diagram illustrating the CUR decomposition  $A = C U R$  with annotations:

- $A$ : Grande ma sparsa
- $C$ : Grandi ma sparse
- $U$ : Densa ma piccola
- $R$ : Grandi ma sparse

# SVD vs. CUR: un esperimento

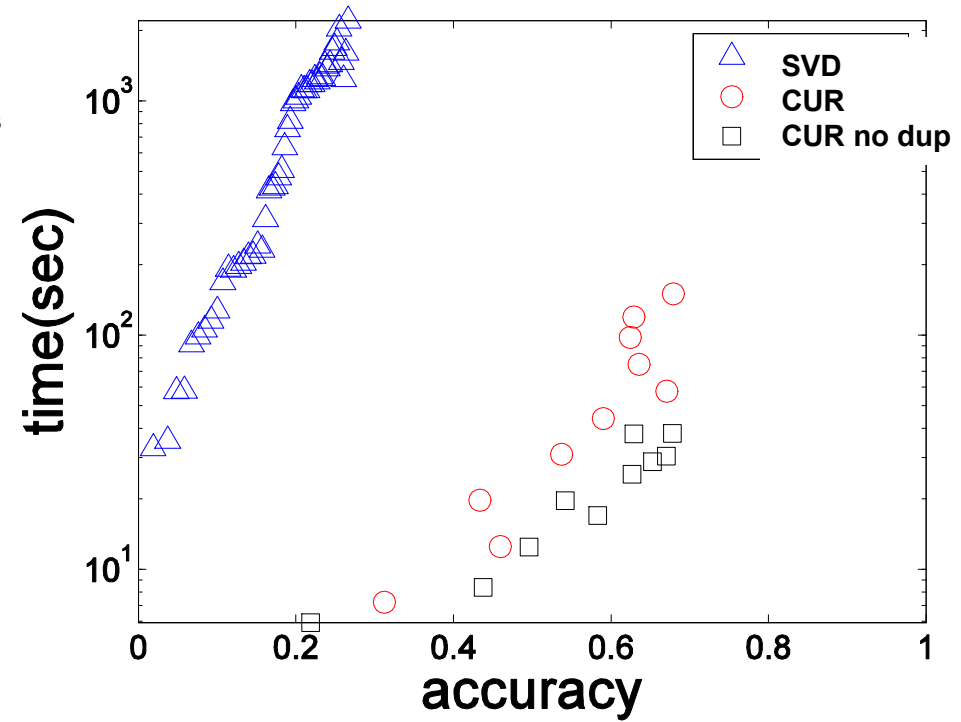
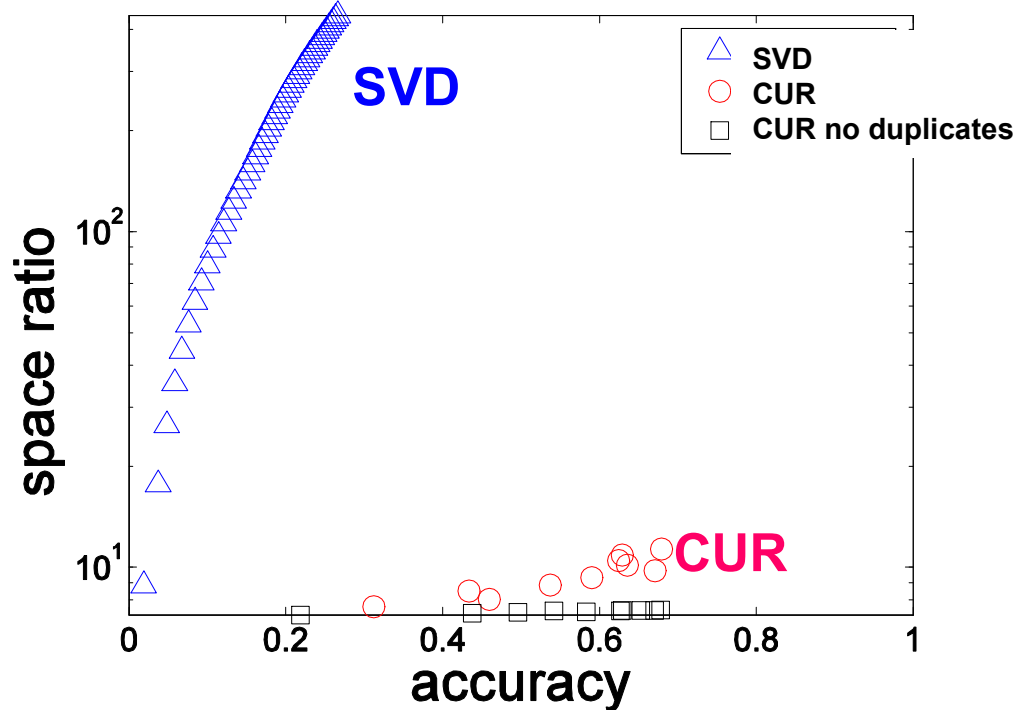
- **DBLP Dati bibliografici**

