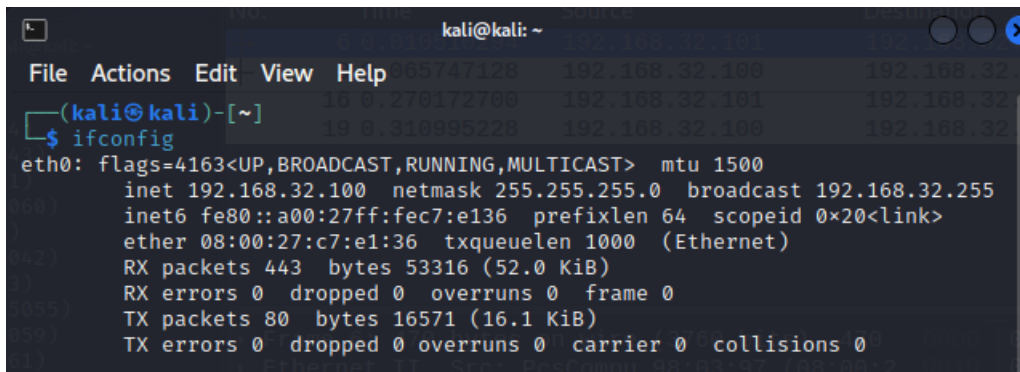


PROGETTO

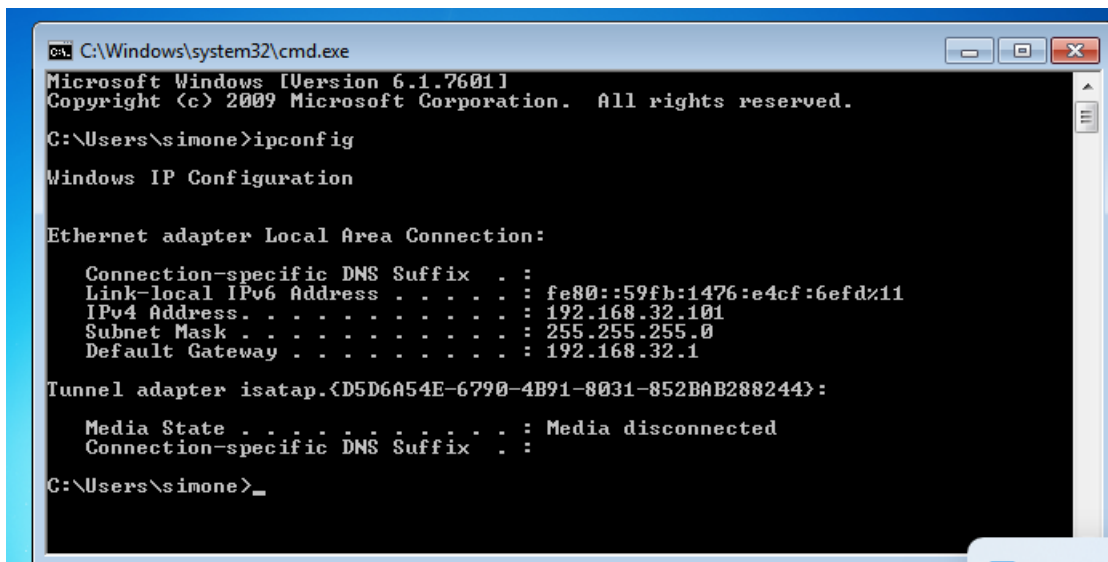
Andiamo ad impostare le macchine Kali Linux e Windows 7 con i parametri assegnati:

Kali Linux



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
(kali@kali)-[~]  
$ ifconfig  
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500  
    inet 192.168.32.100 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.32.255  
    inet6 fe80::a00:27ff:fec7:e136 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>  
    ether 08:00:27:c7:e1:36 txqueuelen 1000 (Ethernet)  
    RX packets 443 bytes 53316 (52.0 KiB)  
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0  
    TX packets 80 bytes 16571 (16.1 KiB)  
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

