

**Codice Quiz  
ottimizzato :)**

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>

int main(){

int i=0;           //intero che conterrà il punteggio totalizzato
char nuova;       //char che indicherà al programma se proseguire,chiudere o comando non valido
char risposta;    //char che conterrà la risposta inserita
char nome[15];    //stringa che conterrà il nome del giocatore max 14 caratteri
bool DaCapo3=false; //variabile per rieseguire le istruzioni nel caso di input finale errato
bool DaCapo2=false; //variabile per ricominciare il gioco una volta terminato
bool DaCapo=false;  //variabile per rieseguire le istruzioni nel caso di input iniziale errato
bool Domanda=false; //variabile per rieseguire le domande in caso di input errato
do{
printf ("Benvenuto al Quizzone sugli animali c:\n\n");           //stampo il messaggio di benvenuto e una breve introduzione
printf ("Per questo quiz ti verranno sottoposte\n");
printf ("domande riguardanti il regno animale.\n\n");

printf ("Per iniziare la partita premere il tasto 'Y'\n");
printf ("Per uscire dal gioco premere tasto'N'\n");

scanf (" %s",&nuova);           //invece di %c ho messo %s così anche nel caso si dovesse inserire una stringa invece di N o Y il programma riconosce l'errore

if (nuova != 'N' && nuova != 'n'){           //controllo che il giocatore non abbia messo caratteri non validi
    if (nuova != 'Y' && nuova != 'y'){
        printf("Comando non valido, riprovare\n\n");           //e nel caso stampo messaggio di errore, riconosce anche stringhe sbagliate es. 1+1 stampa errore
        DaCapo= true;           //setto dacapo su true così che a fine codice il while mi faccia riniziare il ciclo
    }
}

if (nuova == 'N' || nuova == 'n'){
    DaCapo=false;
    return 0;
}
if (nuova == 'Y' || nuova == 'y'){
    DaCapo=false;
    printf("Inserire nome utente\n\n");
    scanf("%s", &nome);

    do{           //questo do è gestito da dacapo 2 e serve per riprendere il ciclo da qui nel caso alla fine il giocatore volesse fare ancora un'altra partita

printf("\n\nRispondere con A, B o C\n\n");

do{
printf("\nPrima Domanda: Quante zampe ha una gallina\n");
printf(" A-1\n B-2\n C-3\n");
```

```
kali@kali: ~/Desktop/Prova 2
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 Quiz.c

do{
printf("\nPrima Domanda: Quante zampe ha una gallina\n");
printf(" A-1\n B-2\n C-3\n");

scanf("%s", &risposta);
if (risposta == 'B' || risposta == 'b'){           //se la risposta è B o b
    ++i;                                           //incremento i
    Domanda=false;                               //setto domanda su false
    continue;                                     //faccio uscire dal do while con il comando continue

    if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
        Domanda=false;
        continue;
    }

    Domanda=true;

    if(risposta=='C' || risposta=='c'){
        Domanda=false;
        continue;
    }
    Domanda=true;

    printf("Risposta non valida\n");               //se la risposta non è presente negli if domanda viene settata su true
                                                    //viene stampato un messaggio di errore e il ciclo si ripete

}while (Domanda==true);