- Autori-conferenze matrice sparsa molto grande
- $A_{ij}$ : Numero di articoli pubblicati dall'autori  $i$  nella conferenza  $j$
- 428K autori (righe), 3659 conferenze(colonne)
  - **Molto sparsa**

- **Vogliamo ridurre la dimensionalità**

- Quanto tempo ci vuole?
- Qual è l'errore di ricostruzione?
- Quanto spazio ci serve?

# Risultati: DBLP



- **Accuratezza:**
  - 1 – relative sum squared errors
- **Rapporto spazio:**
  - #entry matrice output / #entry matrice input
- **CPU time**

# Approfondimenti: CUR

- Drineas et al., *Fast Monte Carlo Algorithms for Matrices III: Computing a Compressed Approximate Matrix Decomposition*, SIAM Journal on Computing, 2006.
- J. Sun, Y. Xie, H. Zhang, C. Faloutsos: *Less is More: Compact Matrix Decomposition for Large Sparse Graphs*, SDM 2007
- *Intra- and interpopulation genotype reconstruction from tagging SNPs*, P. Paschou, M. W. Mahoney, A. Javed, J. R. Kidd, A. J. Pakstis, S. Gu, K. K. Kidd, and P. Drineas, Genome Research, 17(1), 96-107 (2007)
- *Tensor-CUR Decompositions For Tensor-Based Data*, M. W. Mahoney, M. Maggioni, and P. Drineas, Proc. 12-th Annual SIGKDD, 327-336 (2006)

# Non Negative Matrix Factorisation

# Nonnegative Matrix Factorisation

- NMF consente una rappresentazione dei dati lineare:

$$A \approx WH$$

- Dove
- $A = [a_{mn}]$
- $W = [w_{mk}]$  tale che  $w_{mk} \geq 0$
- $H = [h_{kn}]$  tale che  $h_{kn} \geq 0$
- Il rango  $k$  della fattorizzazione è scelto in modo tale che  $(m + n)k < mn$ , e il prodotto  $WH$  è una rappresentazione compressa di  $A$ .



# Perche la fattorizzazione a fattori non negativi?

- La nonnegatività induce sparsità.
- Consente una decomposizione in parti

# NMF

- $A$ : Matrice dei dati  $m \times n$ 
  - $m$  features (righe)
  - $n$  osservazioni/esempi/vettori di feature (colonne)
- $\mathbf{a}_i = (a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{mi})^T$ :  $i$ -simo vettore di osservazione di feature estratto dagli  $n$
- $\mathbf{a}_i$  vettore colonna in  $\mathbb{R}_+^m$

# W e H

- **W : M x K matrice dizionario:**

- $w_{mk}$  coefficiente della matrice,
- $\mathbf{w}_m$  a dizionario/vettore base con K elementi;

- **H : K X N matrice di attivazione/espansione:**

- $\mathbf{h}_n$  : vettore colonna di coefficienti di attivazione per l'osservazione  $\mathbf{a}_n$ :

