

QUIZ SIMPATICO SUGLI ANIMALI

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 Quiz.c
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>

int main(){

    int i=0;           //intero che conterrà il punteggio totalizzato
    char nuova;        //char che indicherà al programma se proseguire,chiudere o comando non valido
    char risposta;     //char che conterrà la risposta inserita
    char nome[15];     //stringa in cui inserire il nome del giocatore
    bool DaCapo=false; //variabile per rieseguire le istruzioni nel caso di input iniziale errato
    bool Domanda=false; //variabile per rieseguire le domande in caso di input errato
    do{
        printf("Benvenuto al Quizzettone sugli animali c:\n\n");
        printf("Per questo quiz ti verranno sottoposte\n");
        printf("domande riguardanti il regno animale.\n\n");
        printf("Per iniziare la partita premere il tasto 'Y'\n");
        printf("Per uscire dal gioco premere tasto 'N'\n");

        scanf(" %c",&nuova);

        if (nuova != 'N' && nuova != 'n'){
            if (nuova != 'Y' && nuova != 'y'){
                printf("Comando non valido, riprovare\n\n");
                DaCapo= true;
            }
        }

        if (nuova == 'N' || nuova == 'n'){
            DaCapo=false;
            return 0;
        }

        if (nuova == 'Y' || nuova == 'y'){
            DaCapo=false;
            printf("Inserire nome utente\n\n");
            scanf("%s", &nome);

            printf("\n\nRispondere con A, B o C\n\n");

            do{
                printf("\nPrima Domanda: Quante zampe ha una gallina\n");
                printf(" A-1\n B-2\n C-3\n");

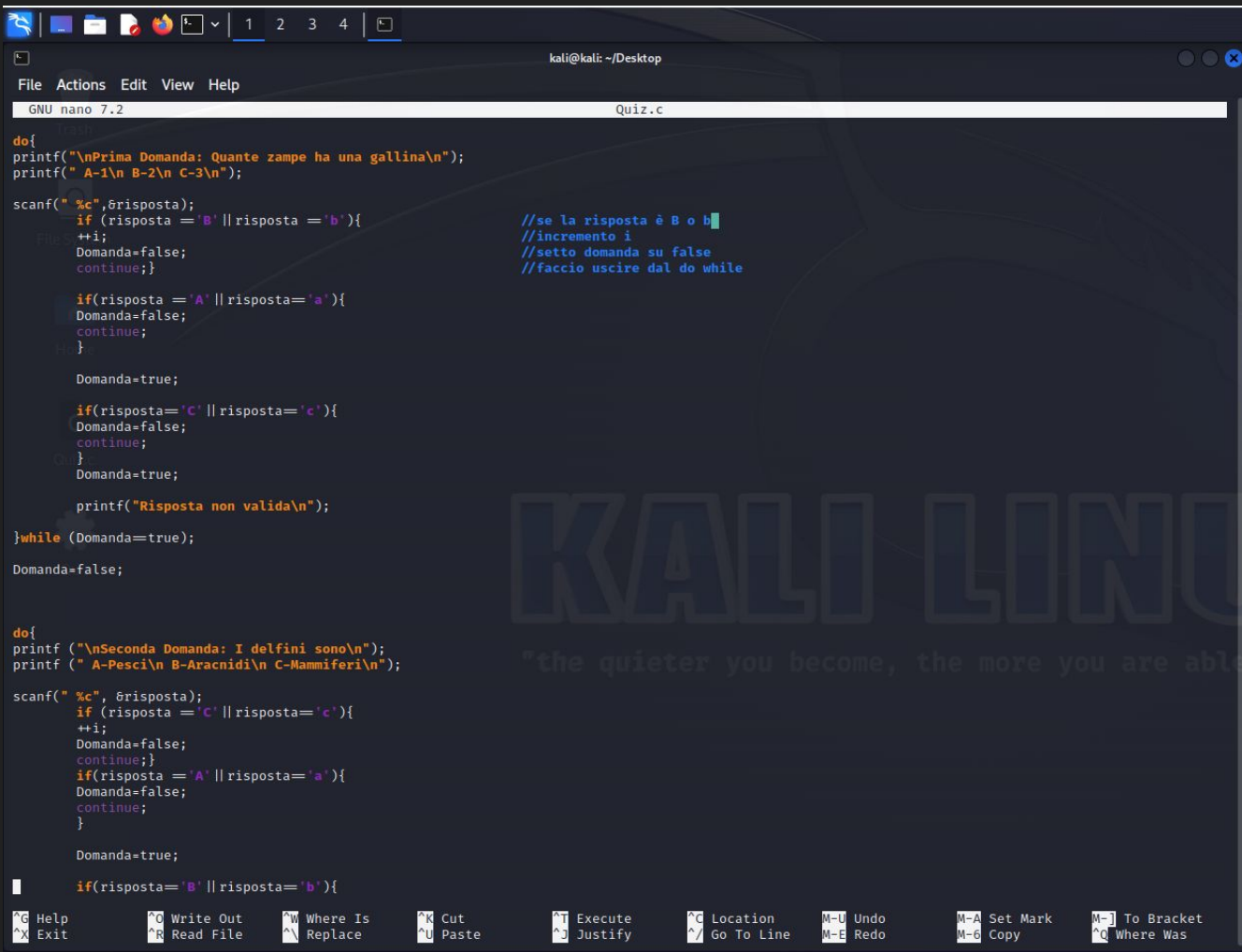
                scanf(" %c",&risposta);
                if (risposta == 'B' || risposta == 'b'){
                    //se la risposta è B o b
                    //incremento i
                    //setto domanda su false
                    //faccio uscire dal do while
                    ++i;
                    Domanda=false;
                    continue;
                }