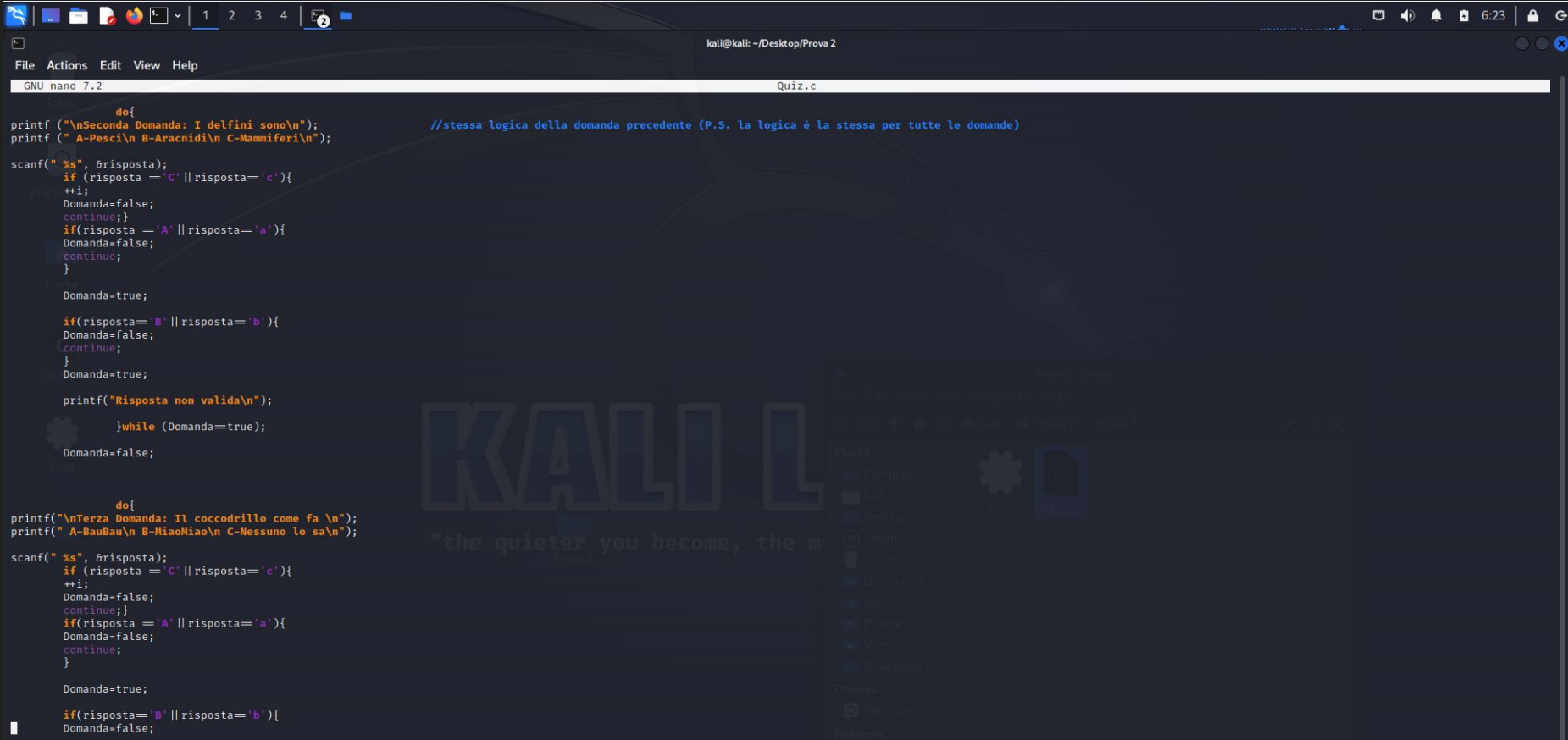
Domanda=false;

do{
printf ("\nSeconda Domanda: I delfini sono\n");
printf (" A-Pesci\n B-Aracnidi\n C-Mammiferi\n");

scanf("%s", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
    ++i;
    Domanda=false;
    continue;
}
if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
    Domanda=false;
    continue;
}

Domanda=true;

if(risposta=='B' || risposta=='b'){
```



```

do{
printf("\nTerza Domanda: Il coccodrillo come fa \n");
printf(" A-BauBau\n B-MiaoMiao\n C-Nessuno lo sa\n");

scanf("%s", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
++i;
Domanda=false;
continue;}
if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
Domanda=false;
continue;
}

Domanda=true;

if(risposta=='B' || risposta=='b'){
Domanda=false;
continue;
}
Domanda=true;

printf("Risposta non valida\n");

}while (Domanda==true);

Domanda=false;

do{
printf("\nQuarta Domanda: Dove vivono i koala\n");
printf(" A-Australia\n B-Frosinone\n C-Asia\n");

scanf("%s",&risposta);
if (risposta == 'A' || risposta == 'a'){
++i;
Domanda=false;
continue;}

if(risposta == 'B' || risposta=='b'){
Domanda=false;
continue;
}
Domanda=true;

if(risposta=='C' || risposta=='c'){
Domanda=false;

```

KALI L

"the quieter you become, the more you are able to hear"

Prova 2

Prova 2 - Desktop

Places

Computer

Vol

Desktop

Recent

Trash

Documents

Music

Pictures

Videos

Downloads

Devices

File System

Network

```

do{
printf("\nQuarta Domanda: Dove vivono i Koala\n");
printf(" A-Australia\n B-Frosinone\n C-Asia\n");

scanf(" %s", &risposta);
if (risposta == 'A' || risposta == 'a'){
++i;
Domanda=false;
continue;}

if(risposta == 'B' || risposta=='b'){
Domanda=false;
continue;
}
Domanda=true;

if(risposta=='C' || risposta=='c'){
Domanda=false;
continue;
}
Domanda=true;

printf("Risposta non valida\n");