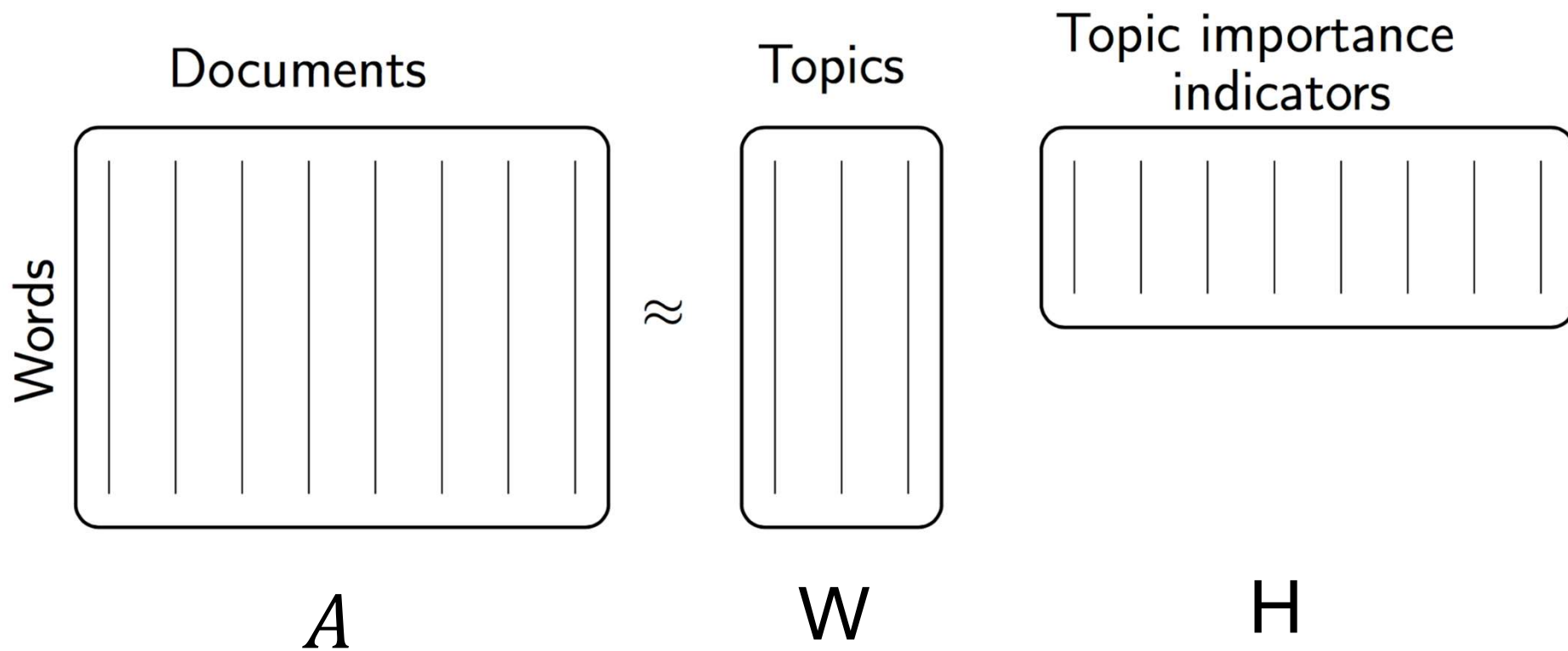
$$a_{fn} \approx \sum_{k=1}^K w_{fk} \times h_{kn}$$

- $\mathbf{h}_k$ : **vettore riga** di coefficienti di attivazione per il vettore base  $\mathbf{w}_f$ .

# Interpretazione di $W$ e $H$

- Le colonne di  $W$  sono i vettori della base, ogni colonna di  $A$  può essere costruita come combinazione lineare delle  $k$  colonne di  $W$ .
- Le colonne di  $H$  danno i pesi (coefficienti) associati ad ogni vettore della base.

- NMF è una decomposizione dei dati non non-supervised, consente di effettuare una analisi delle variabili latenti, che possono essere usati per diversi scopi.
- **Scoperta dei concetti:**
  - assumiamo  $\mathbf{A} = [a_{mn}]$  è una di co-occorrenza matrice termini-documenti:  
 $a_{mn}$  è la frequenza della  $x_m$  nel documento  $d_n$ ;



# NMF legame con Probabilistic Latent Semantic Analysis (PLSA)

- Modello PLSA (Hofmann, 1999)

$$P(m_f, d_n) = \sum_{k=1}^K P(t_k) P(d_n | t_k) P(m_f | t_k)$$

- I documenti possono essere descritti attraverso alcuni concetti sottostanti  $t_k$ .