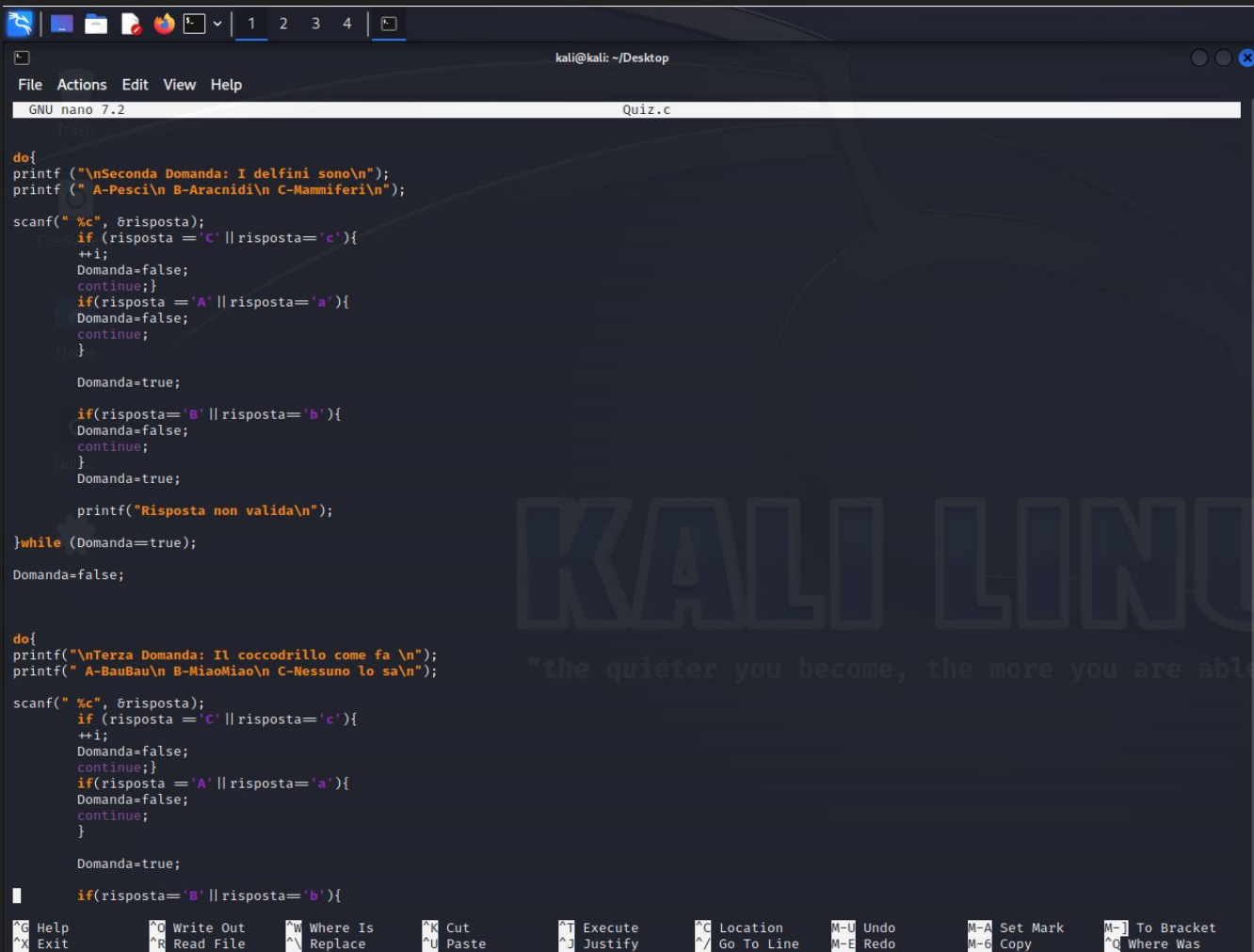
            } while (true);