}while (Domanda==true);

Domanda=false;

do{
printf("\nQuinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo \n");
printf(" A-Leopardo\n B-Bradipo\n C-Ghepardo\n");

scanf(" %s", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
++i;
Domanda=false;
continue;}
if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
Domanda=false;
continue;
}

Domanda=true;

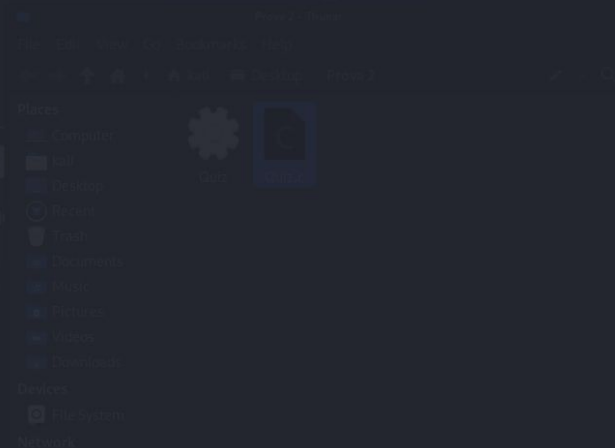
if(risposta=='B' || risposta=='b'){
Domanda=false;

```

KALI L

"the quieter you become, the more you are able to hear"

Prova 2



```

do{
printf("\nQuinta Domanda: Qual è l'animale più veloce al mondo \n");
printf(" A-Leopardo\n B-Bradipo\n C-Ghepardo\n");

scanf("%s", &risposta);
if (risposta == 'C' || risposta=='c'){
    ++i;
    Domanda=false;
    continue;}
if(risposta == 'A' || risposta=='a'){
    Domanda=false;
    continue;
}
Domanda=true;

if(risposta=='B' || risposta=='b'){
    Domanda=false;
    continue;
}
Domanda=true;

printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda==true);

Domanda=false;

printf("\n%s il tuo punteggio è: %d/5\n\n",nome,i); //stampo il nome del giocatore informandolo del suo punteggio finale
do{ //metto un do che verrà chiuso da dacapo3
printf("Vuoi ripetere il quiz?\n");
printf("Premi 'Y' per ripetere\nPremi 'N' per chiudere :c\n");
scanf("%s",&nuova);

if (nuova != 'N' && nuova != 'n'){
    if (nuova != 'Y' && nuova != 'y'){
        printf("Comando non valido, riprovare\n\n");
        DaCapo3= true;}
    }

if (nuova == 'N' || nuova=='n'){
    return 0; }

if (nuova == 'Y' || nuova == 'y'){
    DaCapo2=true;

```

Prova 2 - Prova 2

Places

Home Computer Settings Applications

```
GNU nano 7.2 Quiz.c
}

Domanda=true;

if(risposta=='B' || risposta=='b'){
    Domanda=false;
    continue;
}
Domanda=true;

printf("Risposta non valida\n");
}while (Domanda=true);

Domanda=false;

printf("\n%s il tuo punteggio è: %d/5\n\n",nome,i); //stampo il nome del giocatore informandolo del suo punteggio finale
do{ //metto un do che verrà chiuso da dacapo3
    printf("Vuoi ripetere il quiz?\n");
    printf("Premi 'Y' per ripetere\nPremi 'N' per chiudere :c\n");
    scanf(" %s",&nuova);

    if (nuova != 'N' && nuova != 'n'){
        if (nuova != 'Y' && nuova != 'y'){
            printf("Comando non valido, riprovare\n\n");
            DaCapo3= true;
        }

        if (nuova == 'N' || nuova == 'n'){
            return 0;
        }

        if (nuova == 'Y' || nuova == 'y'){
            DaCapo2=true;
            DaCapo3=false; } //risetto dacapo3 su false cosi se prima di inserire la y inserisco un comando errato (settantomi dacapo3 su true) non mi riprende il ciclo
        }while (DaCapo3=true); //se si dovesse inserire un comando non valido il ciclo dacapo3 mi permette di far rinserire un comando valido

    DaCapo3=false;
    }while (DaCapo2=true);

} //si chiude l'if della Y all'inizio

}while (DaCapo=true); //chiude il ciclo do all'inizio

return 0;
}
```

File Edit View Shell Desktop Prova 2

Places

Home Computer

Kali

Desktop

Recent

Trash

Templates

Pictures

Videos

Downloads

Devices

File System

Network