- Sia  $w_{fk} = \hat{P}(t_k)\hat{P}(m_f|t_k)$  e  $h_{kn} = \hat{P}(d_n|t_k)$
- Il modello puo' essere riscritto come:

$$[\hat{P}(m_f d_n)] = [\hat{a}_{fn}] = \mathbf{WH}$$

- Con  $\mathbf{w}_k$  interpretati come concetti che possono spiegare i dati analizzati attraverso i relativi  $\mathbf{h}_k$



# Funzione obiettivo

- NMF Approssimazione  $A \approx WH$  usualmente ottenuta con:

$$\min_{W, H \geq 0} D(A|WH)$$

- Funzione obiettivo Euclidea

$$\sum_{f,n} (a_{fn} - \hat{a}_{fn})^2$$

- Divergenza di Kullback-Leibler (KL)

$$\sum_{f,n} (a_{fn} \log \frac{a_{fn}}{\hat{a}_{fn}} - a_{fn} + \hat{a}_{fn})$$

# Algoritmo iterativo per NMF

$$w_{ia} = w_{ia} \sum_{\mu} \frac{a_{i\mu}}{(WH)_{i\mu}} H_{a\mu}$$
$$w_{ia} = \frac{w_{ia}}{\sum_j w_{ja}}$$

$$h_{a\mu} = h_{a\mu} \sum_i w_{ia} \frac{a_{i\mu}}{(WH)_{i\mu}}$$

L'iterazione di queste regole di aggiornamento convergono ad un massimo locale della funzione obiettivo

$$X = \sum_{i=1}^f \sum_{\mu=1}^n [a_{i\mu} \log(WH)_{i\mu} - (WH)_{i\mu}]$$

# Notebook

[https://colab.research.google.com/drive/15yp-FWlZZeAavVqcR3XnhnvwHYYSMAp\\_?usp=sharing](https://colab.research.google.com/drive/15yp-FWlZZeAavVqcR3XnhnvwHYYSMAp_?usp=sharing)

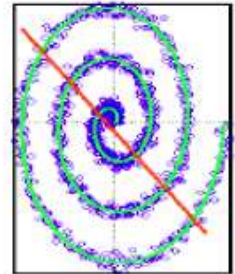
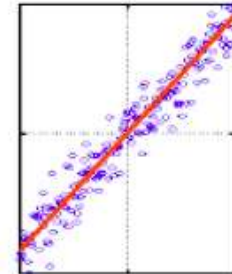
# Pacchetti R per la riduzione della dimensionalità

- **prcomp** e **svd** disponibili come funzioni di base di R
- Package utili:
  - rCUR
  - NMF
  - irlba
  - rARPACK
- Matrixcalc
  - Per il calcolo della Norma di Frobenius

# L'assunzione della linearità

- **SVD è limitata alla proiezione lineare:**

- Lower-dimensional linear projection che preservano la distanza Euclidea

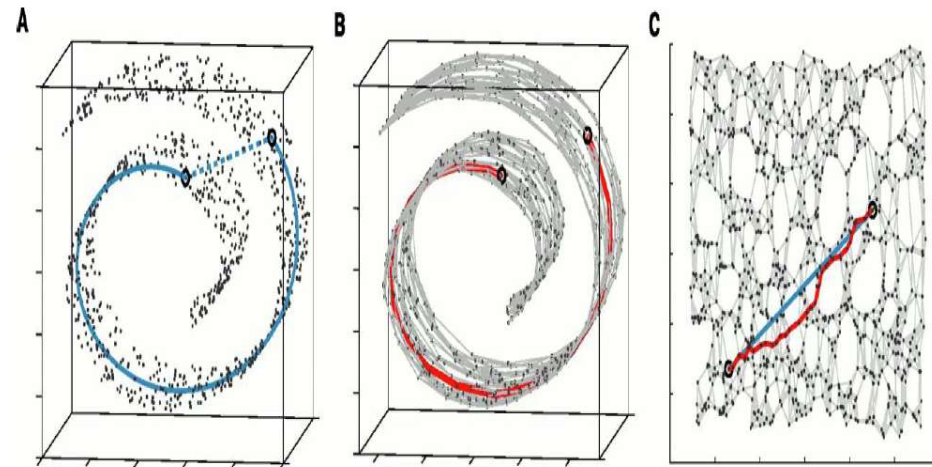


- **Metodi Non-lineari: Isomap**

- I dati cadono in una curva (manifold) a più bassa dimensione
  - Usare una distanza congrua per il manifold

- **Come?**

- Grafo di adiacenza
- Distanza geodesica è la distanza nel grafo
- SVD/PCA della matrice delle distanze del grafo



# Tecniche piu' recenti

- t-SNE (t-distributed stochastic neighbor embedding )
- <https://lvdmaaten.github.io/tsne/>
- UMAP: Uniform Manifold Approximation and Projection for Dimension Reduction
- <https://umap-learn.readthedocs.io/en/latest/clustering.html>