        }

    } while (DaCapo);

    printf("Hai risposto correttamente a %d domande su %d\n", i, 1);
    printf("Grazie per aver giocato!\n");
    return 0;
}
```





The image shows a Kali Linux desktop environment. A terminal window is open, displaying a C program in the nano editor. The program is a quiz titled "Quiz.c" and is located at ~/Desktop. The program logic is as follows:

```
GNU nano 7.2 Quiz.c

do{
printf ("\nSeconda Domanda: I delfini sono\n");
printf (" A-Pesci\n B-Aracnidi\n C-Mammiferi\n");

scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'c' || risposta=='c'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}
    if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    if(risposta=='B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda==true);

Domanda=false;

do{
printf("\nTerza Domanda: Il coccodrillo come fa \n");
printf(" A-BauBau\n B-MiaoMiao\n C-Nessuno lo sa\n");

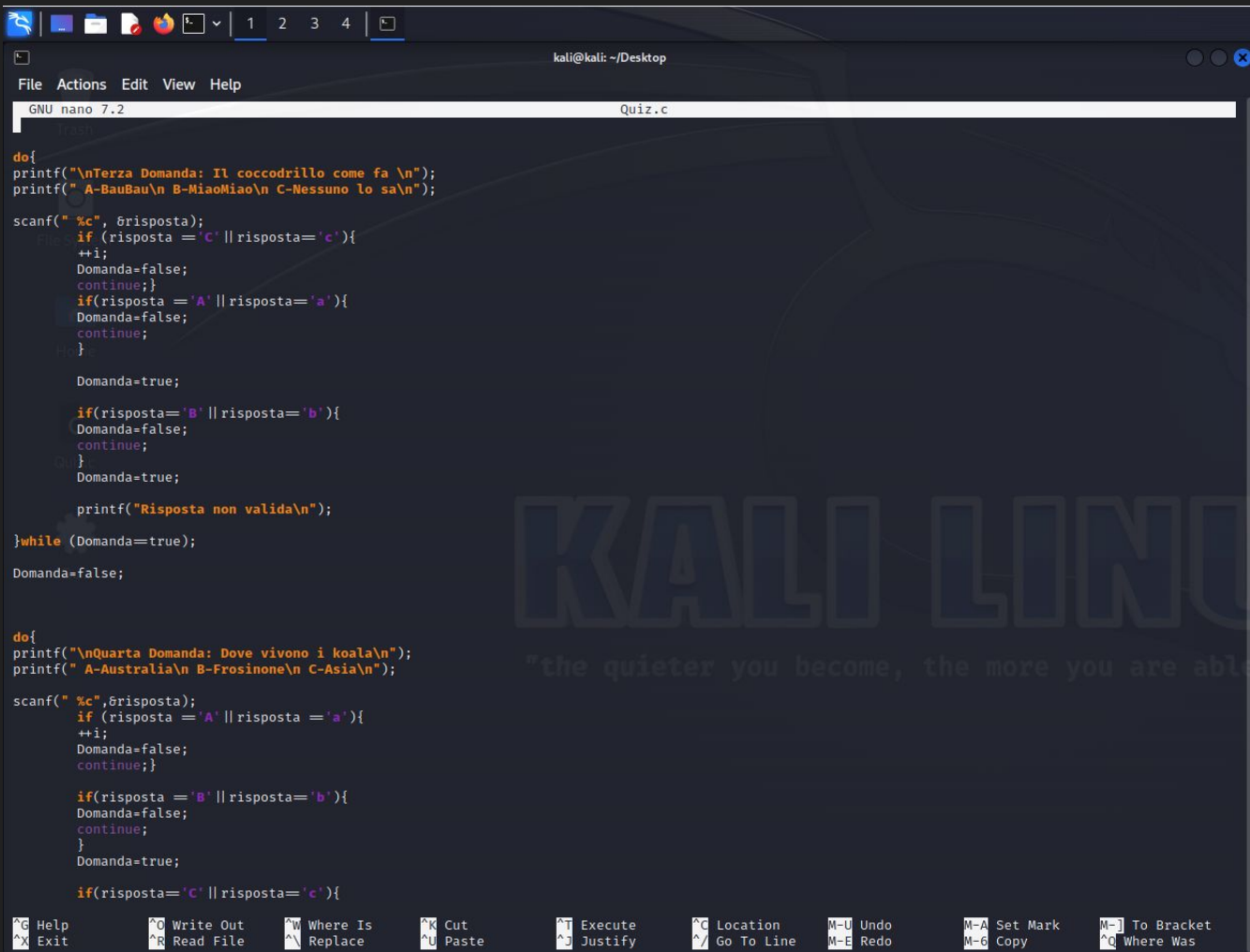
scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}
    if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    if(risposta=='B' || risposta=='b'){
```

The background of the desktop features a large, stylized "KALI LINUX" logo and the text "the quieter you become, the more you are able".

At the bottom of the terminal window, there is a status bar with various keyboard shortcuts:

- ^G Help
- ^O Write Out
- ^W Where Is
- ^K Cut
- ^T Execute
- ^C Location
- ^U Undo
- ^M-A Set Mark
- ^M-] To Bracket
- ^X Exit
- ^R Read File
- ^N Replace
