

**Correzione Codice**

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  void menu();
5  void multiplica();
6  void dividi();
7  void ins_string();
8  void invalido();
9
10
11 int main()
12 {
13
14     char scelta = '\0';    //la sintassi {} è utilizzata per le stringhe, consiglio di toglierle e lasciare solo '\0'
15     do {                  //creo ciclo
16         menu();
17         scanf(" %c", &scelta); //al posto di %d metto %c
18
19         switch (scelta)
20         {
21             case 'a':
22             case 'A':        //non si prende come casi caratteri non maiuscoli e caratteri diversi da altri
23                 multiplica();
24                 break;
25             case 'B':
26             case 'b':
27                 dividi();
28                 break;
29             case 'C':
30             case 'c':
31                 ins_string();
32                 break;
33             case 'D':
34

```

```

31     case 'c':
32         ins_string();
33         break;
34     case 'D':
35     case 'd':
36         break;
37
38     default:
39         printf("Scelta non valida, riprovare\n");
40     }
41 } while (scelta != 'D' && scelta != 'd');    //LA SCELTA DOVRA' ESSERE PER FORZA 'D' PER USCIRE
42
43 return 0;
44
45 }

```

```

48 void menu()
49 {
50     printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
51     printf("Come posso aiutarti?\n");
52     printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
53     printf("D >> Uscita\n");
54 }

```

```

58 void moltiplica()
59 {
60     int a, b = 0;    //meglio mettere int per essere sicuri di avere abbastanza spazio
61     printf("Inserisci il primo numero da moltiplicare:");    //modifico il commento così da essere più chiaro
62     scanf("%d", &a);    //al posto di %f metto %d
63
64     printf("Inserisci il secondo numero da moltiplicare:");

```

```

58 void multiplica()
59 {
60     int a, b = 0;    //meglio mettere int per essere sicuri di avere abbastanza spazio
61     printf("Inserisci il primo numero da moltiplicare:"); //modifico il commento cosi da essere piu chiaro
62     scanf("%d", &a);    //al posto di %f metto %d
63
64     printf("Inserisci il secondo numero da moltiplicare:");
65     scanf("%d", &b);
66
67     int prodotto = a * b;
68
69     printf("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a, b, prodotto);
70 }
71
72
73 void dividi()
74 {
75     float a, b = 0;    //invece che int metto float cosi da comprendere tutti i numeri reali
76     printf("Inserisci il numeratore:");
77     scanf("%f", &a);    //al posto di %d metto %f
78     printf("Inserisci il denominatore:");
79     scanf("%f", &b);
80
81     float divisione = a / b;    //% mi restituisce il resto, per la divisione serve /
82
83     printf("La divisione tra %f e %f e': %f", a, b, divisione); //cambio tutti gli %d in %f
84 }
85
86
87
88
89
90 void ins_string()
91 {

```

```
70     ]}
71
72
73     void dividi()
74     {
75         float a, b = 0;           //invece che int metto float cosi da comprendere tutti i numeri reali
76         printf("Inserisci il numeratore:");
77         scanf("%f", &a);           //al posto di %d metto %f
78         printf("Inserisci il denominatore:");
79         scanf("%f", &b);
80
81         float divisione = a / b;   //% mi restituisce il resto, per la divisione serve /
82
83         printf("La divisione tra %f e %f e': %f", a, b, divisione); //cambio tutti gli %d in %f
84     }
85
86
87
88
89
90     void ins_string()
91     {
92         char stringa[10];           //la stringa dovrà essere massimo 9 caratteri
93         printf("Inserisci la stringa:");
94         scanf(" %s", &stringa);
95         printf("La stringa inserita è: %s\n", stringa); //mancava da dove doveva prendere la stringa
96         //inserita la stringa il programma rinizierà
97     }
98
99
```