

Linguaggio Assembly

Codice Assembly

mov EAX, 0x20: Questa istruzione muove il valore esadecimale 0x20 (32 in decimale) nel registro EAX.

mov EDX, 0x38: Questa istruzione muove il valore esadecimale 0x38 (56 in decimale) nel registro EDX.

add EAX, EDX: Aggiunge il contenuto del registro EDX al registro EAX e memorizza il risultato in EAX. Quindi, ora EAX contiene la somma di 32 e 56.

mov EBP, EAX: Muove il contenuto del registro EAX nel registro EBP.

cmp EBP, 0xa: Compara il contenuto del registro EBP con il valore esadecimale 0xa (10 in decimale).

jge 0x1176 <main+61>: Salta all'indirizzo 0x1176 se il risultato della comparazione è maggiore o uguale a 10.

mov eax, 0x0: Muove il valore esadecimale 0x0 (0 in decimale) nel registro EAX.

call 0x1030 <printf@plt>: Chiama la funzione printf all'indirizzo 0x1030.