- ^U Paste
- ^J Justify
- ^_ Go To Line
- ^M-E Redo
- ^M-G Copy
- ^Q Where Was



The image shows a Kali Linux desktop environment. At the top, there is a taskbar with icons for a web browser, file manager, terminal, and other applications. Below the taskbar is a window titled "kali@kali: ~/Desktop". Inside the window, the GNU nano 7.2 text editor is open, editing a file named "Quiz.c". The code in the file is a C program that asks three trivia questions in Italian. The first question is about the crocodile, the second about koalas, and the third about the location of Frosinone. The program uses a loop to ask questions until the user enters a valid answer. The background of the desktop features a large, stylized "KALI LINUX" logo and the text "the quieter you become, the more you are able". At the bottom of the window, there is a status bar with various keyboard shortcuts for nano, such as "Help", "Write Out", "Where Is", "Cut", "Execute", "Location", "Undo", "Set Mark", "To Bracket", "Exit", "Read File", "Replace", "Paste", "Justify", "Go To Line", "Redo", "Copy", and "Where Was".

```
GNU nano 7.2 Quiz.c

do{
printf("\nTerza Domanda: Il coccodrillo come fa \n");
printf(" A-BauBau\ B-MiaoMiao\ C-Nessuno lo sa\n");

scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'c' || risposta=='c'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}
    if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    if(risposta=='B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda==true);

