

Esercitazione per imparare ad usare il C

myCompiler

Inserisci un titolo...

C

Esegui

Salva

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 int main(void) {
6     float d; // numero inserito
7     float aq, ac, at; // area quadrato, cerchio, triangolo
8     float r; // raggio del cerchio
9
10    // STAMPA COSA ESEGUIRÀ IL PROGRAMMA
11    printf("Calcolo di aree\n\n");
12
13    // LEGGI IL NUMERO
14    printf("Immetti il valore di D: ");
15    scanf("%f", &d);
16
17    // CALCOLA L'AREA DEL QUADRATO DI LATO D
18    aq = pow(d, 2);
19
20    // CALCOLA L'AREA DEL CERCHIO DI DIAMETRO D
21    // calcola il raggio del cerchio
22    r = d / 2;
23
24    // calcola l'area del cerchio
25    ac = M_PI * (r * r);
26
```

W5D4 - Pratica

EPICODE

Esercizio

Programmazione in C

Traccia:

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- l'area del quadrato di lato D
- l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D

myCompiler

Inserisci un titolo...

C

Esegui

Salva

```
14    printf("Immetti il valore di D: ");
15    scanf("%f", &d);
16
17    // CALCOLA L'AREA DEL QUADRATO DI LATO D
18    aq = pow(d, 2);
19
20    // CALCOLA L'AREA DEL CERCHIO DI DIAMETRO D
21    // calcola il raggio del cerchio
22    r = d / 2;
23
24    // calcola l'area del cerchio
25    ac = M_PI * (r * r);
26
27    // CALCOLA L'AREA DEL TRIANGOLO EQUILATERO DI LATO D
28    at = (sqrt(3) / 4) * (d * d);
29
30    // STAMPA IL RISULTATO
31    printf("\n");
32    printf("Le aree calcolate sono:\n");
33    printf("Area del quadrato di lato %.2f: %.2f\n", d, aq);
34    printf("Area del cerchio di diametro %.2f: %.2f\n", d, ac);
35    printf("Area del triangolo equilatero di lato %.2f: %.2f\n", d, at);
36
37    exit(0);
38 }
39
```

10

Uscita del programma

Calcolo di aree

Immetti il valore di D:

Le aree calcolate sono:

Area del quadrato di lato 10.00: 100.00

Area del cerchio di diametro 10.00: 78.54

Area del triangolo equilatero di lato 10.00: 43.30

[Execution complete with exit code 0]

The DNS course for developers

Made by me!

I've spent 2 years learning DNS while building NSlookup.io. Now, I'm teaching everything I know.

ADS VIA CARBON

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
(kali@kali)-[~]  
$ gcc forcac.c -o forcac -lm  
forcac.c: In function 'main':  
forcac.c:34:52: error: expected ')' before 'd'  
34 | printf("Area del cerchio di diamentro %.2f: %.2f\n" d, ac);  
~ ~ ^  
~ )  
forcac.c:35:59: error: expected ')' before 'd'  
35 | printf("Area del triangolo equilatero di lato %.2f: %.2f\n" d, at);  
~ ~ ^  
~ )  
forcac.c:37:8: error: expected ';' before ':' token  
37 | exit(0):  
~ ^  
~ ;  
  
(kali@kali)-[~]  
$ nano forcac.c  
  
(kali@kali)-[~]  
$ gcc forcac.c -o forcac -lm  
forcac.c: In function 'main':  
forcac.c:34:52: error: expected ')' before 'd'  
34 | printf("Area del cerchio di diamentro %.2f: %.2f\n" d, ac);  
~ ~ ^  
~ )  
forcac.c:35:59: error: expected ')' before 'd'  
35 | printf("Area del triangolo equilatero di lato %.2f: %.2f\n" d, at);  
~ ~ ^  
~ )  
  
(kali@kali)-[~]  
$ nano forcac.c  
quieter you become, the more you are able to  
  
(kali@kali)-[~]  
$ gcc forcac.c -o forcac -lm  
  
(kali@kali)-[~]  
$ ./forcac  
Calcolo di aree  
  
Immetti il valore di D: 10  
  
Le aree calcolate sono:  
Area del quadrato di lato 10.00: 100.00  
Area del cerchio di diamentro 10.00: 78.54  
Area del triangolo equilatero di lato 10.00: 43.30  
  
(kali@kali)-[~]  
$
```