

Report: Esercizio sulla Riproduzione dell'Errore di Segmentazione in C

Introduzione

Nella lezione dedicata agli attacchi di sistema, abbiamo esplorato il concetto di buffer overflow, una vulnerabilità che si verifica quando i limiti dei buffer che accettano input utente non sono controllati adeguatamente. In questo esercizio, ho lavorato sulla riproduzione di un errore di segmentazione utilizzando un semplice programma in C.

Obiettivo

L'obiettivo dell'esercizio è stato quello di comprendere come un buffer overflow possa portare a un errore di segmentazione, scrivendo e modificando un programma in C che accetta input utente senza adeguati controlli sui limiti del buffer.

Ambiente di Lavoro

- **Sistema Operativo:** Kali Linux (VirtualBox VM, IP 192.168.1.111)
- **Editor di Testo:** Nano
- **Compilatore:** GCC

Procedura

1. **Avvio di Kali Linux** Ho avviato la mia macchina virtuale Kali Linux su VirtualBox.
2. **Apertura del Terminale** Ho aperto il terminale cliccando sull'icona del terminale nella barra superiore.
3. **Navigazione verso il Desktop** Ho eseguito il comando per spostarmi nella directory del desktop:

```
cd /home/kali/Desktop
```

4. **Creazione e Modifica del File C** Ho aperto l'editor di testo nano e creato un nuovo file chiamato BOF.c:

```
nano BOF.c
```

5. **Scrittura del Codice C** Ho inserito il seguente codice nel file BOF.c:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```

char buffer[30]; // Modificato a 30 per riprodurre l'errore di segmentazione

printf("Si prega di inserire il nome utente:");

scanf("%s", buffer);

printf("Nome utente inserito: %s\n", buffer);

return 0;
}

```

6. **Salvataggio e Chiusura del File** Ho salvato e chiuso il file premendo Ctrl + X, poi Y per confermare il salvataggio e infine Invio per confermare il nome del file.

7. **Compilazione del Codice C** Ho compilato il codice utilizzando gcc:

```
gcc -g BOF.c -o BOF
```

8. **Esecuzione del Programma** Ho eseguito il programma compilato:

```
./BOF
```

9. **Test dell'Overflow del Buffer** Ho inserito un nome utente di 10 caratteri, ad esempio abcdefghij, per verificare che il programma funzionasse correttamente. Successivamente, ho inserito un nome utente di 40 caratteri abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOP per verificare la presenza di un errore di segmentazione. Come previsto, il programma ha restituito un errore di segmentazione (segmentation fault), indicando che il programma ha tentato di accedere a una porzione di memoria non autorizzata.

Conclusione

L'esercizio ha dimostrato come un buffer overflow possa causare un errore di segmentazione in un programma C. Aumentando la dimensione del buffer a 30 caratteri, ho potuto osservare come l'inserimento di un input superiore a questa dimensione causasse un errore di segmentazione, fornendo un chiaro esempio di come questa vulnerabilità possa essere sfruttata.

L'esperienza mi ha fornito una comprensione pratica dei concetti di buffer overflow e degli errori di segmentazione, evidenziando l'importanza di implementare adeguati controlli sui limiti dei buffer nei programmi.

Screenshot