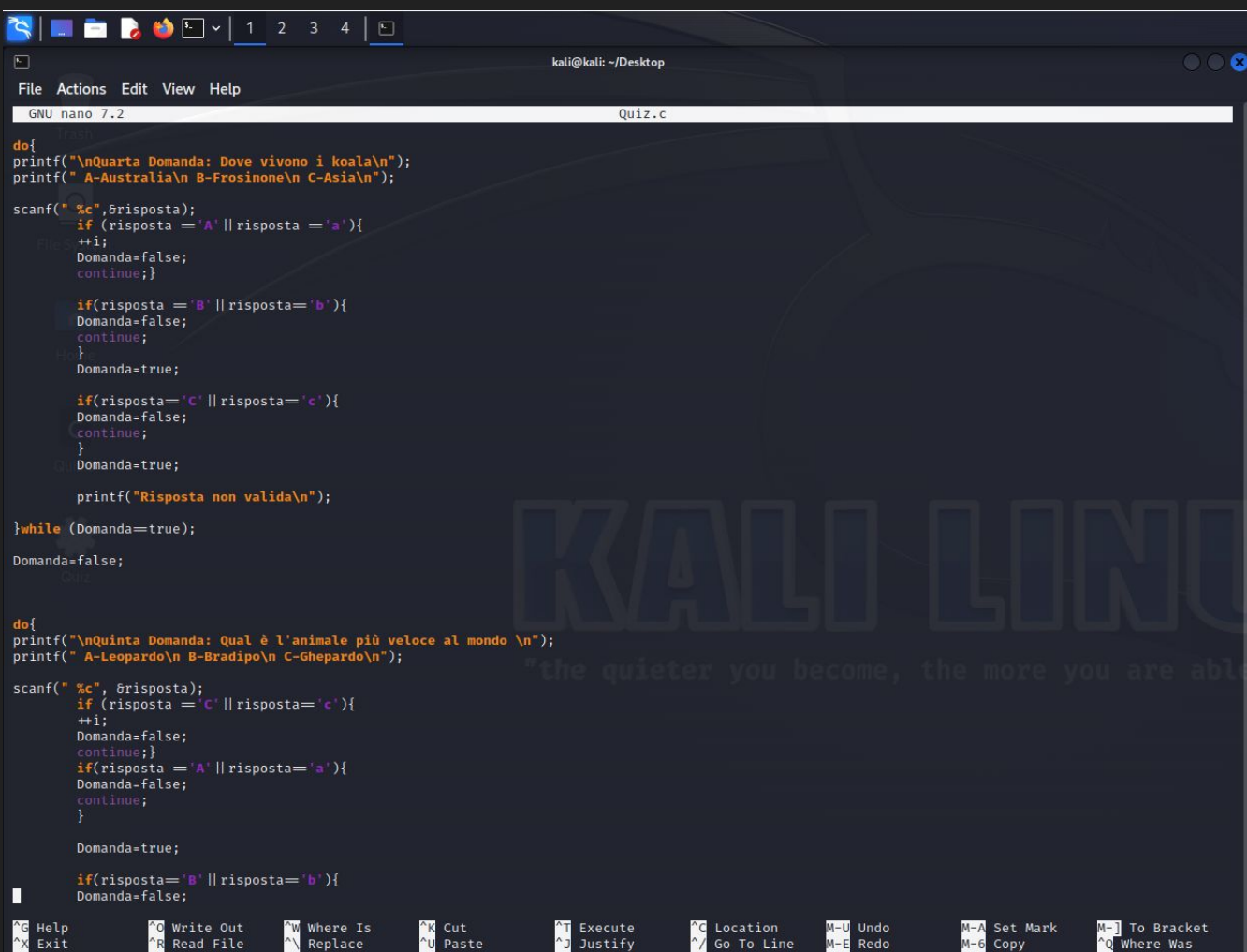
Domanda=false;

do{
printf("\nQuarta Domanda: Dove vivono i koala\n");
printf(" A-Australia\ B-Frosinone\ C-Asia\n");

scanf(" %c",&risposta);
    if (risposta == 'A' || risposta == 'a'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}

    if(risposta == 'B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    if(risposta=='C' || risposta=='c'){
```



```
GNU nano 7.2 Quiz.c

do{
printf("\nQuarta Domanda: Dove vivono i koala\n");
printf(" A-Australia\n B-Frosinone\n C-Asia\n");

scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'A' || risposta == 'a'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}

    if(risposta == 'B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    if(risposta=='C' || risposta=='c'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");

