

Esercitazione in Python

- Realizzare un programma che prenda in input un valore e dia in output un calcolo matematico.

Formattazione del codice Python:

```
GNU nano 7.2
def opzione_scelta():

    continua = True

    while continua:
        print("\nSeleziona cosa scegliere:\n")
        print("1. Perimetro del Quadrato: \n")
        print("2. Circonferenza del Cerchio:\n")
        print("3. Perimetro Rettangolo:\n")
        print("4. Chiudi Programma!\n")

        scelta = input("Scelta: ")

        if scelta == "1":
            print("Hai scelto il Perimetro del Quadrato :)\n")
            lato = float(input("Inserisci il valore del lato del Quadrato: "))
            p_quadrato = lato * 4
            print("Il perimetro del quadrato è: ", p_quadrato)

        elif scelta == "2":
            print("Hai scelto la Circonferenza del Cerchio :)\n")
            r = float(input("Inserisci il valore del Raggio: "))
            circonferenza = 2 * 3.14 * r
            print("Il valore della Circonferenza è: ", circonferenza)

        elif scelta == "3":
            print("hai scelto il Perimetro del Rettangolo :)\n")
            b = float(input("Inserisci il valore della Base: "))
            h = float(input("Inserisci il valore dell'Altezza: "))
            p_rettangolo = b*2 + h*2
            print("Il Perimetro del Rettangolo è: ", p_rettangolo)

        elif scelta == "4":
            continua = False

        else:
            print("La scelta non è valida. Riprovare!\n")

    print("Ciao, Benvenuto! \n\n")
    opzione_scelta()
```

Visualizzazione a Schermo:

```
File Actions Edit View Help
(kali㉿kali)-[~/Desktop/eseguibili]
$ python perimetro.py
Ciao, Benvenuto!! View Help

GNU nano 7.2
print("hai scelto il Pe
b = float(input("Inseri
Seleziona cosa scegliere: = float(input("Inseri
p_rettangolo = b*2 + h*
1. Perimetro del Quadrato: int("Il Perimetro del
2. Circonferenza del Cerchio: "5":
continue = False
3. Perimetro Rettangolo:
4. Chiudi Programma! print("La scelta non è
_____
```

```
Scelta: 1
Hai scelto il Perimetro del Quadrato :)

Inserisci il valore del lato del Quadrato: 2.3
Il perimetro del quadrato è: 9.2
```

```
Seleziona cosa scegliere:
1. Perimetro del Quadrato:
2. Circonferenza del Cerchio:
3. Perimetro Rettangolo:
4. Chiudi Programma!

Scelta: 2
Hai scelto la Circonferenza del Cerchio :)

Inserisci il valore del Raggio: 3.1
Il valore della Circonferenza è: 19.468
```

```
Seleziona cosa scegliere:
1. Perimetro del Quadrato:
2. Circonferenza del Cerchio:
3. Perimetro Rettangolo:
4. Chiudi Programma!

Scelta: 3
hai scelto il Perimetro del Rettangolo :)

Inserisci il valore della Base: 5
Inserisci il valore dell'Altezza: 3.1
Il Perimetro del Rettangolo è: 16.2
```

Seleziona cosa scegliere:

1. Perimetro del Quadrato:
2. Circonferenza del Cerchio:
3. Perimetro Rettangolo:
4. Chiudi Programma!

Scelta: 4

(kali@kali)-[~/Desktop/eseguibili]
\$