



CONTATTI

+39 3921638193

mcs1.simone@gmail.com

Padulle, Sala Bolognese, BO

<https://sites.google.com/view/simocolo/who-i-am>

FORMAZIONE

2019-2024

- IIS ARCHIMEDE San Giovanni in Persiceto
- Diploma in ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA
- Diplomato con VOTO alla MATURITÀ 76

2022-2023

- Anno all'estero negli STATI UNITI D'AMERICA a Minneapolis, Minnesota
- CHAMPLIN PARK High School, MN

SKILLS

- AutoCAD
- Blender
- Arduino
- Unity
- Premiere Pro
- Illustrator
- Photoshop

CERTIFICAZIONI

Certificazione Cambridge di inglese livello C1

Ente Certificatore: Cambridge Assessment English

Anno di Ottenimento: 2024

SIMONE COLOMBARI

PROFILO

Diplomato in Elettronica ed Elettrotecnica con esperienza in progetti di Arduino, modellazione 3D e graphic design. Formazione internazionale (USA) con competenze avanzate in vari software tecnici e una forte capacità di adattamento e apprendimento autonomo. Cerco opportunità di lavoro d'ufficio in cui posso applicare le mie competenze tecniche e creative.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Progetti con Arduino

Progettista e Sviluppatore
Italia

- Serra Domotica: Progettato e implementato un sistema di controllo automatizzato per una serra utilizzando sensori DHT11 e Arduino, ottimizzando il controllo ambientale.
- Filtri e Amplificatori Operazionali: Sviluppato circuiti complessi utilizzando amplificatori operazionali, migliorando la qualità del segnale in vari progetti.
- Sistemi di Controllo: Creato sistemi di controllo per caldaie e batterie, migliorando l'efficienza e la sicurezza attraverso l'uso di Arduino.
- Comando Robotico: Progettato e programmato bracci robotici e servocomandi, sviluppando soluzioni innovative per il controllo di movimento.
- Progetti con Infrarossi: Sviluppato telecomandi a infrarossi per il controllo remoto di dispositivi, migliorando l'interattività e la funzionalità.

Progetti di Modellazione 3D

Designer 3D
Italia

- Realizzazione di modelli 3D complessi utilizzando AutoCAD per la stampa 3D, dimostrando competenze avanzate nella progettazione e nell'uso di software di modellazione.

Esperienza Accademica negli Stati Uniti

Studente e Creatore di Contenuti
USA

- Graphic Design: Progettato grafiche e loghi pubblicitari utilizzando Illustrator e Photoshop, creando contenuti visivi di alta qualità.
- Social Media Marketing: Sviluppato strategie di marketing per la pubblicizzazione di aziende, aumentando la visibilità attraverso campagne sui social media.
- Video Making: Progettato, registrato e montato video utilizzando Premiere Pro, producendo contenuti video efficaci per vari progetti.
- Gaming Design con Unity: Collaborato allo sviluppo di videogiochi in team, progettando e programmando diversi tipi di giochi, migliorando le competenze in design di livello e scripting.

INTERESSI PERSONALI

Appassionato di motori, con interesse per la modellazione 3D e l'innovazione tecnologica. Interesse per le nuove tecnologie e lo sviluppo di soluzioni creative nel campo dell'ingegneria e del design.