}while (Domanda==true);

Domanda=false;

do{
printf("\nQuinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo \n");
printf(" A-Leopardo\n B-Bradipo\n C-Ghepardo\n");

scanf(" %c", &risposta);
    if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
        ++i;
        Domanda=false;
        continue;}
    if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
        Domanda=false;
        continue;
    }

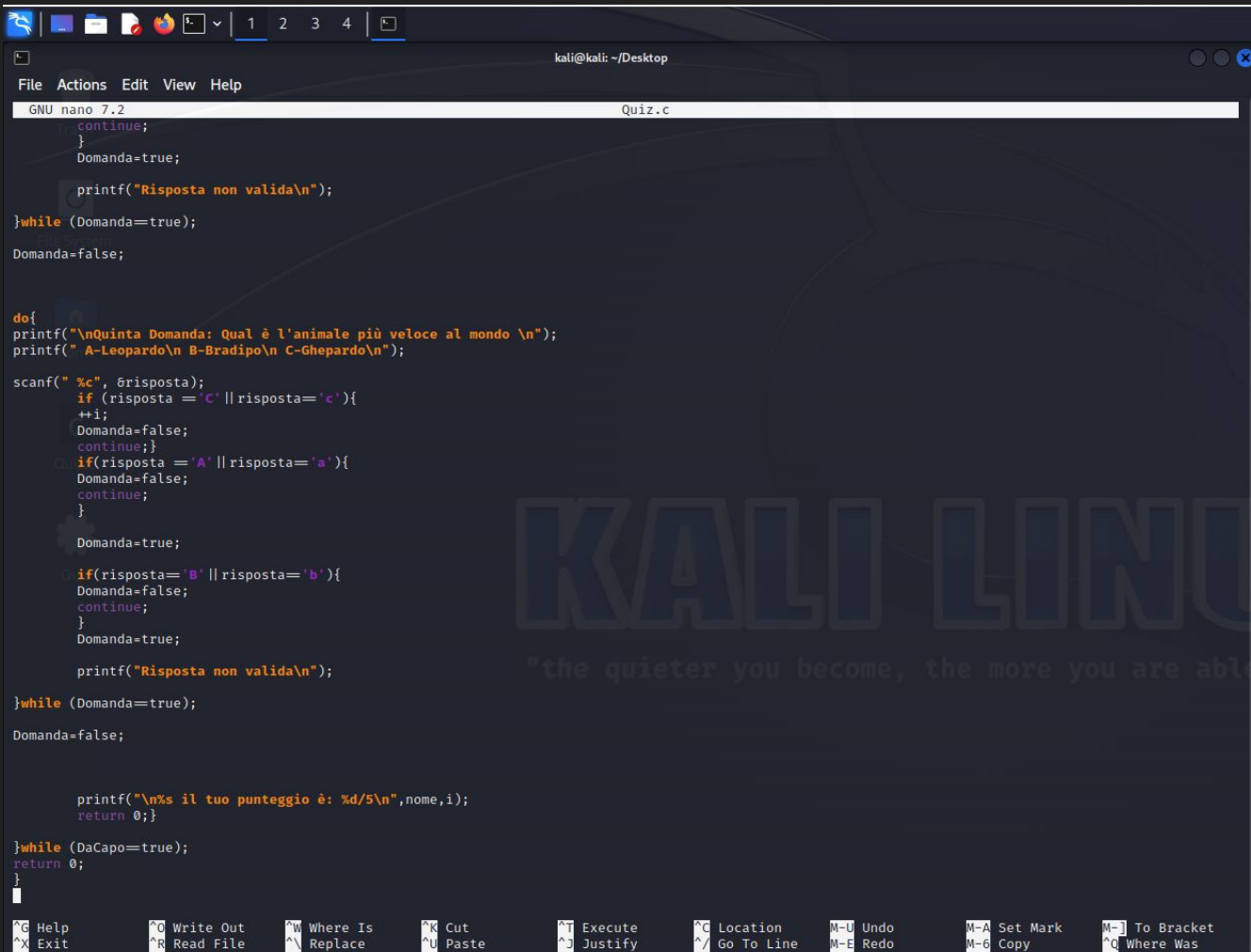
    Domanda=true;