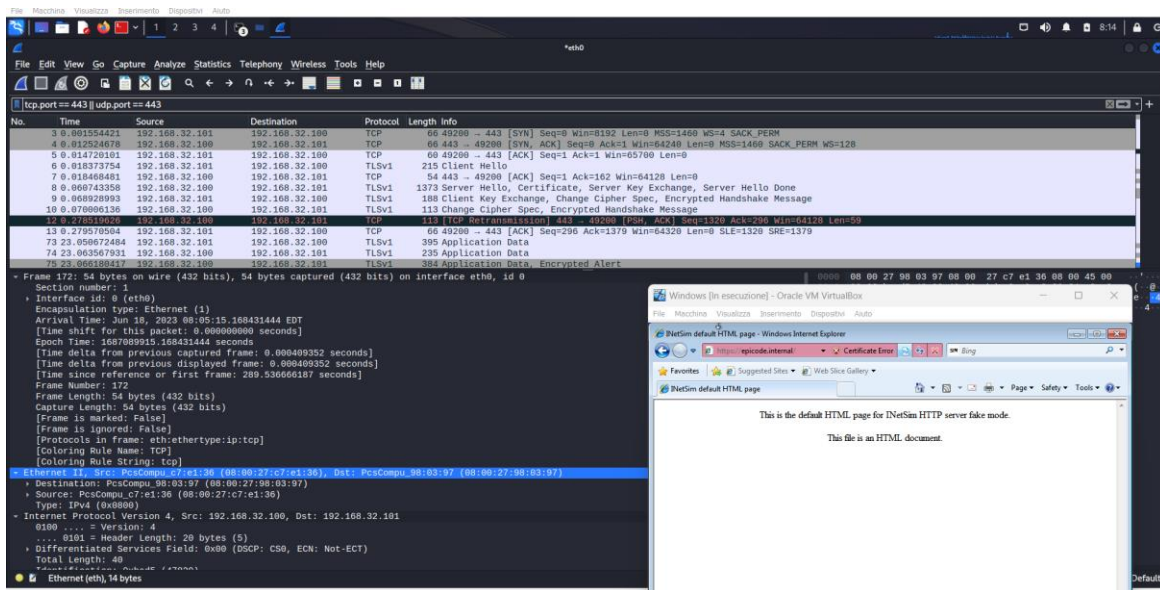
Windows 7



```
C:\Windows\system32\cmd.exe  
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]  
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.  
  
C:\Users\simone>ipconfig  
  
Windows IP Configuration  
  
Ethernet adapter Local Area Connection:  
  
    Connection-specific DNS Suffix  . :  
    Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::59fb:1476:e4cf:6efd%11  
    IPv4 Address. . . . . : 192.168.32.101  
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0  
    Default Gateway . . . . . : 192.168.32.1  
  
Tunnel adapter isatap.{D5D6A54E-6790-4B91-8031-852BAB288244}:  
  
    Media State . . . . . : Media disconnected  
    Connection-specific DNS Suffix  . :  
  
C:\Users\simone>
```

Una volta inserito i parametri andiamo a configurare Inetsim per emulare un Server DNS e HTTPS e andiamo a visualizzare i pacchetti in entrata ed uscita:

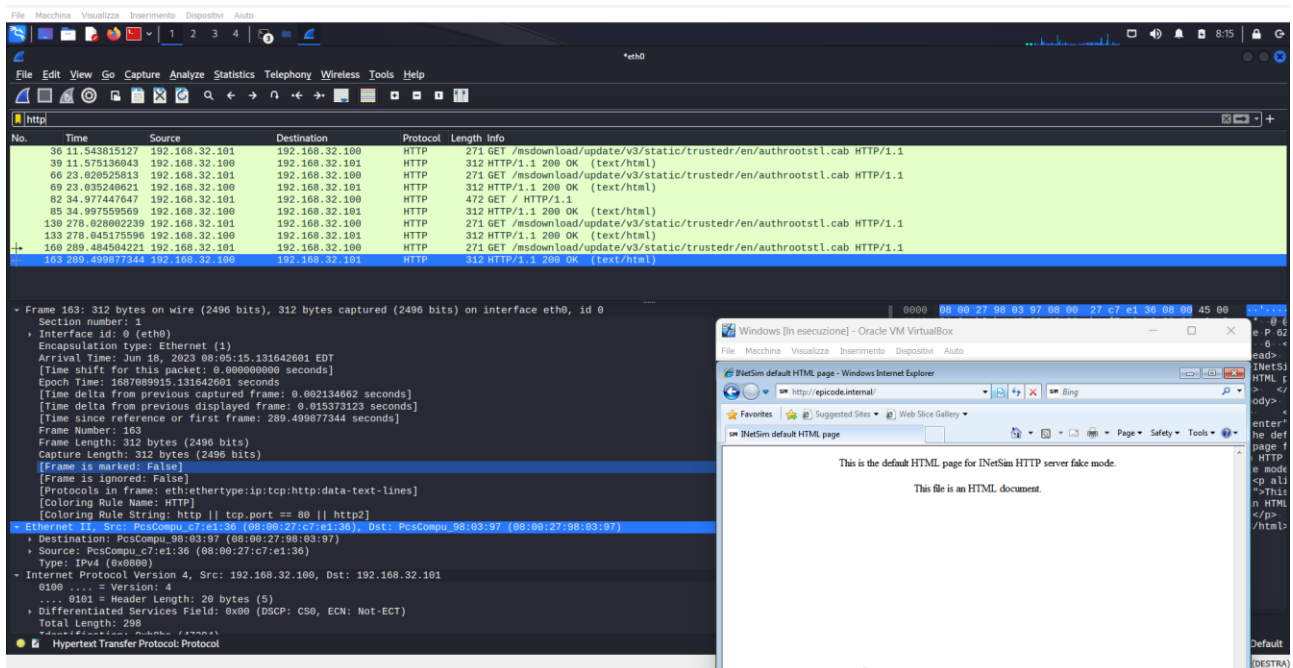
HTTPS:



Come vediamo dall'immagine vediamo la richiesta HTTPS in entrata con protocollo TCP utilizzato.

Verifichiamo che la porta sia la 443 e leggiamo entrambi i MAC Address del client e del Server.

HTTP:



Come vediamo dall'immagine vediamo la richiesta HTTP. Anche qui possiamo verificare che la richiesta sia andata in GET e leggere entrambi i MAC Address del client e del Server.

La differenza principale tra i due protocolli è che l'HTTPS ha bisogno di un canale "sicuro" per permettere la trasmissione dei pacchetti mentre l'HTTP non necessita di questa verifica e trasmette direttamente la richiesta o il dato.

Per la configurazione di InetSim sfruttiamo i suoi servizi andando ad emulare un Server DNS e HTTPS.