    if(risposta=='B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
```

KALI LINUX

"the quieter you become, the more you are able"

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location ^M-U Undo ^M-A Set Mark ^M-] To Bracket
^X Exit ^R Read File ^_ Replace ^U Paste ^J Justify ^/_ Go To Line ^M-E Redo ^M-G Copy ^_Q Where Was



The image shows a Kali Linux desktop environment. A terminal window is open, displaying a C program named `Quiz.c` being edited with the `nano` text editor. The program is a quiz application that asks five questions and tracks the user's score. The code is as follows:

```
GNU nano 7.2 Quiz.c
    continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda==true);

Domanda=false;

do{
printf("\nQuinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo \n");
printf(" A-Leopardo\n B-Bradipo\n C-Ghepardo\n");

scanf(" %c", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
    ++i;
    Domanda=false;
    continue;}
if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
    Domanda=false;
    continue;
}

    Domanda=true;

    if(risposta=='B' || risposta=='b'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda==true);

Domanda=false;

    printf("\n%s il tuo punteggio è: %d/5\n",nome,i);
    return 0;}

}while (DaCapo==true);
return 0;
}
```

The terminal window has a menu bar with `File`, `Actions`, `Edit`, `View`, and `Help`. The status bar at the bottom shows the user is `kali@kali` in the `~/Desktop` directory. A large, semi-transparent watermark reading "KALI LINUX" is visible in the background of the terminal window.

Help shortcuts are listed at the bottom of the terminal window:

Shortcut	Action
<code>^G</code>	Help
<code>^X</code>	Exit
<code>^O</code>	Write Out
<code>^R</code>	Read File
<code>^W</code>	Where Is
<code>^H</code>	Replace
<code>^K</code>	Cut
<code>^U</code>	Paste
<code>^T</code>	Execute
<code>^J</code>	Justify
<code>^C</code>	Location
<code>^_</code>	Go To Line
<code>M-U</code>	Undo
<code>M-E</code>	Redo
<code>M-A</code>	Set Mark
<code>M-G</code>	Copy
<code>M-]</code>	To Bracket
<code>^Q</code>	Where Was

```
File Actions Edit View Help
Benvenuto al Quizzettone sugli animali c:

Per questo quiz ti verranno sottoposte
domande riguardanti il regno animale.

Per iniziare la partita premere il tasto 'Y'
Per uscire dal gioco premere tasto 'N'
y
Inserire nome utente

Simone

Rispondere con A, B o C

Prima Domanda: Quante zampe ha una gallina
A-1
B-2
C-3
b

Seconda Domanda: I delfini sono
A-Pesci
B-Aracnidi
C-Mammiferi
C

Terza Domanda: Il coccodrillo come fa
A-BauBau
B-MiaoMiao
C-Nessuno lo sa
2
Risposta non valida

Terza Domanda: Il coccodrillo come fa
A-BauBau
B-MiaoMiao
C-Nessuno lo sa
C

Quarta Domanda: Dove vivono i koala
A-Australia
B-Frosinone
C-Asia
a

Quinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo
A-Leopardo
B-Bradipo
C-Ghepardo
c
```



```
File Actions Edit View Help

Per iniziare la partita premere il tasto 'Y'
Per uscire dal gioco premere tasto 'N'
y
Inserire nome utente
Simone
Rispondere con A, B o C

Prima Domanda: Quante zampe ha una gallina
A-1
B-2
C-3
b

Seconda Domanda: I delfini sono
A-Pesci
B-Aracnidi
C-Mammiferi
C

Terza Domanda: Il coccodrillo come fa
A-BauBau
B-MiaoMiao
C-Nessuno lo sa
2
Risposta non valida

Terza Domanda: Il coccodrillo come fa
A-BauBau
B-MiaoMiao
C-Nessuno lo sa
C

Quarta Domanda: Dove vivono i koala
A-Australia
B-Frosinone
C-Asia
a

Quinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo
A-Leopardo
B-Bradipo
C-Ghepardo
c

Simone il tuo punteggio è: 5/5

(kali@kali)~[/Desktop]
```